

## 2022年12月期 第2四半期決算説明資料

2022年8月12日 株式会社ギフティ



- I. 2022年12月期第2四半期実績
- II. 2022年12月期業績予想および成長戦略 (2021年12月期通期決算説明資料より再掲)
- III. 事業とサービスの概要 (2021年12月期通期決算説明資料より再掲)

**Appendix** 

I. 2022年12月期第2四半期実績

#### 2022年12月期第2四半期実績

- 四半期流通額、売上高、EBITDAはいずれも想定を上回る水準で着地。
  - √前年同期比では流通額+98.7%、売上高+59.5%、EBITDA+681.4%と<mark>高い成長性を実現。</mark>
  - ✓季節性では、弱含む傾向であるにも関わらず、**流通額、売上高ともに第1四半期を上回って** 好調に推移。
- 通期業績予想に対する利益の進捗率が高くなっているものの、下期以降の新型コロナウイルス 感染拡大による影響が不透明であることから、通期業績予想は据え置く。

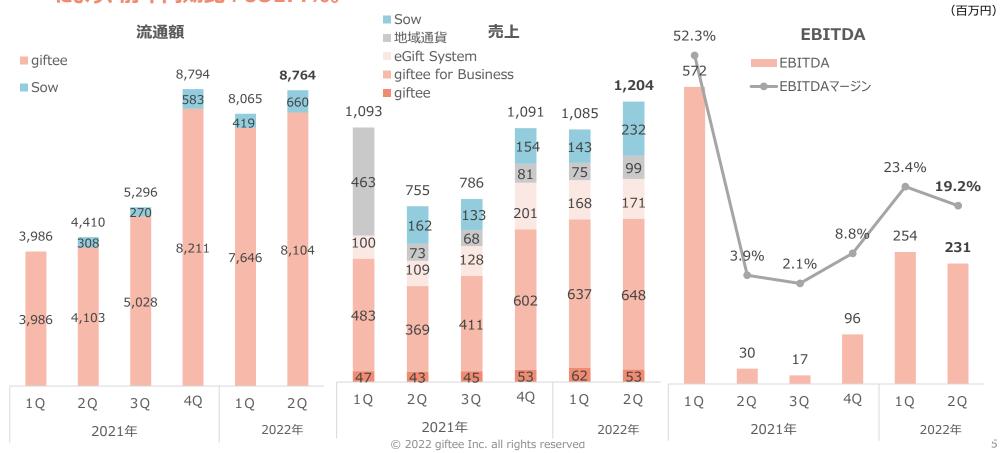
#### サービス別業績(会計期間)

- 特に法人向けサービスにおける需要が拡大。
  - ✓ gifteeサービス:個人の需要の継続により、会員数は引き続き増加。
  - ✓ giftee for Businessサービス:案件単価の向上による流通額の増加及び付加サービス等の売上増により四半期過去最高売上を記録。
  - ✓ eGift Systemサービス:第2四半期末CP数は261社(前年同期比+91社)と導入社 数を大きく伸ばす。
  - ✓ 地域通貨サービス:実施案件数が増加。旅先納税を中心に、引き合い増加の傾向も継続。

## 2022年12月期第2四半期実績前年同期比実績



- 流通額: 法人・個人双方における需要の大幅な増加により前年同期比+98.7%。
- 売 上: giftee for Businessは案件単価の向上による流通額増加及び付加サービス等の売上増により、四半期過去最高売上を更新。加えて、eGift Systemサービスの流通額の増加に伴う売上増、ならびに Sow Experience (以下Sow) の売上増により、前年同期比+59.5%。
- EBITDA:人員増強のための費用および流通額拡大に伴う変動費は増加したものの、売上の大幅な増加 により、前年同期比+681.4%。



## 2022年12月期第2四半期実績 通期業績予想進捗率



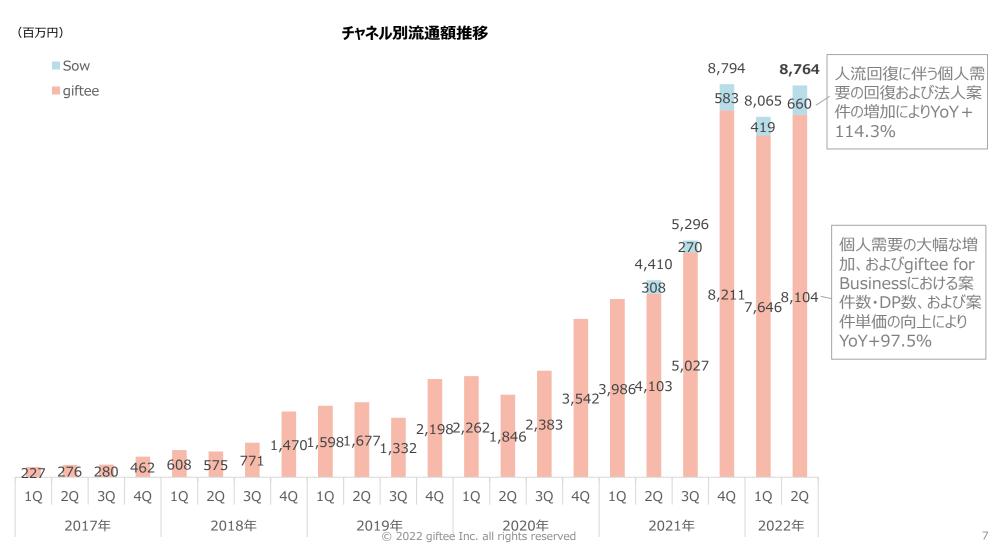
第2四半期の流通額・売上が好調であったことから通期業績予想に対する進捗は好調に推移。 利益の進捗率が高くなっているものの、下期以降の新型コロナウイルス感染拡大による事業への影響が 不透明であることから、通期業績予想は据え置きとする。

	第2四半期累計	通期業績予想	進捗率	累計期間 前年同期比 (ご参考)
売上高	2,289 百万円	4,670 百万円	49.0%	+ 23.9%
EBITDA	486 百万円	797 百万円	60.9%	△ 19.2% 2021年第1四半期の Go Toトラベルに係る大
EBITDAマージン	21.2 %	17.1 %		△ 11.3PP ■型の利益計上の影響によるもの
営業利益	266 百万円	310 百万円	85.7%	△ 37.0%
営業利益率	<b>11.6</b> %	6.6 %		△ 11.2PP
四半期純利益	144 百万円	215 百万円	67.1%	△ 40.3%
流通額	16,829 百万円	30,637 百万円	54.9%	+ 100.4%

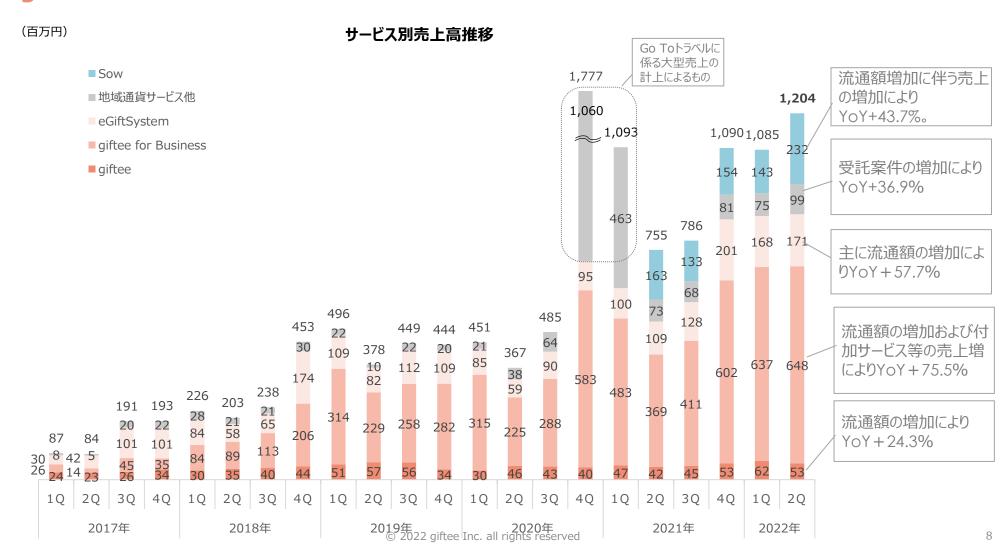
## 2022年12月期第2四半期実績流通額(前年同期比)



法人・個人双方における需要の大幅な増加により、giftee、Sowともに流通額を大きく伸ばし、 前年同期比+98.7%



法人・個人の需要の増加により、すべてのサービスにおいて前年同期を上回る四半期売上を計上。 giftee for Businessは四半期過去最高売上を更新。



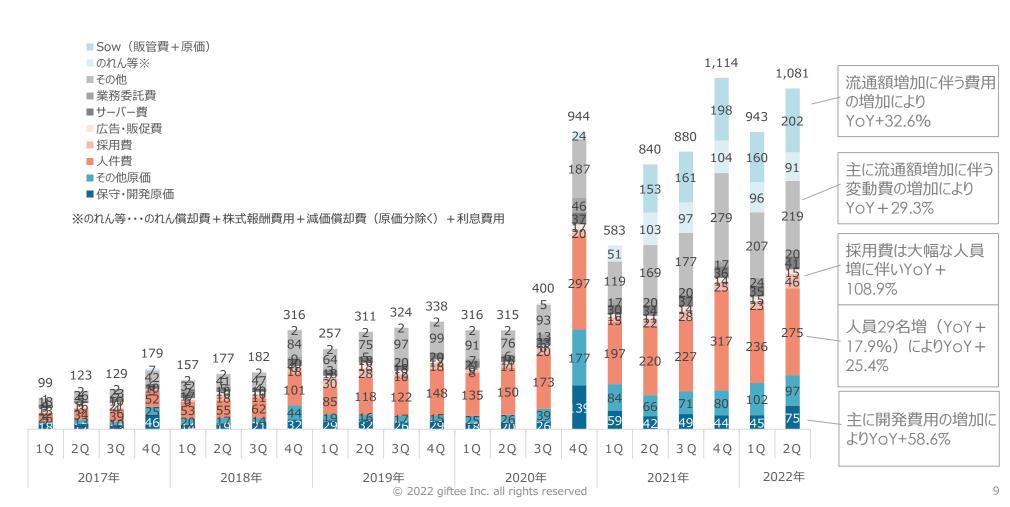
## 2022年12月期第2四半期実績 売上原価、販売費および一般管理費内訳(前年同期比)



Sowを除く原価は、開発費用の増加およびCP数増加に伴う費用により前年同期比+58.6%。同販管費は、事業拡大および大幅な人員増に係る費用の増加により前年同期比+22.1%。

(百万円)

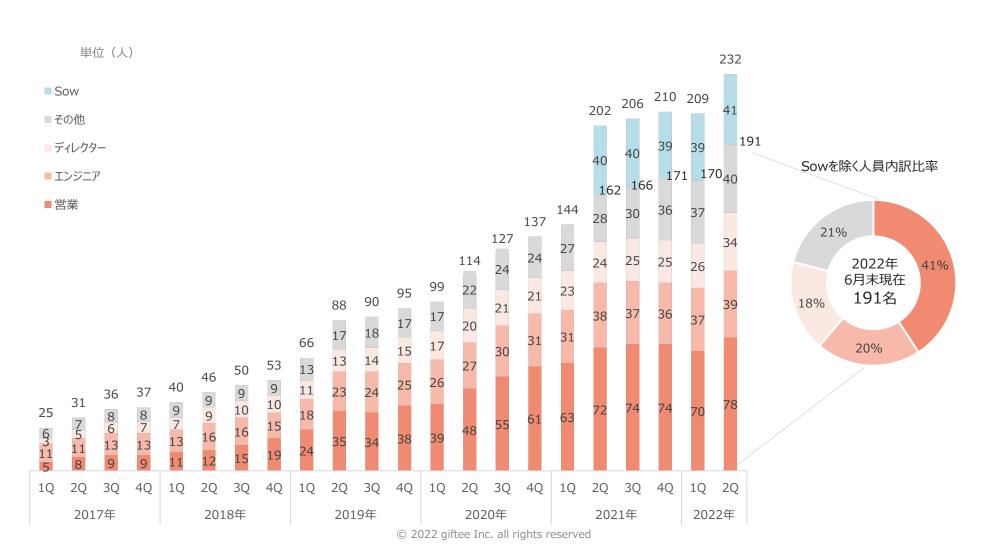
#### 売上原価、販売費および一般管理費



## 2022年12月期第2四半期実績 人員数の推移



Sowを除く人員数は第1四半期からの期ずれをうけ、前四半期比+21名(前年同期比+29名)と大幅に増加し、年間の計画通りに採用を推進。今後もエンジニア、営業を中心に、積極的な採用を図る。

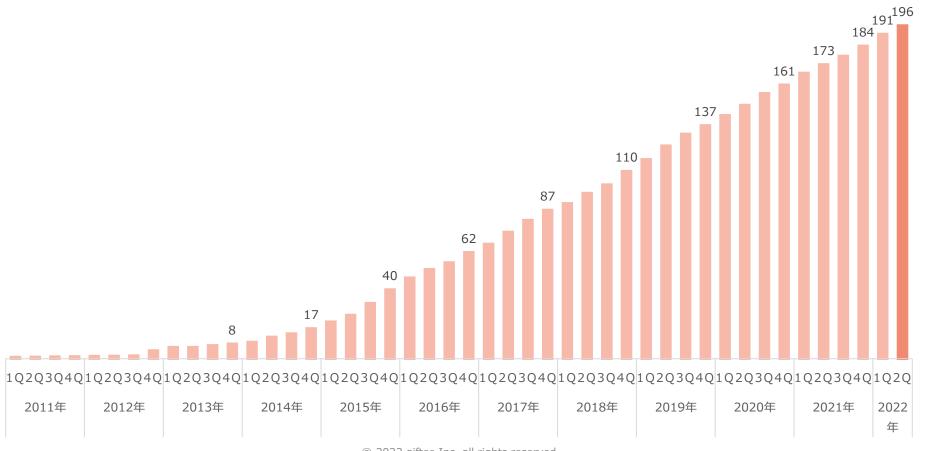


## 2022年12月期第2四半期実績 サービス別業績 gifteeサービス ~会員数 四半期末数推移~



gifteeサービスの会員数は前年同期比+12.8%、前四半期比+2.6%の196万人と、順調に増加。

単位(万人)



# 2022年12月期第2四半期実績 サービス別業績 giftee for Businessサービス ~eギフト利用企業(DP)数等推移~



新規・既存ともに利用が進み、eギフト利用企業(DP)数は前年同期比+39.3%。案件数は前年同期比+55.2%。季節性では、弱含む傾向である第2四半期において、案件・DP数ともに第1四半期比でも高水準を維持。



## 2022年12月期第2四半期実績 サービス別業績 giftee for Businessサービス ~案件単価向上への取り組み~



高価格帯のインセンティブに対応した新コンテンツ『えらべるPay』、『giftee Box』の展開により、 **案件単価は大きく改善。** 





# 2022年12月期第2四半期実績 サービス別業績 giftee for Businessサービス ~えらべるPay・giftee Box案件事例~



第2四半期におけるえらべるPay・giftee Boxの案件事例は下記の通り

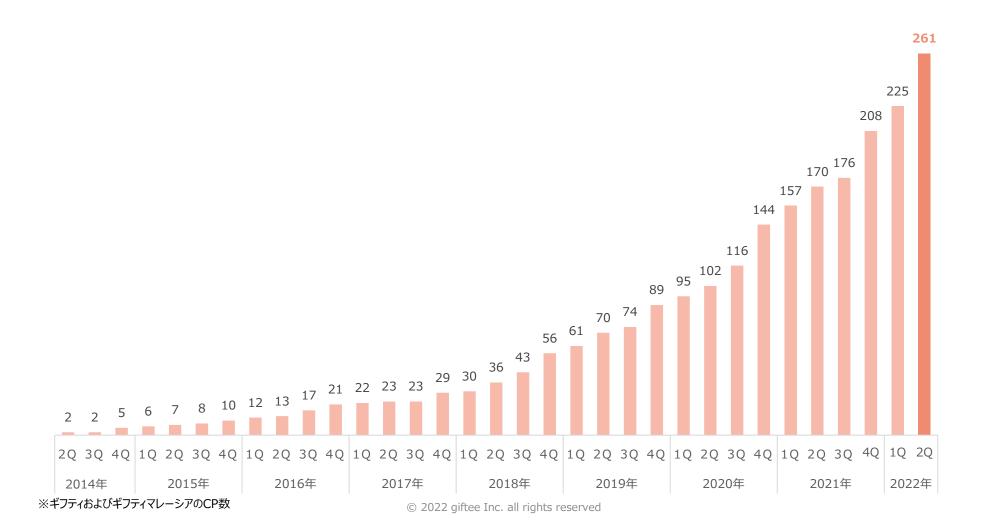




## 2022年12月期第2四半期実績 サービス別業績 eGift System サービス ~eギフト発行企業(CP)数 四半期末数推移~



eギフト発行企業(CP)数は、行動制限の解除に伴う需要の高まりを受け、前年同期比+91社、 前四半期比+36社の261社と、大幅に増加。



## 2022年12月期第 2 四半期実績 サービス別業績 eGift Systemサービス トピックス ~新規導入CP~



これまでの注力業界である飲食・小売業界における着実な全国展開ブランドの導入、および、 スポーツブランドの新規導入によるジャンルの拡張が進む。

#### 飲食·小売企業数拡大

#### 株式会社麦の穂 様

(ビアードパパ展開企業)



全国の「ビアードパパ」 対象店舗(約220店舗)で利用可能

#### 株式会社プロントコーポレーション 様



全国の「PRONTO」、「IL BAR」で 利用可能 ※一部対象外店舗あり

### ジャンルの拡張 (スポーツ)

#### アディダス ジャパン株式会社 様



「アディダス オンラインショップ」で 利用可能

# 2022年12月期第2四半期実績 サービス別業績 地域通貨サービス ~導入状況~



行動制限の解除により実施案件が増加。旅先納税を中心に、引き合い増加の傾向も継続。

#### ■ 初回案件

- ・ 2022年 6月 その他 北海道ガス北ガスグルメクーポン
- · 2022年 6月 e街ギフト 北海道利尻富士町(旅先納税)
- 2022年 4月 e街ギフト 秋田県(プレミアム商品券)
- 2022年 2月 その他 沖縄県南城市Nバス乗車券電子化
- 2022年 2月 e街ギフト 埼玉県さいたま市 (プレミアム商品券)
- 2021年12月 e街ギフト 神奈川県厚木市(プレミアム飲食券)
- 2021年12月 e街ギフト 北海道倶知安町(旅先納税)
- 2021年10月 e街ギフト 沖縄東海岸観光MaaS実証モニターツアー
- 2021年 8月 e街ギフト 北海道伊達市(旅先納税)
- 2021年 7月 e街ギフト 山梨県笛吹市(旅先納税)
- 2021年 6月 e街ポイント 岡山県西粟倉村(自治体ポイント)
- 2021年 1月 その他 秋田県内周遊「モバイルスタンプラリー」
- 2020年10月 その他 「Go To トラベル」地域共通電子クーポン

#### ■ 継続案件

- 「しまぽ通貨」
- 長崎市中央地区商店街連合会「共通駐車券」
- 「北海道猿払村e街ギフト」 (旅先納税)
- 「北海道伊達市e街ギフト」 (旅先納税)
- 「北海道倶知安町e街ギフト」 (旅先納税)
- 「山梨県笛吹市e街ギフト」 (旅先納税)
- 「岡山県瀬戸内市e街ギフト」 (旅先納税)
- 沖縄銀行「おきなわe街ギフト」
- 「Go To Eat」おきなわ

他

Ⅱ.2022年12月期業績予想および成長戦略

2022年12月期業績予想



#### 2022年12月期業績予想

- 売上高は、GoToトラベルキャンペーンに係る一時的収益を除いて前期比40%増の成長を目指す。
- 費用は、事業拡大のための新規サービスの開発、人員の増強のため計画的に計上。
- そのためEBITDAは前期比 + 11.7%の伸びとなり、EBITDAマージンは前期比で減少するが、 当社は、固定費の比率が高く、中期的には売上高の増加によりEBITDAマージンは改善する。

#### 成長戦略

- 成長戦略は変わらず、引き続きeギフトプラットフォームの拡大と地理的な横展開、およびM&Aによるそれらの実現の強化・加速を図る。
- DX化の流れを追い風とし、カジュアルギフト市場約6兆円の早期デジタル化また、新規用途の開発による潜在市場の拡大を推し進める。
- 加えて、eギフトプラットフォームの利用顧客の多様なニーズに応える新規サービスも提供していく。

## 2022年12月期業績予想 通期業績予想

中期的には売上高の増加によりEBITDAマージンは改善する。



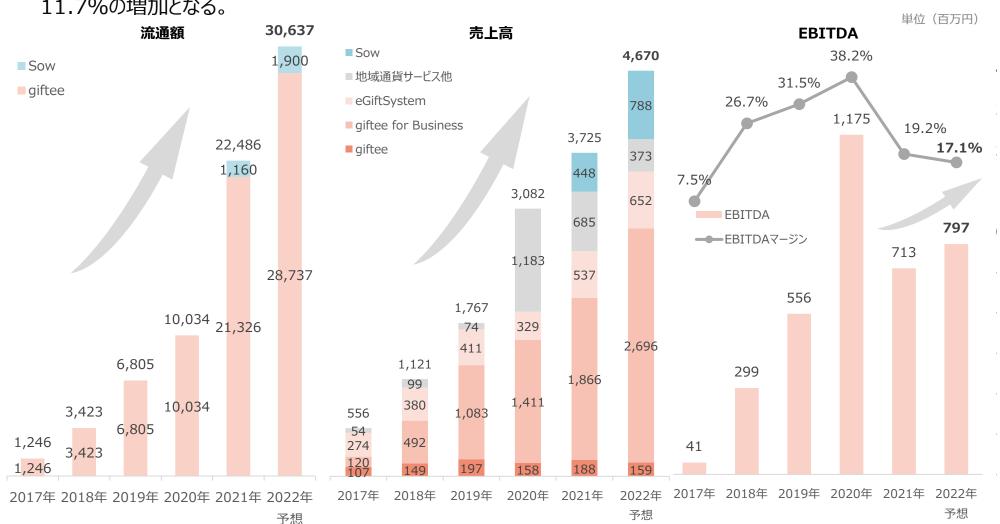
売上高は、GoToトラベルキャンペーンに係る一時的収益を除いて前期比40%増の成長を目指す。 販管費は、事業拡大のための新規サービスの開発、人員の増強のため計画的に計上することから前期比+27.3%。 そのためEBITDAは前期比+11.7%の伸びとなり、EBITDAマージンは減少するが、当社は、固定費の比率が高く、

売上総利益 3,950 3,167 +24.7% 販売費及び一般管理費 3,639 2,859 +27.3% <b>EBITDA</b> 797 713 +11.7%		<b>2022年12月期</b> (2022年1月~12月)	2021年12月期	
売上総利益 3,950 3,167 +24.7% 販売費及び一般管理費 3,639 2,859 +27.3% EBITDA 797 713 +11.7%	(百万円)	業績予想	実績	増減率
販売費及び一般管理費 3,639 2,859 +27.3% EBITDA 797 713 +11.7%	売上高	4,670	3,725	+25.4%
<b>EBITDA 797</b> 713 +11.7%	売上総利益	3,950	3,167	+24.7%
	販売費及び一般管理費	3,639	2,859	+27.3%
FBITDAマージン 17.1% 19.2% △ 2.1pi	EBITDA	797	713	+11.7%
	EBITDAマージン	17.1%	19.2%	△ 2.1pp
<b>営業利益</b> 308 +0.6%	営業利益	310	308	+0.6%
営業利益率 6.6% 8.3% △ 1.7pp	営業利益率	6.6%	8.3%	△ 1.7pp
経常利益 310 248 +24.9%	経常利益	310	248	+24.9%
四半期純利益 215 150 +43.2%	四半期純利益	215	150	+43.2%
<b>流通額(億円) 306</b> 224 +36.6%	流通額(億円)	306	224	+36.6%

## 2022年12月期業績予想 2022年12月期流通額・売上・EBITDA予想



流通額は約40%、売上高はGo to トラベルに係る一時的収益を除いて約40%の成長を見込む。 事業拡大のための新規サービスの開発、人員の増強のための費用を計画的に計上することからEBITDAは 11.7%の増加となる。

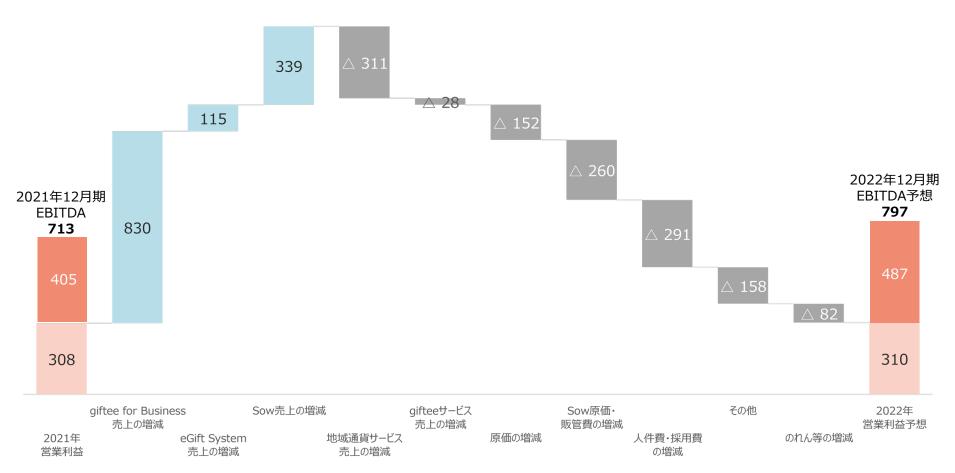


## 2022年12月期業績予想 EBITDA 変動要因



EBITDAは、giftee for Business、eGift Systemサービス、Sowの計12.8億円の売上増に対し、Go to キャンペーンに係る地域通貨サービス売上の減少、Sowの原価販管費の増加、人員増強に係る費用の増加等により前期比+11.7%の7.9億円となる見通し。

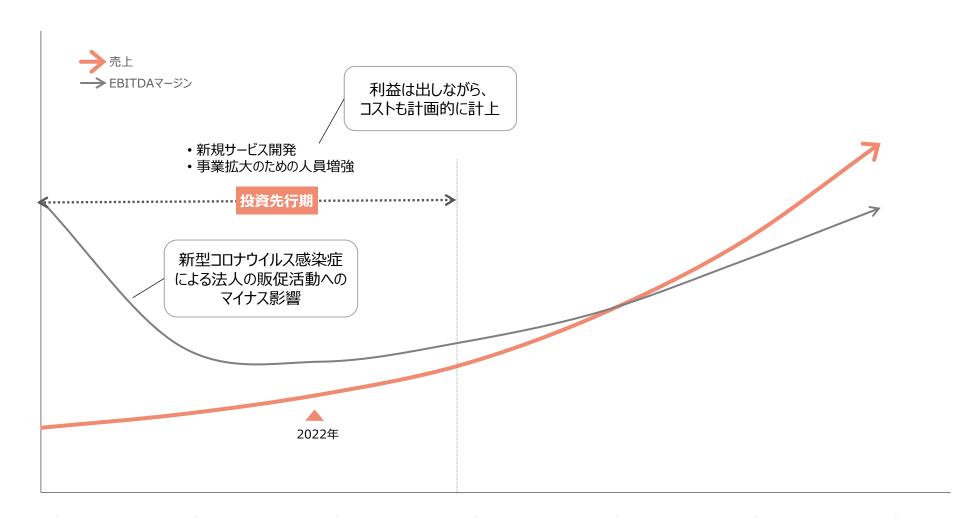




## 2022年12月期業績予想 中長期のEBITDA回復イメージ



成長への投資は計画通りに実施しているなかで、新型コロナウイルス感染症による収益へのマイナス影響により一時的にEBITDAマージンが下がっているものの、中期的には売上高の増加によりEBITDAマージンは改善へ。



giftee\*

### 新規用途の開発により潜在市場をさらに拡大

個人ギフト 市場 約8兆円※



販促市場約15兆円※

法人ギフト市場 2.5兆円\*

> カジュアル 1.5兆円×

福利厚生市場約7,500億円※



## 成長戦略

## 成長戦略について eギフトプラットフォームについて

giftee\*

eギフトの発券から流通まで、一気通貫で提供するプラットフォームを構築 CP、DP、個人利用者が相互に作用しながら拡大する循環型ビジネスモデル

### eギフトプラットフォーム

## 豊富かつ魅力的なコンテンツを武器にディストリビューションを強化



流通額: 224億円



ディストリビューションを武器に コンテンツを開拓・強化

\*DP数は2021年12月期通期のユニーク利用企業数。



CP、DP双方に対する顧客提供価値を高めることによる高い成長率の継続を目指し、成長戦略として「eギフトプラットフォームの拡大」と「地理的な横展開」を掲げており、加えて、機動的なM&Aにより当該成長戦略の実現を強化・加速させていく。

#### eギフトプラットフォームの拡大

- 魅力的なコンテンツの拡充 (CP数、業界・カテゴリー)
- eギフト利用企業(DP)数と流通額の拡大
- 新規サービスの開発・展開



### 地理的な横展開

- マレーシア、ベトナムへの展開
- ASEAN、その他海外地域への進出

#### 機動的なM&Aにより加速度的な成長を企図

### 成長戦略について eギフトプラットフォームの拡大と地理的な横展開



①魅力的なコンテンツの拡充、②eギフト利用企業(DP)数と流通額の拡大、③新規サービスの 開発・展開、加えてその④地理的な横展開をすることによる成長を図る。 その実現手段としてM&A/アライアンスも検討する。

**(4**)



### giftee\* eギフトプラットフォームの拡大 ~魅力的なコンテンツの拡充 (CP数、業界・カテゴリー

- 1. これまでの注力業界である飲食・小売業界の更なる企業数拡大
- 2. 多様なニーズに対応すべくジャンルの拡張
- 3. ユーザーの選択肢の増加を実現する自社コンテンツの提供

# 飲食業界 小売業界 オンラインコンテンツ 高額価格帯

スーパー・ドラッグ

体験施設

高いギフト性



#### 3.自社コンテンツの提供



ユーザー自身が好きな商品を選択可能

giftee\* Cafe Box

giftee\* Foodie Box

giftee\* Sweets Box



## eギフトプラットフォームの拡大 ~CP 新規サービスの開発・展開~



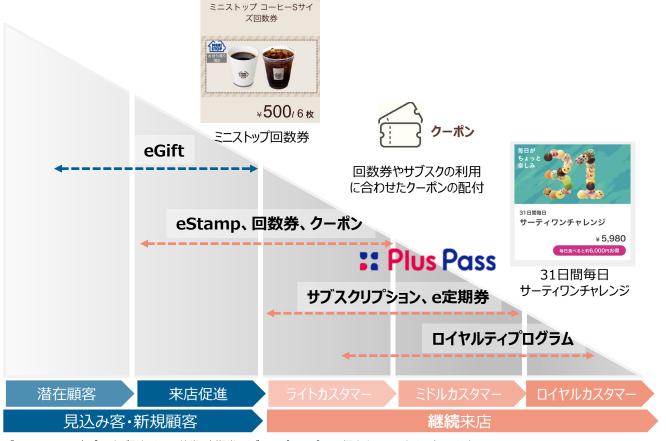
eギフトの発行に留まらず、多様化する顧客ニーズ応える新規サービスにより提供価値を向上。

#### giftee Loyalty Platform

新規顧客の獲得からロイヤルカスタマー化まで、ステージに応じたサービスを提供。

### 株主優待電子化

企業の業務効率化と株主様の利便性向上を実現。



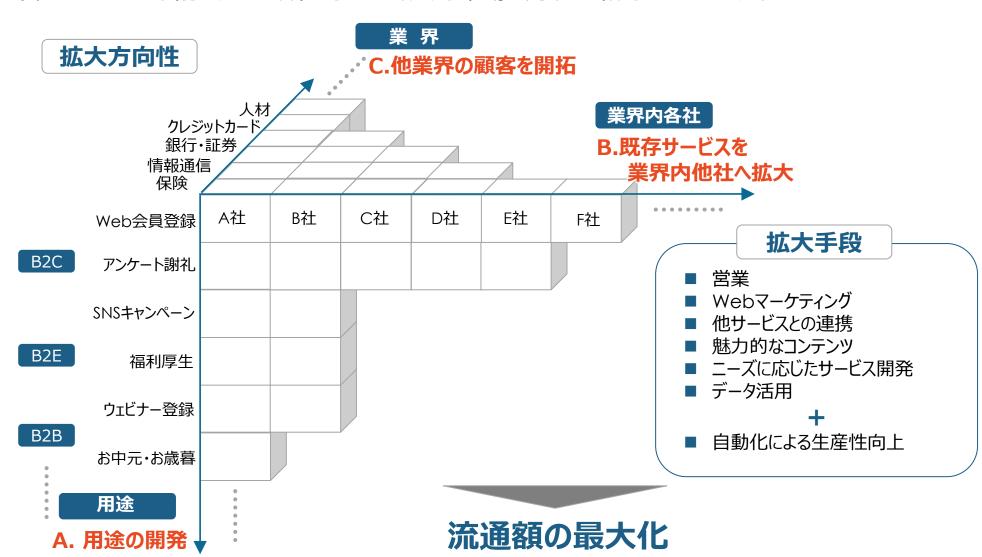


「Plus Pass」: 各ブランドが発行する回数券・定期券・サブスクリプションプランを個人向けに販売する専用サイト

#### 成長戦略について

# eギフトプラットフォームの拡大 ~eギフト利用企業 (DP) 数と流通額の拡大 giftee\*

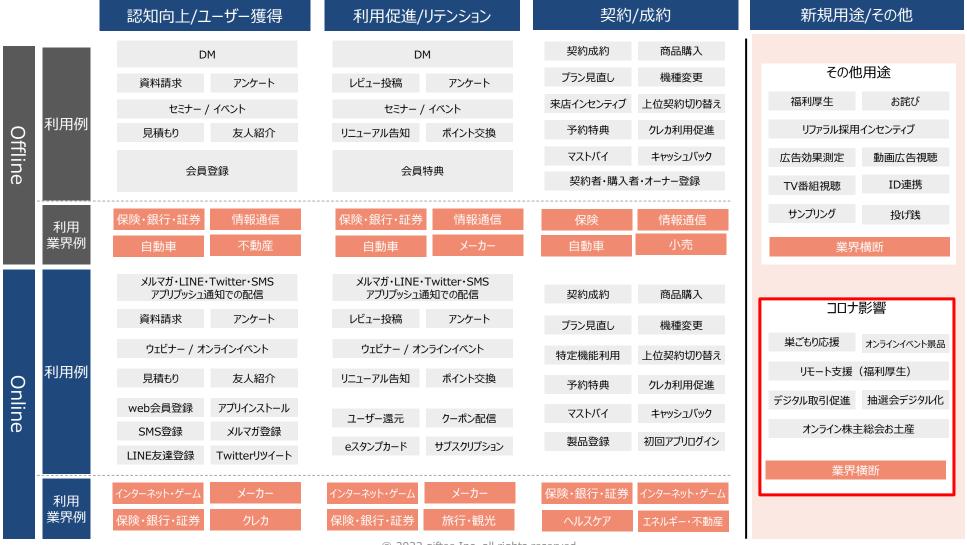
キャンペーンコスト削減という潜在的ニーズがある市場に対し、3軸でアプローチする。



#### 成長戦略について

## eギフトプラットフォームの拡大 ~giftee for Businessサービス 利用事例~giftee\*

### 顧客のニーズにあわせたサービスを提供



### eギフトプラットフォームの拡大 ~DP 新規サービスの開発・展開~



複雑化・多様化する顧客ニーズに対応し、より顧客満足度の高い法人キャンペーンを実現。

#### ニーズに応じたサービス開発

様々な商習慣にマッチしたeギフト配布ツールをスピーディに開発

#### giftee Campaign Platform











giftee for Business アンケート カードタイプ



#### giftee direct

来店インセンティブサービス



#### giftee greeting tool

オンライン営業支援サービス





### データの活用

giftee独自のギフトデータを活用し、 年齢や性別ごとの傾向を定量的に 分析可能















• 年齢 等

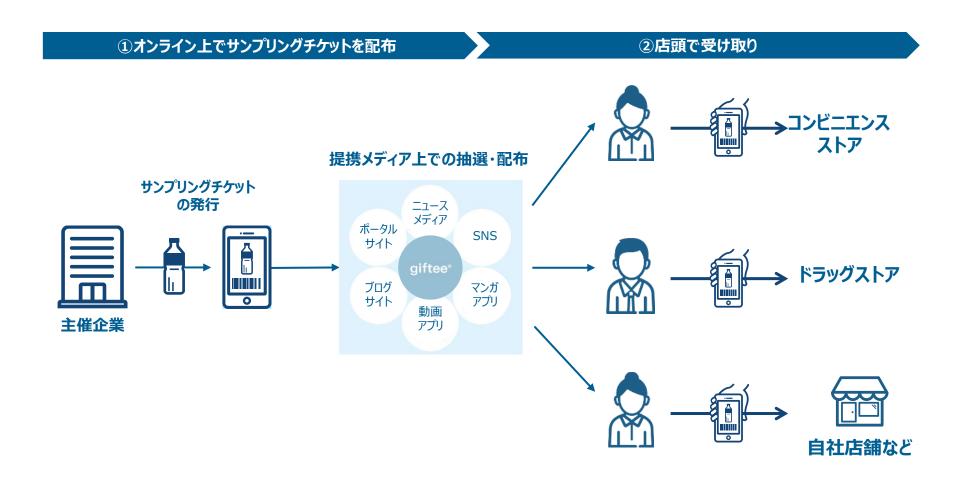


選択したギフト

#### 成長戦略について

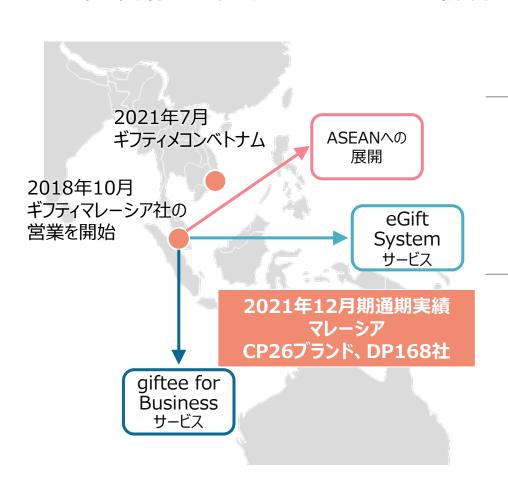
# eギフトプラットフォームの拡大 ~DP 新規サービスの開発・展開 サンプリング ~

メーカーにおけるサンプリングのデジタル化ニーズへも対応。





先行者メリットの高いeギフトビジネスにおいて、有力なCPを着実に獲得。 日本と同様のeギフトプラットフォームと新規サービスをASEANにおいても展開。



2022年12月期第2四半期実績 ギフティマレーシア社

eギフト発行企業 **(CP)38ブランド** 

**Starbucks Malaysia FamilyMart Baskin-Robbins Secret Recipe** Grab/TnG

eギフト利用企業 (DP)66社

**UOB TDCX** Dell **Hong Leong Bank** Maybank

etc.

マレーシア、ベトナムでもgiftee Boxを提供



etc.

Grab

ZALORA

## 成長戦略について M&Aへの取り組みと実績



成長戦略を加速度的に実現するためのM&A実施に向け、2021年12月に合計約100億円の資金調達を実行。 これまでの当社の成長戦略実現のためのM&A/出資は以下の通り。 引き続き成長戦略実現に寄与するM&A/アライアンスを推進していく。

- 1 eギフトプラットフォームの拡大
  - 魅力的なコンテンツの拡充 (CP数、業界・カテゴリー)
  - eギフト利用企業(DP)数と流通額の拡大
  - 新規サービスの開発・展開

- 2 地理的な横展開
  - ASEAN展開



出資

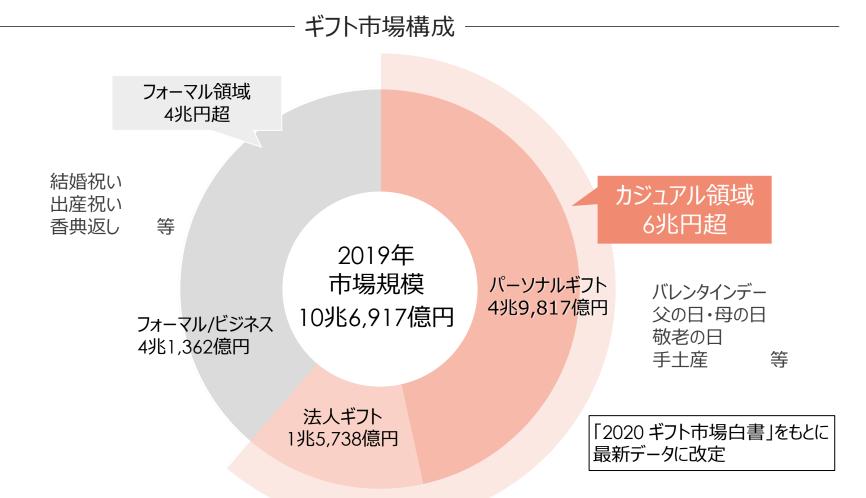
TADA

(2021年5月)

(2021年3月※)



### メインターゲットは国内のカジュアルギフト領域6兆円。



## 成長戦略について サステナビリティへの取り組み



当社グループのサステナビリティへの取り組み重要課題(マテリアリティ)を特定しました。 ミッション・ビジョンの実現に向けたこれらの取り組みを通じ、社会課題の解決に貢献してまいります。

重要課題(マテリアリティ)

取り組み

貢献するSDGs

#### サービス・ソリューションを通じた社会課題の解決

コミュニケーションの活性化 想い・絆・縁を育む デジタル化による様々な負担の軽減 eギフトをはじめとするサービスを通じた、様々な場面でのコミュニケーションの活性化デジタル化による、環境負荷軽減をはじめとする、様々な負担の軽減等





#### 持続的成長を支える基盤



(環境)

気候変動への対応 資源の有効活用 CO2排出量低減への貢献 資源利用削減への貢献等









**S** (社会)

ダイバーシティ&インクルージョン 人権の尊重と働きがいのある職場環境 データセキュリティ お客様のプライバシー

ダイバーシティーの推進 新しい働き方の実現 健康経営の推進 セキュリティ・プライバシー関連法令の遵守 等









**G** (ガバナンス) コーポレートガバナンス コンプライアンス 公正な事業慣行

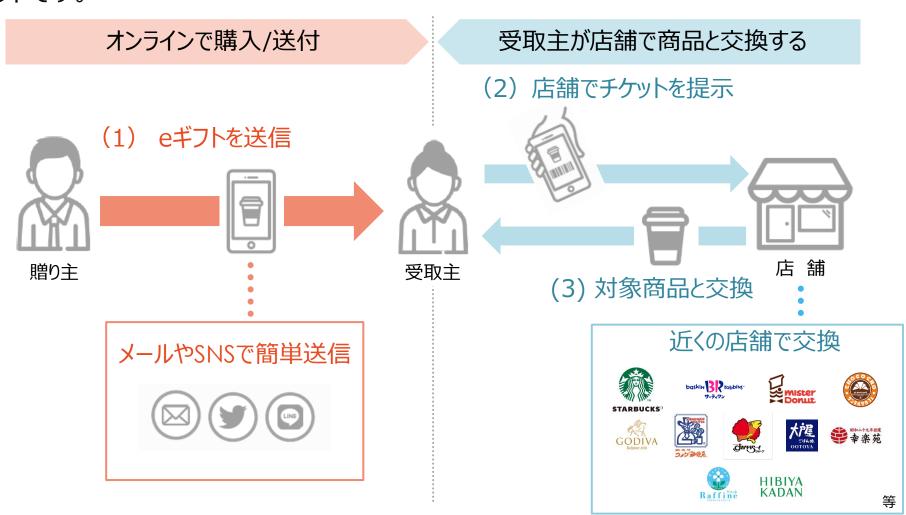
さらなる透明性・健全性向上に向けた 社内体制の構築 等



Ⅲ. 事業とサービスの概要

giftee\*

「eギフト」とは、飲食・小売店舗等において、商品やサービスと交換することができる電子チケットです。



## eギフトとは ラインナップ



## 50円から選べる200種類以上のラインナップ 100円のコーヒー、ギフト券、カタログギフト、数万円の旅行券ほか、多数。

### コンビニ商品



コーヒー 100円



ロールケーキ 150円



ソフトクリーム 220円



エナジードリンク 205円

### その他店舗系



Starbucks Coffee Japan ドリンクチケット





ミスタードーナツ **ギフトチケット** 

 $\pmb{¥200} \sim$ 



サーティワン アイスク... レギュラーシングル ギフト券

¥390 税込



#### すかいらーくご優待券 **¥500**

すかいらーく **すかいらーくご優待** 券

### デジタル系



amazon ギフト券

Apple Gift Card 100円分~1万円分

Amazonギフト券 1円分~10万円分



Google Play ギフトコード 100円分~1万円分



ギフティプレモPlus 100円分~5万円分



QUOカードPay 50円分~1万円分

© 2022 iTunes K.K. All rights reserved. Google Playは、Google LLCの商標です。 本資料に関するお問い合わせは株式会社ギフティまでお願いいたします。 Amazon, Amazon.co.jo およびそれらのロゴは Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。

¥500 ~

### eギフトとは 特徴



eギフトはユニークなURLで発行。

受け取りにアプリのダウンロードや会員登録の必要はなく、すぐにギフトの交換が可能。

受取手は、送られたeギフトのチケットを店舗で提示し、

ギフトと交換利用されたチケットは「消込」という処理をすることで利用済みとなる。

## / eGiftのURLをメールやSNSで送るだけで完結! ✓ リアルタイムに「消込」することで、不正利用を防止







## giftee\*

### 「eギフトプラットフォーム事業」として、4つのサービスを展開

### ①gifteeサービス 個人向け

「ありがとう」「おめでとう」「おつかれさま」などのキモチ にギフトを添えて、メールやLINE、Twitterなどを 介し、直接会えない相手や、住所を知らない相手 にも気軽に贈ることができるサービス。

【会員数】 184<sub>万人</sub>

16%

21%

サービス別 売上高構成 21年12期

単体

57%

### ②giftee for Businessサービス 法人向け

法人が実施する各種キャンペーンの景品や謝礼とし て、コンビニの商品やコーヒー等のギフトをこれまでの郵 送等の手段に代えて、LINEやメールで簡単に贈れる サービス。

【DP数】1,124社

DP:ディストリビューションパートナー

#### ③eGift Systemサービス

小売店向け

eGift Systemは、店頭での引換えが可能なeGiftの 生成、および生成したeGiftを自社サイト上で販売す るためのシステムで、主に飲食店・小売店へ提供。

> 【事例】 スターバックス コーヒー、 サーティワンアイスクリーム、ミスタードーナツ 等

> > 【CP数】 208社

CP: コンテンツパートナー

### 4地域通貨サービス

行政・自治体・地銀向け

紙発行の観光通貨等の電子化、ふるさと納税の eギフト化、電子モビリティチケットによるキャッシュレ ス化等のソリューションを提供。

【事例】 Go Toトラベル電子クーポン しまとく通貨(長崎県離島市町) しまぽ通貨(東京都島しょ地域) e往ゴブト、旅先納税システム(瀬戸内市等)



### 発券から流通まで一気通貫で提供する、eギフトのプラットフォームを構築

## eギフトプラットフォーム

## **CP/C**ontents **P**artner eギフト発行企業

流通 **DP/Distribution Partner** eギフト利用企業

#### 飲食・流通・小売企業

#### ③eGift Systemサービス

























法人 向け



②giftee for Businessサービス 保険 インターネット

<b>X</b> -	-カー

銀行·証券

不動産 カード

4地域通貨サービス

等

### 個人向け

## ①giftee サービス

## giftee\*

当社が運営する個人向けeギフト販売サービス。



#### eギフト購入方法

①アプリまたはwebサイトに アクセス



②eギフトを選択



③ギフトカードを選択 メッセージを入力



4)決済



⑤購入完了、URL取得



## ②giftee for Businessサービス

## giftee\*

### キャンペーンや福利厚生などで使えるeギフトを提供















## ②giftee for Businessサービス キャンペーン例



### キャンペーン例 アンケート

アンケート回答者全員に、eギフトをプレゼント



②アンケート回答・メールアドレス取得

Q1	
Q2	
Q3	
Q4 . メールアドレスをご入力下さい	
Q4.メールアドレスをこ入力下さい	
回答送信	

③メールでeギフト送付

く 戻る
FROM: キャンペーン事務局
件名: ギフトを送付いたします。
20××年×月×日 0:00
アンケートにご協力いただき ありがとうございました。 ギフトをお受け取りください。 http://giftee/r/XXXXX

回答者メールアドレス宛に、 個別にURLを送付

## ②giftee for Businessサービス 導入メリット



従来のインセンティブ配布に比べて、様々な効率化が図れるだけでなく、新たな施策の実施が可能

## メリット1





- ◆ 在庫管理が不要
- ◆ 配送費・人件費の削減が可能



低コストでキャンペーンを実施

#### メリット2

#### 同じ予算内で当選者数を最大化

◆ 50円〜の小額インセンティブを付与することができる



◆ 当選者数を増やし、参加モチベーション アップ

参加者数も最大化

#### メリット3

#### 段階的プロモーションの実現





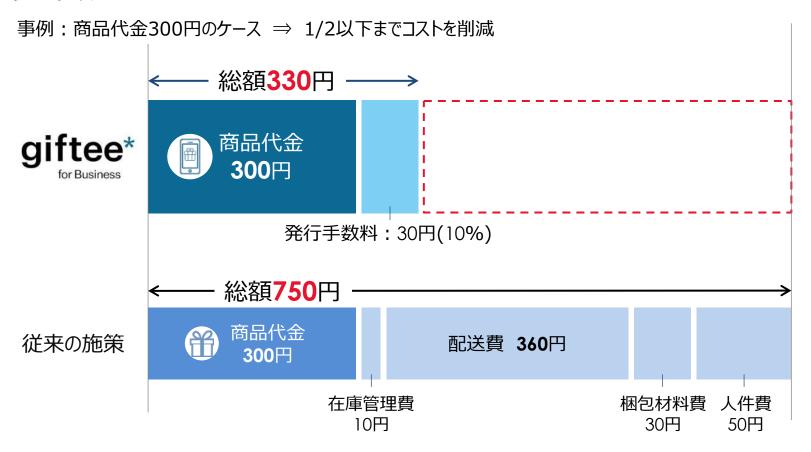
参加モチベーションの向上

## ②giftee for Businessサービス 導入メリット1



#### メリット1 キャンペーンのコスト削減

人件費、配送費、在庫管理コストがかからず、従来コストを大幅に削減した販 促を実現



②giftee for Businessサービス 導入メリット2

giftee\*

### メリット2

#### 同じ予算内で当選者数を最大化

当選者数100倍の事例



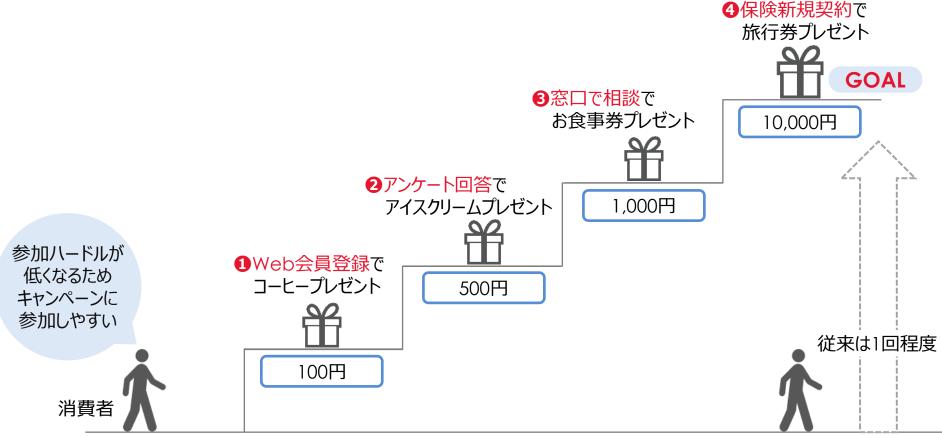
②giftee for Businessサービス 導入メリット3



## メリット3

#### 段階的プロモーションの実現

コストと手間がかからないため、段階的に小額のインセンティブを付与することが可能 その場でプレゼントするリアルタイム効果で、キャンペーン参加モチベーションの向上も同時に実現



## ②giftee for Businessサービス giftee Campaign Platform



オプションとして、eギフトの配付ツールを安価で提供。



#### 抽選システム

デジタルギフトに抽選機能をつけ、 当選者にリアルタイムにギフトを発 行することができるシステム



#### Twitterキャンペーンシステム

フォロー&RTなどを条件にリアルタイムに抽選を行い、当選者にギフトを発行することができるシステム



#### LINEキャンペーンシステム

新規友だち追加などを条件にリアルタイムに抽選を行い、当選者にギフトを発行することができるシステム



#### アンケートシステム

アンケート回答後にその場でギフト を発行することができるシステム



#### 対面配布システム

タブレット上に表示したQRコードを 読み取るだけでギフトが受け取れ るシステム



#### マストバイキャンペーン

商品を購入した方だけが参加できるキャンペーンシステム

#### 法人向け

## ②giftee for Businessサービス GCPキャンペーン例①



### キャンペーン例 ①SNSキャンペーン

Twitterアカウントをフォロー&をリツイートすると抽選で500名に、その場でeギフトをプレゼント

①キャンペーンをフォロー & ツイート



キャンペーンURLにアクセスすることで、 抽選に参加 ②応募画面



応募条件を満たしていることを確認。

③結果(eギフト受取)





法人向け

②giftee for Businessサービス GCPキャンペーン例②



### キャンペーン例 ②来店・来場促進施策

来店・来場者全員に、eギフトをプレゼント

①来店:来場



②店舗設置タブレットのQRコードを スマートフォンで読み取り



③eギフト受取



## giftee for Businessサービス ~eギフト利用企業 (DP)例~









WOWOW

Gunosy

**SmartNews** 































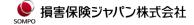














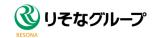


















## ③eGift Systemサービス



「eGift System」とは、eギフトを即時に発行および消込をするシステム飲食/流通/小売企業などのeギフト発行企業(CP)に提供。

eGift System



小売店向け

③eGift Systemサービス 導入メリット

giftee\*

メリット1

多額の流通額、多数の流通先を持つ当社のプラットフォームを利用することで、 飲食・流通・小売企業等はギフト需要の開拓が可能。

流通額

224億円

(前期比124.1%增)

eギフト利用企業数

1,124社

(前期比55.2%增)

メリット2

eギフト流通に係る窓口一本化による、オペレーションの効率化

eギフト発券から流通までの業務フローを当社が一本化して受託

企画ヒアリング

DP側との交渉

入金

納品

店頭利用

企画内容や関連する KPIなど 企画審査、クリエイティブ チェックなど eギフトURL(Excelファイル) をメールにて納品

メリット3

券面統一による店頭**オペレーションの効率化** 

店頭で表示されるeギフトの券面を統一し、 店頭のオペレーションを効率化。 eギフト券面



eギフトを店舗で提示



## ④地域通貨サービス

giftee\*

従来、紙やカードで発行されていた地域通貨(プレミアム商品券等)を、電子化(スマートフォン等で購入・利用可能)し流通させるソリューション。

■ 地域通貨利用フロー



## ④地域通貨サービス 他 ~導入メリット・事例~



#### ■ 導入メリット

メリット1

デジタルで完結するため、紙の商品券で発生する集計、請求、金券管理が不要。

メリット2

店舗側でのネットワーク回線設備や決済端末の購入は不要。

メリット3

QRコードの読み取り、電子スタンプの押下等、簡単な決済処理。



く決済方法>

#### ■ 主要導入事例

• 2016年10月 長崎県内の複数のしま市町で共通に使用できる「しまとく通貨」発行

• 2017年 9月 東京都の11の離島で使用できる「しまぽ通貨」発行

• 2019年 4月 「瀬戸内市e街ギフト」・「旅先納税」スタート

• 2020年 7月 秋田県「秋田の飲食店」県民応援事業

2020年 8月 秋田市飲食店応援クーポン

• 2020年10月 「Go To トラベル」地域共通電子クーポンの発行・受取管理システム

2020年10月 Go To Eatキャンペーンおきなわの電子食事券

2020年12月 八王子市プレミアム付商品券(八王子市e街ギフト)

## ④地域通貨サービス ~ 旅先納税~



「旅先納税」とは、"旅行中"にその地域でふるさと納税をし、返礼品として即時に受け取ったe街ギフトを、旅行先のお店で利用可能とする仕組み。

■ 利用イメージフロー



メリット1

返礼品受領の即時性。

メリット2

地域の幅広い業種の店舗・サービスにおける観光収入の増加。

地域の魅力の訴求、ファンの創出。

企業から販売手数料、システム利用料、発行手数料を受領。



# Appendix

## 財務ハイライト(1)

## giftee\*



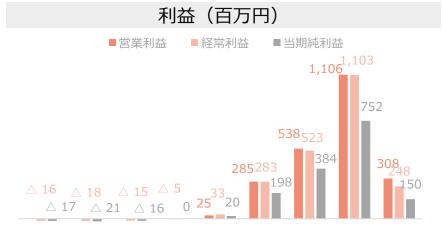
※17.12期までは単体、18.12期からは連結 ※16.12期は決算期変更のため5カ月決算

### 利益率(%)

世界利益率 当期純利益率 35.9% 30.5% 35.8% 25.5% 29.6% 25.3% 29.6% 4.6% 4.6% 4.0% 4.0% 4.0%

14.7期 15.7期 16.7期 16.12期 17.12期 18.12期 19.12期 20.12期 21.12期

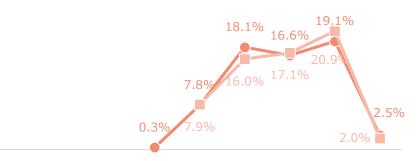
※17.12期までは単体、18.12期からは連結 ※16.12期は決算期変更のため5カ月決算



14.7期 15.7期 16.7期 16.12期 17.12期 18.12期 19.12期 20.12期 21.12期 ※17.12期までは単体、18.12期からは連結 ※16.12期は決算期変更のため5カ月決算

#### ROE·ROA (%)

ROE ---ROA

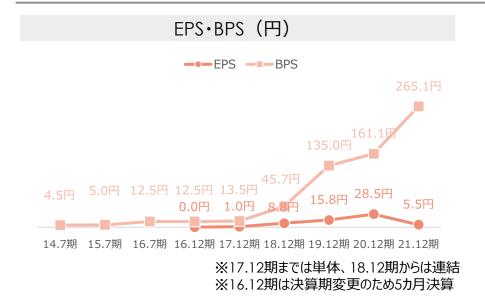


14.7期 15.7期 16.7期 16.12期 17.12期 18.12期 19.12期 20.12期 21.12期

※16.12期は決算期変更のため5カ月決算 ※ROA=経常利益÷総資産額(期中平均)

## 財務ハイライト(2)

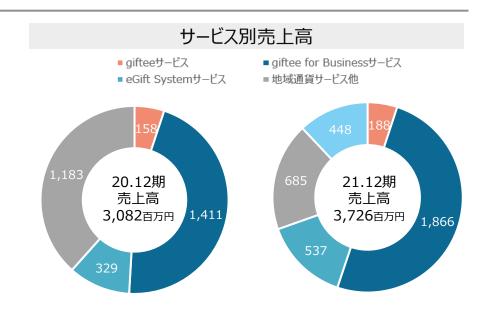




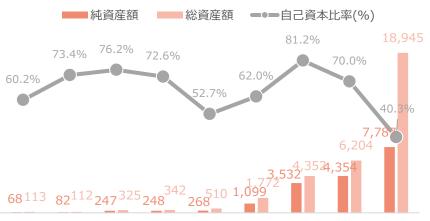


14.7期 15.7期 16.7期 16.12期 17.12期 18.12期 19.12期 20.12期 21.12期

#### ※17.12期までは単体、18.12期からは連結



#### 総資産額・純資産額、自己資本比率(百万円、%)



14.7期 15.7期 16.7期 16.12期 17.12期 18.12期 19.12期 20.12期 21.12期 ※17.12期までは単体 18.12期からは連結

※17.12期までは単体、18.12期からは連結 ※16.12期は決算期変更のため5カ月決算

## giftee\*



1984年生まれ 慶應義塾大学総合政策学部卒

- 2007年 アクセンチュア(株) 公官庁の大規模開発業務に従事
- •2010年 (株)ギフティを設立 代表取締役に就任



- 1985年生まれ 一橋大学経済学部卒
- 2008年 (株)インスパイア 大企業の新規事業支援や ベンチャー支援業務に従事
- •2011年 UXコンサルティング会社 ㈱WACULの取締役に就任
- •2013年 当社の取締役に就任
- •2020年 当社の代表取締役に就任



1980年生まれ 東京理科大学大学院 理工学研究科情報科学専攻修了

- •2007年 アクセンチュア(株) アプリ開発、プロジェクト・マネジメント に従事
- •2011年 当社の取締役に就任

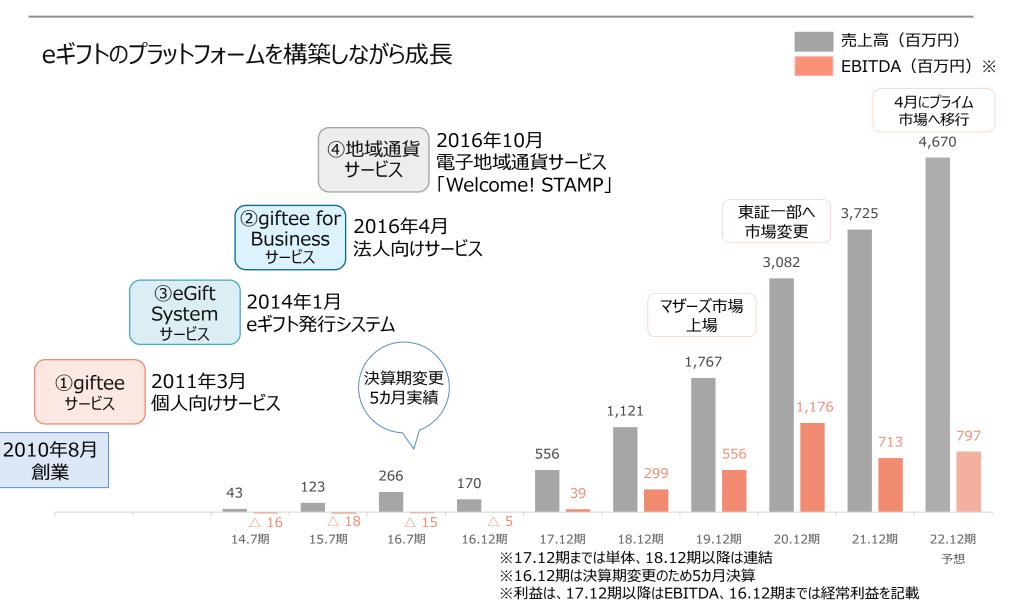


1986年生まれ 一橋大学経済学部卒業

- 2009年 野村證券㈱ M&Aアドバイザリー業務に従事
- •2013年 オリックス(株) 自己勘定投資業務に従事
- •2017年 当社の取締役に就任

## 沿革と業績推移





## 会社概要(2022年6月末現在)



会社名	株式会社ギフティ(英訳名:giftee Inc.)		
市場区分・コード	東京証券取引所 プライム市場 4449		
所在地	東京都品川区東五反田2-10-2		
設立日	2010年8月10日		
事業内容	個人、法人、自治体を対象とした各種eギフトサービスの企画・開発・運営等		
役員	代表取締役CEO 代表取締役COO 取締役CTO 取締役CFO 社外取締役 社外取締役 社外取締役 社外取締役 社外監査役(常勤) 社外監査役	太田 睦 鈴木 達哉 柳瀬 文孝 藤田 良和 妹尾 堅一郎 中島 真 伊能 美和子 工木 大造 秋元 芳央 植野 和宏	
従業員数	232名(連結)		
資本金	3,133百円		
子会社	【国内】 ソウ・エクスペリエンス株式会社	【海外】 GIFTEE MALAYSIA SDN. BHD. Giftee Mekong Company Ltd.	

(ディスクレーマー)



本資料の作成に当たり、当社は当社が入手可能な情報の正確性や完全性に依拠し、前提としていますが、その正確性あるいは完全性について、当社は何ら表明及び保証するものではありません。また、発表日現在の将来に関する前提や見通し、計画に基づく予想が含まれている場合がありますが、これらの将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、当社として、その達成を約束するものではありません。

当該予想と実際の業績の間には、経済状況の変化や顧客のニーズ及びユーザーの嗜好の変化、他社との競合、法規制の変更等、今後のさまざまな要因によって、大きく差異が発生する可能性があります。

また、本資料発表以降、新しい情報や将来の出来事等があった場合において、当社は本資料に含まれる将来に関するいかなる情報についても、更新又は改訂を行う義務を負うものではありません。