

株式会社CAICA DIGITAL

2023年10月期 第1四半期決算 補足説明資料

2023年3月17日



Copyright(c) 2023 by CAICA DIGITAL Inc.

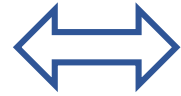
No part of this publication may be reproduced, stored in retrieval system or transmitted in any means --- electronic, mechanical, photocopying, recording and otherwise --- without permission of CAICA DIGITAL Inc.
This document provides an outline of a presentation and is incomplete without accompanying oral commentary and discussion.

Web3時代のデジタル金融を切り拓く

CAICA DIGITAL

Web3事業本部を設置

ITサービス



金融サービス

緊密に連携

CAICA テクノロジーズ

システム開発事業、暗号資産に関するシステムの研究、開発、販売及びコンサルティング事業

カイカ フィナンシャル ホールディングス

NFT事業開始 / Zaif INO運営

カイカエクスチェンジ

暗号資産交換所 Zaif 運営、第一種金融商品取引事業

カイカキャピタル

暗号資産の投融資・運用

カイカ証券

第一種金融商品取引事業

既存商品を早期に終了し、業態転換を図る

2023年10月期第1四半期決算サマリー 前年同四半期比

ITサービスが堅調であった一方、金融サービスのカイカエクスチェンジ、カイカキャピタルにおいて暗号資産価格の下落に伴う暗号資産売買損益の悪化や、カイカ証券の既存商品縮小により、売上高は減少。

利益面は、グループ全体で販売費及び一般管理費の削減に努めたものの、売上高の減少を補えず営業損失、経常損失、親会社株主に帰属する当期純損失を計上。

投資有価証券評価損として特別損失23百万円を計上。

(単位：百万円)

	2022年10月期 第1四半期	2023年10月期 第1四半期	増減額
売上高	1,751	1,187	▲564
営業損益	▲30	▲728	▲698
経常損益	▲39	▲741	▲702
親会社株主に帰属する 四半期純損益	365	▲743	▲1,108

2023年10月期第1四半期決算サマリー（セグメント別）

(単位：百万円)

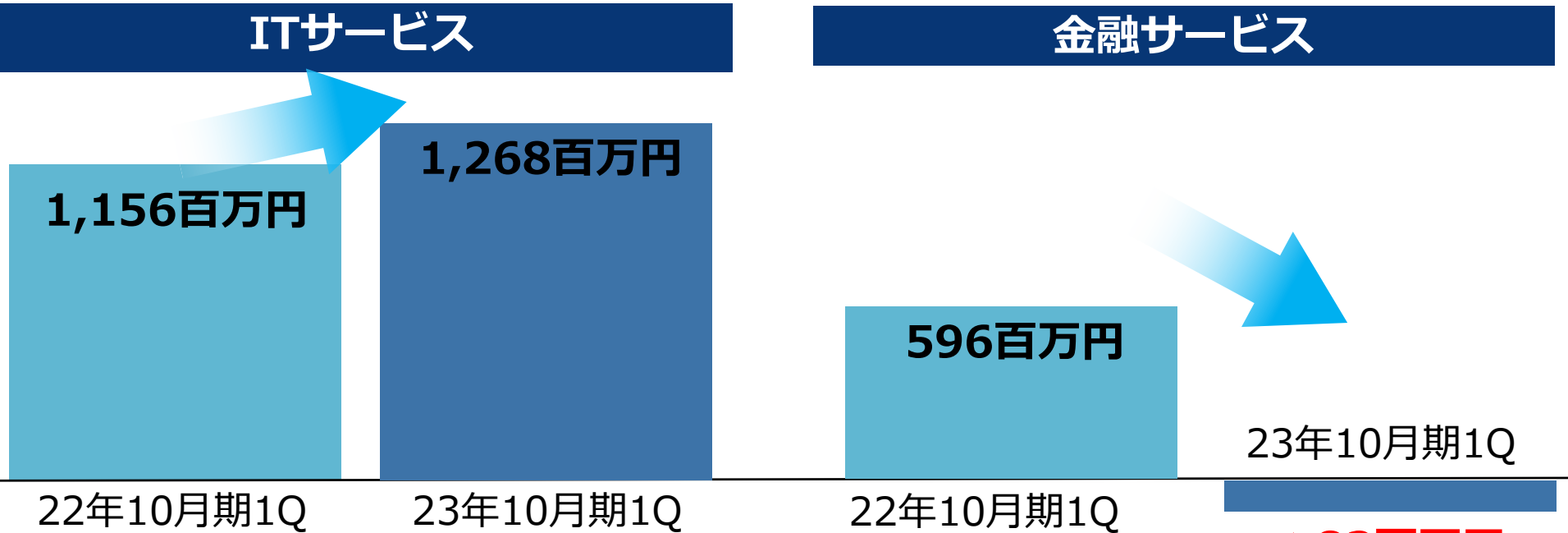
	IT サービス		金融 サービス		その他		計		調整額		連結	
	22/1Q	23/1Q	22/1Q	23/1Q	22/1Q	23/1Q	22/1Q	23/1Q	22/1Q	23/1Q	22/1Q	23/1Q
外部顧客への 売上高	1,155	1,267	596	▲82	—	2	1,751	1,187	—	—	1,751	1,187
セグメント間の 内部売上高 又は振替高	1	1	—	—	—	—	1	1	▲1	▲1	—	—
売上高計	1,156	1,268	596	▲82	—	2	1,753	1,188	▲1	▲1	1,751	1,187
セグメント 利益又は損失	101	41	▲32	▲671	—	2	69	▲627	▲99	▲101	▲30	▲728
	システム開発は堅調。金融向けシステム開発は一次請けである保険会社の売上拡大、銀行向けの案件も一次ベンダからのメガバンク案件を中心に受注が拡大。利益面は主にシステム開発にかかる原価率の上昇により前年同四半期を下回って進捗。		1Qは当社の暗号資産投融资・運用は行わず。カイカエクステンジ、カイカキャピタルにおける暗号資産価格下落に伴う暗号資産売買損益の悪化や、カイカ証券の既存商品縮小により、売上高減少。販管費削減に努めるも売上高減少を補えず赤字。		「その他」の区分は報告セグメントに含まれない事業セグメントであり、メディア事業を含んでおります。		セグメント利益又は損失の調整額はセグメント間取引消去及び各報告セグメントに配分していない全社費用が含まれております。全社費用の主なものは、当社（持株会社）運用に係る費用です。					

2023年10月期第1四半期連結決算サマリー (セグメント別グラフ)

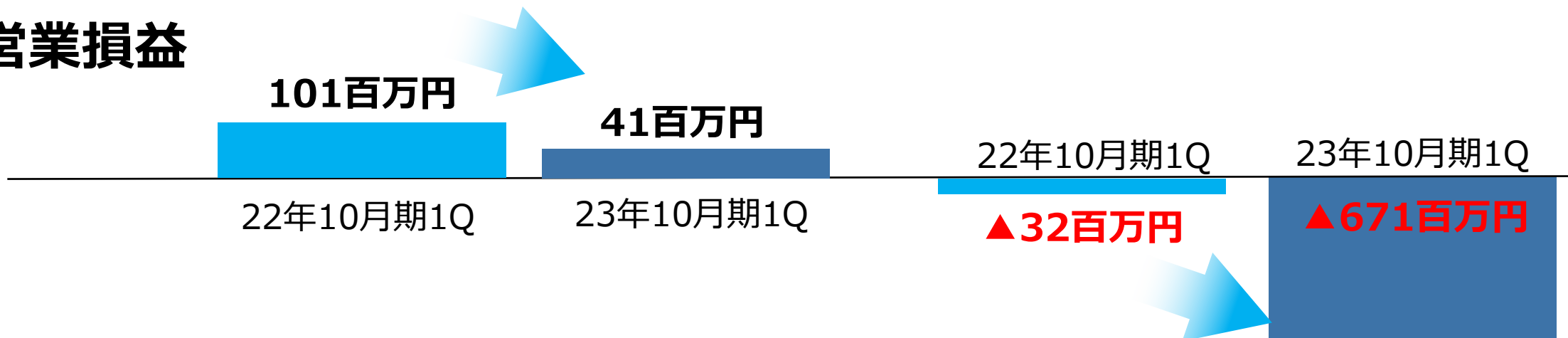
ITサービス

金融サービス

売上高



営業損益



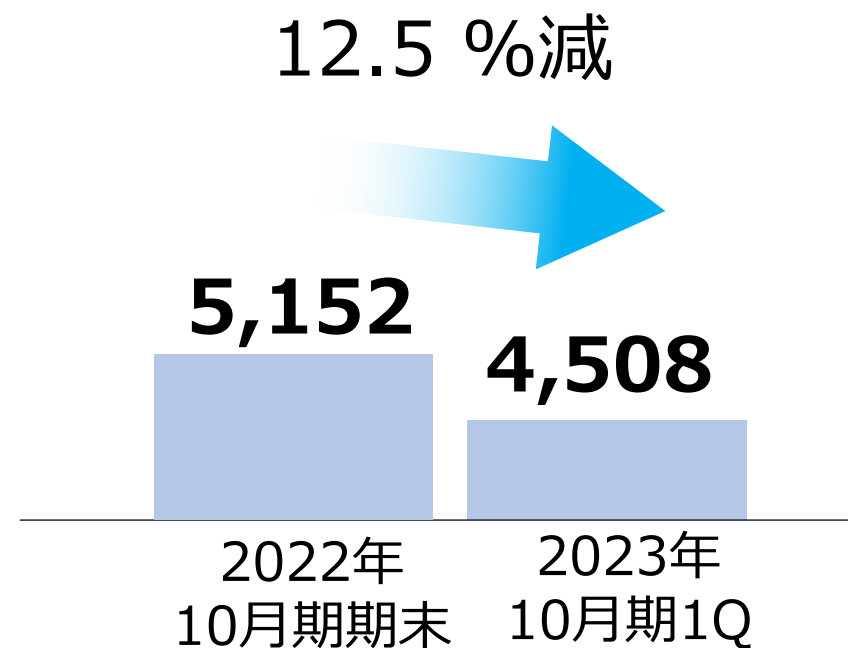
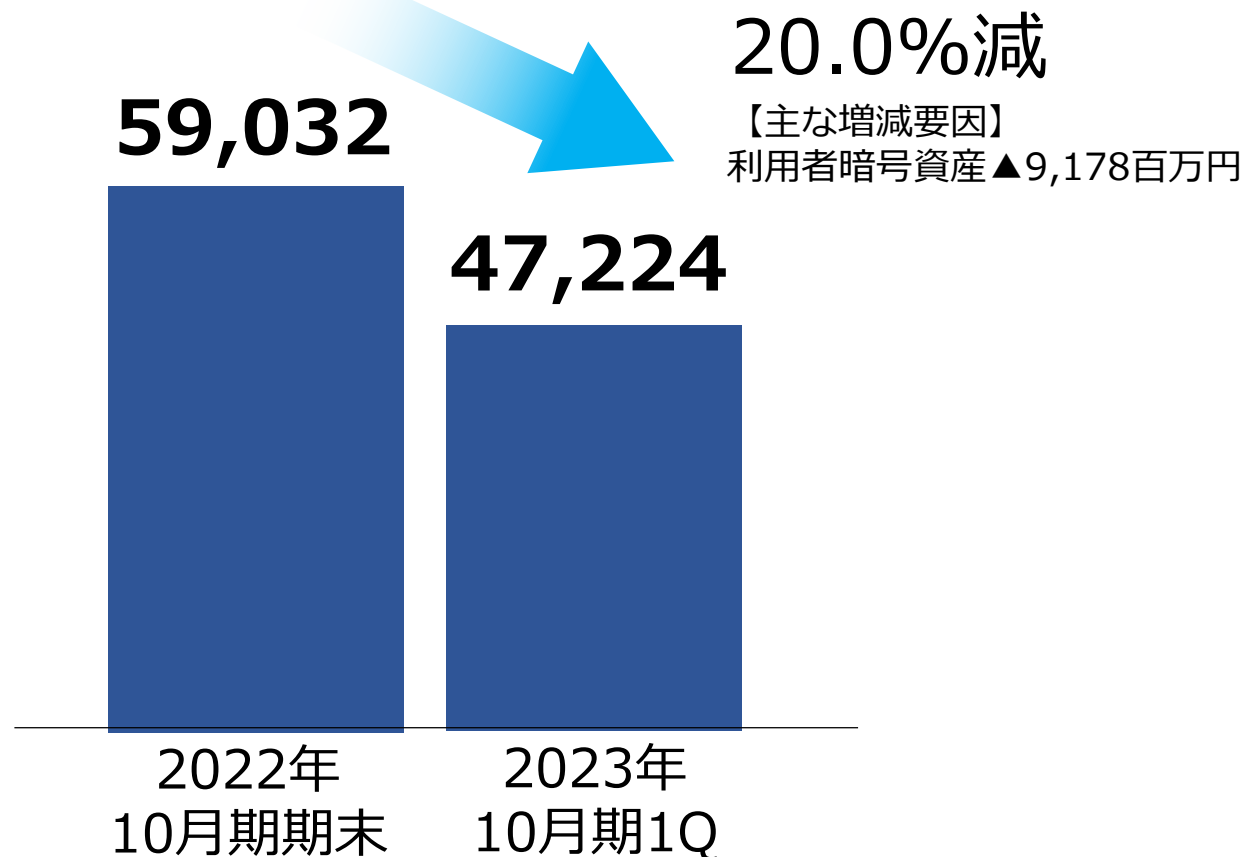
総資産額は主に、利用者暗号資産の減少等により、前連結会計年度比**20.0%減**。

純資産額は主に、親会社株主に帰属する四半期純損失による利益剰余金の減少及び行使価額修正条項付株式会社CAICADIGITAL第3回新株予約権の一部権利行使による資本金及び資本剰余金それぞれの増加等により、前連結会計年度比**12.5%減**。

【総資産】

【純資産】

(単位：百万円)



当社グループの今後の方針

ITサービス事業

- 大手SIer等の既存顧客からの受注の拡大
- 一次請け比率の向上

金融サービス事業

- Web3事業の推進
- 暗号資産交換所Zaifは、自動売買サービス等のストック型、Web3領域でユーザーリテリィ性の高いコインの新規取り扱いを目指す
- カイカキャピタルにおいて、レンディングサービス拡大と自己投融資を拡大
- カイカ証券は早期に既存商品を終了させ、業態転換を図る

An aerial photograph of a city, likely Tokyo, showing a dense urban landscape with numerous skyscrapers and buildings. The image is overlaid with a semi-transparent blue filter. The text "Web3事業について" is centered in white.

Web3事業について

ブロックチェーンコンサルティング実績と
安心安全な日本の暗号資産交換所を有する
当社グループならではの
競争力とスピード感で参入を実現

第1弾

NFT事業

 **Zaif INO**

- Web3 BaaS事業
- 決済代行業業
- Web3事業支援


第2弾

&

第3弾

NFTトークン Zaif INOローンチパッド
(1次販売)

 **Zaif INO**

 **Zaif** 暗号資産交換所運営
フィンテック事業に参入

システム開発事業として50年以上の実績

CAICA テクノロジーズ ブロックチェーンコンサルティング

Web2.0

Web2.5

Web3

NFT販売から上場までを一気通貫でサポート



当社グループはブロックチェーンコンサルティング・暗号資産交換所運営の両方の知見を活かし、
Web3事業を推進、アライアンスパートナーの協業によりWeb3事業への参入を実現



Hadow





世界のWeb3市場
2030年までに
約**11兆6千億円**



GameFi市場
2031年までに
約**1兆17億円**



コミュニケーションアプリ
Discord
月間アクティブユーザー数
約**1億5千万人**

出典 [Global Web 3.0 Market Size to Reach USD 81.5 Billion in 2030 | Emergen Research](#)

出典 [GameFi Market: Segmented: By Deployment Mode, By Enterprise Size, By End-Use Industry, And Region – Global Analysis of Market Size, Share & Trends For 2019–2021 And Forecasts To 2031 \(reportlinker.com\)](#)

出典 [Infulencer Marketing Hub](#)

コミュニティドリブン型のビジネスを検討

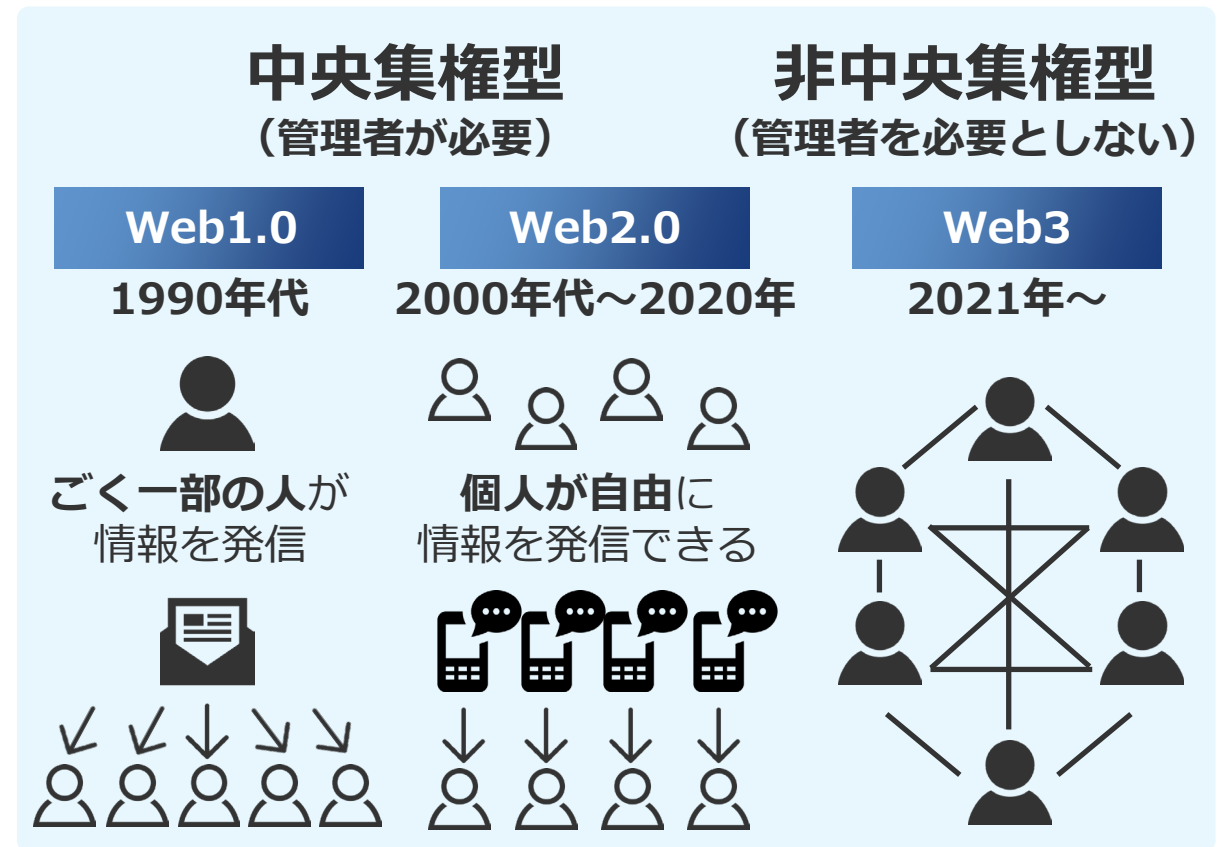
顧客企業はどれだけファン（フォロワー・インフルエンサー）がいるかを評価

- ★ **コミュニティ**と共に事業をデザイン
- ★ **コミュニティ**と企業が双方向でコミュニケーションし、ファンの意見を取り入れたサービスを構築

顧客企業を巻き込んだ

CAICA DIGITALコミュニティを形成

顧客企業に良質なプロジェクトを提供し、
賛同して頂ける顧客企業とアライアンスを締結し、
互いの成長を目指してまいります。



ブロックチェーンゲームや暗号資産決済のみならず、エンタメ、メタバース、メディア、小売りなど様々な領域での活用が期待されるWeb3事業へ参入される企業様からのご相談件数の増加に伴い、
法人向けサービス「CAICA Web3 For Biz」の提供を開始！

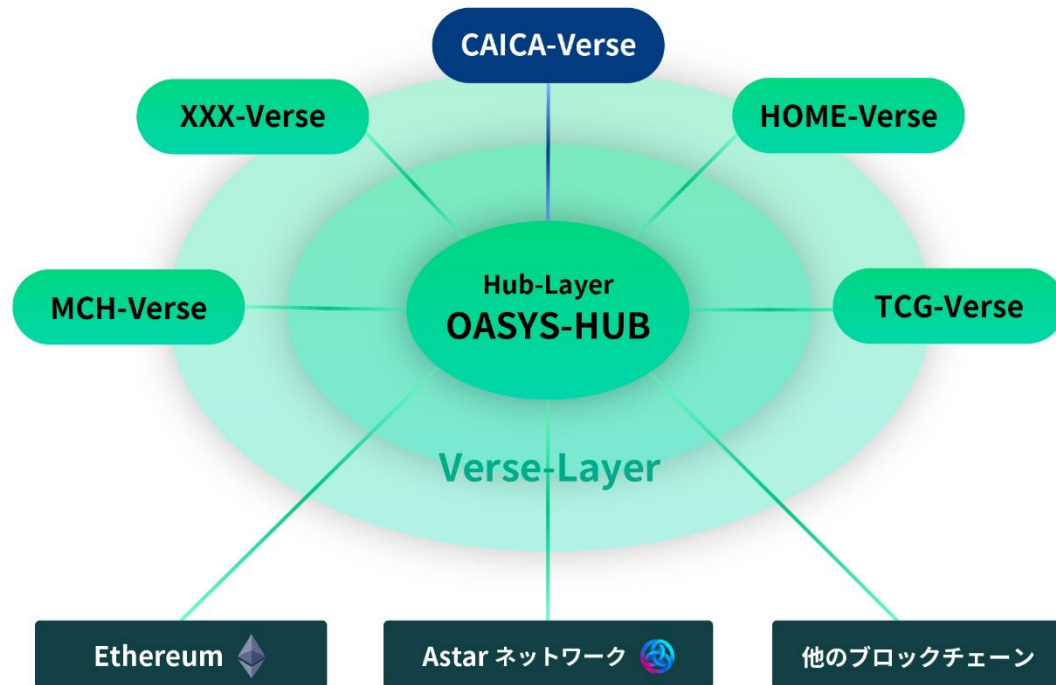


法人向けWeb3サービス
CAICA Web3
For Biz

株式会社 CAICA DIGITALが展開する
Web3ビジネス創出のための
マッチングサービス

「CAICA Web3 For Biz」サービスサイト
<https://www.caica.jp/web3/>

Oasysとパートナーシップ契約を締結！
～Oasys上で独自Verse、「CAICA Verse」を立ち上げ～



■ CAICA Verseでは、当社が発行したトークン、カイカコイン（CICC）を活用してブロックチェーンゲームを楽しめる予定。

■ カイカコイン（CICC）ホルダーがブロックチェーンゲームに参加することで新規ユーザーの増加を見込む。

■ Zaifにてカイカコイン（CICC）を売却することによりシームレスな現金化が可能となる予定。

Web3施策 (Zaif INO第1回～8回)

第1回
Chain Colosseum Phoenix
ジェネシス ゲームキャラクター
NFT



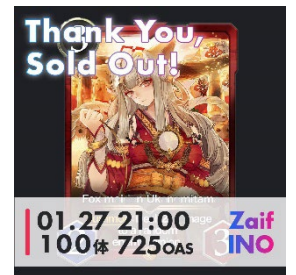
第2回
Re.Monster ゲーム用NFT



第3回 **完売!**
にゃっちーずパズルNFT



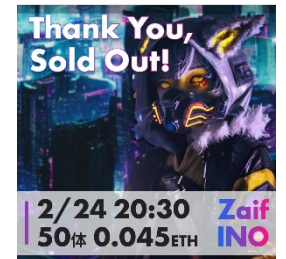
第4回 **完売!**
CryptoSpells 限定NFT



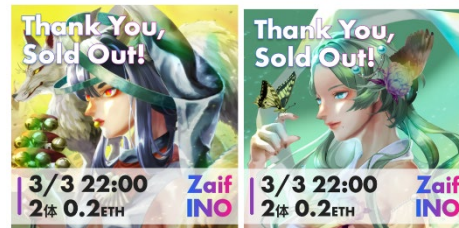
第5回 **完売!**
PolkaFantasy x SGGコラボ
レジェンダリーNFT『エステル』



第6回 **完売!**
如月-KISARAGI-NFT



第7回 **完売!**
edo2022～六覇神～NFT



第8回 **販売決定**
Kyrie & Terraが登場！異世界転
生Web3ゲームの美少女NFT



Web3施策（進捗）～NFT事業 — NFT、トークン販売



★差別化

ユーティリティの高いGamefi、審査制による質の高い商品、一次販売に特化し差別化

★競争力

暗号資産交換所Zaifとの連携
(販売から上場までを一気通貫でサポート)

★戦い方

有力企業とのコラボ

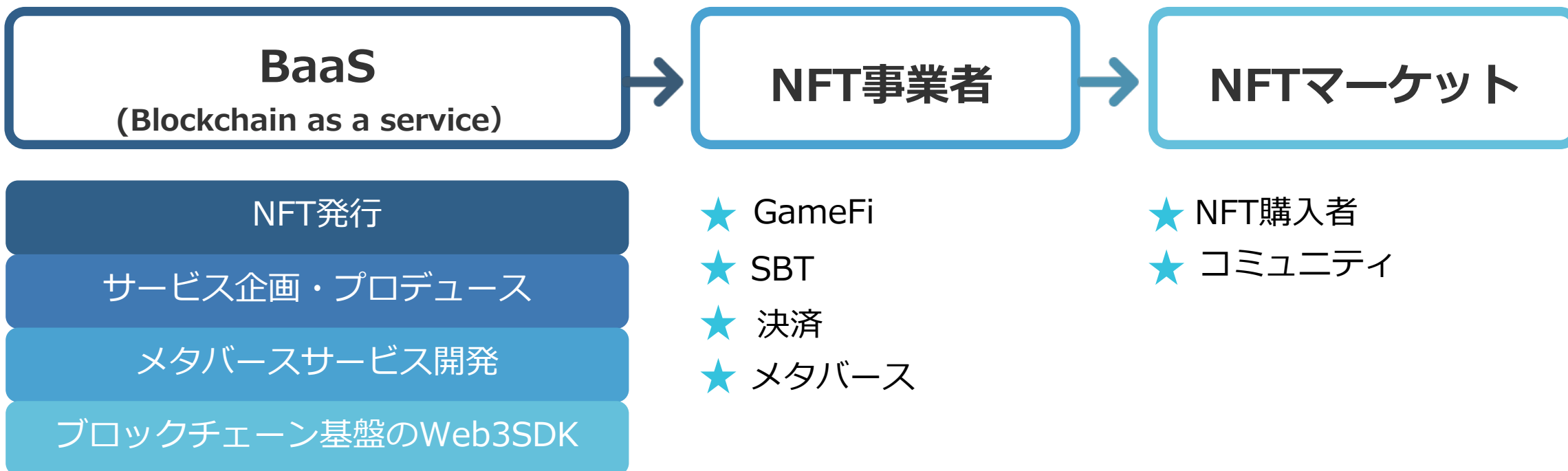
★マーケット規模

Gamefi事業の市場規模、
2031年までに約1兆17億円規模に

**今後も有力なタイトル
のNFTを継続的に取扱予定！**

NFTを中心としたWeb3開発BaaS(Blockchain as a service)事業を推進する

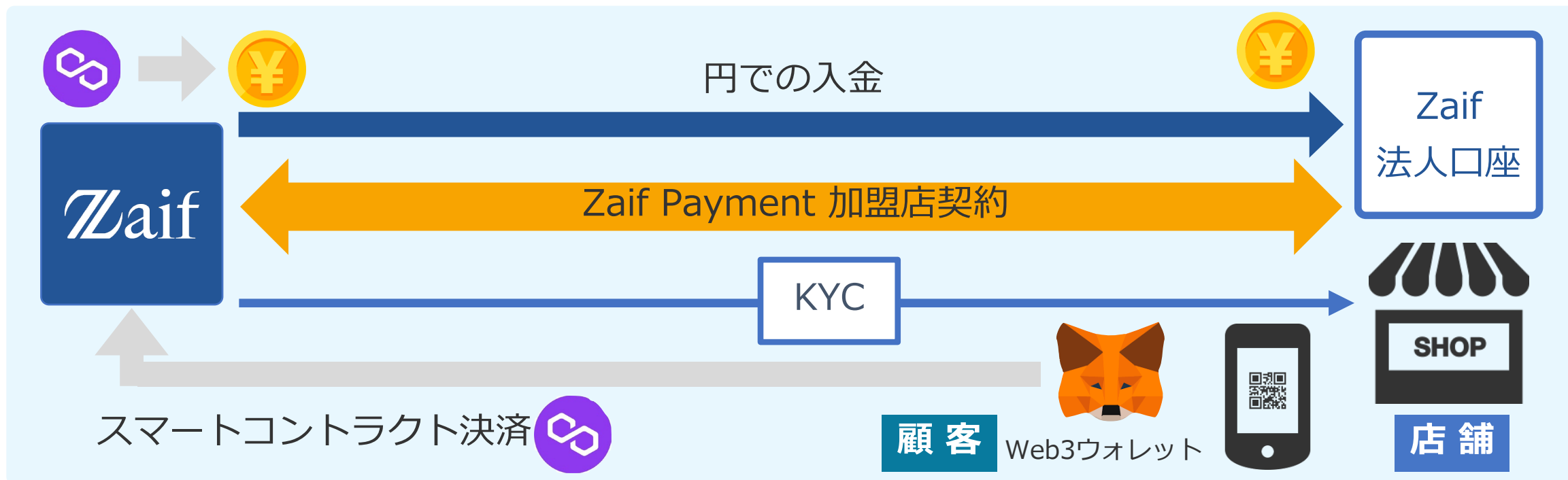
NFTをより便利に活用していくためには、
暗号資産・資金決済・証券などの法律下で安全に、発行、売買する仕組みを構築する。



カイカエクスチェンジ運営の暗号資産交換所Zaif ⇔店舗による Web3ペイメントビジネス

Zaif ⇔ 店舗

Zaifと加盟店が直接契約、店舗はZaif法人口座を開設し、Zaif口座で日本円を受け取る。



CAICA DIGITALグループにしかできないWeb3市場ポジション戦略

コミュニティ活動の一步先！Web3事業開発&スタートアップ支援の専門企業

コンプライアンス

事業開発

資金調達

マーケットメイキング

トークン上場支援

これらの要素が揃っているのがCAICA DIGITALの他にはない強み

上場企業ならではのコンプライアンス／暗号資産交換業者、第一種金融商品取引業者としての知見

Web3事業者として必要な要素を揃え、確固たる立場と収益を目指す

スタートアップ支援

コミュニティ構築

技術支援

グローバル接続



2022/10/11 T2WEBとGameFi領域で提携契約締結

■T2WEB 株式会社

13,000人以上のユーザーがいるコミュニティを保有するGameFi開発会社。大手が参画する「OASYS」との連携や、大手ゲームギルドとの連携などを行っており、自社で制作からPRまで一貫して行うことのできる国内のブロックチェーン受託開発企業。



2022/10/17 第1回 INO決定 CHAIN COLOSSEUM PHOENIXのゲームキャラクター NFT販売

■メタバース社

NFT、ブロックチェーン、およびメタバース関連開発会社



2022/12/15 Zaif INO、第3回INO決定！第3.5弾帰ってきたにゃっちーず！パズルピースを集めてにゃっちーずアバターをゲット

■Dao Chain Holdings Limited

NFT プロジェクトをインキュベートするマルチバースプラットフォームOVO.SPACEの運営会社。OVO.SPACE は、「エコ システム設計×インセンティブ設計×トークンノミクス設計」など全般をサポートしながら、マーケティングサポート、コミュニティ運営サポートなども行う。

2022/12/13 Zaif INO、「TCG Verse」を運営するCryptoGames社と業務提携契約締結！



■CryptoGames株式会社

NFTサービスの開発を行うCryptoGames社は、ウォレット・イーサリアムなしで遊べるブロックチェーンゲーム「クリプトスペルズ」を2019年6月25日に正式リリースしている。クラウドセールの上は900ETHを突破し、当時日本最高記録。2020年6月には初の地上波テレビCMも実施。

2022/12/14 Zaif INO、GameFiエコシステム「ポルカファンタジー」と包括的パートナーシップを締結！



■Fantasy Tech Inc.

日本のアニメ・コミック・ゲーム文化に特化した世界初のブロックチェーンゲーム、関連サービスを開発・運営するプロジェクト。NFTとWeb3の可能性を最大限に活かし、クリエイター、暗号資産ファン、企業に新たな経済的可能性をもたらすGameFiエコシステムを構築している。

2022/12/16 Zaif INO、GameFiエコシステム「元素騎士オンライン」とパートナーシップを締結！

■Metap.inc

「元素騎士Online-META WORLD-」は、2012年台湾にて「Game of the year 金賞」を受賞し累計800万ダウンロードを超えるゲームシリーズの最新作となり、3DMMO（3D Massively Multiplayer Online）技術で構成されるメタバーズ仮想空間上にNFTの要素を取り込んだゲームで、ブロックチェーン技術により、新しいファンタジー世界の経済圏を構築している。





2022/12/19 「Slash Web3 Payments」を開発・運用するSLASH FINTECH LIMITEDとWeb3事業領域におけるスマートコントラクト決済における業務提携契約締結！

■ Slash Fintech Limited

暗号資産の決済サービス「Slash Web3 Payments」を本年提供し、暗号資産によるPaymentサービスを展開。「Slash Web3 Payments」は、暗号資産の自動両替ソリューション。加盟店はクリック一つで受け取り用のウォレットアドレスをスマートコントラクトに組み込み、QRコード（顧客支払い用URL）を作成でき、日本円・ステーブルコイン（JPYC）や米ドル・ステーブルコイン（USDT）など、希望の通貨に換金してウォレットにリアルタイムで受け取ることが可能。



2022/12/20 株式会社カイカエクスチェンジ、暗号資産決済システム「Slash Web3 Payments」の開発運用を行う、SLASH FINTECH LIMITEDと業務提携



2023/01/10 Zaif INO、ブロックチェーンゲーム「My Crypto Heroes」を運営するMCH社とGameFi領域で業務提携契約締結！

■ MCH 株式会社

「My Crypto Heroes (ブロックチェーンゲーム)」、 「MCH Verse (レイヤー2 ブロックチェーン)」 及び 「Oasys ブロックチェーンノード」の開発・運営



Hadow

2023/01/11 Zaif INO、「株式会社HADOW」とビジネスコンサルティングのパートナーシップを締結、並びに同社代表取締役 堀口啓介氏がアドバイザーに就任

■株式会社 HADOW

国内ブロックチェーン企業。ブロックチェーンを導入するだけでなく、最先端の研究及びリテラシー開発を行い、今後のブロックチェーン領域の進化にも臨機応変に対応する開発支援や、日本、中国、アメリカ、東南アジアなどでのインフルエンサーネットワーク、SNSを活用したコミュニティ形成・運営、リクルーティングなど、プロジェクトを拡散するためのコミュニティ支援、インフルエンサーマーケティング。さらには海外取引所のリスティングサポートも行うことが可能。



2023/01/12 株式会社ピクセルとWeb3ビジネスのAI事業推進に向けて業務提携を締結！

■株式会社ピクセル

社会を豊かにする事をビジョンに、オンラインゲームの企画 から開発運用まで一貫して行い、AI ・ビッグデータによるソリューションを提供。



2023/01/13 【Zaif INO】第4回INO決定！Zaif INOにてCryptoSpellsの限定NFTを100枚販売！！



2023/01/13 株式会社チケミーとNFTチケットソリューションの業務提携を締結！

■株式会社チケミー

日本初のNFTチケット販売プラットフォームとして日本NFTチケットの大衆化をリードしており、2022年10月、Microsoft Corporation（本社：米国ワシントン州、以下「マイクロソフト社」）が提供する、スタートアップ企業の規模拡大を成功させるためのグローバルプログラムである「Microsoft for Startups」に採択される。



2023/01/24 【Zaif × 元素騎士】パートナーシップ締結！！

■元素騎士オンラインとは

「元素騎士 Online-META WORLD-」は、2012年台湾にて「Game of the year 金賞」を受賞し累計800万ダウンロードを超えるゲームシリーズの最新作となり、3DMMO（3D Massively Multiplayer Online）技術で構成されるメタバース仮想空間上にNFTの要素を取り込んだゲームで、ブロックチェーン技術により、新しいファンタジー世界の経済圏を構築しております。



2023/01/30 Zaif INO、第4回INO「CryptoSpells」の限定NFT完売！！



2023/01/30 【Zaif INO】第5回INO決定！Zaif INOにて「PolkaFantasy」と「Samurai Guild Games」のコラボキャラクターNFTを限定10枚販売！！



2023/02/02 Zaif INO、NFTマーケットプレイスtofuNFTと業務提携契約を締結

■株式会社 COINJINJA /tofuNFT運営

tofuNFTは、30以上のEVM互換チェーンに対応する世界最大のマルチチェーンNFTマーケットプレイス。取引量の殆どはブロックチェーンゲーム、GameFiで構成されております。2021年10月にBSC（バイナンススマートチェーン）でスタートし、12月から同チェーン上で最大規模のNFTマーケットプレイスに成長。また、Arbitrum、Metis、Boba、Aurora、Moonbeam、Astarでもすでに最大のNFTマーケットプレイスとなっており、Avalanche、Polygon、Fantom、Cronos、Optimism、その他のチェーンではトップ3以内の取引量を持ちます。2022年9月に世界で最も出来高を持つNFTマーケットプレイスであるX2Y2との提携を発表。



2023/02/09 【Zaif INO】第5回 INO 続報！日本初！1つの NFT でクロスプラットフォーム・マルチブロックチェーン ゲームプレイを実現した NFT を発売！



2023/02/17 Zaif INO、第5回 INO「PolkaFantasy x SGG コラボ レジェンダリー NFT『エステル』」完売！！



2023/02/20 Scalablyとの業務提携契約を締結！～Web3事業支援（Web3コミュニティ支援）進捗～

■ Scalably株式会社

ボーダレスなマーケティング、コミュニティを実現するソリューション「EcoMedia」を開発するテックカンパニー。情報技術を駆使し、国際的なコミュニティ形成と運営を実現。コミュニティと企業が出会い、国境を超えて興味関心でつながる世界を実現する。



2023/02/20 【Zaif INO】第6回INO決定！GuildQBの発行するNFT『如月-KISARAGI-』が Zaif INOに登場！販売数は限定50枚！

■ GuildQBとは

Social Finance Limitedが運営。NFTゲームに特化したソーシャルWeb3プラットフォーム及びNFTゲームプレイヤーによるコミュニティ。2022年春の発足以来、独自のメディア「Scholars Lab」をはじめ、InstagramやTwitterにてNFTゲームの情報を発信。独自のメタバースプラットフォームの「QB Metaverse City(仮)」の開発に加え、2023年1月にはNFTコレクション「如月-KISARAGI-」を発表。フィジカルイベントにも積極的に参加し、2022年東京ゲームショウやブロックチェーンEXPOに出展。パートナーのKyrie & Terraとともに、Web3ゲームの認知を拡大。



2023/02/24 【Zaif INO】 第7回INO決定！ TOKYO NFT LABが発行するNFT『edo2022～六霸神～』 がZaif INOに登場！

■ NFTプロジェクト「edo2022」「Shibuya Scramble Punks」や、NFTに特化したwebメディア「NFT TOKYO」の運営会社です。また、web2、web3を問わず企業様のNFTに関連する企画をサポート。



2023/02/27 Zaif INO、第6回INO「如月-KISARAGI-NFT」完売！！



2023/02/28 REVELYAとの業務提携契約を締結！～Web3 BaaS事業（Web3インフラサービス、ステーキングサービス）進捗～

■ 株式会社REVELYA

REVELYA はWeb3 領域におけるイノベーションとビジネスを繋ぎ、次なる時代の可能性をブロックチェーンやメタバース、NFT という形でインフラ開発・提供。システム・アプリ開発などのインフラ構築にとどまらず、国内はもちろん海外の豊富な知見を活かした構築におけるシステム及びトークンやNFT に関する設計・コンサルティングや、構築後のマーケティングを担う。今後のWeb3 業界において、サービスの拡大・改善を続け、多くのお客様により良いサービスの提供を目指す。



2023/03/06 Oasysとパートナーシップ契約を締結！ ～Oasys上で独自Verse、「CAICA Verse」を立ち上げ～

■Oasysについて

Oasysは「Blockchain for Games」をコンセプトとするゲームに特化したブロックチェーンプロジェクトです。初期バリデータ（チェーン運用主体）はバンダイナムコ研究所などの大手ゲーム会社やWeb3企業計21社で構成されており、合意形成アルゴリズムは環境面にも配慮したPoS（Proof of Stake）方式を採用しています。独自のOasysアーキテクチャでブロックチェーンゲームのユーザーに対して取引手数料の無料化と取引処理の高速化を実現することで、快適なゲームプレイ環境を提供します。



2023/03/06 Zaif INO、第7回INO「edo2022～六霸神～NFT」完売！！



2023/03/14 ファッション×Web3の新ビジネスモデルを切り拓く！ CAICA DIGITALとFMBが業務提携契約を締結

■株式会社FMB

ファッションテックの専門スクール『東京ファッションテクノロジーラボ』の運営会社であるTFLの子会社として、2020年11月に設立されました。高精緻なファッション3Dモデリングを中心としたDXソリューションを提案することにより、新しいサプライチェーンモデルを構築し「ファッション製造・流通の再創造」の実現を目指します。2021年1月27日には、東京都「5G技術活用型開発等促進事業」のアクセラレーションプログラム「TOKYO 5G PROMOTER」の第1期スタートアップ企業として採択されています。



Advance Ability

2023/03/15 Advance Abilityとの業務提携契約を締結！

～Web3事業支援 進捗～

■Oasysについて

Oasysは「Blockchain for Games」をコンセプトとするゲームに特化したブロックチェーンプロジェクトです。初期バリデータ（チェーン運用主体）はバンダイナムコ研究所などの大手ゲーム会社やWeb3企業計21社で構成されており、合意形成アルゴリズムは環境面にも配慮したPoS（Proof of Stake）方式を採用しています。独自のOasysアーキテクチャでブロックチェーンゲームのユーザーに対して取引手数料の無料化と取引処理の高速化を実現することで、快適なゲームプレイ環境を提供します。



**2023/03/15 【Zaif INO】第8回INO決定！Zaif INOにKyrie & Terraが登場！
異世界転生Web3ゲームの美少女NFTを販売！**

Center to Seconds

※当資料は弊社ホームページにて掲載いたします。

<https://www.caica.jp/>

