

2023年1月27日

各 位

会 社 名 株式会社モバイルファクトリー
代表者名 代表取締役 宮脇 裕二
(コード：3912 東証プライム)
問合せ先 常務執行役員 佐藤 舞子
(TEL. 050-1743-6211)

中期経営計画（2021～2025）の更新（アップデート）に関するお知らせ

当社は、2023年1月27日開催の取締役会において、2021年1月27日に公表した中期経営計画（2021～2025）につきまして、内容の一部を更新することを決議いたしましたので、お知らせいたします。
計画の詳細につきましては、添付資料をご参照ください。

なお、当社は2022年4月4日付で東京証券取引所の新市場区分である「プライム市場」へ移行しておりますが、プライム市場の上場維持基準である「流通株式時価総額」を満たしていないことから、従来の中期経営計画（2021～2025）を基にした「新市場区分の上場維持基準の適合に向けた計画書」を2021年11月12日に作成しております。本適合に向けた計画書の進捗状況につきましては、後日改めて公表の予定です。

【添付資料】

中期経営計画（2021～2025）アップデート

以 上

中期経営計画

(2021～2025) アップデート

株式会社モバイルファクトリー
2023年1月

基本方針と目標	P4
進捗状況	P9
成長戦略ロードマップ	P12
QYSコインプロジェクト概要	P17
補足資料	P23



わたしたちが創造するモノを通じて
世界の人々をハッピーにすること

基本方針と目標

市場成長が見込まれるWeb3サービスを通じて

インターネット進化の担い手となる



2025年 EBITDA

30億円

QYSコインでIEOを目指し、コイン流通規模を拡大させる

※EBITDA：税金等調整前当期純利益-特別利益+支払利息+特別損失+減価償却費及びのれん償却額+株式報酬費用

※QYS（キス）コイン：当社が発行予定の暗号資産

※IEO（Initial Exchange Offering）：暗号資産交換業者が審査をして自社取引所に上場させる資金調達方法

※IEOについては、今後の暗号資産交換業者自身による販売の可否の審査を経て、暗号資産交換業者が日本暗号資産取引業協会から販売について承認を得る必要があり、その実現を保証又は約束するものではありません

1

Web3サービスを中心とした成長ストーリーを設定
QYSコイン流通規模拡大に注力した計画策定

2

既存事業からの安定収益により
Web3サービスへの成長投資を継続

3

QYSコイン経済圏構築を視野に、
事業面・コンプラ面での企業連携強化

競合優位性を持つゲーム運営に集中



IEO準備・開発に注力



駅メモ! アワメモ! にリソース集中



ゲーム特化型NFTマーケットへ
リニューアルし業績復活を目指す ※2023年以降



ユニマのリニューアルに伴いサービス縮小

※NFT (Non-Fungible Token) : 固有性を特徴としたブロックチェーントークン

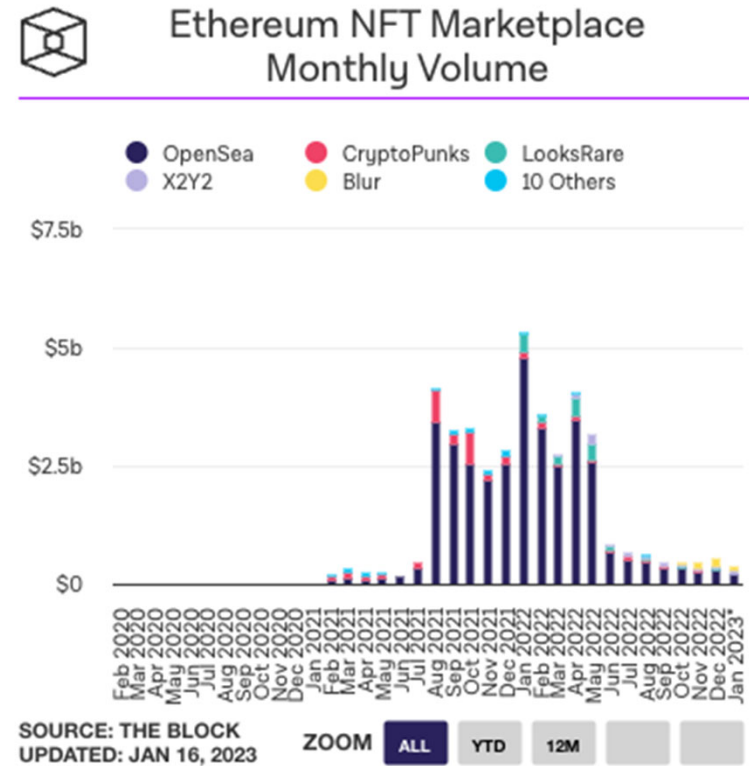
QYSコイン経済圏拡大のため、売上低迷のユニマ・ガレージについて選択と集中を実行
国内で競合となるマーケットが多い中、当社が強みを持つゲーム分野へ特化し差別化をはかる

国内NFTマーケットは2021~2022年で増加



※当社調べ

NFT市場規模は2022年下期より世界的に低迷



※THE BLOCK 「NFTs Marketplaces」より
<https://www.theblock.co/data/nft-non-fungible-tokens/marketplaces>

進捗状況

位置ゲーム

2021年 withコロナに応じた柔軟な運営

- ・グッズ販売などを含めたユーザーエンゲージメント強化
- ・駅メモ！での新イベント施策が好評で、業績回復

2022年 コロナ状況の改善に伴い様々な施策を実施

- ・アワメモ！でおでかけポイントβテスト実施
- ・他社IPコラボや地方創生施策の充実

ブロックチェーン

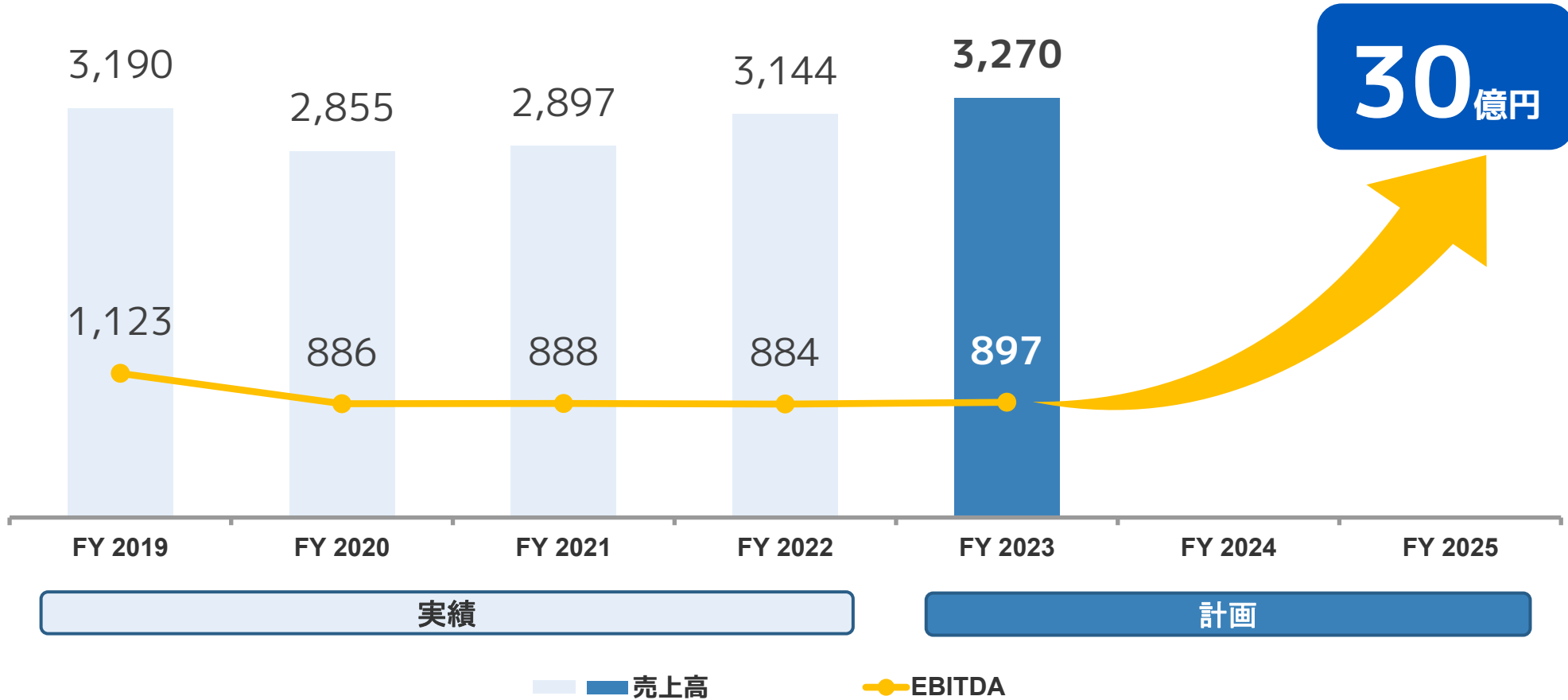
2021年 NFTマーケット「ユニマ」リリース

- ・ステーションNFTをはじめとする各種NFT販売
- ・SaaS機能提供開始 ※ユニクス ガレージとして2022年リリース

2022年 各社業務提携、IEOに向けた準備

- ・NFT関連事業の選択と集中
- ・IEOに向けた準備・開発

2024年上期でのQYSコイン国内IEOをきっかけに業績拡大の計画
2025年12月期のEBITDA30億円を目指す



位置ゲーム (安定収益継続)

駅メモ!
2025年で11周年

駅メモ!
2025年で14周年

コンテンツ (残存者利益確保)

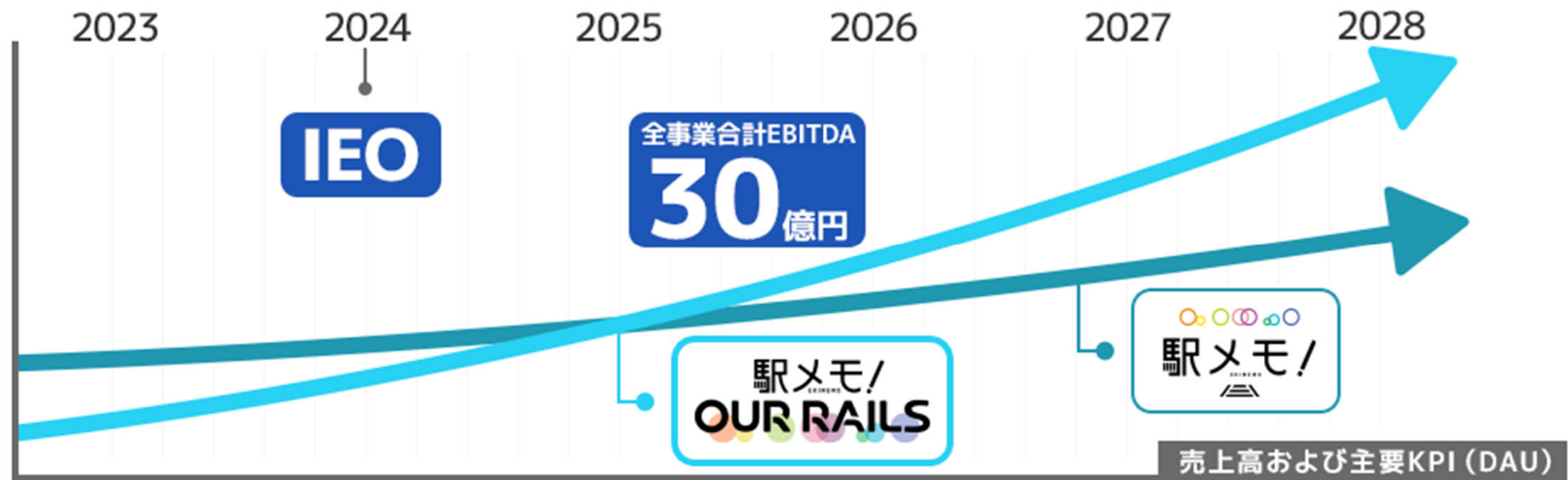
最新曲★全曲取り放題
2025年で20周年

駅メモ!
OUR RAILS

ユニマ
UNIQYS

成長戦略 ロードマップ

QYSコイン経済圏の拡大 アワメモ！の成長を軸に2028年にはGMVのさらなる拡大を計画



アワメモ！ロードマップ 2023年から2年間のQYSコイン経済圏拡大に向けたロードマップ

2023年上期	2023年下期	2024年上期	2024年下期
<ul style="list-style-type: none"> ◆P2E機能開発 ◆ユーザー集客に向け Discord等のコミュニティを形成 	<ul style="list-style-type: none"> ◆P2E機能テストプレイ (7月~8月) ◆でんこNFTプレセール (9月) ◆P2E機能β版リリース 	<ul style="list-style-type: none"> ◆QYSコイン国内IEO ◆アワメモ！にQYSコイン導入 ◆ステーションNFT販売再開 	<ul style="list-style-type: none"> ◆事業者へP2E導入の技術支援 ◆QYSコイン決済関連機能の事業者提供 ◆地方自治体、鉄道会社等とQYSコインを利用したコラボレーション展開

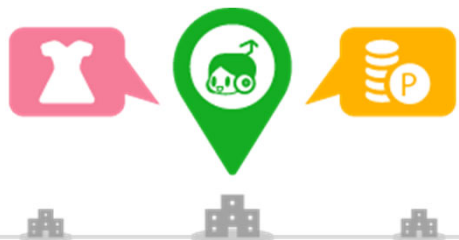
※GMV (Gross Merchandise Value) : 流通取引総額
 ※DAU (Daily Active User) : 1日あたりのアクティブユーザー
 ※P2E (Play to Earn) : ブロックチェーン技術を活用し、ユーザーが遊びながら稼げるゲームモデル

P2E構想に向けたアップデート予定



でんこNFTの実装

～あなただけのでんこNFTが作れる、組み合わせは無限大～



駅にチェックインで

①Play to Earn

②装備アイテムゲット



アワメモ！で新しい地方創生を

～おでかけで貯まったポイントが地方活性化につながる～

課金要素①

既存位置ゲーム



◆キャラクター収集/育成

- ・キャラクターガチャ
- ・着せ替えガチャ



◆ライセンス

◆サブスクリプション

通常1日の位置登録回数に制限があるが、本アイテムを使用すると30日間位置登録し放題になる（特典付きの月額定期券「奪取er定期券」も販売）



◆レーダー

通常は位置登録した駅のみ取得可能だが、本アイテムを使用すると最後に位置登録した周辺駅も取得可能になる

課金要素②

アワメモ！P2E実装時



◆でんこNFT

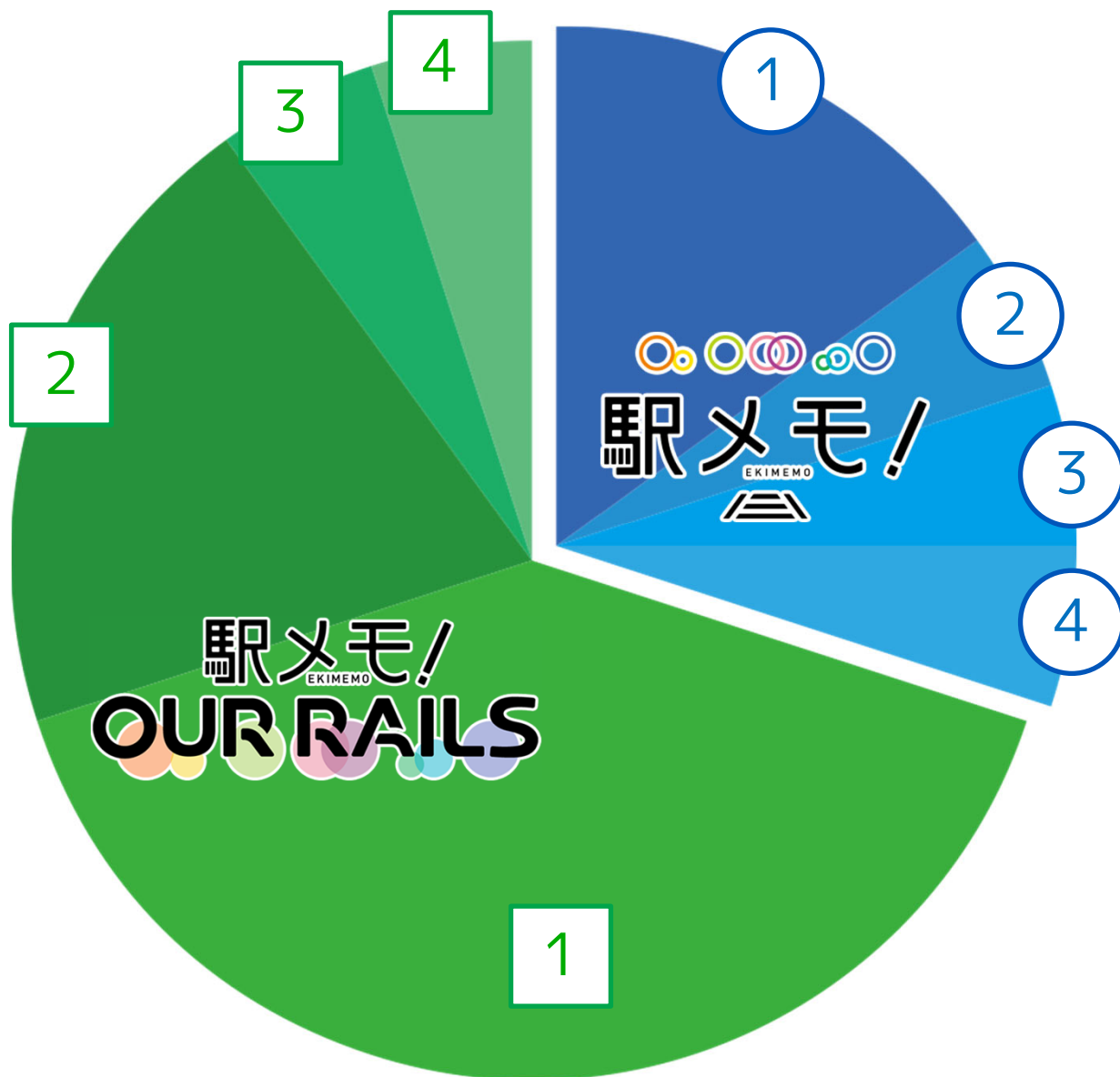


◆ステーションNFT

◆駅利用料



◆装備アイテム



駅メモ！

- 1. でんこガチャ
- 2. 着せ替えガチャ
- 3. 移動系アイテム
- 4. ライセンスサブスクリプション

アワメモ！

- 1. でんこNFT
- 2. 新アイテム
- 3. ステーションNFT
- 4. 駅利用料

QYSコイン プロジェクト概要

自社が発行するQYSコインで、アワメモ！/地方創生/UGG/Web3を通じ、次世代のエンターテインメントを創造する



※UGG (Uniqys Garage Games) : 当社で展開予定のサービス

エンターテインメント全般



Play to Earn機能で
旅の思い出を資産化

- ・ 移動でQYSコインに交換可能なポイントやアイテムを取得
- ・ アイテムはNFT化が可能



地方創生

地方創生×Web3ゲーム

ゲームを通じた送客だけでなく、QYSコインを活用し、より直接的な支援を行う

- ・ QYSコインの提携店舗決済
- ・ 体験権利付きNFTの販売



アワメモ! P2Eの機能や
ノウハウを横展開

- ・ QYSコインを利用したP2Eの構築をバックアップ
- ・ QYSコイン経済圏内のゲームサービスを横断しユーザー体験ができる環境を構築

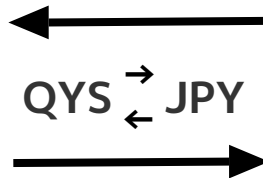


BIT
FACTORY

IEO



暗号資産取引所



ユーザー



ブロックチェーン技術による社会価値の創造

①

QYSコインIEO

アワメモ！の
P2E新機能搭載



でんこNFT

でんこNFTの販売による
ゲーム拡大の可能性

②

QYSコイン多方面展開

アワメモ！を軸とした
地方創生、UGGサービス展開



GARAGE_GAMES

地方自治体・鉄道事業者
との協業で成長の可能性

③

QYSコイン経済圏確立

ゲームの枠を超えた
エンタメでのWeb3展開



QYSコイン決済導入や
協業による成長可能性

駅メモ！でのO2O実績をもとにさらなる経済効果を目指す

デジタルスタンプラリーの

経済効果

2021年～2022年5月で行われた5つの
デジタルスタンプラリー

約 **7.5** 億円

アクセス数比較

スタンプラリー開催時と未開催前年同月の数比較

全対象駅平均

約 **198%増加**

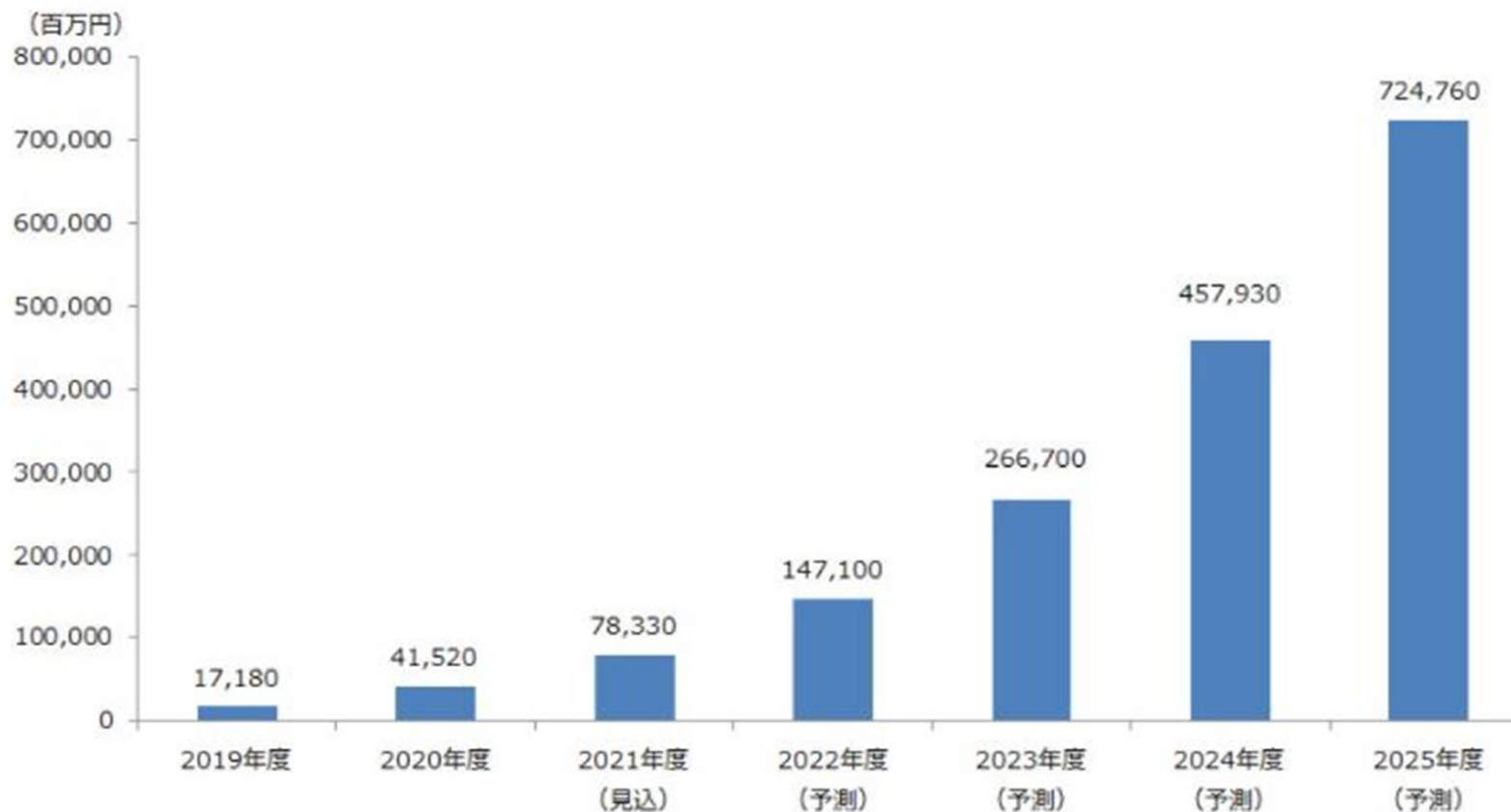
期間中アクセス数最大増加率

約 **761%増加**

QYSコイン経済圏拡大
で経済効果UP

国内ブロックチェーン活用サービス市場規模は、2025年に7,000億円に達する見込み

国内ブロックチェーン活用サービス市場規模推移予測



矢野経済研究所調べ

注1. 事業者売上高ベース

注2. 2021年度見込値、2022年度以降予測値

※株式会社矢野経済研究所「2021 ブロックチェーン活用サービス市場の実態と将来展」より
https://www.yano.co.jp/market_reports/C63122100

補足資料



商号	株式会社モバイルファクトリー (通称：モバファク)
設立年月日	2001年10月1日
本社所在地	東京都品川区東五反田五丁目22番33号
代表取締役	宮嶋 裕二
事業内容	モバイルゲーム事業、コンテンツ事業、ブロックチェーン事業
従業員数	94名
資本金	5億475万円
グループ会社	株式会社ジーワンダッシュ、株式会社ビットファクトリー
証券コード	3912



会社名 株式会社モバイルファクトリー

代表者 宮脇 裕二

事業内容 モバイルゲーム事業
コンテンツ事業
ブロックチェーン事業

設立 2001年10月1日



会社名 株式会社ジーワンダッシュ

代表者 大崎 有季也

事業内容 モバイルゲーム事業

設立 2015年7月31日

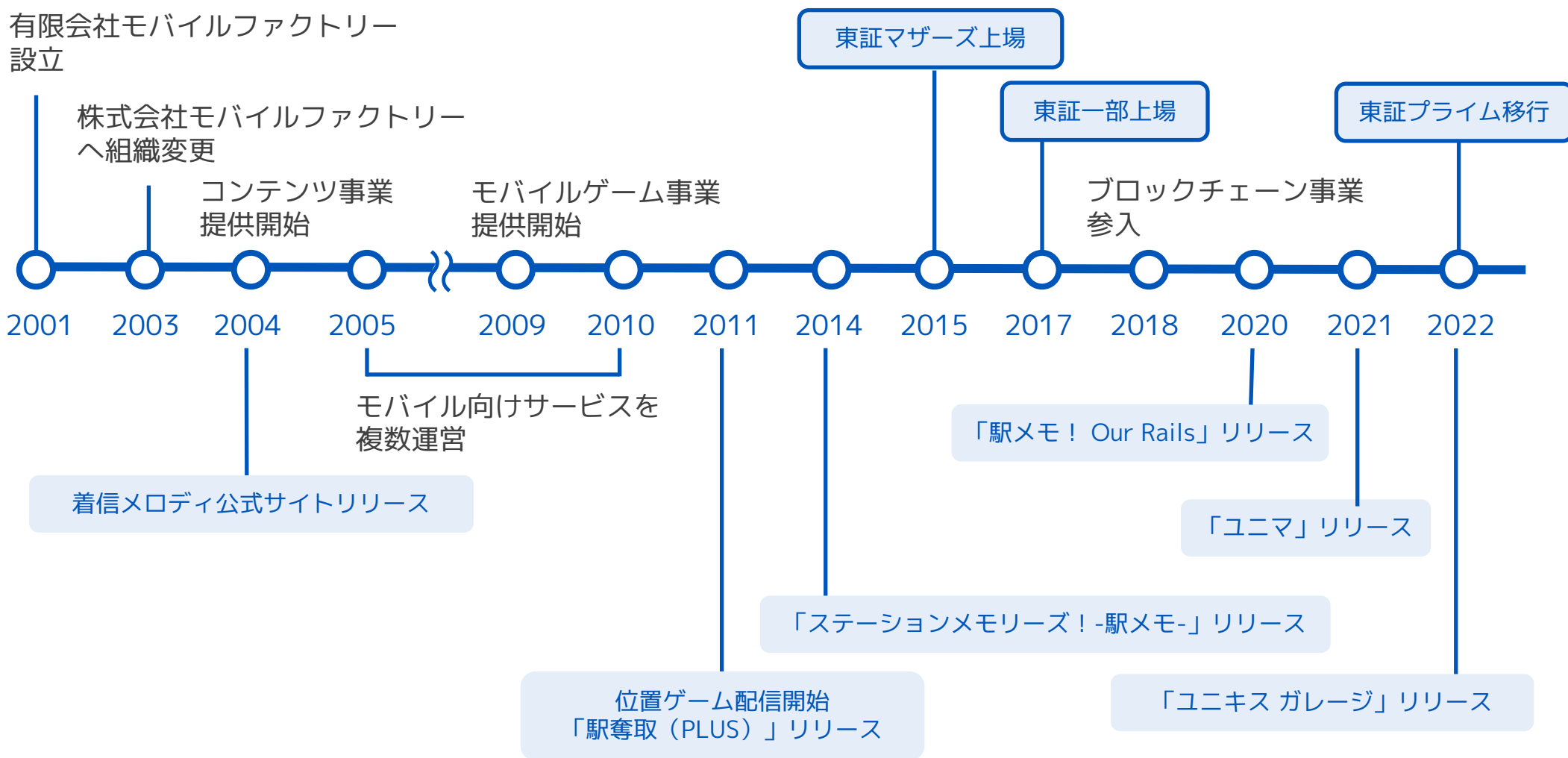


会社名 株式会社ビットファクトリー

代表者 塩川 仁章

事業内容 モバイルゲーム事業
ブロックチェーン事業

設立 2018年7月25日





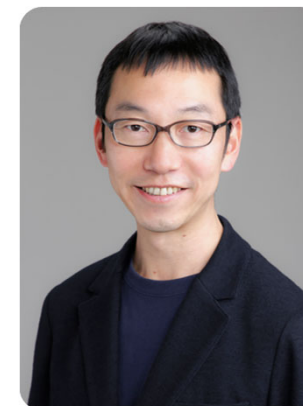
代表取締役

みやじま ゆうじ
宮 蔭 裕 二



社外取締役
(非常勤)

なるさわ りえ
成 沢 理 恵



社外取締役
(非常勤)

やまぐち しゅう
山 口 周



社外取締役
監査等委員
(常勤)

しおざわ ぎすけ
塩 澤 義 介



社外取締役
監査等委員
(非常勤)

いとう えいすけ
伊 藤 英 佑



社外取締役
監査等委員
(非常勤)

なめかた かずまさ
行 方 一 正

各取締役の専門性と経験・知見（スキルマトリックス）については、以下の「コーポレート・ガバナンス報告書」をご覧ください
<https://ssl4.eir-parts.net/doc/3912/tdnet/2099095/00.pdf>

ブロックチェーン事業
(Uniqys Network)



モバイルゲーム事業
(位置ゲーム)



コンテンツ事業
(着メロ等)



感動を持ち歩け。

Mobile Factory

本資料の取り扱いについて

本資料に記載されている計画や見通し、戦略などは本書面の作成時点において取得可能な情報に基づく将来の業績に関する見通しであり、これらにはリスクや不確実性が内在しております。

かかるリスク及び不確実性により、実際の業績等はこれらの見通しや予想とは異なる結果となる可能性があります。

当社が事業環境の説明を行う上で、参考となると考える情報を掲載しております。掲載データについては、調査方法や調査時期により結果が異なる可能性があります。

本資料に含まれる当社以外に関する情報は、公開情報等から引用したものであり、かかる情報の正確性、適切性等について当社は何らの検証も行っておらず、またこれを保証するものではありません。