



2023年5月19日

各位

会社名 株式会社 A i m i n g  
代表者名 代表取締役社長 椎葉 忠志  
(コード番号：3911 東証グロース)  
問合せ先 取締役 経営管理部 田村 紀貴  
ディビジョンディレクター  
(E-mail. ir@aiming-inc.com)

『ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか バトル・クロニクル』配信日変更のお知らせ

株式会社 Aiming (本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：椎葉忠志) は、バトルアクション RPG『ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか バトル・クロニクル (以下、ダンクロ)』において、リリース日が変更となることをお知らせします。

※本件は、2023年4月20日付「『ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか バトル・クロニクル』全世界 80 カ国で事前登録開始および配信日決定のお知らせ」にて PR 開示を行ったものです。詳細については同お知らせをご参照ください。

なお、2023年4月28日に公表した2023年12月期の連結業績予想(2023年1月1日～2023年6月30日)への影響については、現在精査中のため、判明次第速やかにお知らせいたします。



## リリース日変更のお知らせ

### ■『ダンクロ』リリース日変更のお知らせ

2023年5月23日（火）にリリースを予定しておりました『ダンクロ』につきまして、諸般の事情によりリリースを2023年8月24日（木）に変更することといたしました。

これに伴い、既に発表されている施策に関しての変更有無等は、個別にお知らせいたします。

リリースを楽しみにお待ちいただいているお客様におかれましては、一層お待たせすることになり、誠に申し訳ございません。

8月24日（木）にはより魅力的な『ダンクロ』をお届けできるように、スタッフ一同邁進して参りますので、変わらぬご声援を何卒よろしく願いいたします。

### ■『ダンジョンに会いを求めるのは間違っているだろうか バトル・クロニクル』とは？

『ダンクロ』はシリーズ最新作のバトルアクションRPGで、アニメのような3Dグラフィックで描くキャラクターたちと共に『ダンまち』の物語や名バトルを追体験することができます。シンプルなのに奥が深い「バトル」では、作中で登場した必殺技を筆頭に、さまざまな攻撃手段、回避で爽快感のあるアクションを楽しめます。「冒険者」「アシスト」「シーンカード」など複数の育成要素の組み合わせで自分だけのパーティを編成し、冒険に出かけましょう。

他にも、自分以外は全員敵のバトルロイヤルや、編成が鍵となるオートプレイ対戦「闘技大会」などコンテンツも満載。ベルやヘスティアなどおなじみのキャラクターたちと共にダンジョンに挑戦しましょう！



大迫力の 3D で描く必殺技



爽快感抜群のバトル



多人数でたたかうバトルロイヤル



アニメのストーリーを追体験

※画像は開発中のものです

ゲーム紹介 PV 第 2 弾 : [https://youtu.be/\\_LpKgDbyC1k](https://youtu.be/_LpKgDbyC1k)

ノンクレジット OP : <https://www.youtube.com/watch?v=ykGQLtkUQxQ>

#### <ゲーム概要>

タイトル : 『ダンジョンに出会いを求めるのは間違っているだろうか バトル・クロニクル』

ジャンル : バトルアクション RPG

プラットフォーム : スマートフォン (iOS/Android)、Windows

配信開始 : 2023 年 8 月 24 日 (木)

価格 : アイテム課金型 (基本プレイ無料)

公式サイト : <https://www.danmachi-danchro.com/>

公式 Twitter : <https://twitter.com/danmachidanchro>

公式 Discord : <https://discord.gg/danmachi-danchro>

©大森藤ノ・SBクリエイティブ/ダンまち4 製作委員会