



## 2022年9月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕（連結）

2022年8月3日

上場会社名 株式会社コロプラ 上場取引所 東  
 コード番号 3668 URL https://colopl.co.jp  
 代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 宮本 貴志  
 問合せ先責任者 (役職名) 取締役コーポレート本部長 (氏名) 原井 義昭 TEL 03(6721)7770  
 四半期報告書提出予定日 2022年8月5日 配当支払開始予定日—  
 四半期決算補足説明資料作成の有無：有  
 四半期決算説明会開催の有無：有（機関投資家・証券アナリスト向け）

(百万円未満切捨て)

### 1. 2022年9月期第3四半期の連結業績（2021年10月1日～2022年6月30日）

#### (1) 連結経営成績（累計）

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する 四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2022年9月期第3四半期	23,079	△15.8	2,948	△43.9	4,061	△40.6	2,774	8.7
2021年9月期第3四半期	27,420	△16.0	5,255	△43.4	6,834	△25.7	2,553	△61.4

(注) 包括利益 2022年9月期第3四半期 3,173百万円 (24.6%) 2021年9月期第3四半期 2,547百万円 (△64.0%)

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2022年9月期第3四半期	21.65	21.63
2021年9月期第3四半期	19.96	19.91

(注) 「収益認識に関する会計基準」（企業会計基準第29号 2020年3月31日）等を第1四半期連結会計期間の期首から適用しており、2022年9月期第3四半期に係る各数値については、当該会計基準等を適用した後の数値となっております。

#### (2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
2022年9月期第3四半期	82,322	76,566	93.0
2021年9月期	80,814	75,751	93.7

(参考) 自己資本 2022年9月期第3四半期 76,563百万円 2021年9月期 75,750百万円

(注) 「収益認識に関する会計基準」（企業会計基準第29号 2020年3月31日）等を第1四半期連結会計期間の期首から適用しており、2022年9月期第3四半期に係る各数値については、当該会計基準等を適用した後の数値となっております。

### 2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2021年9月期	—	0.00	—	20.00	20.00
2022年9月期	—	0.00	—	—	—
2022年9月期（予想）	—	—	—	—	—

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無：無  
 2022年9月期の期末配当予想額は未定であります。

### 3. 2022年9月期の連結業績予想（2021年10月1日～2022年9月30日）

当社グループを取り巻く事業環境は短期的な変化が激しいことから、当社グループの業績の見通しについては適正かつ合理的な数値の算出が困難であるため、業績予想の開示をいたしません。

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動（連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動）：有  
新規 1社（社名）コロプラネクスト8号ファンド投資事業組合

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用：有

（注）詳細は、添付資料P.7「2. 四半期連結財務諸表及び主な注記（3）四半期連結財務諸表に関する注記事項（四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用）」をご覧ください。

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 有
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	2022年9月期3Q	129,984,023株	2021年9月期	129,766,034株
② 期末自己株式数	2022年9月期3Q	1,778,544株	2021年9月期	1,778,544株
③ 期中平均株式数（四半期累計）	2022年9月期3Q	128,128,816株	2021年9月期3Q	127,935,837株

※ 四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料における予想値及び将来の見通しに関する記述・言明は、弊社が現在入手可能な情報による判断及び仮定に基づいております。その判断や仮定に内在する不確実性及び事業運営や内外の状況変化により、実際に生じる結果が予測内容とは実質的に異なる可能性があり、弊社は将来予測に関するいかなる内容についても、その確実性を保証するものではありません。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	2
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	3
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	4
(1) 四半期連結貸借対照表	4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	5
四半期連結損益計算書	
第3四半期連結累計期間	5
四半期連結包括利益計算書	
第3四半期連結累計期間	6
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	7
(継続企業の前提に関する注記)	7
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	7
(当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動)	7
(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)	7
(会計方針の変更)	7
(四半期連結損益計算書関係)	8
(セグメント情報)	8

## 1. 当四半期決算に関する定性的情報

### (1) 経営成績に関する説明

当社グループは、「“Entertainment in Real Life” エンターテインメントで日常をより楽しく、より素晴らしく」をMissionとし、エンターテインメントを通じ、人々の何気ない日常をより豊かにすることを目指しております。当第3四半期連結累計期間において、エンターテインメント事業では、ユーザーとのエンゲージメントを高めることを意識した既存ゲームの運用及び新規ゲームの開発に注力してまいりました。投資育成事業では、主に国内外のIT関連・エンターテインメント企業等を対象とした投資を行ってまいりました。

以上の結果、当第3四半期連結累計期間の売上高は23,079百万円（前年同四半期比15.8%減）、営業利益は2,948百万円（同43.9%減）、経常利益は4,061百万円（同40.6%減）、親会社株主に帰属する四半期純利益は2,774百万円（同8.7%増）となりました。

また、「収益認識に関する会計基準」（企業会計基準第29号 2020年3月31日）等を第1四半期連結会計期間の期首から適用しております。なお、詳細は「2. 四半期連結財務諸表及び主な注記（3）四半期連結財務諸表に関する注記事項（会計方針の変更）（収益認識に関する会計基準の適用）」に記載のとおりであります。

セグメント別の経営成績は次のとおりであります。

前第2四半期連結会計期間より報告セグメントの区分を変更しており、当第3四半期連結累計期間の分析は変更後の区分に基づいております。

#### a. エンターテインメント事業

エンターテインメント事業は、主にスマートフォン向けゲームの開発・運営を行っております。

当第3四半期連結累計期間において、売上の多くを占めるスマートフォン向けゲームでは、他社IPタイトルの「ドラゴンクエストウォーク（企画・制作：株式会社スクウェア・エニックス、開発：当社）」がドラゴンクエスト36周年を記念した『ドラゴンクエストVIII イベント』などを実施したことで、当社グループの連結業績に貢献いたしました。

また、自社IPタイトルの「白猫プロジェクト」がTVアニメ「ソードアート・オンライン」、「アリス・ギア・アイギス」がPC用ゲーム「DEAD OR ALIVE Xtreme Venus Vacation」とのコラボイベントを実施するなど、ユーザーとのエンゲージメントを高めるサービス運用を行いました。

以上の結果、当第3四半期連結累計期間において、売上高は22,748百万円、営業利益は2,869百万円となりました。

#### b. 投資育成事業

投資育成事業は、主に国内外のIT関連・エンターテインメント企業等を対象とした投資を行っております。

当第3四半期連結累計期間において、売上高は331百万円、営業利益は76百万円となりました。

### (2) 財政状態に関する説明

#### (資産)

当第3四半期連結会計期間末における流動資産は75,337百万円（前連結会計年度末比907百万円増）となりました。これは主に、その他流動資産が減少したものの、現金及び預金と営業投資有価証券が増加したことによるものであります。

また、固定資産は6,985百万円（同600百万円増）となりました。これは主に、投資その他の資産が減少したものの、有形固定資産が増加したことによるものであります。

以上の結果、総資産は82,322百万円（同1,508百万円増）となりました。

(負債)

当第3四半期連結会計期間末における流動負債は5,006百万円(同84百万円増)となりました。これは主に、未払法人税等が増加したことによるものであります。

また、固定負債は750百万円(同609百万円増)となりました。これは主に、資産除去債務が増加したことによるものであります。

以上の結果、負債合計は5,756百万円(同693百万円増)となりました。

(純資産)

当第3四半期連結会計期間末における純資産は76,566百万円(同815百万円増)となりました。これは主に、親会社株主に帰属する四半期純利益の計上に伴い利益剰余金が増加したことに加え、その他有価証券評価差額金が増加したことによるものであります。

(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

当社グループを取り巻く事業環境は短期的な変化が激しいことから、当社グループの業績の見通しについては適正かつ合理的な数値の算出が困難であるため、業績予想の開示はいたしません。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (2021年9月30日)	当第3四半期連結会計期間 (2022年6月30日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	58,871	59,857
売掛金	4,348	—
売掛金及び契約資産	—	3,613
営業投資有価証券	7,591	9,604
棚卸資産	732	722
その他	2,920	1,568
貸倒引当金	△34	△29
流動資産合計	74,430	75,337
固定資産		
有形固定資産	484	1,835
無形固定資産	29	23
投資その他の資産	5,870	5,125
固定資産合計	6,384	6,985
資産合計	80,814	82,322
<b>負債の部</b>		
流動負債		
未払金	2,412	1,564
未払法人税等	292	972
その他	2,217	2,469
流動負債合計	4,922	5,006
固定負債		
資産除去債務	123	726
その他	17	23
固定負債合計	141	750
負債合計	5,063	5,756
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	6,556	6,587
資本剰余金	6,296	6,328
利益剰余金	67,037	67,388
自己株式	△4,645	△4,645
株主資本合計	75,245	75,659
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	461	754
為替換算調整勘定	43	149
その他の包括利益累計額合計	504	904
非支配株主持分	1	3
純資産合計	75,751	76,566
負債純資産合計	80,814	82,322

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書  
(四半期連結損益計算書)  
(第3四半期連結累計期間)

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2020年10月1日 至 2021年6月30日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2021年10月1日 至 2022年6月30日)
売上高	27,420	23,079
売上原価	17,540	15,984
売上総利益	9,879	7,095
販売費及び一般管理費	4,624	4,146
営業利益	5,255	2,948
営業外収益		
為替差益	191	890
投資有価証券売却益	1,041	378
デリバティブ運用益	—	59
暗号資産売却益	542	—
雑収入	120	152
営業外収益合計	1,895	1,480
営業外費用		
投資有価証券評価損	51	48
投資事業組合運用損	—	1
投資有価証券売却損	—	307
デリバティブ運用損	259	—
雑損失	6	10
営業外費用合計	316	367
経常利益	6,834	4,061
特別損失		
訴訟関連引当金繰入額	※ 3,300	—
特別損失合計	3,300	—
税金等調整前四半期純利益	3,534	4,061
法人税等	979	1,287
四半期純利益	2,554	2,774
非支配株主に帰属する四半期純利益又は非支配株主に帰属する四半期純損失(△)	0	△0
親会社株主に帰属する四半期純利益	2,553	2,774

(四半期連結包括利益計算書)  
(第3四半期連結累計期間)

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2020年10月1日 至 2021年6月30日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2021年10月1日 至 2022年6月30日)
四半期純利益	2,554	2,774
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	△50	293
為替換算調整勘定	43	106
その他の包括利益合計	△6	399
四半期包括利益	2,547	3,173
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	2,546	3,174
非支配株主に係る四半期包括利益	0	△0

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動)

当第3四半期連結会計期間において、コロプラネクスト8号ファンド投資事業組合を組成し、連結の範囲に含めております。

(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)

(税金費用の計算)

税金費用については、当第3四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純損益に当該見積実効税率を乗じて計算しております。

(会計方針の変更)

(収益認識に関する会計基準の適用)

「収益認識に関する会計基準」(企業会計基準第29号 2020年3月31日。以下「収益認識会計基準」という。)等を第1四半期連結会計期間の期首から適用し、約束した財又はサービスの支配が顧客に移転した時点で、当該財又はサービスと交換に受け取ると見込まれる金額で収益を認識することといたしました。これによる主な変更点は以下のとおりです。

(スマートフォン向けゲームに係るユーザーからの課金による収入)

従来、ゲーム内の有償通貨をユーザーが消費し、アイテムに交換した時に収益を認識しておりましたが、有償通貨を消費して入手したアイテムの利用期間を見積り、当該見積り利用期間に応じて収益を認識することといたしました。

(請負契約に係る受注制作のソフトウェア開発による収入)

従来、検収された時点において収益を認識しておりましたが、一定の期間にわたり収益を認識することといたしました。

収益認識会計基準等の適用については、収益認識会計基準第84項のただし書きに定める経過的な取扱いに従っており、第1四半期連結会計期間の期首より前に新たな会計方針を遡及適用した場合の累積的影響額を、第1四半期連結会計期間の期首の利益剰余金に加減し、当該期首残高から新たな会計方針を適用しております。この結果、当第3四半期連結累計期間の売上高は1,246百万円増加し、営業利益は385百万円増加しております。また、利益剰余金の当期首残高は135百万円増加しております。

収益認識会計基準等を適用したため、前連結会計年度の連結貸借対照表において、「流動資産」に表示していた「売掛金」は、第1四半期連結会計期間より「売掛金及び契約資産」に含めて表示することとしました。なお、収益認識会計基準第89-2項に定める経過的な取扱いに従って、前連結会計年度について新たな表示方法により組替えを行っておりません。さらに、「四半期財務諸表に関する会計基準」(企業会計基準第12号 2020年3月31日)第28-15項に定める経過的な取扱いに従って、前第3四半期連結累計期間に係る顧客との契約から生じる収益を分解した情報を記載しておりません。

(時価の算定に関する会計基準等の適用)

「時価の算定に関する会計基準」(企業会計基準第30号 2019年7月4日。以下「時価算定会計基準」という。)等を第1四半期連結会計期間の期首から適用し、時価算定会計基準第19項及び「金融商品に関する会計基準」(企業会計基準第10号 2019年7月4日)第44-2項に定める経過的な取扱いに従って、時価算定会計基準等が定める新たな会計方針を、将来にわたって適用することといたしました。

これにより、その他有価証券のうち、未上場投資先の転換社債型新株予約権付社債や新株予約権等の株式以外の投資等は、従来、取得価額をもって貸借対照表価額としておりましたが、第1四半期連結会計期間の期首から時価をもって貸借対照表価額とし、生じた評価差額は全部純資産直入法による会計処理を採用しております。

なお、四半期連結財務諸表に与える影響は軽微であります。

(四半期連結損益計算書関係)

※ 訴訟関連引当金繰入額

前第3四半期連結累計期間(自 2020年10月1日 至 2021年6月30日)

当社は、2017年12月22日付で任天堂株式会社より「白猫プロジェクト」における特許権侵害に関する訴訟(以下、本件訴訟)を提起されておりましたが、2021年8月4日付で和解について合意に至りました。これを踏まえ、任天堂株式会社に対しての今後のライセンスを含めた本件訴訟の和解金総額3,300百万円を訴訟関連引当金繰入額に計上しております。

(セグメント情報)

I 前第3四半期連結累計期間(自 2020年10月1日 至 2021年6月30日)

報告セグメントごとの売上高、利益又は損失の金額に関する情報

(単位:百万円)

	報告セグメント			調整額 (注) 1	四半期連結損益 計算書計上額 (注) 2
	エンター テインメント 事業	投資育成事業	計		
売上高					
外部顧客への売上高	27,323	96	27,420	-	27,420
セグメント間の内部売上高 又は振替高	-	-	-	-	-
計	27,323	96	27,420	-	27,420
セグメント利益又は損失 (△)	5,333	△80	5,253	1	5,255

(注) 1. セグメント利益又は損失(△)の調整額は、セグメント間取引消去であります。

2. セグメント利益又は損失(△)は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。

II 当第3四半期連結累計期間(自 2021年10月1日 至 2022年6月30日)

報告セグメントごとの売上高、利益又は損失の金額に関する情報

(単位:百万円)

	報告セグメント			調整額 (注) 1	四半期連結損益 計算書計上額 (注) 2
	エンター テインメント 事業	投資育成事業	計		
売上高					
外部顧客への売上高	22,748	331	23,079	-	23,079
セグメント間の内部売上高 又は振替高	-	-	-	-	-
計	22,748	331	23,079	-	23,079
セグメント利益	2,869	76	2,946	1	2,948

(注) 1. セグメント利益の調整額は、セグメント間取引消去であります。

2. セグメント利益は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。