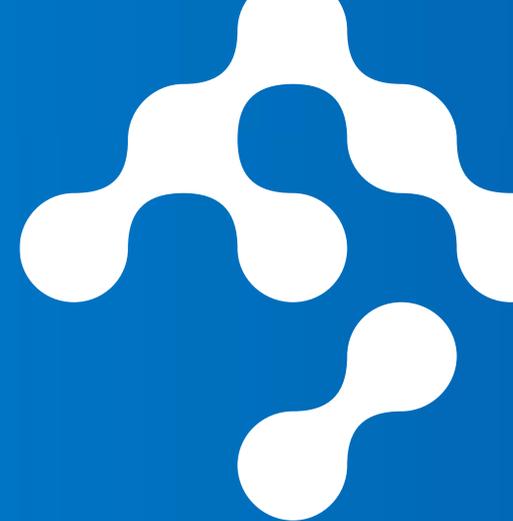


2023年6月期 第3四半期 決算説明資料

株式会社ファインズ
(証券コード5125)



INDEX

目次

2023年6月期第3四半期決算	PAGE 2
重要指標 (KPI)	PAGE 9
今後の取り組み	PAGE 14
市場機会	PAGE 17
ビジネスモデル	PAGE 21
APPENDIX	PAGE 32

2023年 6 月期第 3 四半期決算

動画制作単価は同水準で推移

依然として金融資本市場の変動や原材料価格の高騰等の景気後退懸念により、中小企業のコスト意識が高まっている傾向

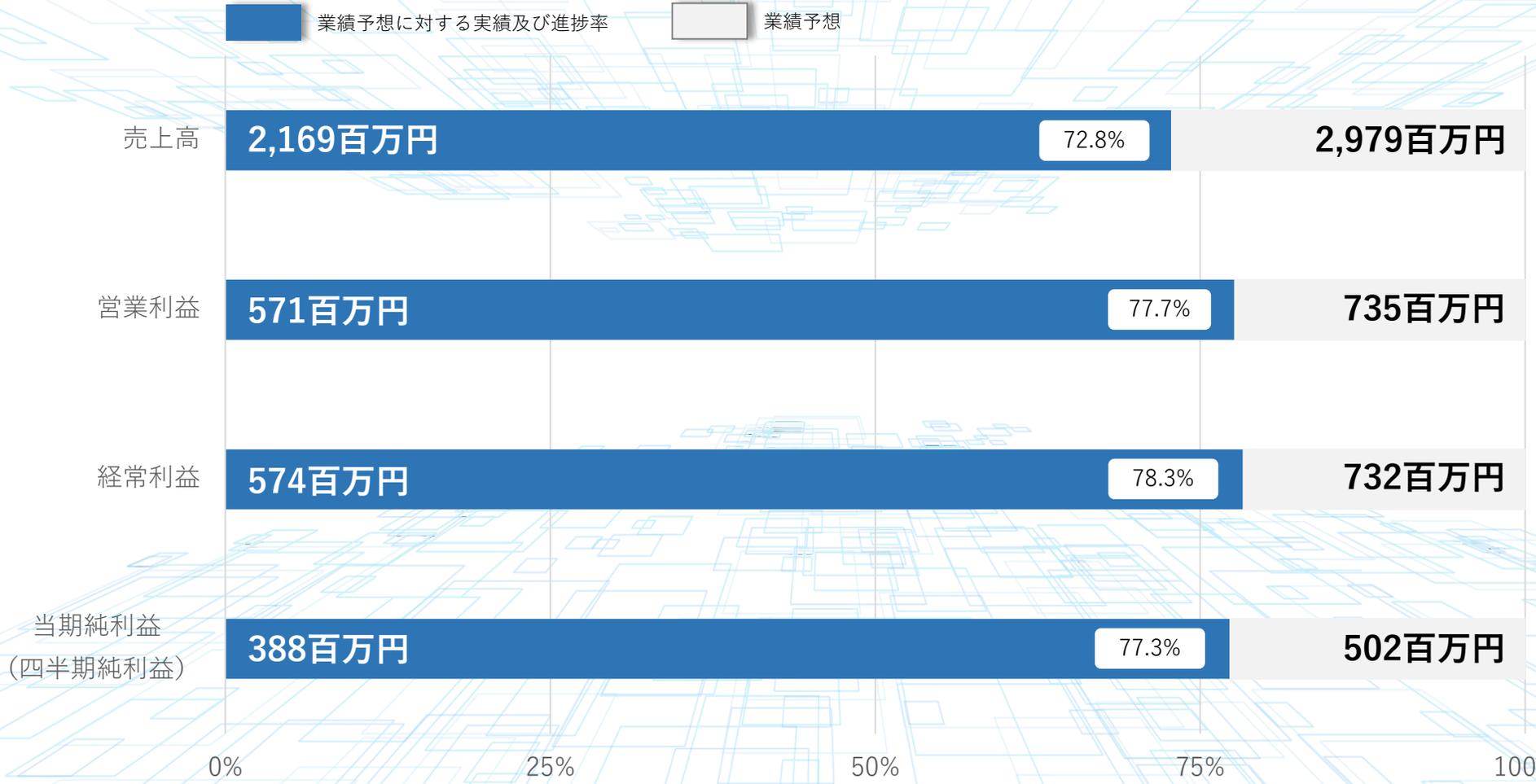
1人当たり納品件数が減少

中小企業のコスト意識の変化の影響を受け、商談数が低下し、結果的に1人当たり納品件数が減少

Videoクラウド事業が堅調に推移し、前年同期比13.6%の増収
当第2四半期と同水準の内製化を達成したことにより営業利益、経常利益ともに増益

(単位：百万円)	2022年6月期		2023年6月期	
	第3四半期累計期間	第3四半期累計期間	第3四半期累計期間	前年同期比
売上高	1,909	2,169	2,169	+13.6%
売上総利益	1,537	1,825	1,825	+18.7%
売上総利益率	80.5%	84.1%	84.1%	+3.6pt
営業利益	442	571	571	+29.1%
営業利益率	23.2%	26.3%	26.3%	+3.1pt
経常利益	448	574	574	+28.0%
四半期純利益	290	388	388	+34.0%

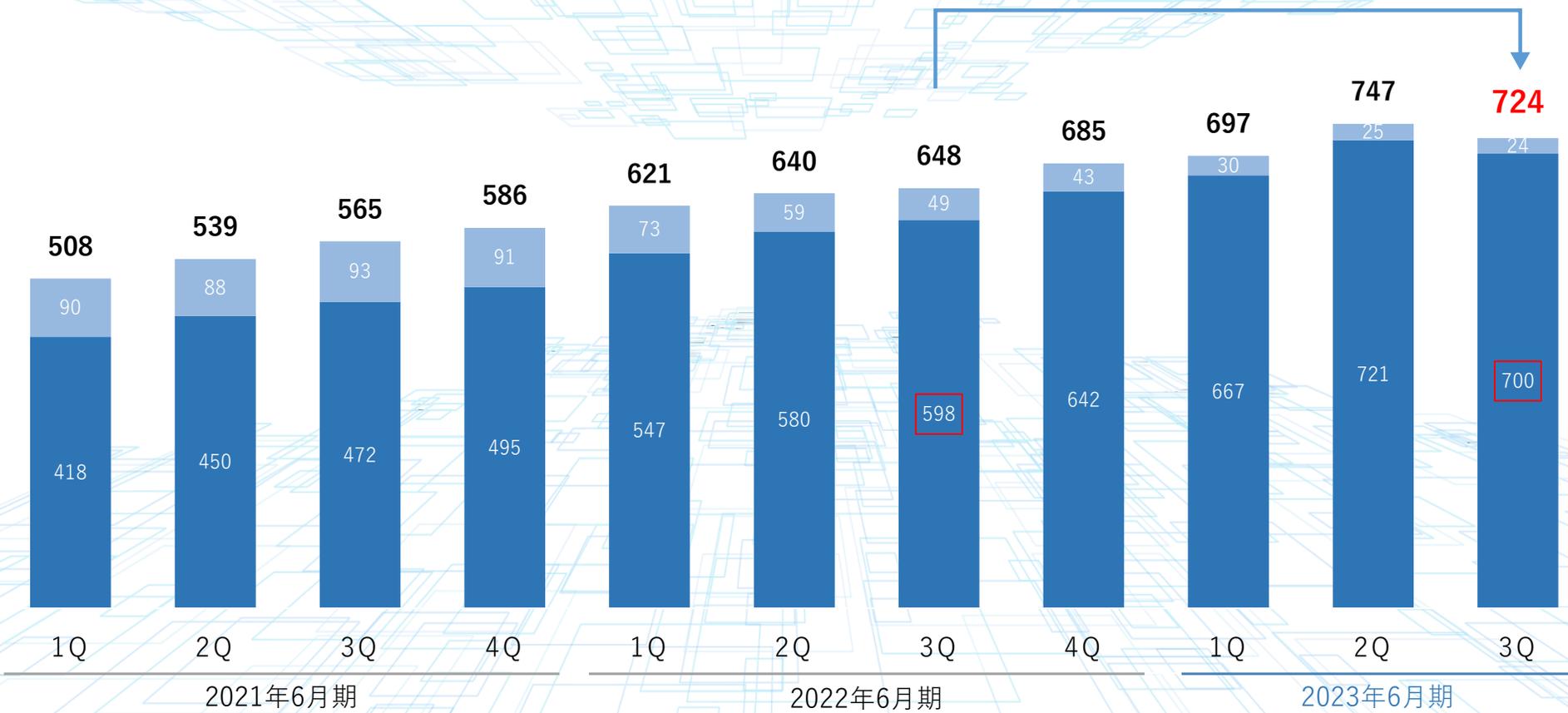
売上高については進捗がやや遅れているものの 各段階利益は業績予想達成の水準で着地



Videoクラウド事業が前四半期比21百万円（△3.0%）減となったものの 前年同期比101百万円（17.0%）増と売上高7億円を維持

（単位：百万円）

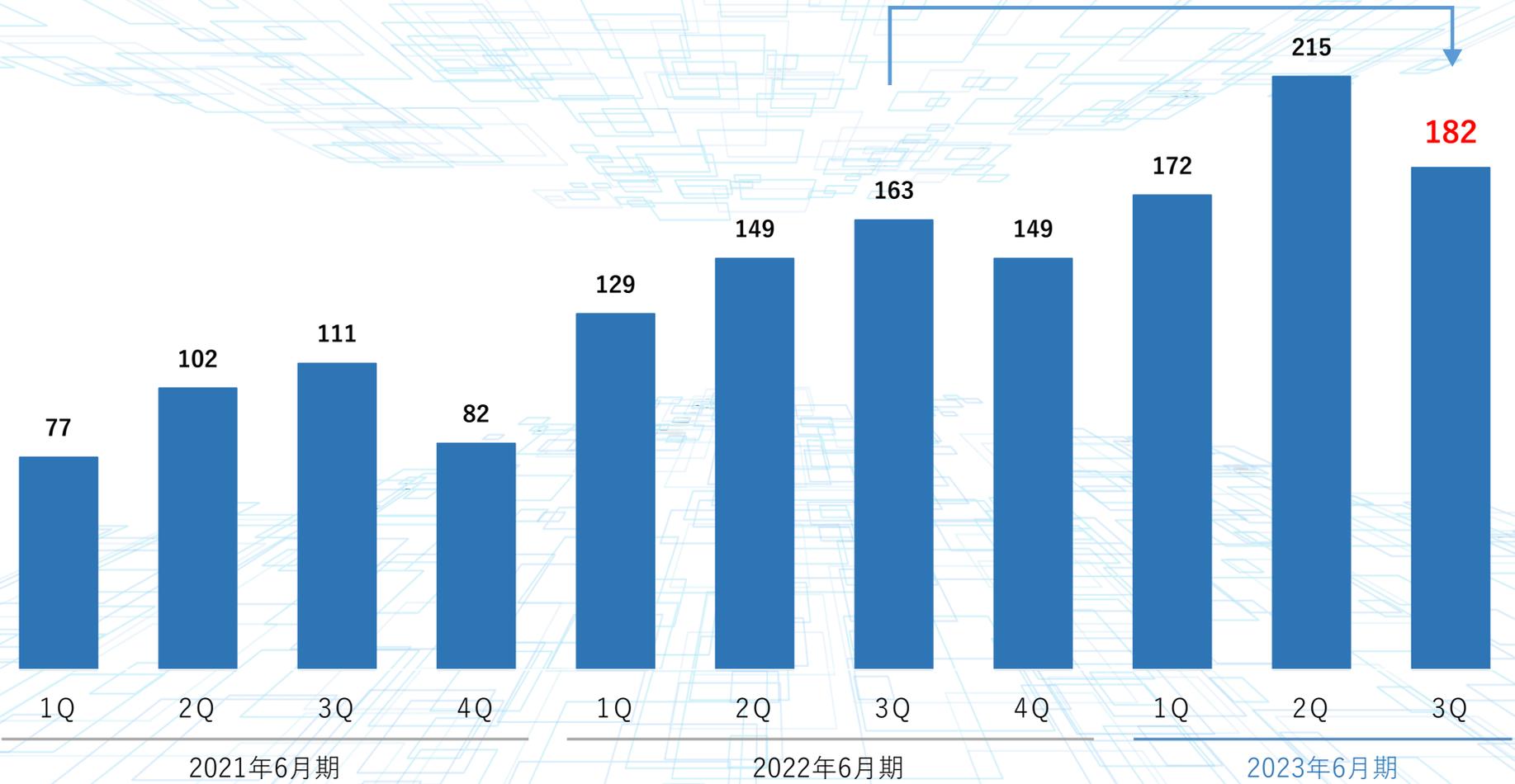
Videoクラウド事業 店舗クラウド事業



前年同期比
17.0%増収

売上高及び、セールスコンサルタントの増員に伴う人件費の増加の影響 があったものの前年同期比**18百万円（11.6%）**増

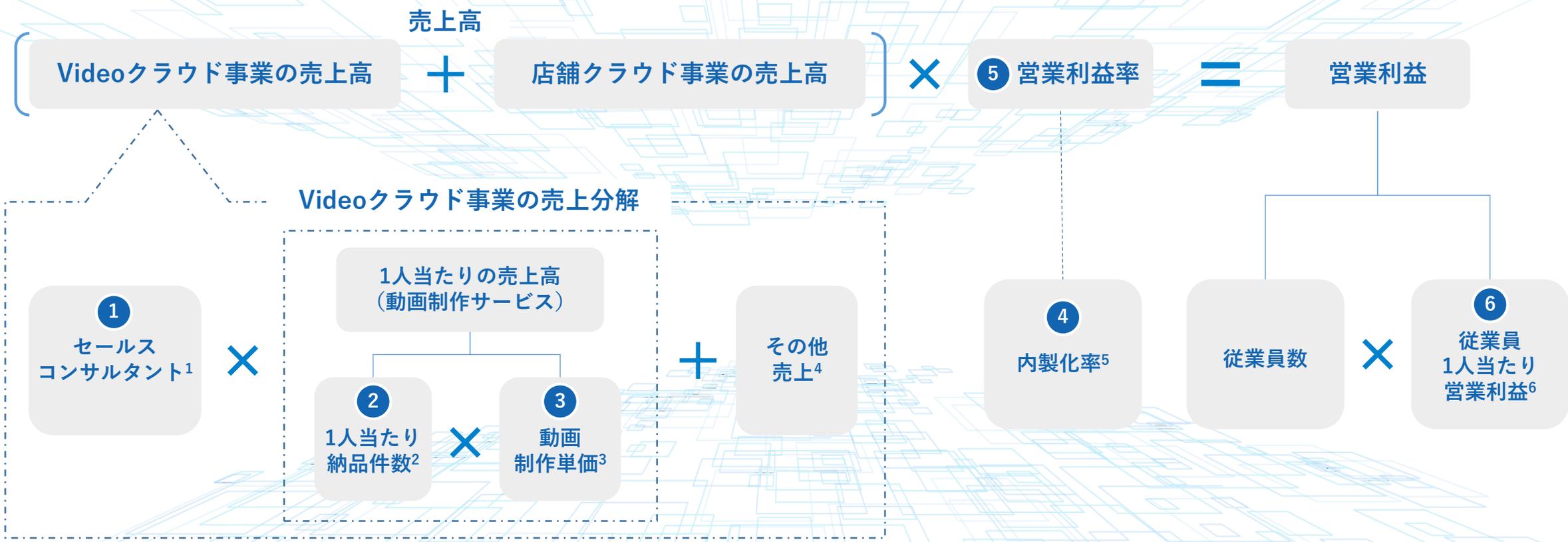
(単位：百万円)



新規上場に伴う公募増資や堅実に利益を積み上げたことにより現金及び預金が増加
 法人税等の中間納付による未払法人税等の減少により流動負債が減少
 自己資本比率は73.1%と引き続き安定した財務基盤を維持

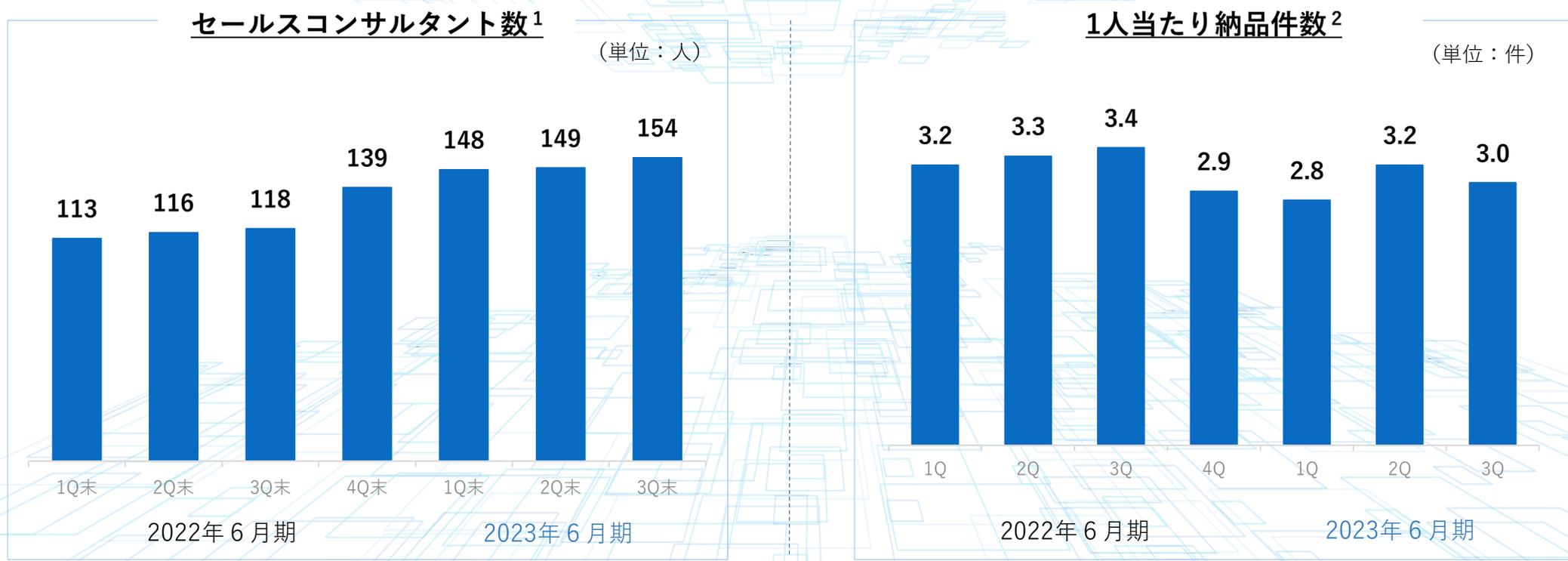
(単位：百万円)	2022年6月期		2023年6月期	
	期末	第3四半期末	増減額	
資産合計	1,478	2,217	+739	
流動資産	1,216	1,972	+755	
現金及び預金	965	1,697	+731	
固定資産	261	245	△16	
のれん	127	113	△13	
負債合計	660	596	△63	
流動負債	660	596	△63	
固定負債	—	—	—	
純資産合計	818	1,620	+802	
(自己資本比率 %)	55.3%	73.1%	—	

重要指標 (KPI)



注1. Videoクラウド事業のセールスコンサルタント在籍人数（期中平均）
注2. 動画制作サービスの納品件数を、各期セールスコンサルタント在籍人数（期中平均）で除して算出
注3. 動画制作サービスの平均納品単価
注4. Videoクラウド事業のうち、「動画制作サービス」を除いた「動画配信プラットフォームサービス」と「DXコンサルティングサービス」の売上高
注5. 営業利益率に影響を及ぼさず経営指標。該当期の動画制作工程の「①ディレクション」「②撮影」「③編集」「④納品」のうち、「②撮影」以外の全ての工程を当社で担った案件の比率を算出
注6. 営業利益を該当期の従業員数（期末時点）で除して算出

セールスコンサルタント数が順調に推移している一方で、
中小企業のコスト意識の変化の影響を受け、商談数が低下し、1人当たり納品件数は減少

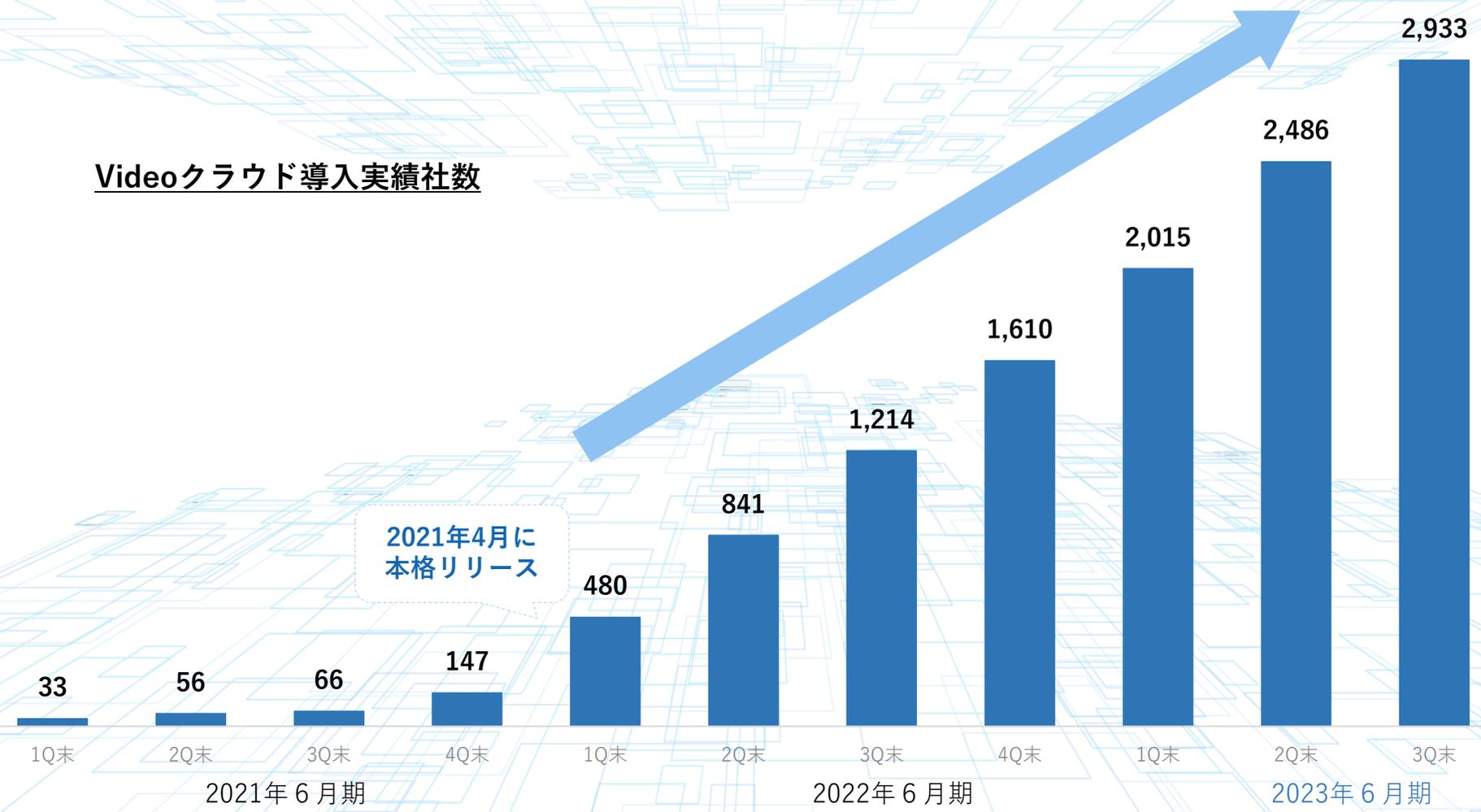


注1. 当該四半期末におけるVideoクラウド事業（DXコンサルティング事業を除く）のセールスコンサルタント在籍人数
 注2. 当該四半期における動画制作サービスの納品件数を、同四半期セールスコンサルタント在籍人数の平均で除して算出

Videoクラウド導入実績社数は順調に伸展
導入実績は2022年3月末時点で2,900社を突破

(単位：社)

Videoクラウド導入実績社数

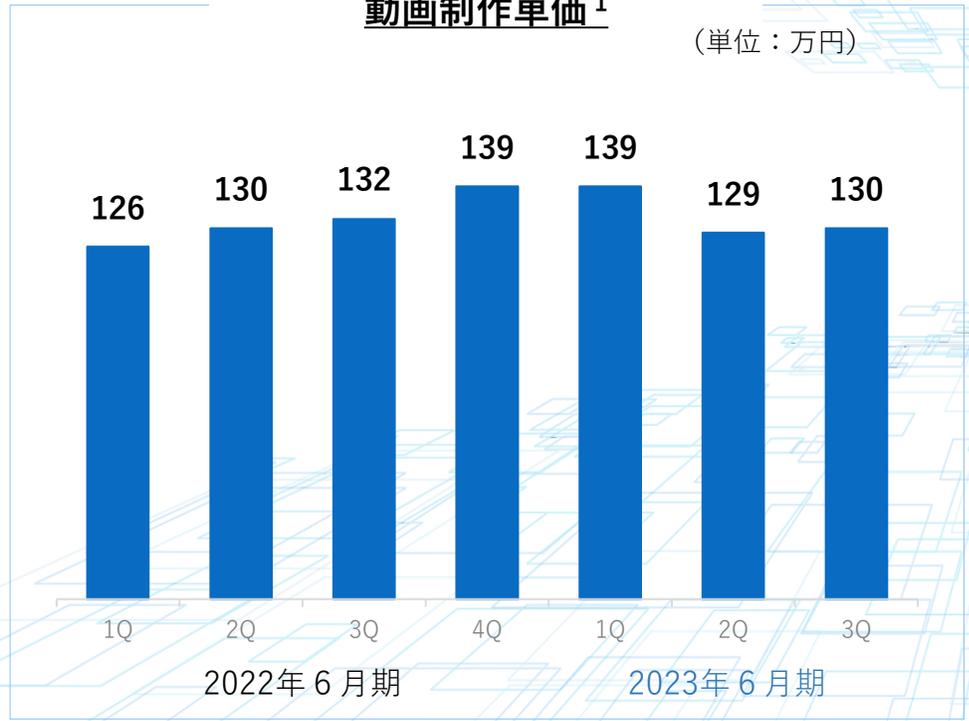


2021年4月に
本格リリース

依然として金融資本市場の変動や原材料価格の高騰等の景気後退懸念により、
中小企業のコスト意識が高まっている傾向
内製化率においては想定範囲内で推移

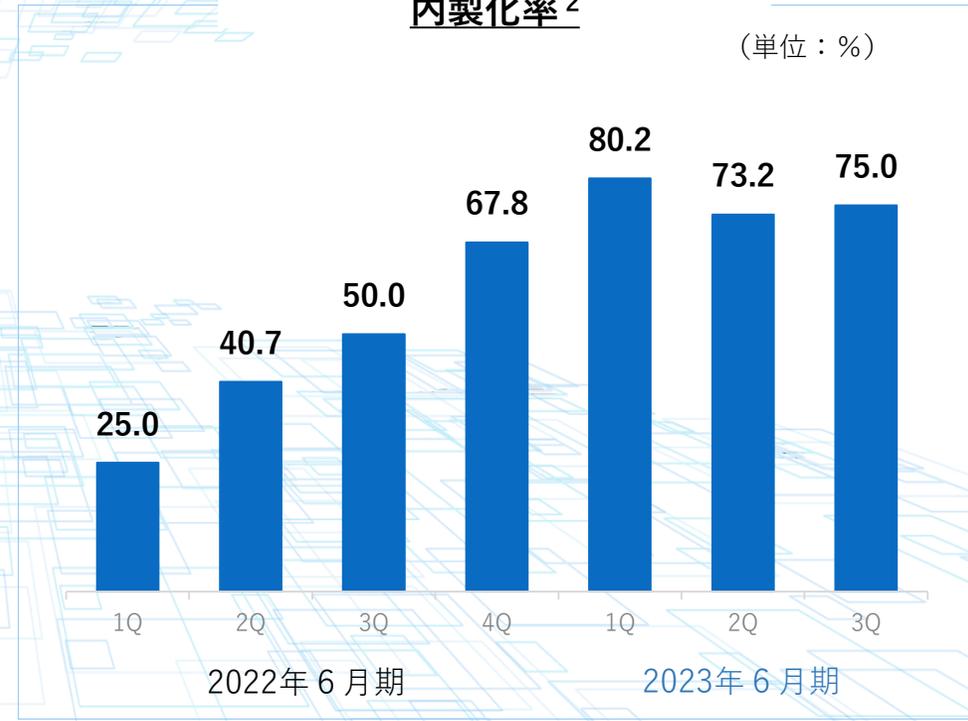
動画制作単価¹

(単位：万円)



内製化率²

(単位：%)

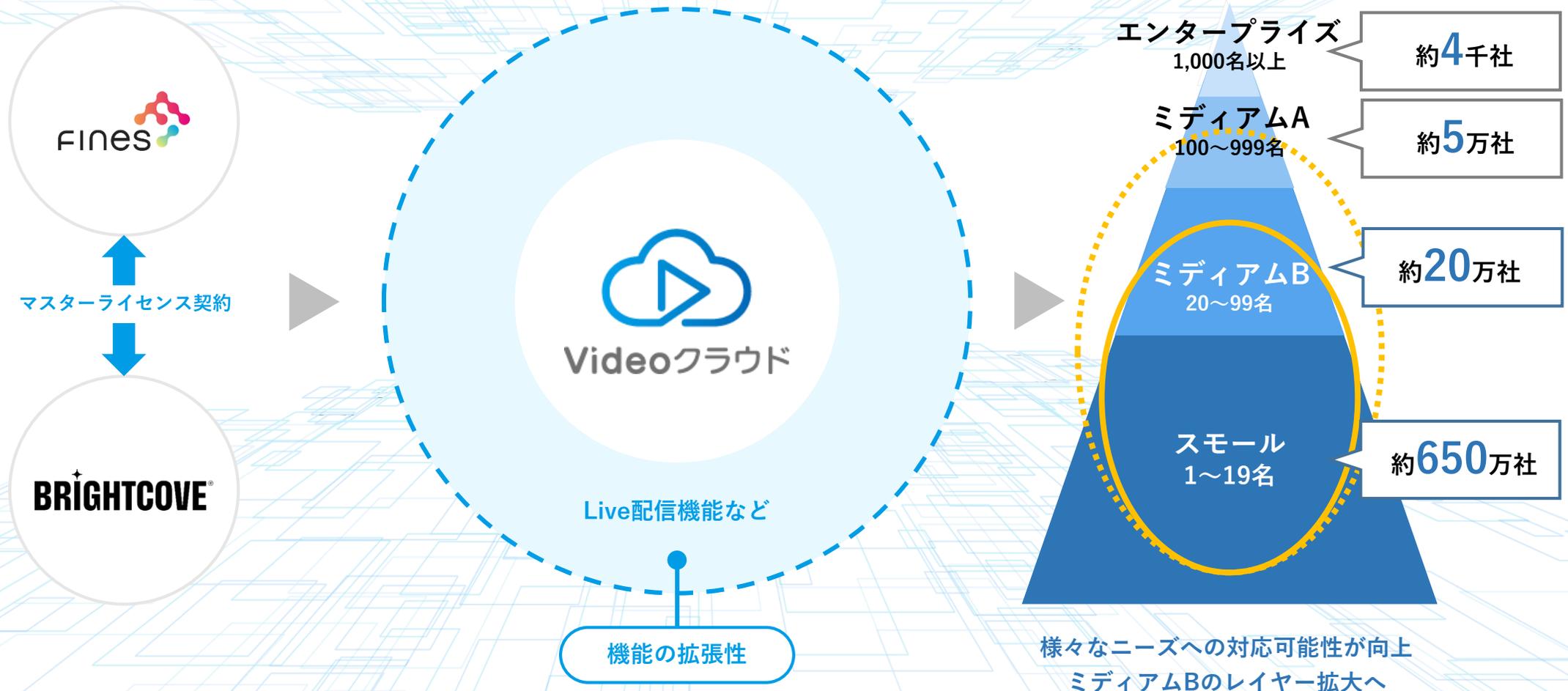


注1. 当該四半期における動画制作サービスの平均制作単価であり、小数点以下は四捨五入

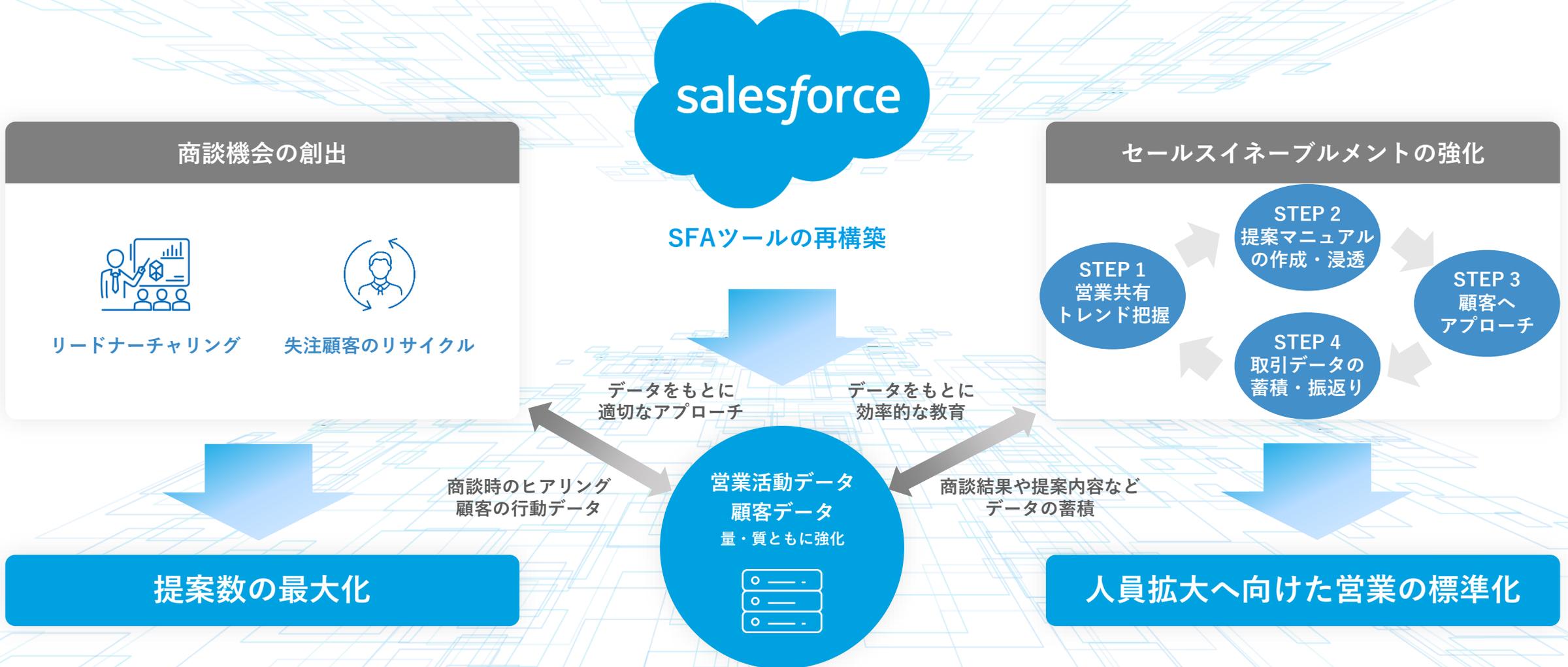
注2. 当該四半期における動画制作工程の「①ディレクション」「②撮影」「③編集」「④納品」のうち、「②撮影」以外の全ての工程を当社で担った案件の比率を算出

今後の取り組み

ブライトコーブ社のテクノロジーを活用した動画配信サービスの提供が可能に
機能拡張の柔軟性が高まることで提供価値を向上、ミディアムBの顧客層拡大を後押し

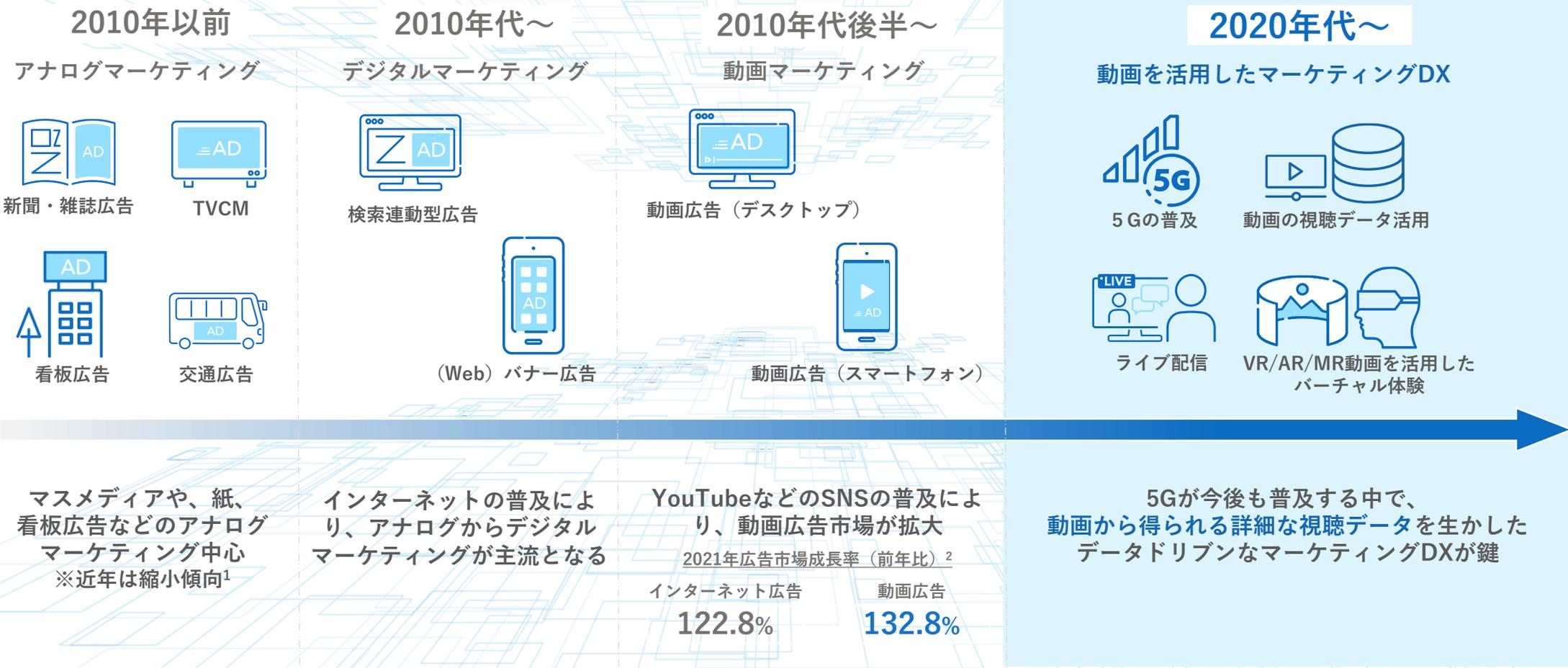


SFAを再構築することで、従来よりも商談機会を創出、提案数の最大化を図る
また、活動データをもとに営業の標準化を行い、さらなる人員拡大へ備える



市場機会

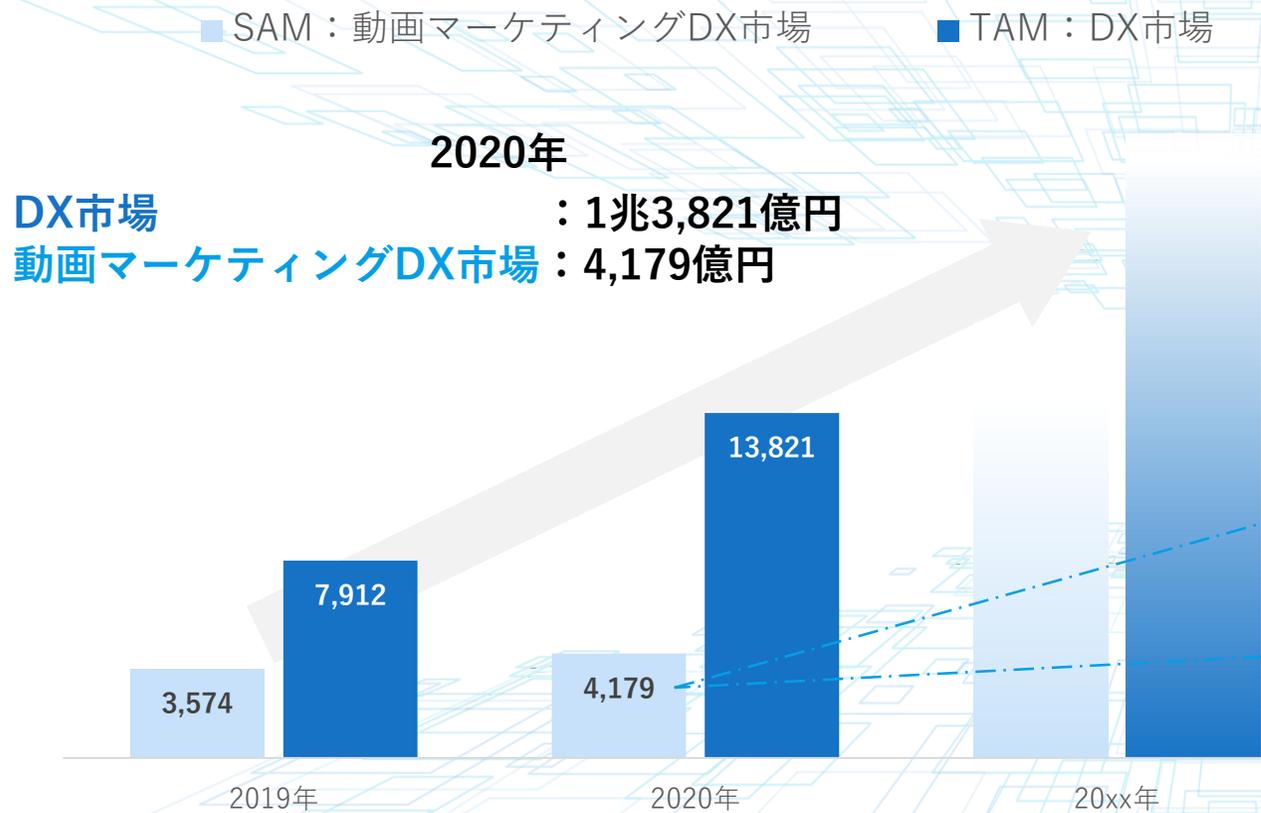
アナログで行っていたマーケティング活動から動画を活用したマーケティングDXの時代へ



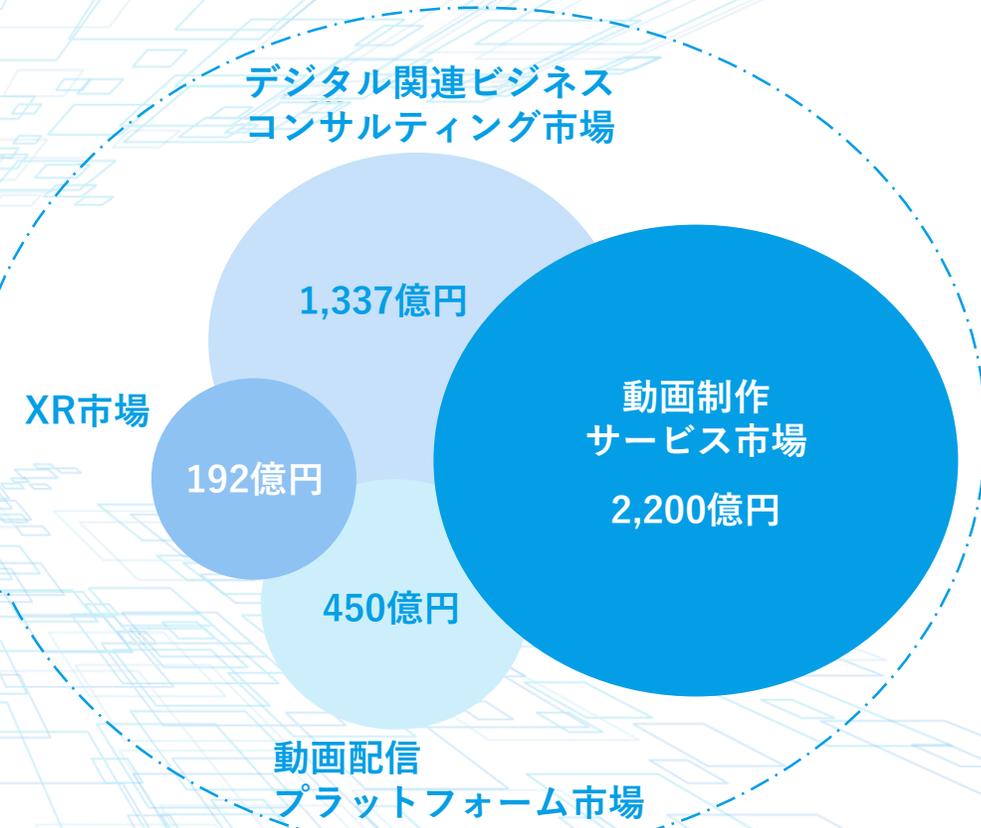
注1：電通 「2021年 日本の広告費」より
 注2：電通 「2021年 日本の広告費 インターネット広告媒体費 詳細分析」

DX市場、動画マーケティングDX市場は、今後の大きな市場の拡大が見込まれる

(単位：億円)



2020年動画マーケティングDX市場 4,179億円の内訳



※TAM Total Addressable Marketの略。当社が想定する最大市場規模を意味しており、当社が2022年8月現在で営む事業に係る客観的な市場規模を示す目的で算出されたものではありません。DX市場：富士キメラ総研「2022 デジタルトランスフォーメーション市場の将来展望」をもとに作成したものです。
 ※SAM Serviceable Available Marketの略。TAMの中で当社がターゲットにした部分の市場規模。動画マーケティングDX市場：こちらの動画マーケティングDX市場は、動画制作サービス市場、動画配信プラットフォームサービス市場、デジタル関連IT & ビジネスコンサルティング市場、ビジネス向けXRソリューション市場を合算した市場規模であり、下記の出典をもとに当社が独自に算出したものです。
 1. 矢野経済研究所「動画コンテンツビジネス市場動向2022」
 2. IDC「国内ビジネスコンサルティング市場予測2019年～2025年」
 3. デロイト トーマツ ミック経済研究所株式会社「ビジネス向けXRソリューション市場の現状と展望2021年度版」

中長期的に当社のサービスニーズは高まっていくものと考えられる

背景：DX（デジタルトランスフォーメーション）化が求められている

国内の経済状況



少子高齢化による
労働人口の不足

技術革新による
デジタル化の促進

企業全体の課題



2025年に約43万人のIT人材の不足¹

企業の9割がDXに満足に
取り組めていない²

ファインズの提供するValue

動画を起点としたマーケティングDXで中小企業のDX化を支援

注1：2018年9月経済産業省「DXレポート」より抜粋
注2：2020年12月経済産業省「DXレポート2」より抜粋

ビジネスモデル

動画を起点としたマーケティングDXを実現

Video × Marketing



動画活用の問題点として、せっかく予算と時間を投下したにも関わらず、良かったのか悪かったのかの評価が難しい点がある。Videoクラウドは、これを解消し、経営の意思決定に直結するデータを蓄積できる



Videoクラウドでできる **3** つのこと



動画を 配信する

企業独自の動画の再生ビューアを設け、安全な再生環境を構築
予期せぬ拡散など未然に防ぐ



動画を 分析する

50種類を超える視聴データからユーザーの興味関心の可視化や動画の投資対効果の算出が可能



動画を 拡張させる

様々な拡張機能やインタラクティブ性で、これまでの動画にはない新しい顧客体験を実現

ファインズでは、動画制作～導入後の効果・運用の支援までをワンストップで提供可能

Videoクラウドはインタラクティブ動画やVR（360°）動画にも対応。

動画で新たな顧客体験をもたらすことができる



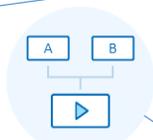
タッチポイント



ポップアップ



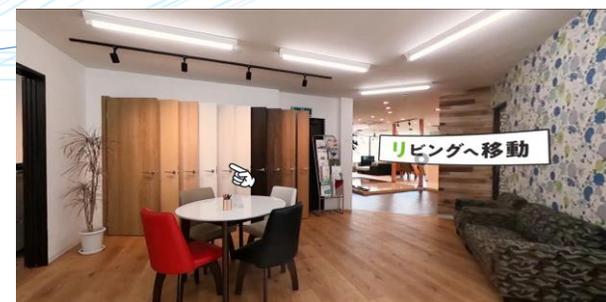
VR(360°)動画



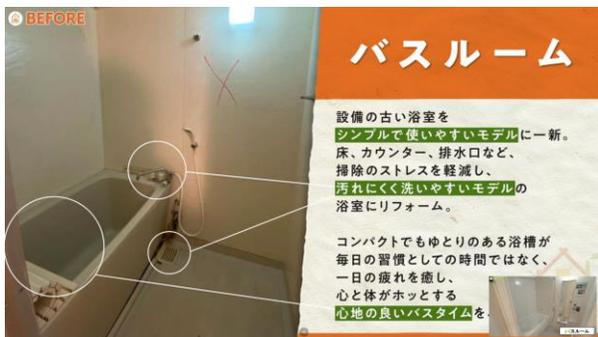
ストーリー分岐



フォーム



VR(360°)動画



スイッチング



電話リンク



追客



お気に入り



コンバージョン計測



ストーリー分岐

このインタラクティブ機能により、詳細な視聴者の興味関心などのデータを取得することができる

動画制作サービスを起点としたバリューチェーンを展開

動画制作及びプラットフォームサービス提供によるデータ収集

データを活用したクロスセル¹

1 動画制作サービス

2 動画配信プラットフォームサービス

3 DXコンサルティング



注1：クロスセルとは、過去に取引のある既存顧客から追加のサービスをご成約頂くこと。例えば、動画制作受注など初回のコンテンツ制作をした後に、当社のその他サービス（サイトの制作やデジタルマーケティングなど）をご成約頂くことを指す

注2：企業が自社の顧客から直接収集した情報のこと。顧客の氏名、電話番号、メールアドレス、Web上の行動、購買履歴などが該当する

注3：ユーザーが何らかの対価を得ようと自ら広告主に提供する情報のこと。「同意を得た1stパーティデータ」とも言われる。調査会社であるフォレスター社が2018年11月より提唱する造語。GDPR（EU一般データ保護規則）やCCPA（カリフォルニア消費者プライバシー法）など、世界的なデータマネジメントの需要が高まる中、0 Party データは注目されつつあると考える

顧客の抱える課題に対して、動画を起点としたマーケティングDXをご提案

中小企業の課題

マーケティング

- ・紙の資料だとわかりづらい
- ・直接会わないと説明できない



広告

- ・地域新聞やチラシの効果が不明
- ・大手企業に比較されても印象に残りたい



採用・教育

- ・業務が属人化してしまっている
- ・技術やノウハウを社内で共有できていない



ファイズが提供するソリューション

VR/インタラクティブ技術を活用した疑似展示場動画



視聴データから投資対効果を分析可能な動画広告

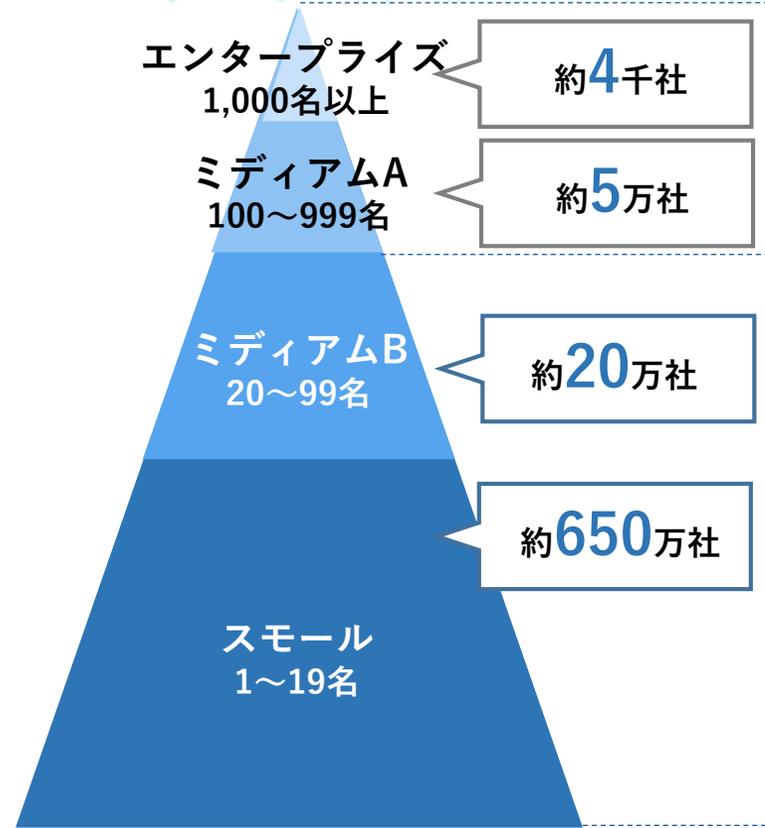


暗黙知の共有とエンゲージメントの向上を可能にする研修動画



当社の強みは、ニーズが潜在的なSMB領域から継続的に案件を獲得できる仕組み

ターゲット顧客数 競合企業数 動画活用のニーズ



少 多 顕在的

大手広告代理店
動画制作会社
配信プラットフォーム
ベンダー企業

多 少 潜在的

強力な直販体制にて競合の少ない
潜在ニーズからも案件が獲得可能

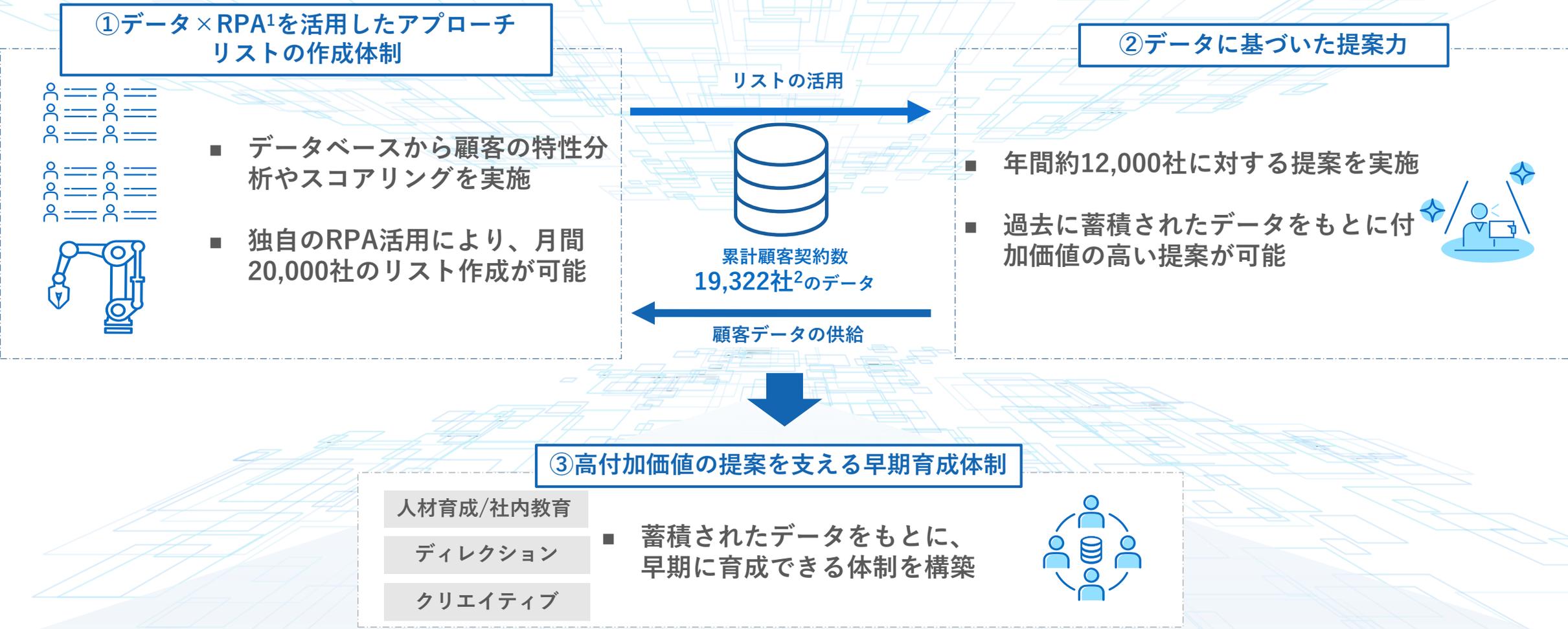
中小企業の経営層へ
ダイレクトで提案

- ・テレマーケティング
- ・ダイレクトマーケティング

中小企業向け動画制作市場は
巨大な潜在ニーズを抱える
ブルーオーシャン

出典：経済産業省「令和3年度経済センサスー活動調査」を元に作成

付加価値の高い提案を連続的に行うことができるデータドリブンな営業体制



注1：ロボティック・プロセス・オートメーションの略称。これまで人間のみが対応可能と想定されていた作業、もしくはより高度な作業を、人間に代わって実施できるルールエンジンやAI、機械学習等を含む認知技術を活用して代行・代替する取り組みの総称

注2：2022年7月末時点

機能別の分業体制で高品質なサービス提供と高い収益性を実現

一気通貫したサービス提供



動画ソリューション提案

- ・ 経営者との対話
- ・ 経営課題のヒアリング
- ・ 動画の活用提案



企画・制作

- ・ 経営課題に基づく企画の立案
- ・ コンセプト立案
- ・ エフェクト/編集/撮影



Videoクラウド

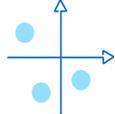
配信

- ・ 専用ビューアにて配信
- ・ 動画の拡張性への対応
- ・ 視聴データの蓄積



運用・効果改善 (DXコンサルティング)

- ・ データの分析と効果改善
- ・ 課題を抽出し、経営活動へフィードバック
- ・ DXコンサルティング

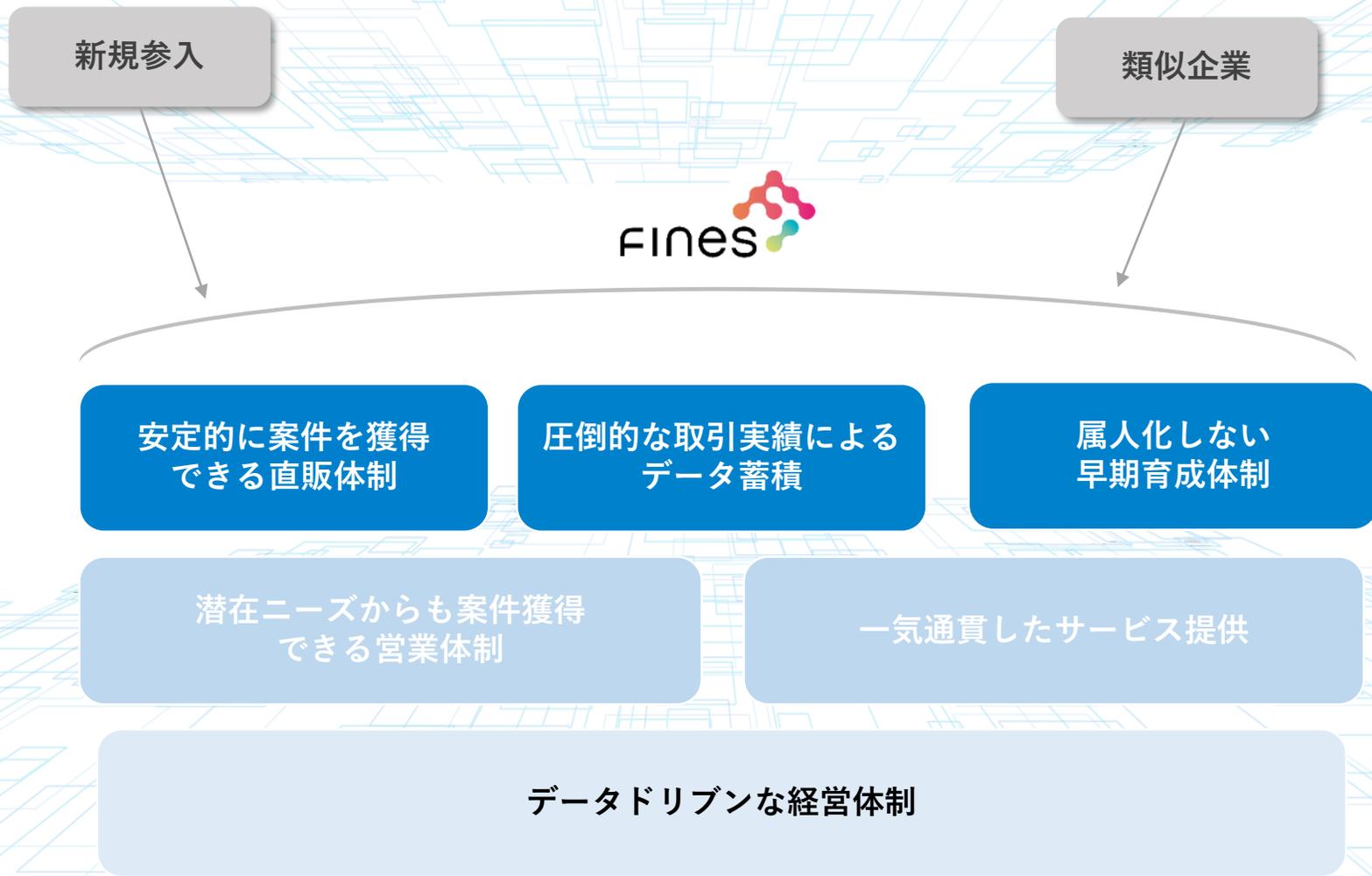


複数ソリューション提供

- ・ 広告配信
- ・ サイト制作
- ・ SFA導入支援

など

当社のポジションに新規企業が参入するためには
直販体制の構築から模倣する必要があり、参入障壁は高いと考える



新規参入

類似企業



安定的に案件を獲得
できる直販体制

圧倒的な取引実績による
データ蓄積

属人化しない
早期育成体制

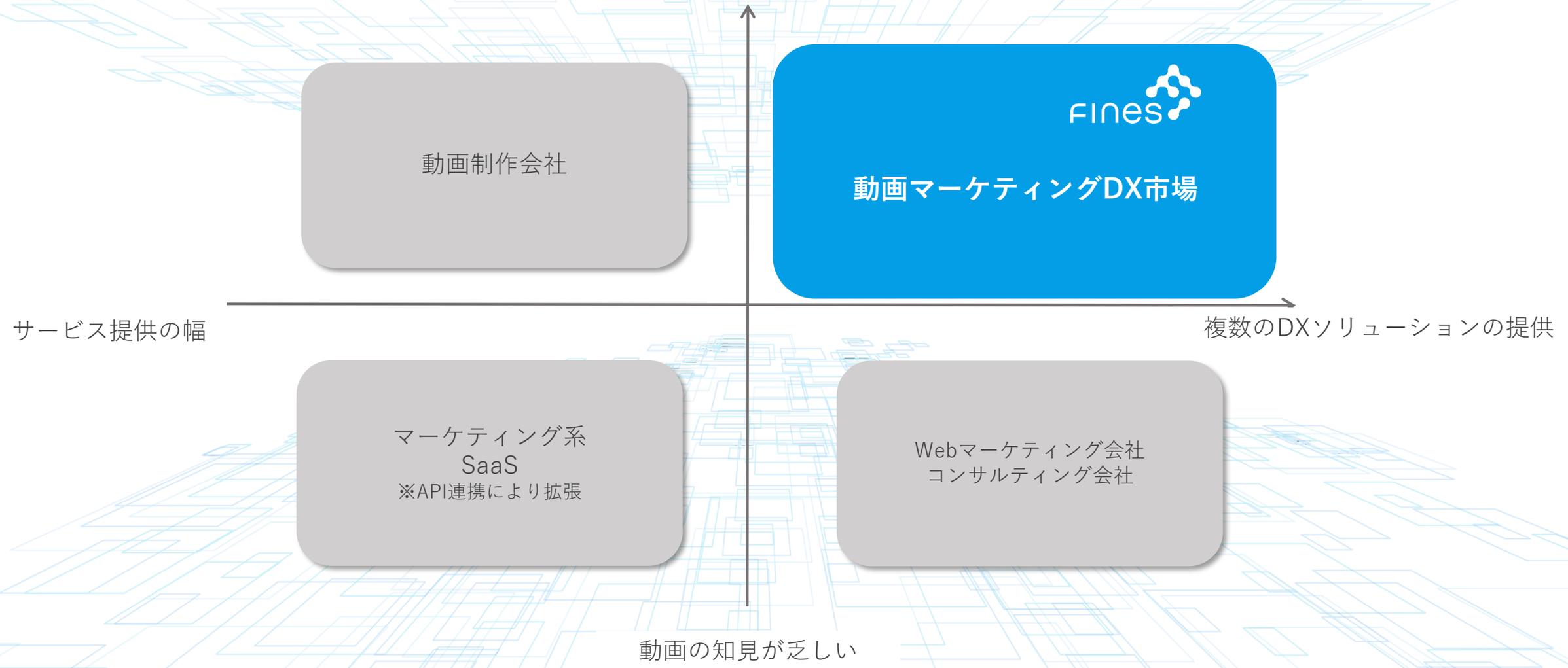
潜在ニーズからも案件獲得
できる営業体制

一気通貫したサービス提供

データドリブンな経営体制

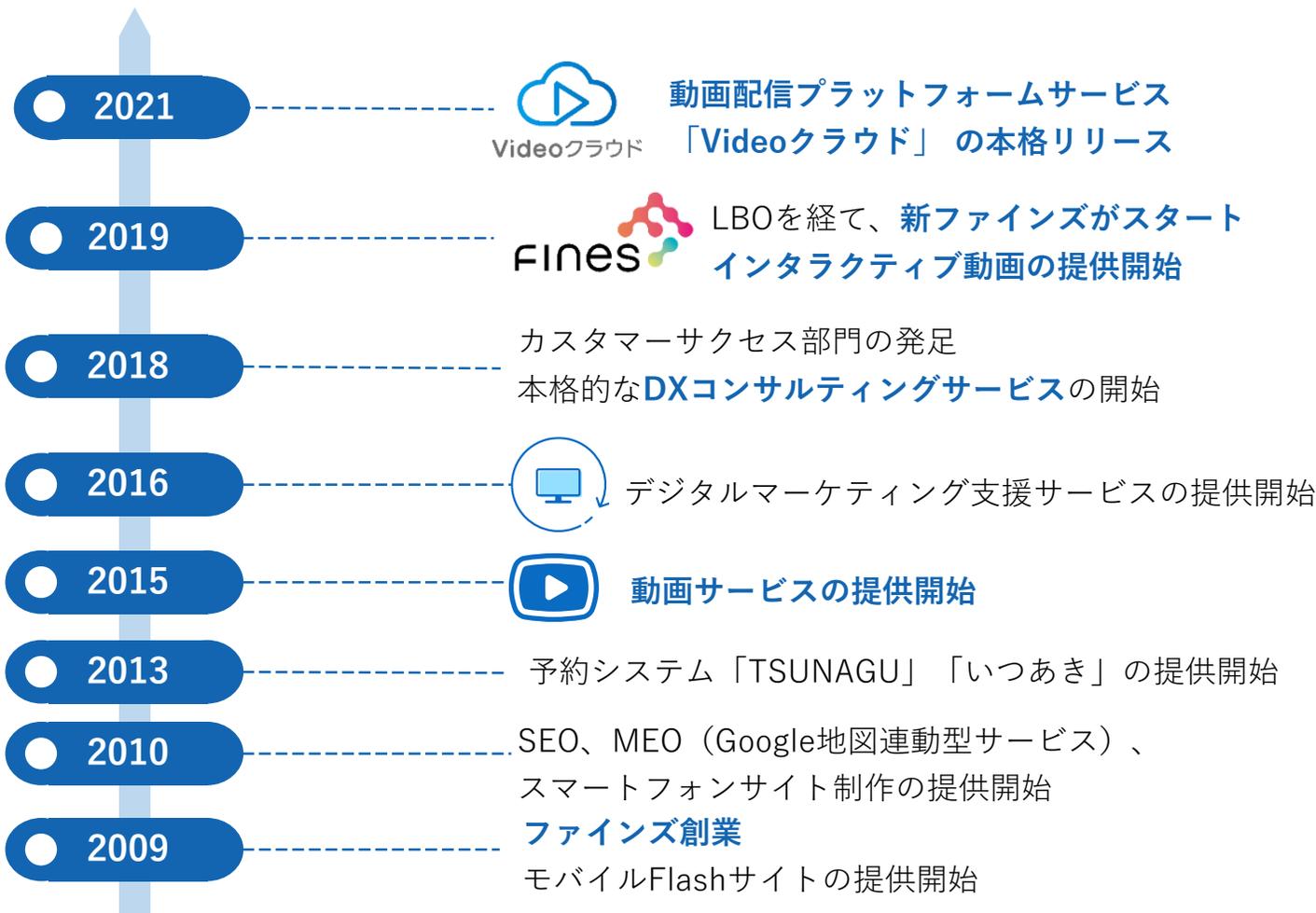
直接的な競合企業がほとんどおらず、ユニークなポジションを取っている。
国内市場においてもまだまだ成長余地が残ったマーケットに位置している。

動画のビジネス活用の知見が豊富



Appendix

会社名	株式会社ファインズ (Fines inc.)
代表者	代表取締役社長 三輪 幸将
所在地	東京都渋谷区渋谷二丁目12番15号 日本薬学会長井記念館 6階
設立 ¹	2009年5月8日
資本金	220百万円
事業内容	Videoクラウド事業 ・動画制作サービス ・動画配信プラットフォームサービス ・DXコンサルティング 店舗クラウド事業
営業所	東京、大阪、名古屋、福岡、仙台、札幌 金沢 (2022年11月OPEN)



2019年6月30日に旧株式会社ファインズを吸収合併し、商号を株式会社ファインズに変更
注1：旧株式会社ファインズの設立

個人投資家及び機関投資家・アナリストの皆様を対象に、事業内容や決算内容を中心とした説明会をオンラインにて配信いたしますので、下記のとおりお知らせいたします。

1. 日 時：2023年5月15日（月） 19:00～19:30（終了予定）
2. 当社説明者：代表取締役社長 三輪 幸将
3. 視聴方法：開始時間になりましたら、以下Zoomにご参加いただき、ご視聴ください。

Zoom リンク

<https://us06web.zoom.us/j/83274724106>

なお、本説明会配信終了後、動画を当社ホームページに掲載いたしますので、リアルタイムでご覧いただけない場合は、そちらをご覧ください。

事前のご質問等があれば下記のアドレスにお願いいたします。

ご質問が多かった内容については、説明会の中でご回答させていただきます。

contact@e-tenki.co.jp

本資料は、情報提供のみを目的として作成しています。本資料は、有価証券の販売の勧誘や購入の勧誘を目的としたものではありません。

本資料には、将来の見通しに関する記述が含まれている場合がございますが、本資料の日付時点の情報に基づいて作成されており、将来の結果や業績を保証するものではありません。

このような将来予想に関する記述には、必ずしも既知および未知のリスクや不確実性が含まれており、その結果、将来の実際の業績や財務状況は、将来予想に関する記述によって明示的または黙示的に示された将来の業績や結果の予測とは大きく異なる可能性があります。

これらの記述に記載された結果と大きく異なる可能性のある要因には、国内および国際的な経済状況の変化や、当社が事業を展開する業界の動向などが含まれますが、これらに限定されるものではありません。また、当社以外の事項・組織に関する情報は、一般に公開されている情報に基づいており、当社はそのような一般に公開されている情報の正確性や適切性を検証しておらず、保証していません。