



2023年3月16日

各 位

会社名 岡部株式会社
代表者名 代表取締役 社長執行役員 河瀬博英
(コード番号 5959 東証プライム)
問合せ先 取締役 専務執行役員
管理部門管掌・国際部門管掌 細道 靖
(TEL. 03-3624-5119)

ジャカルタにおける子会社設立について(経過報告・事業概要等)

当社は、昨年4月に発表いたしましたとおり、インドネシア・ジャカルタにおいて新たに子会社、PT. Okabe Hardware Indonesia(当社99%出資)を設立いたしました。ジャカルタにおける新事業の概要等につきまして、下記のとおり、経過をお知らせいたします。

記

1. 事業展開の背景・目的

当社は「グローバル展開加速」を経営戦略に掲げ、米国及びASEANにおける事業展開に注力しております。ASEANのなかでも特に人口増加やGDP成長が著しく、購買力が高まるインドネシアでの更なる事業展開を図るため、同地にPT. Okabe Hardware Indonesia(当社99%出資)を設立し、新事業としてインドネシア・ジャカルタ近郊の南タンゲラン市にて大型の店舗を備えた建設業者、施主様向けの建材販売事業を開始することとなりました。当社は本事業を通じて、インドネシアの建設業者、施主様に対し、品質の良い商品を豊富な品揃えから提案し、便利かつ快適に購入できる空間の提供を目指してまいります。

2. 本事業の概要

(1) 本事業の内容

① 本事業の内容

店舗を備えた建材販売事業を展開します。建設業者、施主様からのこだわりの需要にお応えできるよう、インドネシアのローカルサプライヤー様及び各国のサプライヤー様と連携し、品質の高い建材(サニタリー、タイル、ペイント、工具、その他建築資材)を豊富にラインナップしてまいります。

② 店舗のコンセプト(新ブランド及び店舗のイメージは別紙のとおり)

ビジネスコンセプトを表す新ブランド“OKABE GALLERY”を立ち上げ、建設会社向けの大型建材や個人事業主向けの住宅向けリノベーション資材を豊富にラインナップする予定です。店舗内には、体験型ショールームを設け、来店した際に具体的に商材を目にし、体感できる空間を設けます。さらに、現地の建築設計会社やリフォーム会社と提携し、当社店舗内にテナントとして入っていただくことにより、施主様が建材の購入と合わせて、建物の新築・リフォームに関する設計、及び施工をワンストップで依頼できる店舗作りをしております。

③ その他の販売チャネル

店舗における販売のみならず、当社が得意とする建設現場への訪問営業・販売も実施予定です。また、将来的には多店舗展開を実施し、IT を活用した EC 販売の展開も視野に入れております。

(2) 店舗概要

(1) 店舗名称	OKABE GALLERY
(2) 店舗所在地	インドネシア・南タンゲラン市 (Jalur Sutera No.32 Pakualam kec. Serpong Utara Kota Tangerang Selatan. Banten 15320)
(3) 店舗面積	約5,600㎡
(4) 取扱商品カテゴリー	サニタリー タイル ペイント 工具 その他建設資材
(5) 店舗レイアウト	1階フロア:テナント賃貸スペース 2階フロア:自社店舗スペース・ショールーム

(3) 本事業を行う子会社の概要

(1) 商号	PT. Okabe Hardware Indonesia
(2) 本社所在地	インドネシア・南タンゲラン市
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 垂井 大和
(4) 事業内容	建設資材の仕入販売等
(5) 資本金	3,900億ルピア
(6) 設立日	2022年4月28日
(7) 大株主及び持株比率	岡部株式会社99%、株式会社富士ボルト製作所1%
(8) 上場会社と当該会社の関係	資本関係 当社が99%出資しております。 人的関係 当社従業員が一部出向しております。 取引関係 現時点における該当事項はありません。

(4) 本事業開始日

2023年5月(予定)

3. 今後の見通し

本件による当社の連結業績に与える影響は現時点で軽微であると認識しておりますが、減損損失の発生等、重要な事項が生じた際には適宜、開示いたします。

なお、2025年度に黒字化、2028年度に売上高約30億円・営業利益約3億円を目指してまいります。

以上

<別紙> 新ブランド及び店舗のイメージ

1. 新ブランドロゴ:



2. 店舗概観: 和モダンな外装をイメージし、洗練されたデザインにこだわる。

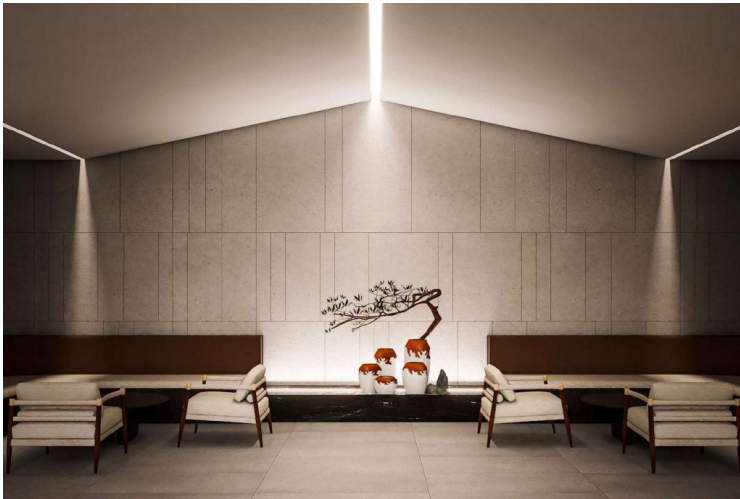


正面からのアングル



横からのアングル

3. お客様用ラウンジ:



施主様と建築業者向けの打合せスペース

