

2023年12月期 第1四半期

決算説明資料



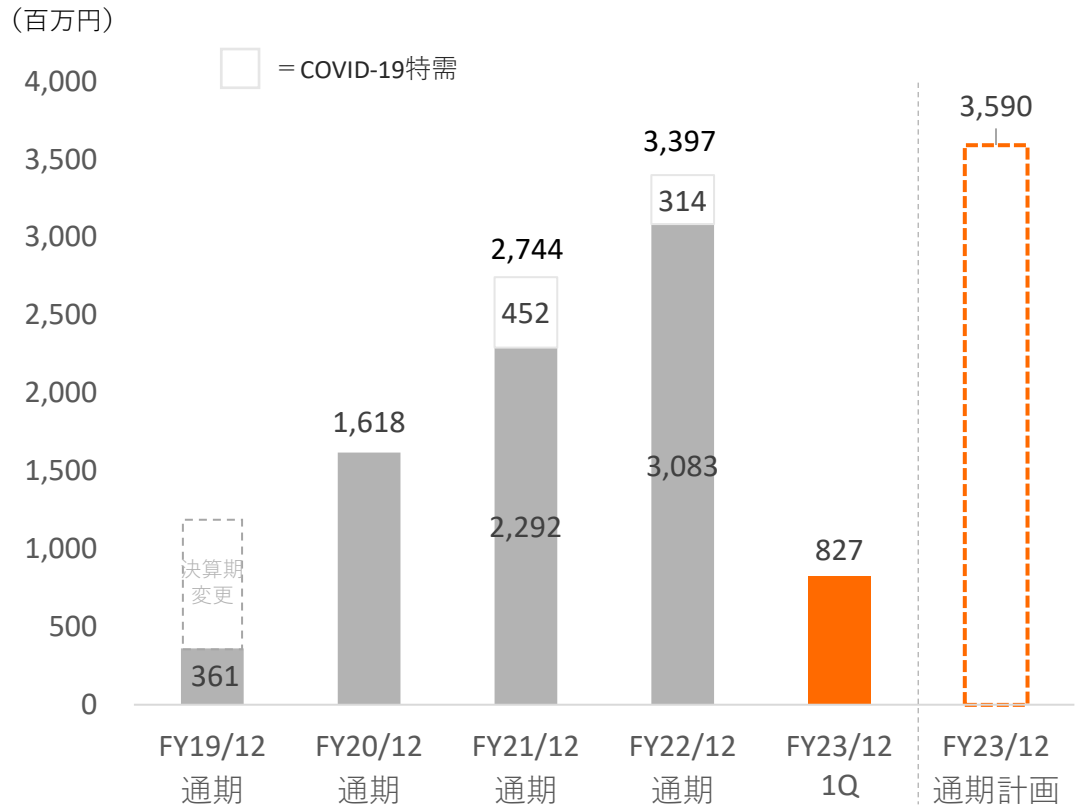
株式会社アイビス

2023/05/16

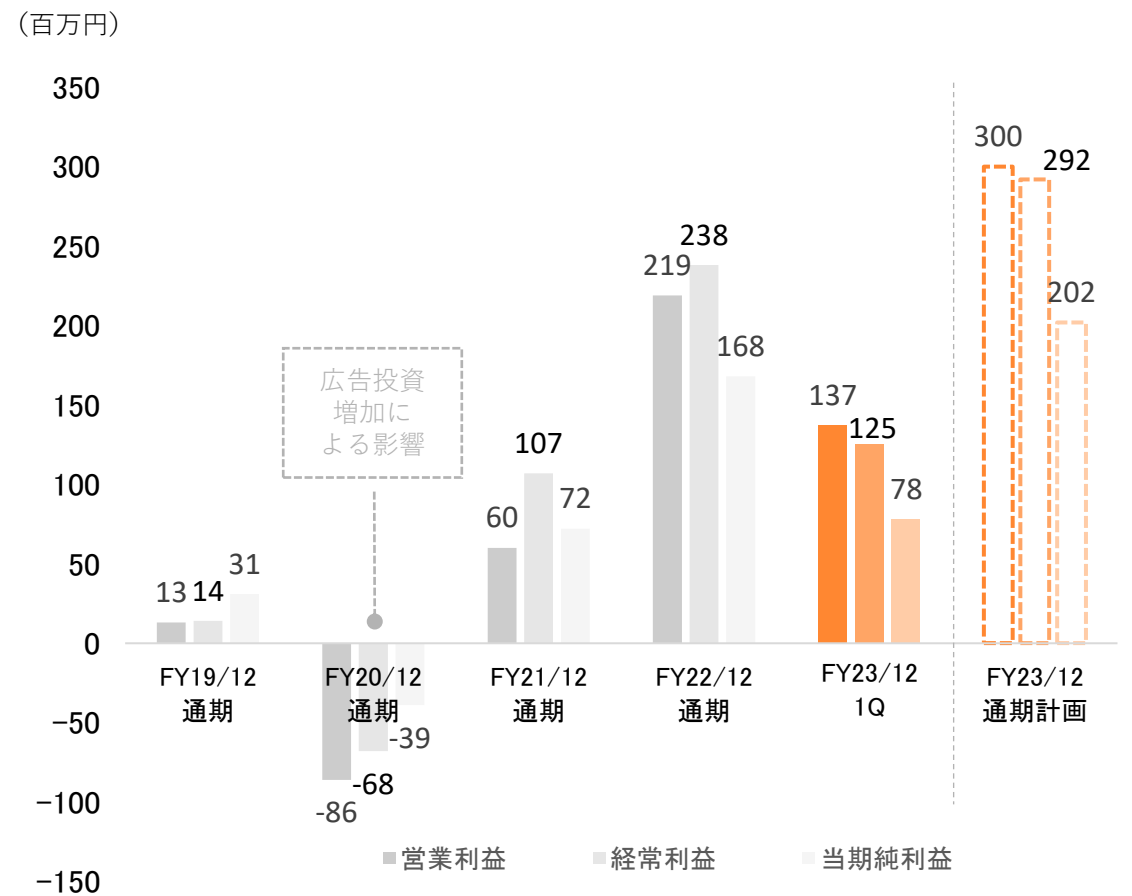
	FY2022/12 通期	FY2023/12 1Q	YoY
売上高	33.9億	8.2億	△0.9%
営業利益	2.1億	1.3億	+21.4%
ibisPaint シリーズ 累計DL数	2億 9,848万件	3億 1,579万件	+33.4%

1Q売上高は計画どおり、通期業績予想は変更無し

売上高推移



各種利益推移

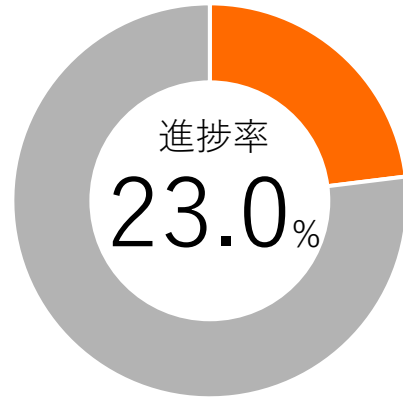


※ FY2019/12は決算期変更のため3ヶ月の実績値。

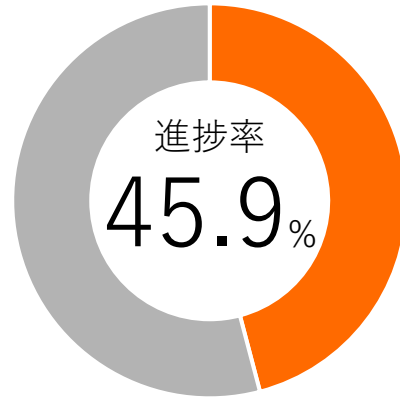
※ COVID-19特需については、多数の国でDAU(Daily Active Users)が顕著に増え始めたFY2021/12の7月からFY2022/12の6月までの期間について同特需があったとして、2021年6月以前の伸び率と同水準にて算出。

業績予想に対する進捗率

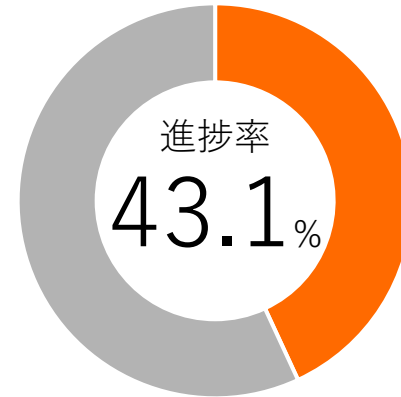
売上高



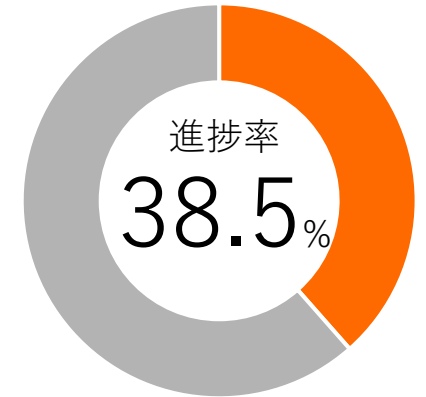
営業利益



経常利益



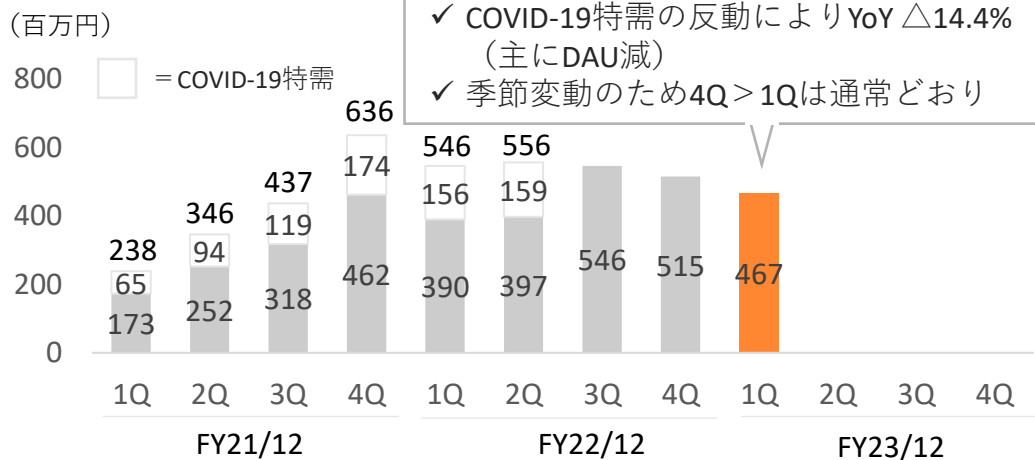
当期純利益



3指標共計画以上に進捗しているが、通期では計画どおりの広告投資を行う予定のため、各種利益は開示通りの数値を見込んでいる

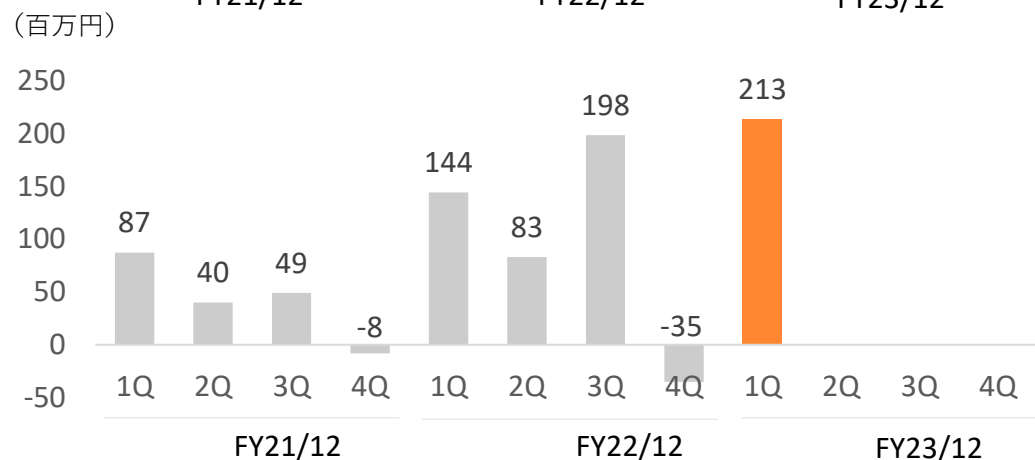
モバイル1Qセグメント利益、及びソリューション1Q売上高 いずれも過去最高

モバイルセグメント

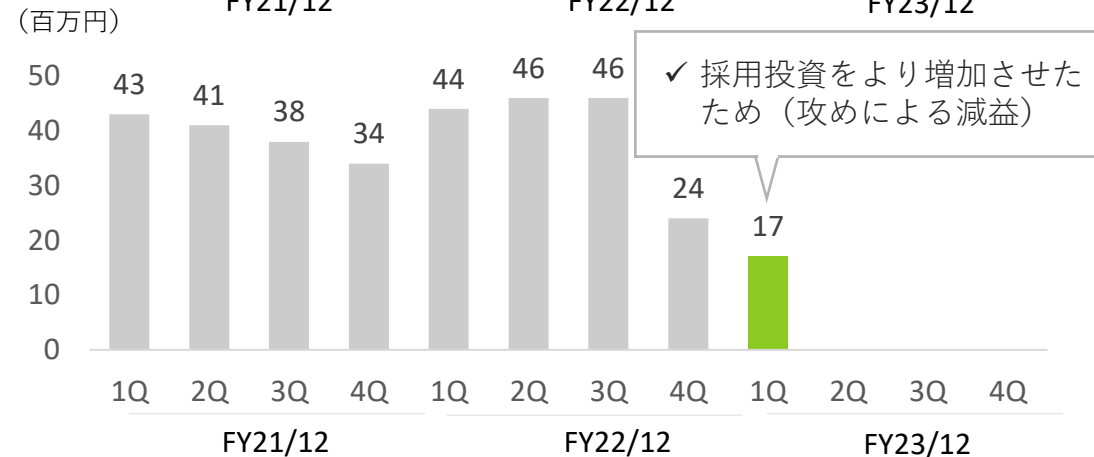
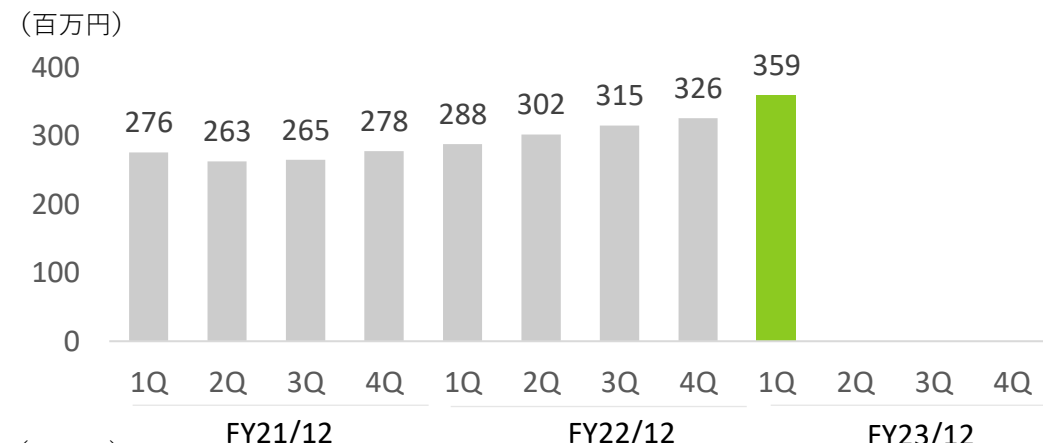


売上高Q推移

セグメント利益Q推移

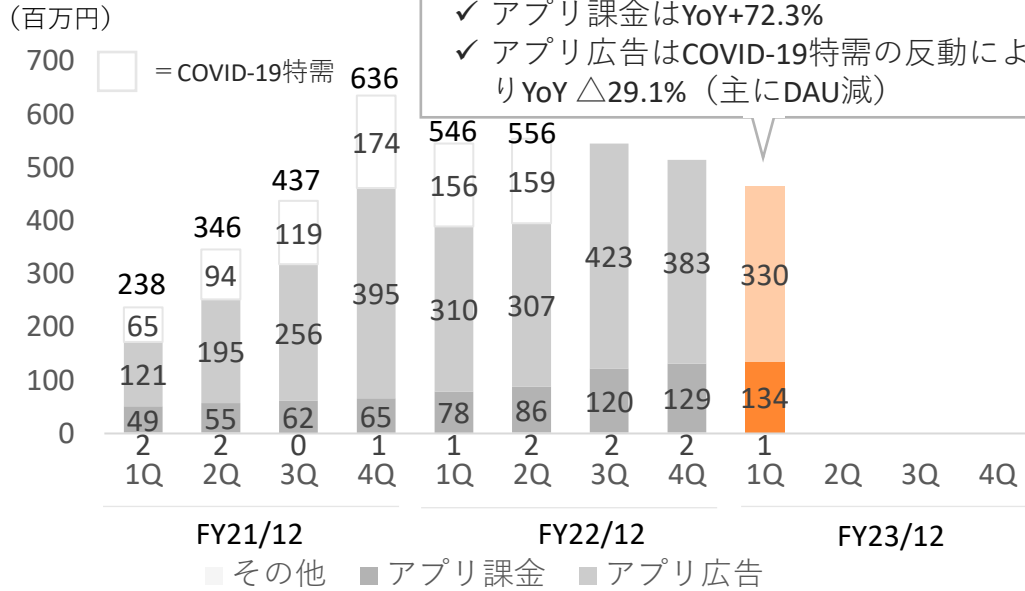


ソリューションセグメント

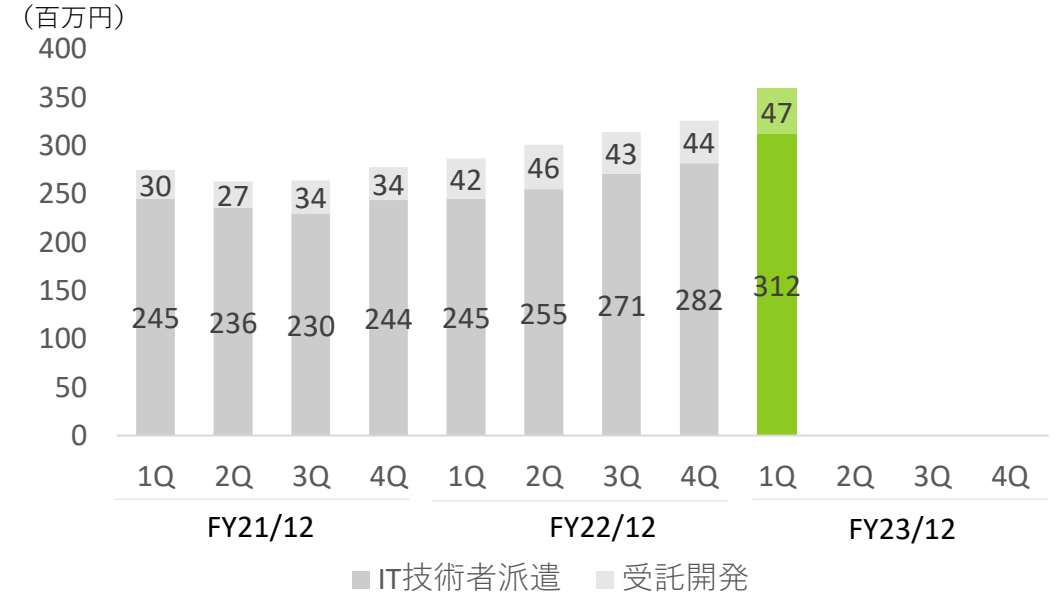


アプリ課金1Q売上高、及びIT技術者派遣1Q売上高 いずれも過去最高

モバイルセグメント

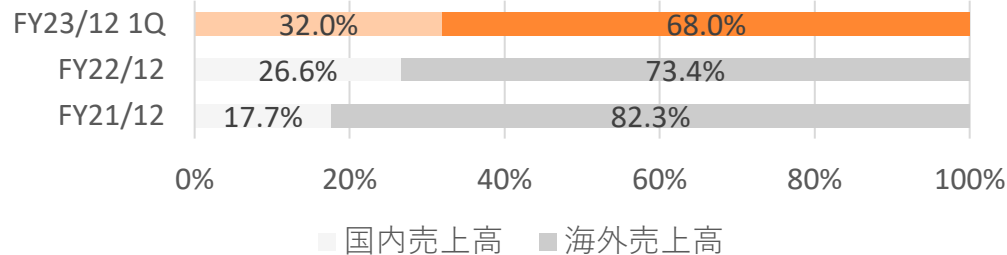


ソリューションセグメント



売上区分別Q推移

海外比率推移



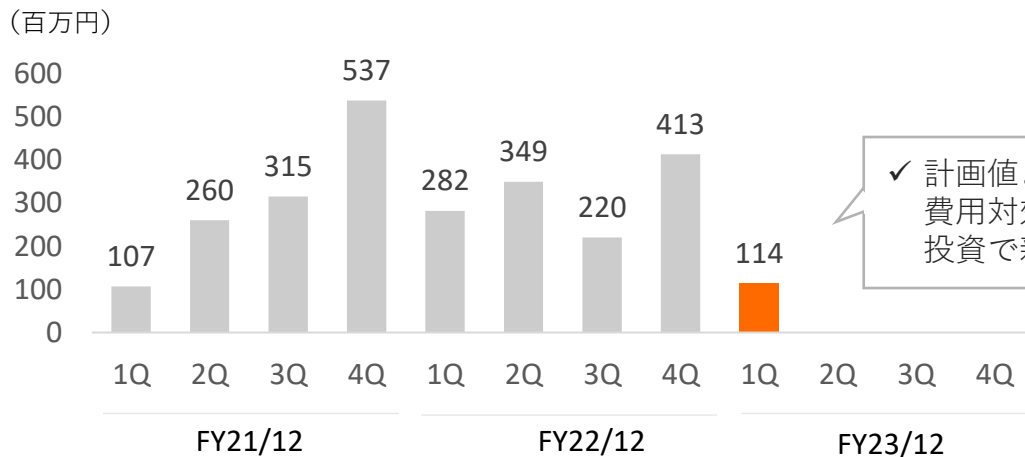
✓ 海外比率の低下要因は、日本でのDAU増加及び海外でのDAU減少のため (いずれもYoYベース)

モバイルはより効果的な広告投資フェーズへシフト、ソリューションは採用投資へ更にアクセル

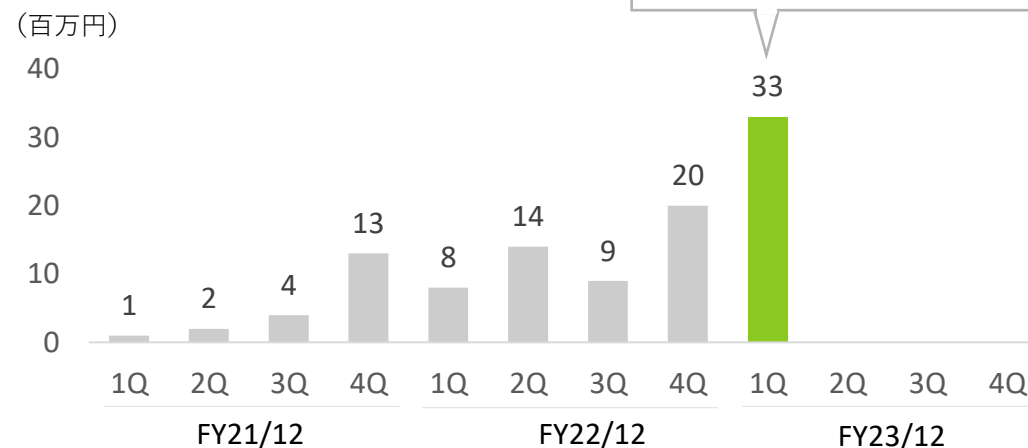
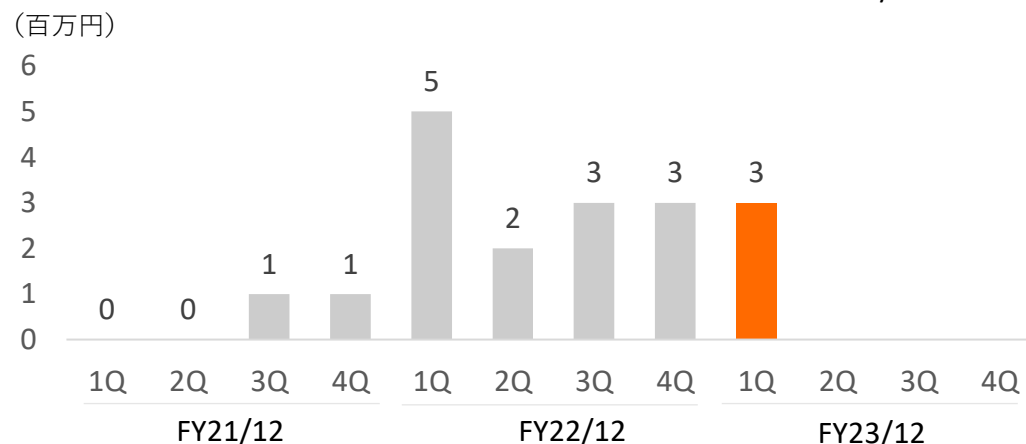
モバイルセグメント

ソリューションセグメント

広告宣伝費Q推移



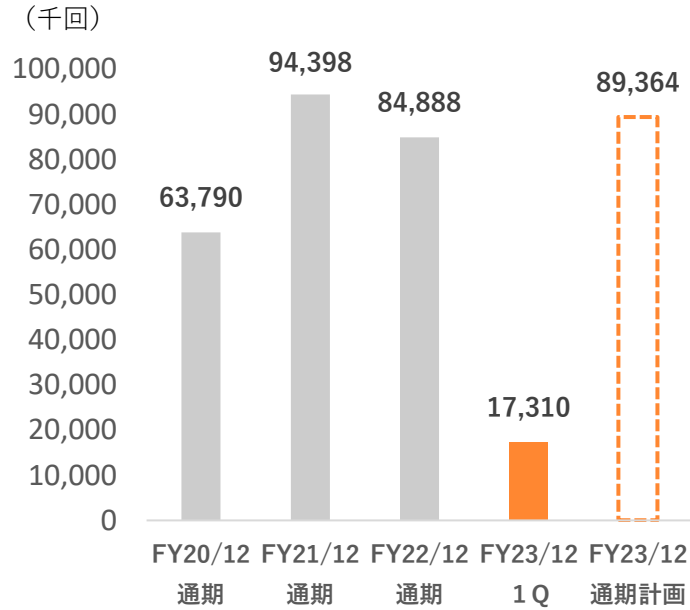
採用費Q推移



新規DL数は△、DAUは○、IT技術者数は◎

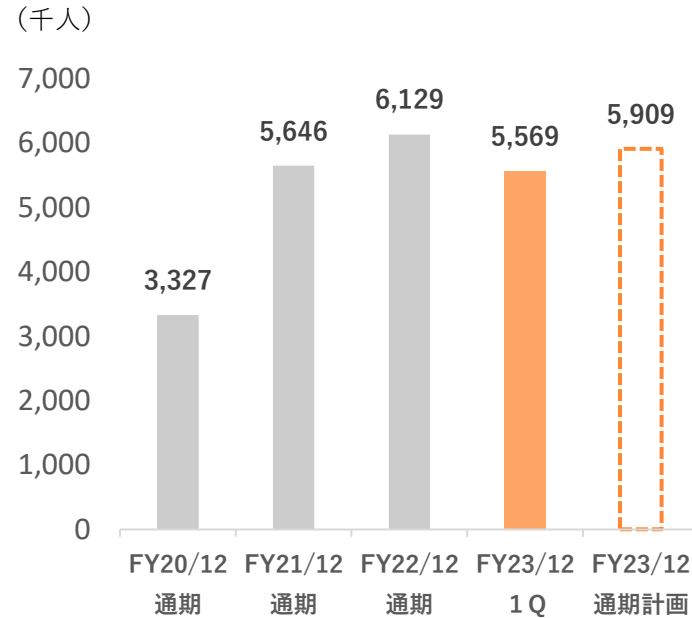
モバイルセグメント

新規ダウンロード数



費用対効果を重視した効率的な広告投資で新規ユーザを獲得できた。

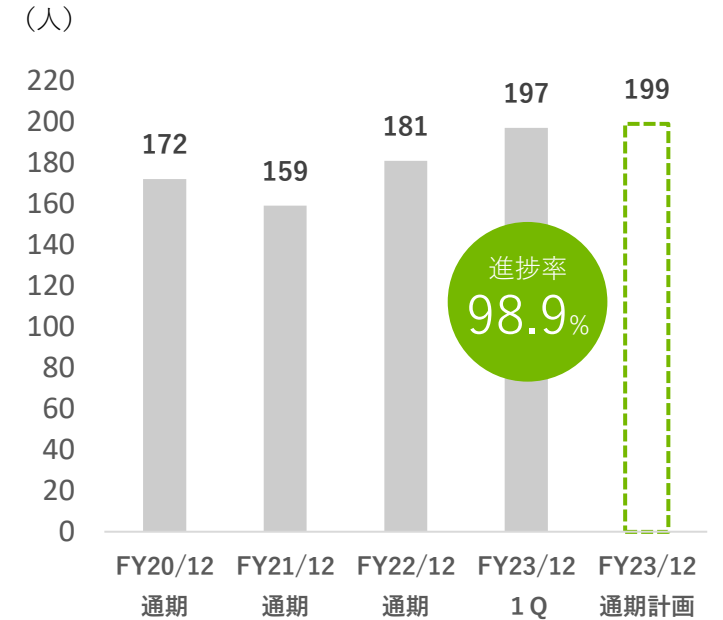
DAU



ほぼ計画どおり。

ソリューションセグメント

IT技術者数



IT技術者の採用は順調に推移している。

FY2023/12 1Q 各種数値まとめ

	FY2023/12 1Q実績	FY2022/12 1Q実績	(ご参考) FY2022/12 4Q実績	(ご参考) FY2022/12 通期実績	通期業績予想に 対する進捗率	FY2023/12 通期業績予想
売上高	827	835	842	3,397	23.0%	3,590
前年同期比(%)	△0.9%	62.1%	△8.0%	23.8%	-	5.7%
モバイルセグメント	467	546	515	2,164	20.9%	2,233
前年同期比(%)	△14.4%	128.9%	△19.1%	30.4%	-	3.2%
ソリューションセグメント	359	288	326	1,233	26.5%	1,357
前年同期比(%)	24.6%	4.4%	17.3%	13.7%	-	10.0%
売上原価	312	234	288	1,028	23.8%	1,314
売上総利益	514	601	553	2,369	22.6%	2,276
売上総利益率(%)	62.2%	72.0%	65.7%	69.7%	-	63.4%
販売費及び一般管理費	377	487	652	2,149	19.1%	1,975
営業利益	137	113	△ 99	219	45.9%	300
営業利益率(%)	16.7%	13.6%	△11.8%	6.5%	-	8.4%
前年同期比(%)	21.4%	64.1%	-	266.2%	-	36.6%
モバイルセグメント	213	144	△ 35	391	29.4%	727
ソリューションセグメント	17	44	24	161	50.4%	33
全社費用	△ 93	△ 75	△ 88	△ 333	20.2%	△ 461
経常利益	125	117	△ 100	238	43.1%	292
当期純利益	78	76	△ 51	168	38.5%	202

会社概要

モバイル無双で

他に比べるものがないほど卓越している姿を表すこと

世界中に“ウォ！”を創り続ける

delivering **WOW** experience on mobile

アイビスはモバイルに精通した技術者集団

イラストは 言語も 民族も 宗教も ジェンダーも関係ない

モバイルペイントアプリで世界のコミュニケーションを創造する

VISION



Boost Japanese Tech to the World

アイビスは世界での Made in Japan のプレゼンスを上げていく

VALUE



高い技術のエキスパート集団

最新の技術を習得し続け、高度な技術のエキスパート集団であるという自覚を持ち、社会の課題を解決する

スピーディな意思決定と実行

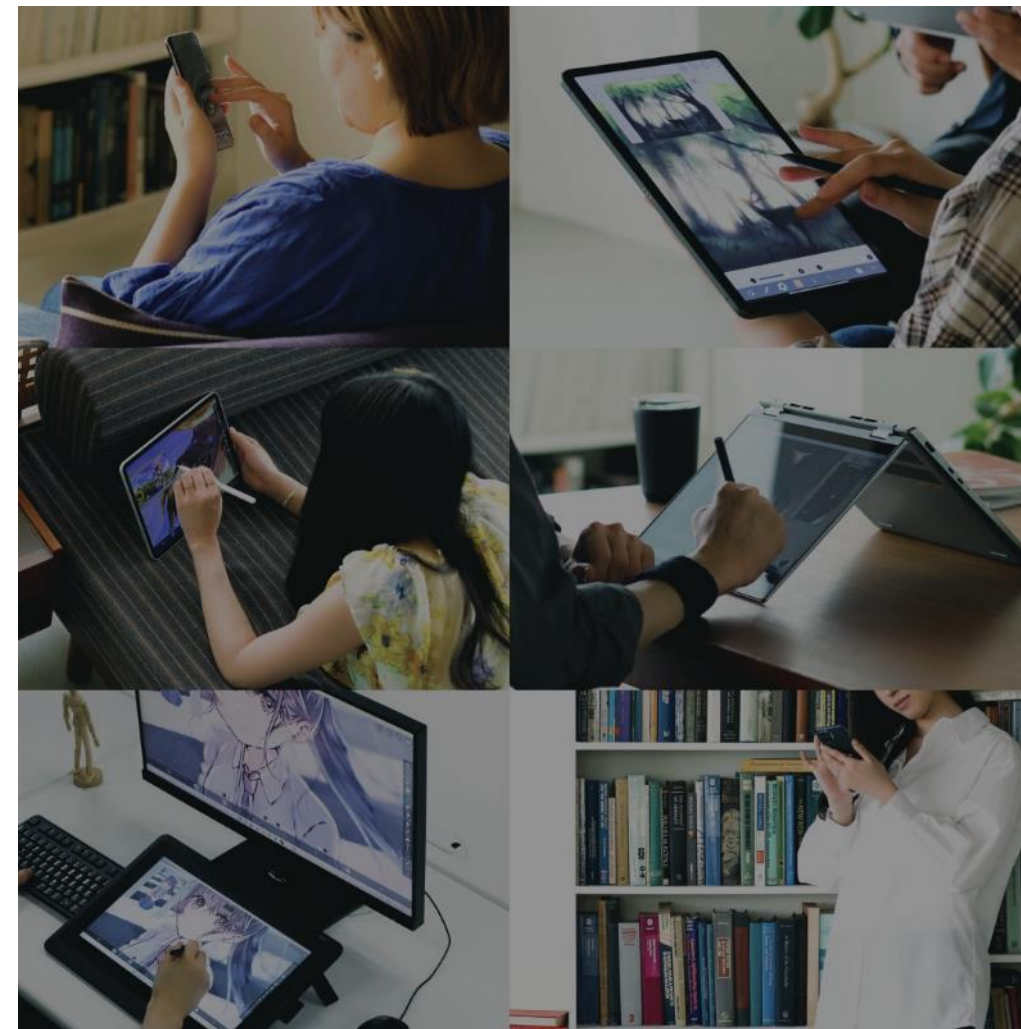
スピーディに動作するソフトウェアを開発するのみならず、スピーディに意思決定を行い実行する

継続的なチャレンジ

スピードを緩めることなくチャレンジし続けることにより、新しい価値を創り出す

会社概要

会社名	株式会社アイビス ibis inc.
設立	2000年5月11日
資本金	373,799,500円
本店所在地	愛知県名古屋市中村区名駅三丁目17番34号
従業員数	281名（内、ITエンジニア数243名）
事業内容	モバイル事業（自社製品）、ソリューション事業（IT技術者派遣、受託開発）
許認可	労働者派遣事業 許可番号（派23-302244）、 AWS Select Technology Partner
取締役	代表取締役社長：神谷 栄治 常務取締役：村上 和彦 取締役：丸山 拓也 取締役：安井 英和 取締役（監査等委員）：尾関 一平 社外取締役（監査等委員）：宮崎 陽平（公認会計士） 社外取締役（監査等委員）：近藤 直生（弁護士）
上場市場	東京証券取引所グロース市場（証券コード：9343）
決算日	12月末日
主要株主 （持分比率）	神谷 栄治（52.2%）、村上 和彦（15.5%）



創業来20年以上、モバイルアプリ開発に注力

2000年 5月	静岡県浜松市にて有限会社アイビス設立 (モバイル事業 開始)
2001年 4月	愛知県名古屋市で株式会社へ組織変更 (ソリューション事業 受託開発サービス 開始)
2001年12月	特定労働者派遣 (特23-020430) 認定 (ソリューション事業 IT技術者派遣サービス 開始)
2002年10月	東京営業所開設
2005年 6月	フィーチャーフォン用フルブラウザアプリ 「ibisBrowser」 リリース
2005年 9月	フィーチャーフォン用フルメーラーアプリ 「ibisMail」 リリース
2007年 3月	資本金を9592万5000円に増資
2008年 9月	プライバシーマーク (PMS) 取得
2011年 6月	「ibisPaint」 の初代バージョンをリリース
2014年 4月	大阪支社開設
2016年12月	「ibisPaint」 等のモバイル事業に係る一切の権利義務を株式会社アイビスモバイルへ承継
2018年 3月	労働者派遣事業 (派23-302244) 許可取得
2019年 9月	株式会社アイビスモバイルを吸収合併し、『ibisPaint』等の一切の権利義務を当社が承継
2020年10月	「ibisPaint」 ダウンロード数が全世界で1億突破
2021年12月	「ibisPaint」 ダウンロード数が全世界で2億突破
2023年 1月	「ibisPaint」 ダウンロード数が全世界で3億突破
2023年 3月	東京証券取引所グロース市場上場 (証券コード: 9343)

神谷 栄治 / 代表取締役社長



1973年愛知県名古屋市生まれ

名古屋工業大学工学部電気情報工学科卒

小学生の頃からプログラミングが得意で、学生時代からオリジナルソフトウェアを企画から設計・販売し、起業のための資金を調達する

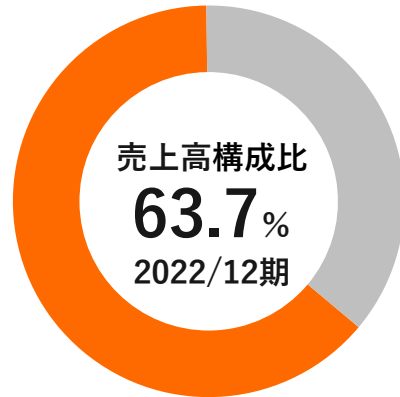
大学卒業後、開発者として数年間会社員経験をするもNTTドコモからのi-mode登場を機にモバイルの時代が来ることを予感し株式会社アイビスを設立

モバイルとソリューション、2つの事業を展開

アイビスは自社製品のモバイル事業だけではない

長年培ってきたモバイル開発技術・ノウハウを余すことなく企業に提供するソリューション事業も内包する

モバイル事業

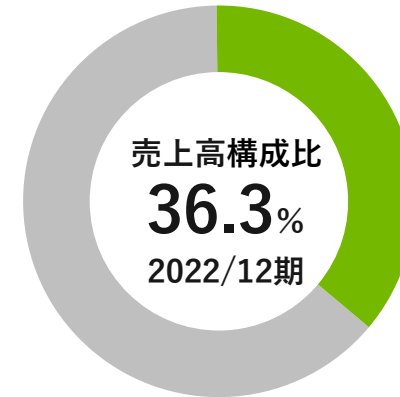


モバイルペイントアプリ
「ibisPaint」の開発／運営

「作画工程を動画にして絵を描く楽しさを共有したい」というコンセプトから、自社製品であるモバイルペイントアプリ「アイビスペイント (ibisPaint)」の開発、サービスを運営

成長事業

ソリューション事業



日本企業向けの
IT技術者派遣／受託開発

労働者派遣法に基づくシステムエンジニア等のIT技術者派遣サービス、インターネット端末用アプリの受託開発・運用保守及び「AWS (アマゾン・ウェブ・サービス)」を用いたサーバ構築・移行・運用保守等の受託開発サービスを運営

安定事業

売上高はFY2016/9以降毎年、過去最高を更新中

ソリューション事業の安定的な成長に加えて、2011年の「ibisPaint」のリリース、海外ダウンロード数拡大によりモバイル事業が成長ドライバーに



※ FY2017/9からFY2019/9のモバイル事業売上高については、旧株式会社アイビスモバイルの売上高を表示(分社化中であったため財務諸表数値には含まれていない)。

※ FY2019/12は、決算日を9月末から12月末へ変更したことに伴い、当会計期間は12ヶ月間ではなく3ヶ月間となっている。

※ 新型コロナウイルス特需分については、多数の国でDAU(Daily Active Users)が顕著に増え始めた2021/12期の7月から2022/12期の6月までの期間について同特需があったとして、2021/06以前の伸び率と同水準にて算出。

無料・高性能なモバイルペイントアプリ

ibisPaint



別段の記載がない限り、本資料に記載されている財務データは日本において一般に認められている会計原則に従って表示されています。

本資料には、将来の見通しに関する記述が含まれています。これらの将来の見通しに関する記述は、本資料の作成時点の情報に基づいて作成されています。これらの記述は、将来の結果や業績を保証するものではありません。このような将来予想に関する記述には、既知および未知のリスクや不確実性が含まれており、その結果、将来の実際の業績や財務状況は、将来予想に関する記述によって明示的または黙示的に示された将来の業績や結果の予測とは大きく異なる可能性があります。

これらの記述に記載された結果と大きく異なる可能性のある要因には、国内および国際的な経済状況の変化や、当社が事業を展開する業界の動向などが含まれますが、これらに限定されるものではありません。また、当社以外の事項に関する情報は、一般に公知の情報に依拠しており、当社はそのような一般に公知の情報の正確性や適切性を検証しておらず、保証していません。

本資料は、情報提供のみを目的として作成しています。本資料は、日本、米国、その他の地域における有価証券の販売の勧誘や購入の勧誘を目的としたものではありません。



delivering **WOW** experience on mobile