



2022年9月8日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ユ ー ク ス
 (コード番号：4334 東証スタンダード市場)
 代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 谷 口 行 規
 問 合 せ 先 執 行 役 員 管 理 本 部 長 濱 直 樹
 電 話 番 号 0 7 2 (2 2 4) 5 1 5 5 (代表)

業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、2022年3月11日に公表した2023年1月期(2022年2月1日～2023年1月31日)の業績予想を下記のとおり修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 2023年1月期第2四半期(累計)連結業績予想数値の修正(2022年2月1日～2022年7月31日)

(単位：百万円、%)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 四半期純利益	1株当たり 四半期 純利益
前 回 発 表 予 想 (A)	1,739	68	73	52	6.05 円
今 回 修 正 予 想 (B)	2,135	508	653	534	61.96 円
増 減 額 (B-A)	395	440	579	482	—
増 減 率 (%)	22.7	644.1	788.2	921.3	—
(ご参考) 前期第2四半期実績 (2022年1月期第2四半期)	1,726	323	549	456	52.75 円

2. 2023年1月期通期連結業績予想の修正(2022年2月1日～2023年1月31日)

(単位：百万円、%)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益
前 回 発 表 予 想 (A)	5,472	721	724	598	69.17 円
今 回 修 正 予 想 (B)	4,109	741	883	724	84.27 円
増 減 額 (B-A)	△1,362	19	159	126	—
増 減 率 (%)	△24.9	2.7	22.0	21.1	—
(ご参考) 前期実績 (2022年1月期 通期)	3,632	695	969	921	106.46

3. 修正の理由

(1) 第2四半期(累計)

期初の為替レートは1ドル110円を想定しておりましたが、ゲームソフト分野において、プロレスゲーム案件の円安に伴う外貨建て売上の増加があったこと、およびロイヤリティ収入の発生により、売上高は予想を上回る見通しとなりました。

営業利益につきましても、上記の理由に加え、パブリッシング事業分野のDCコミックスのキャラクターをテーマにしたオンライン・トレーディングカードゲーム「DCデュアルフォース」のリリース日を当初予定の2022年秋から2023年春以降に延期し、それに伴い第2四半期に予定していたプロモーション費用の発生も延期したため、営業利益は業績を上回る見通しとなりました。

また、営業外収益において、為替差益が133百万円発生したため、経常利益、親会社株主に帰属する四半期純利益も予想を上回る見通しとなりました。

(2) 通期

ゲームソフト分野において、第2四半期同様にプロレスゲーム案件での売上高の増加が見込まれる一方で、パブリッシング事業分野の「DCデュアルフォース」のリリースを来年度に延期した影響が大きく、売上高は予想を大きく下回る見通しとなりました。

利益面につきましては、ゲームソフト分野、パチンコパチスロ分野、モバイルコンテンツ分野、イベント関連分野、それぞれの受託状況や開発進捗状況が順調であることに加え、為替円安の影響やロイヤリティ収入が見込まれるため、営業利益は、当初予想を維持できる見通しとなりました。

また、営業外収益において、第2四半期(累計)と同様に為替差益が見込まれるため、経常利益、親会社株主に帰属する四半期純利益は予想を上回る見通しとなりました。

- ※ 上記に記載した予想数値は、現時点で入手可能な情報にもとづき判断した見通しであり、多分に不確定な要素を含んでおります。実際の業績等は、業況の変化等により、上記予想値と異なる場合があります。

以 上