



2023年5月17日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ケ イ ブ
代 表 者 名 代表取締役社長 CEO 秋田 英好
(コード番号：3760、東証スタンダード)
問 合 せ 先 取締役 CFO 伊藤 裕章
(TEL. 03-6820-8176)

第三者割当増資に係る資金使途変更に関するお知らせ

当社は、本日開催の取締役会において、2019年3月14日付「第三者割当による新株式及び新株予約権の発行並びに主要株主及び主要株主である筆頭株主の異動に関するお知らせ」及び2021年11月1日付「株式会社でらゲーとの資本提携、第三者割当による新株式の発行並びに主要株主の異動に関するお知らせ」において開示いたしました「調達する資金の具体的な使途」（以下、「資金使途」といいます。）につきまして、下記の通り変更することと致しましたので、お知らせいたします。

記

1. 変更の理由及び内容

(1) 2021年5月28日付「第三者割当増資に係る資金使途変更に関するお知らせ」に記載の「ライブ配信プラットフォーム開発費用等」の資金使途について

当社は、2019年3月14日付「第三者割当による新株式及び新株予約権の発行並びに主要株主及び主要株主である筆頭株主の異動に関するお知らせ」において資金使途として記載をいたしました「新規スマートフォンネイティブゲームのアプリ及びその他デバイスにおけるゲーム開発」に関しまして、2020年3月30日付「第三者割当増資に係る資金使途変更に関するお知らせ」及び2021年5月28日付「第三者割当増資に係る資金使途変更に関するお知らせ」により「ライブ配信プラットフォーム開発費用等」へと資金使途の変更をいたしましたが、2023年2月15日付「（開示事項の経過）凱樂數位股份有限公司（Cave Interactive Taiwan Co., Ltd.）の清算結了に関するお知らせ」において開示いたしましたとおり、当該ライブ配信プラットフォームの開発を行っておりました台湾における子会社の解散及び清算により、未充当である資金につきまして、資金使途を変更し、2023年11月22日にリリース予定の「東方Project」のIP許諾による新規ゲームのプロモーション費用へと充当することといたしました。

資金使途の変更内容は以下のとおりであります。（変更箇所は_で示しております。）

【変更前】

具体的な使途	金額（百万円）	支出予定時期
ライブ配信プラットフォーム開発費用等	300	2020年6月～2021年9月

【変更後】

具体的な使途	金額（百万円）	支出予定時期
--------	---------	--------

「東方Project」のIP許諾による 新規ゲームのプロモーション費用	17	2023年8月～2026年7月
--	----	-----------------

(2) 2021年11月1日付「第三者割当による新株予約権発行及びその行使による調達資金の使途変更に関するお知らせ」に記載の「新規スマートフォンネイティブゲームのプロモーション費用」の資金使途について

当社は、2019年3月14日付「第三者割当による新株式及び新株予約権の発行並びに主要株主及び主要株主である筆頭株主の異動に関するお知らせ」における新株予約権の行使による調達資金を「新規スマートフォンネイティブゲームのプロモーション費用」として2020年12月までに充当する予定でしたが、行使が進まなかったことから、2023年5月までに支出時期の変更をいたしました。しかしながら、現在においても行使が進んでおらず、一方で、2022年10月12日付「持分法適用関連会社であるスマートフォンゲーム製作委員会の清算結了に関するお知らせ（開示事項の経過報告）」で開示をいたしましたとおり、新規スマートフォンゲーム製作委員会の解散にともない、当該製作委員会における新規スマートフォンゲームの開発が中止となったことから、当該資金の資金使途を変更するものであります。また、当該新株予約権は、その全ての行使につき行使条件を満たすことができなくなったことから、調達額につきましても変更をするものであります。

資金使途の変更内容は以下のとおりであります。（変更箇所は_で示しております。）

【変更前】

具体的な使途	金額（百万円）	支出予定時期
新規スマートフォンネイティブゲームの プロモーション費用	377	2020年5月～2023年5月

【変更後】

具体的な使途	金額（百万円）	支出予定時期
既存借入の返済	188	2024年11月～2025年11月

(3) 2021年11月1日付「株式会社でらゲーとの資本提携、第三者割当による新株式の発行並びに主要株主の異動に関するお知らせ」に記載の「『東方Project』のIP許諾に伴う新規ゲーム開発費用」の資金使途について

当社は、2023年4月12日付「新規ゲームリリース時期に関するお知らせ」において開示いたしましたとおり、「東方Project」のIP許諾を受けた新規ゲームのリリース日を2023年11月22日といたしました。これに伴い、2021年11月1日付「株式会社でらゲーとの資本提携、第三者割当による新株式の発行並びに主要株主の異動に関するお知らせ」に記載をいたしました当該新規ゲーム開発費用の支出予定時期につきまして、変更を行うものであります。また、2022年7月13日付「新規スマートフォンゲーム開発における共同開発に関するお知らせ」にて開示いたしましたとおり、株式会社ナダ・ホールディングスとの共同開発契約により、「東方Project」のIP許諾を受けた新規ゲームの開発費用につき、充当金額が縮小いたします。

よって、当初充当予定の金額との差額につきまして、「東方Project」のIP許諾による新規ゲームのプロモーション費用に充当するものであります。

資金使途の変更内容は以下のとおりであります。（変更箇所は_で示しております。）

【変更前】

具体的な使途	金額（百万円）	支出予定時期
<u>「東方Project」のIP許諾に伴う 新規ゲーム開発費用</u>	<u>426</u>	<u>2021年11月～2023年1月</u>

【変更後】

具体的な使途	金額（百万円）	支出予定時期
<u>「東方Project」のIP許諾に伴う 新規ゲーム開発費用</u>	<u>270</u>	<u>2021年11月～2023年11月</u>
<u>「東方Project」のIP許諾による 新規ゲームのプロモーション費用</u>	<u>156</u>	<u>2023年8月～2026年7月</u>

(4) 2021年11月1日付「株式会社でらゲーとの資本提携、第三者割当による新株式の発行並びに主要株主の異動に関するお知らせ」に記載の「非ゲーム事業における海外新規事業の展開（ベトナムIT人材仲介・派遣事業として子会社FIVESTAR BANK株式会社の海外展開・事業運営）」の資金使途について 当社は、2022年10月12日付「連結子会社FIVESTAR BANK株式会社の解散及び清算に関するお知らせ」及び2023年2月15日付「（開示事項の経過）連結子会社FIVESTAR BANK株式会社の清算終了に関するお知らせ」において開示いたしました通り、ベトナムの優秀な人材を日本企業に派遣、紹介することで事業の拡大を図り、新たな収益基盤を確立するために、当該子会社を設立いたしました。新型コロナウイルス感染症の世界的な拡大に伴うベトナム現地のロックダウンによる影響が想定以上であり、現地の経済状況の改善が弱いことや国内における派遣、職業紹介先の経済環境の変化等により、当初想定をしていた市場環境において、将来の収益獲得を期待できる事業を展開することが困難であるという結論に達し、解散を決議するに至り、2023年1月31日に清算終了となっております。これにより、当該資金使途に関しまして、「東方Project」のIP許諾による新規ゲームの件費、外注費にかかる運転資金に充当し、支出時期を変更するものであります。

資金使途の変更内容は以下のとおりであります。（変更箇所は_で示しております。）

【変更前】

具体的な使途	金額（百万円）	支出予定時期
<u>非ゲーム事業における海外新規事業の展開 （ベトナムIT人材仲介・派遣事業として子会社 FIVESTAR BANK株式会社の海外展開・事業運営）</u>	<u>161</u>	<u>2021年11月～2024年3月</u>

【変更後】

具体的な用途	金額（百万円）	支出予定時期
<u>「東方Project」のIP許諾による</u> <u>新規ゲームの人件費、外注費にかかる運転資金</u>	<u>160</u>	<u>2023年11月～2026年10月</u>

以 上