



2022年10月12日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ケ イ ブ
代 表 者 名 代表取締役社長 CEO 秋田 英好
(コード番号：3760、東証スタンダード)
問 合 せ 先 取締役 CFO 伊藤 裕章
(TEL. 03-6820-8176)

第三者割当増資に係る資金使途変更に関するお知らせ

当社は、本日開催の取締役会において、2019年3月14日付「第三者割当による新株式及び新株予約権の発行並びに主要株主及び主要株主である筆頭株主の異動に関するお知らせ」において開示いたしました資金使途について2020年3月30日付「第三者割当増資に係る資金使途変更に関するお知らせ」にて変更をいたしました。2022年3月18日付「持分法適用関連会社であるスマートフォンゲーム制作委員会の解散に関するお知らせ」で開示いたしましたように「新規スマートフォンゲーム制作委員会への出資」に関する資金使途について、変更することとしておりましたが、その内容を下記の通り決定しましたので、お知らせいたします。

記

1. 変更の理由

当社は、2022年3月18日開示の「持分法適用関連会社であるスマートフォンゲーム制作委員会の解散に関するお知らせ」に記載のとおり、新作スマートフォンゲーム（以下、「本ゲーム」といいます。）の制作に関しまして、当社だけではなく有力な企業と共同でゲームの制作、運営、プロモーション、収益管理等を行うことで、よりリリース後の成功確率を高め、収益を極大化させることを目的として、制作委員会を組織いたしました。その後、開発を順調に進めておりましたが、開発期間の長期化による顧客ニーズの変遷や事業環境の変化、競合他社の動向等により、現在開発を進めている本ゲームが当初想定しておりました市場環境において将来の収益獲得を期待できるクオリティを確保することが困難であるという結論に達し、本ゲームの開発の中止を決定いたしました。この決定に伴い、制作委員会の目的を達成することが困難となりましたため制作委員会の解散を決議するに至りました。これにより、2020年3月30日付「第三者割当増資に係る資金使途変更に関するお知らせ」にて開示いたしました「新規スマートフォンゲーム制作委員会への出資」に関する資金使途につきまして、既存借入の返済に資金使途を変更することいたしました。

2. 変更の内容

資金使途の変更内容は以下のとおりであります。（変更箇所は_で示しております。）

【変更前】

| 具体的な使途 | 金額（百万円） | 支出予定時期 |
|-----------------------|---------|-----------------|
| 新規スマートフォンゲーム制作委員会への出資 | 306 | 2020年3月～2020年4月 |

【変更後】

| 具体的な用途 | 金額（百万円） | 支出予定時期 |
|---------|---------|------------------|
| 既存借入の返済 | 306 | 2022年11月～2024年8月 |

以上