

monoAI technology 株式会社

決算説明資料

(2023年12月期 - 第2四半期)

証券コード：5240

2023.8.10

CONTENTS

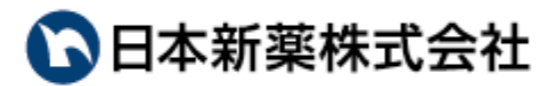
- **01** トピックス
- **02** 事業報告
- **03** 会社概要
- **04** Appendix

01

トピックス

Topics トピックス (2023年12月期 - 第2四半期)

■ 事業実績 (※五十音順)



阪急阪神ホールディングス

株式会社バンダイナムコフィルムワークス



株式会社ブシロード



など (重複含む)

イベント実施数・動員数

■ イベント実施数 (累計) **50** 件 +294.1% (前年比)

■ 動員数 **18,211** 人 累計動員数 : 251,396 人

TOPICS

累計イベント実施数 50 件と 2022 年度実績の 80% を達成

新規パイプラインを1本リリース (名称非公開)

XR

XR CLOUD

- 自社メタバースプラットフォーム
- 2020年12月3日リリース
リリース済み



INSPIX WORLD

INSPIX WORLD

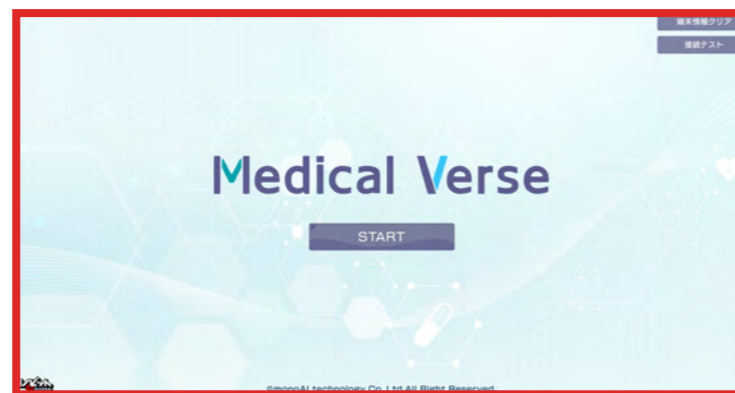
- ディープコミュニケーション SNS メタバース
- 協業先：パルス様
2021年4月6日リリース
リリース済み



MV

Medical Verse

- 日本初の医療機関向けメタバースプラットフォーム
- 2022年5月1日リリース
リリース済み



HH

HH cross EVENTS

- 阪急阪神グループが提供する展示会やライブに参加できるメタバース
- 協業先：阪急阪神 HD 様
2021年3月10日リリース
リリース済み



N

NEOKET

- 同人誌などの即売会に特化したメタバース
- 協業先：ピクシブ様
2021年1月30日リリース
リリース済み



非公開

新規メタバース (名称非公開)

- 協業先：非公開
2023年2Qリリース
リリース済み

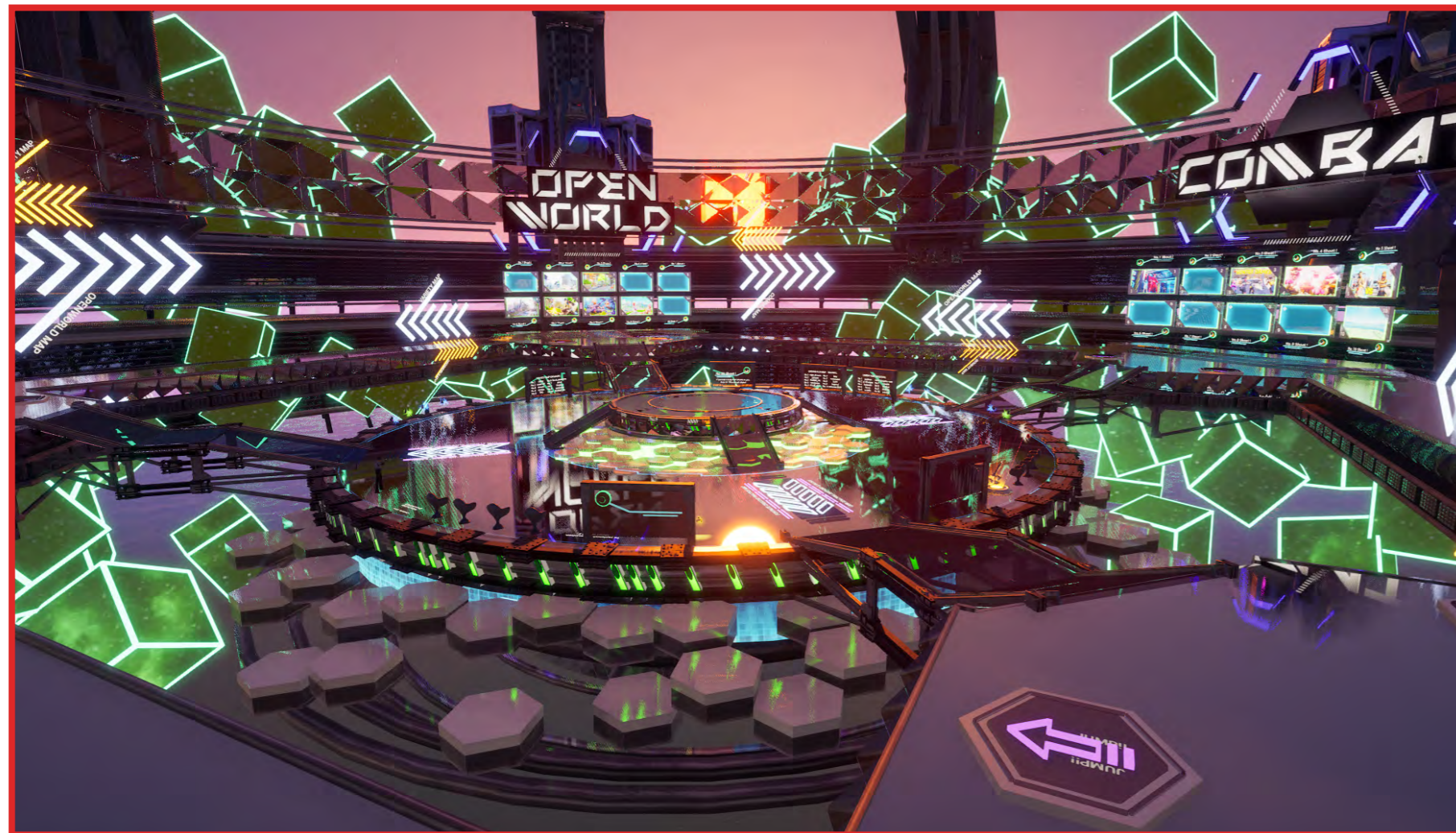
注01 他企業様との取り組みに関しましては、協業先の希望により、メタバース名や詳細な内容説明が公表できない場合があります

注02 主要なものを記載しております

注03 リリース済み (運営開発中) は過去にリリースし、直近1年間で運用実績がある案件を記載しております

Topics トピックス (2023年12月期 - 第2四半期)

- フォートナイトに特化した法人向けメタバース空間制作サービスを開始
 - FORTNITE のクリエイティブモードを利用して法人向けに独自マップ (=メタバース空間) を制作
 - 制作したマップへの集客やイベント開催など、顧客ニーズに応じた PR サポートサービスも提供



Topics トピックス (2023年12月期 - 第2四半期)

- フォートナイトに特化した法人向けメタバース空間制作サービスを開始

フォートナイトとは？

- FORTNITE は圧倒的なユーザー数を獲得しています。
総アカウント数は5億人を突破し、月間アクティブユーザーは7,000万人以上。
- FORTNITE 上でメタバース空間を制作することで、認知や関心を集める事が可能です。



Topics トピックス (2023年12月期 - 第2四半期)

■ 今後のメタバースサービス提供について

5Gの普及も相まって、
今後も継続的に市場拡大
していくことが想定されます



当社の考え

オンラインゲーム開発で培ってきた技術を
幅広い業界・様々なシーンで利用可能としていくことが必要



- XR CLOUDに限らずサービス提供を拡大し、マルチメタバース戦略を推進していきます

Topics トピックス (2023年12月期 - 第2四半期)

■ HH cross EVENTS ラブライブ! イベント

ラブライブ! スクフェスシリーズ感謝祭 2023 ~スクールアイドルフェスティバル ALL STARS メタバーライブ~



©2013 PL! ©2017 PL!S ©2022 PL!N ©2022 PL!SP ©BUSHI

大型 IP 作品に新たなデジタル体験を提供

- メタバー参加アプリ「HH cross EVENTS」にて、大阪・梅田の街を再現した「JM 梅田」を舞台にラブライブ! シリーズのゲームアプリ「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル ALL STARS (スクスタ)」に登場する 3D メンバーによるメタバーライブを開催
- その他、メンバーのキャストによる限定トークショーや賞品付きのイントロクイズ大会、ゲームアプリと連動したプレゼントキャンペーンを実施
- ライブ中に自由な高さや角度で写真撮影できるドローンカメラ機能を開発し、新たなライブ体験を提供

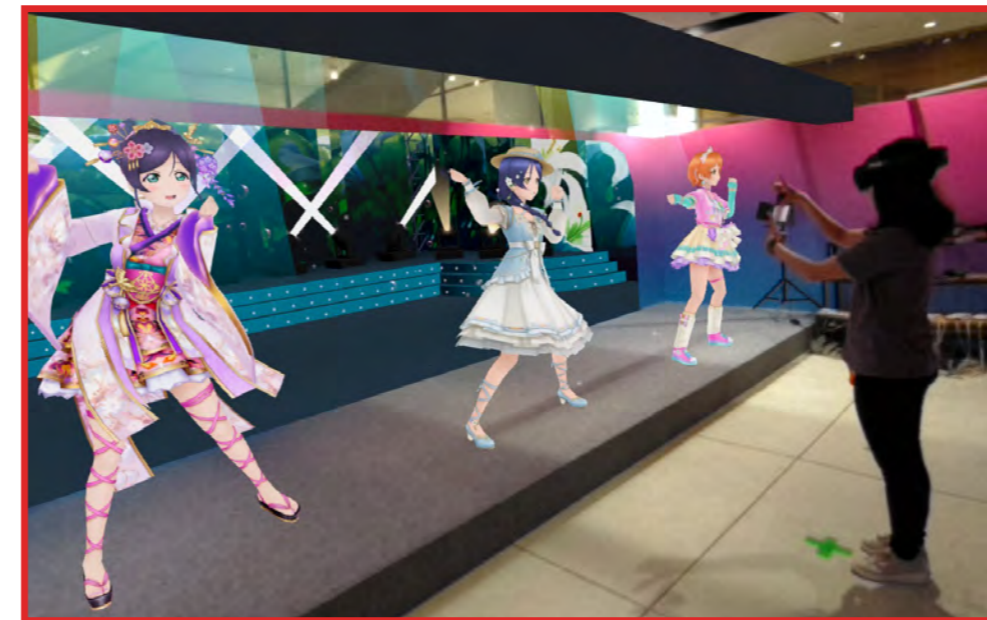
イベント名: ラブライブ! スクフェスシリーズ感謝祭 2023 スクールアイドルフェスティバル ALL STARS メタバーライブ
 開催日程: メインイベント 2023年7月8日(土)、9日(日)
 サブイベント 2023年6月21日(水)~7月23日(日)

[共催] 阪急阪神ホールディングス株式会社 / 株式会社 バンダイナムコフィルムワークス / 株式会社 ブシロード
 [企画・制作] monoAI technology 株式会社

Topics トピックス (2023年12月期 - 第2四半期)

■ MR 体験イベント

ラブライブ!シリーズ 3D ライブ撮影会 ~lily white ライブリハ独占取材~



©2013 PL! ©bushiroad

MR デバイスを用いた新感覚のライブ体験を提供

- メタバー参加アプリ「HH cross EVENTS」にて開催した「ラブライブ!スクフェスシリーズ感謝祭 2023 スクールアイドルフェスティバル ALL STARS メタバーライブ」に先駆けて、大阪梅田の NU 茶屋町でラブライブ!のメンバーが登場する MR 体験イベントを開催
- 現実空間とデジタル情報を融合する MR 技術により、メンバーが現実空間でライブを披露しているかのような体験を提供

イベント名：ラブライブ!シリーズ 3D ライブ撮影会 ~lily white ライブリハ独占取材~
開催日程：2023年6月30日(金)～7月9日(日)
※本コンテンツは Gugenka 社の MR アプリ「HoloModels」を使用

[主催] 阪急阪神ホールディングス株式会社
[企画・制作] 株式会社 Gugenka
[協力] monoAI technology 株式会社

Topics トピックス (2023年12月期 - 第2四半期)

■ XR イベントサービス実績

『< 刑事司法未来・TKC > メタバーズ模擬裁判』

メタバーズ空間上で模擬裁判を実施

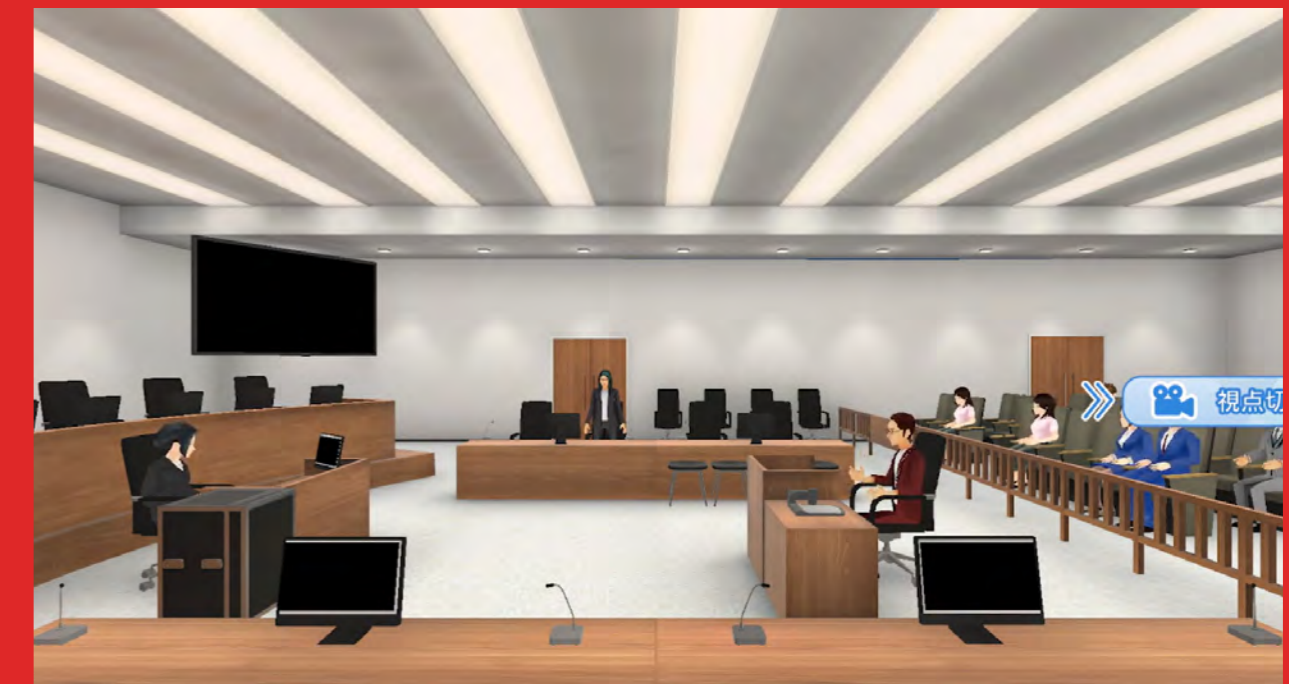
主催者様より

オンラインであっても原告や弁護士などの役割のある人間が
どのように動くかわかるような模擬裁判を実施したい



- デジタル空間にリアルな法廷を再現
- 裁判官、刑務官などのアバターを作成
- 裁判長席視点など任意の視点から裁判を傍聴可能

株式会社 TKC 様
一般社団法人刑事司法未来様



Topics トピックス (2023年12月期 - 第2四半期)

■ 業界特化メタバース：メディカルバーズ

業界特化型メタバース 日本初 医療機関向けメタバース『Medical Verse』

目的

- 学会、講演会、医療業界関係者が参加可能なイベント開催を目的とし、より多くの人が集まれるイベントの開催を目的とする

強み

- XR CLOUD をベースに開発することにより、保守性に優れたプラットフォームを実現
- ブラウザのみで簡単にイベント参加可能
- アプリリリース直後から数千人参加可能なイベント実施、安定してイベント運用可能

2Q での問い合わせ数拡大・リード獲得



3Q にて多数のイベント実施が確定！！



マーケティング戦略

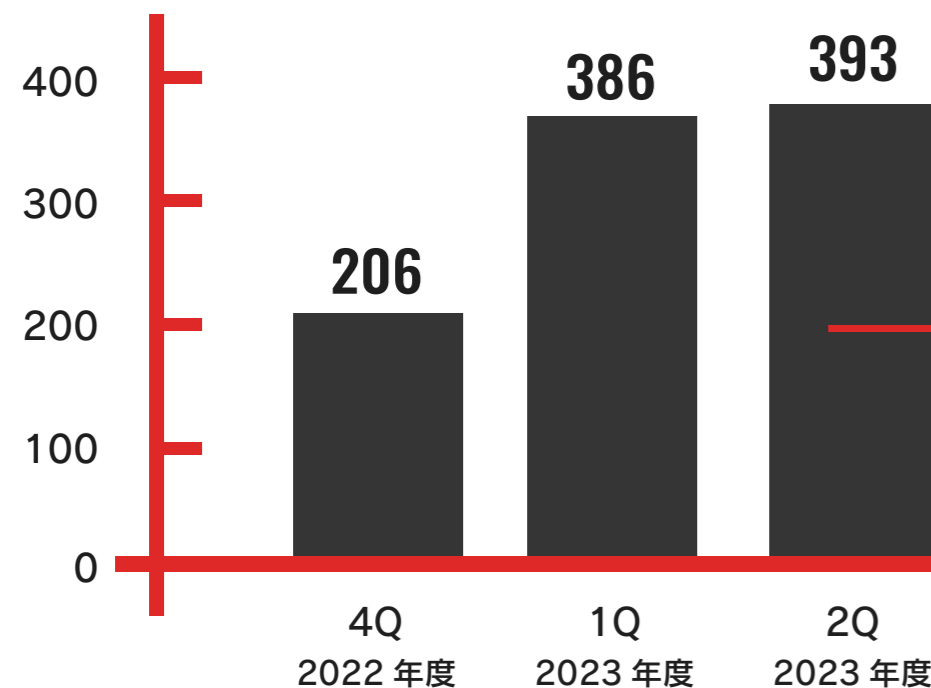
メタバース 相談室

オウンドメディア「メタバース相談室」を開設し
メタバース関連の検索ワードランキングで上位を獲得 (2023年6月末時点)

メタバース開発需要のある当社ターゲット企業へ効率的にリーチできる体制を構築

■ 月間 **25万PV** 達成

新規獲得リード



2Qも引き続き
1Qの水準を維持

■ セミナー実施件数 **4** 件

メタバースビジネス活用セミナー
メタバース × 採用セミナー
フットナイトセミナー
総申込み数…301件

潜在層へのアプローチキーワード

- メタバース 企業 **1** 位
- メタバース 技術 **1** 位

顕在層へのアプローチキーワード

- メタバース できること **1** 位
- メタバース 構築 **1** 位

新機能紹介

開発完了

■ WebGL 対応

アプリインストール不要、ブラウザから入れるメタバース



3D ライブステージの視聴検証

- ブラウザ上でのレンダリング技術「WebGL」を利用したXRCLLOUD クライアント
- 表示能力の制限はあるものの、クラウドレンダリングに比べてサーバーコストを削減しながらブラウザ参加のイベントが開催可能に



スマートフォンでも快適にイベント参加できるよう、引き続きチューニングを実施

新機能紹介

開発完了

■ ハイクオリティレンダリング対応

最先端レンダリング、リアリティ映像体験



ライティングだけで昼・夜を表現

光や反射、影など、実写のような映像表現をリアルタイムでレンダリング

- 最先端のレンダリング技術に対応し、実写のようなハイクオリティな映像表現が利用可能に



営業用として使用できるクオリティのデモイベント運用に向けて、鋭意エリア製作中

新機能紹介

開発完了

■ AR 拡張現実対応

バーチャル空間とリアル空間をシームレスに融合



AR モード中でもバーチャルヒューマン機能が使用可能

- スマートフォンのカメラ映像上に XRCLLOUD のキャラクターやオブジェクトを表示し、現実世界に XRCLLOUD のキャラクターやオブジェクトを表示できるモード
- AR モード中でもバーチャルヒューマン機能が使用可能
- リアルとバーチャルが融合したイベントを開催することが可能に

02

事業報告

High Light ハイライト

■ 2023年12月期 - 第2四半期 ハイライト

1 売上高・段階利益

■ 売上高	512 百万円	前年同期比 -23.7%
■ 売上総利益	214 百万円	前年同期比 -27.1%
■ 営業損失	-89 百万円	前年同期比 -1%
■ 四半期純損失	-62 百万円	前年同期比 -1%

TOPICS

新たなパイプラインの獲得、イベント実施数の増加などの好材料はあったものの、メタバースサービスの主要案件が想定を下回り、減収減益

2 イベント実施数・動員数

■ イベント実施数	50 件	+294.1% (前年比)
■ 動員数	18,211 人	累計動員数：251,396 人

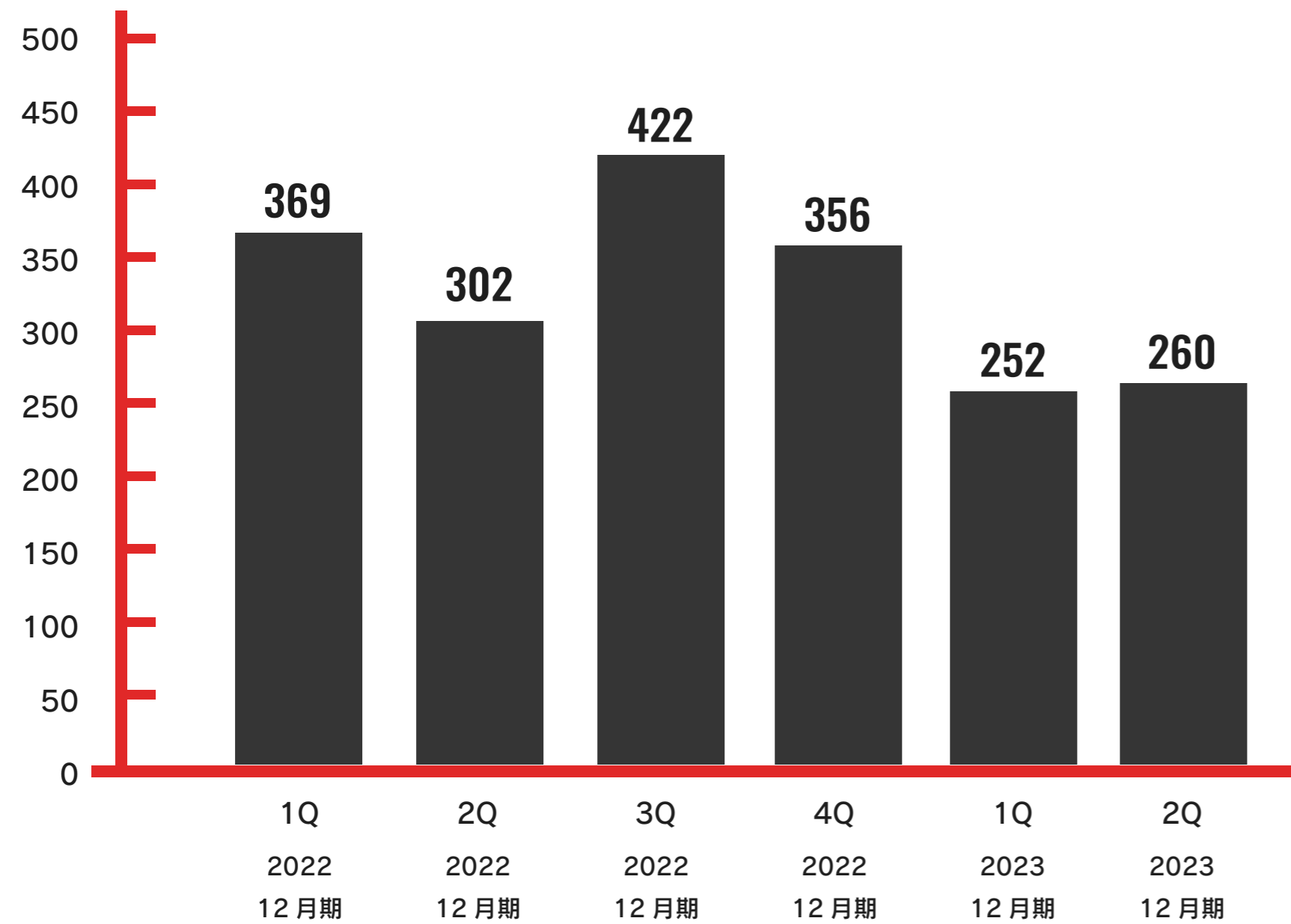
TOPICS

累計イベント実施数 50 件と 2022 年度実績の 80% を達成

Quarterly Trends 四半期推移

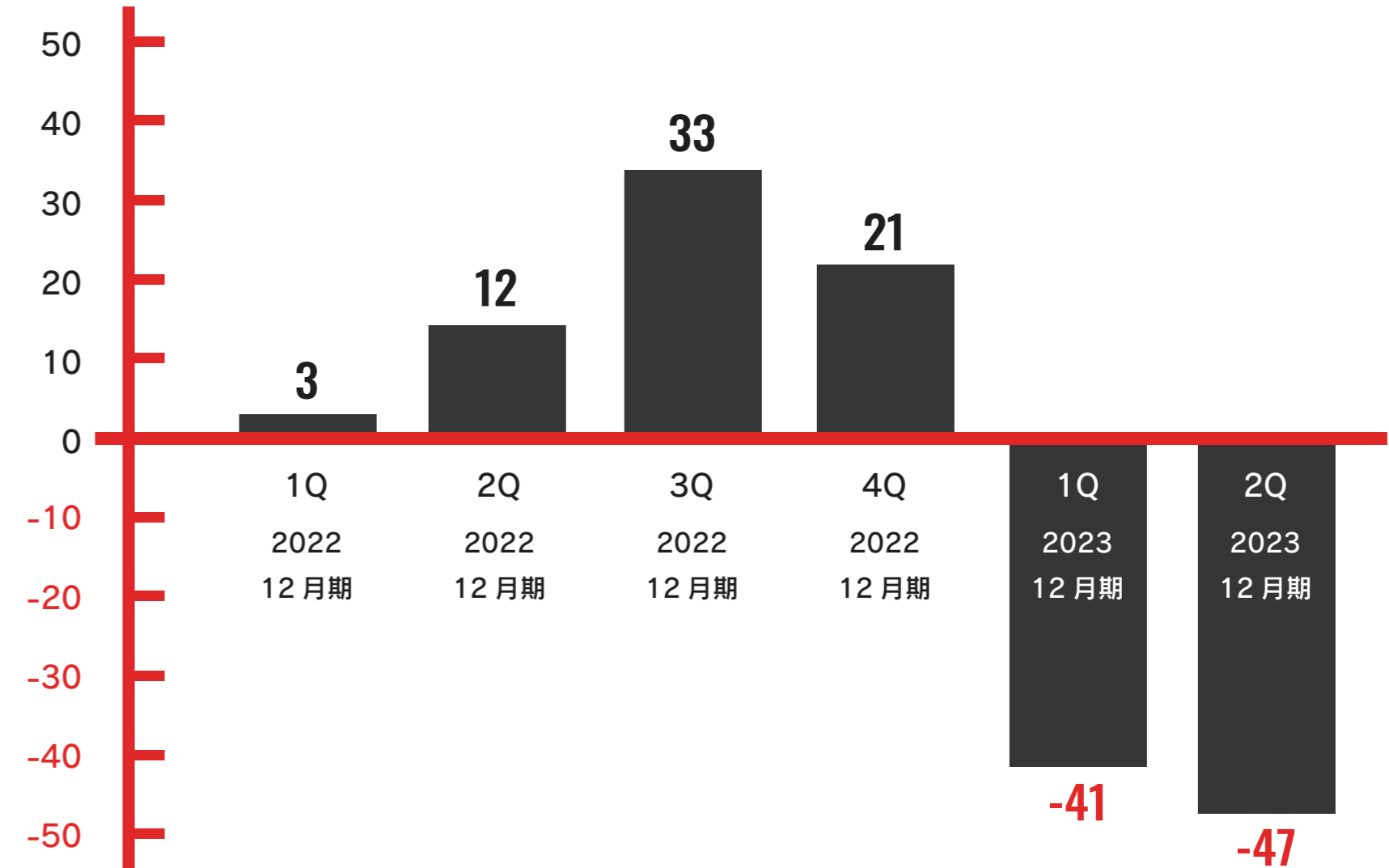
売上高

単位：百万円



営業利益

単位：百万円

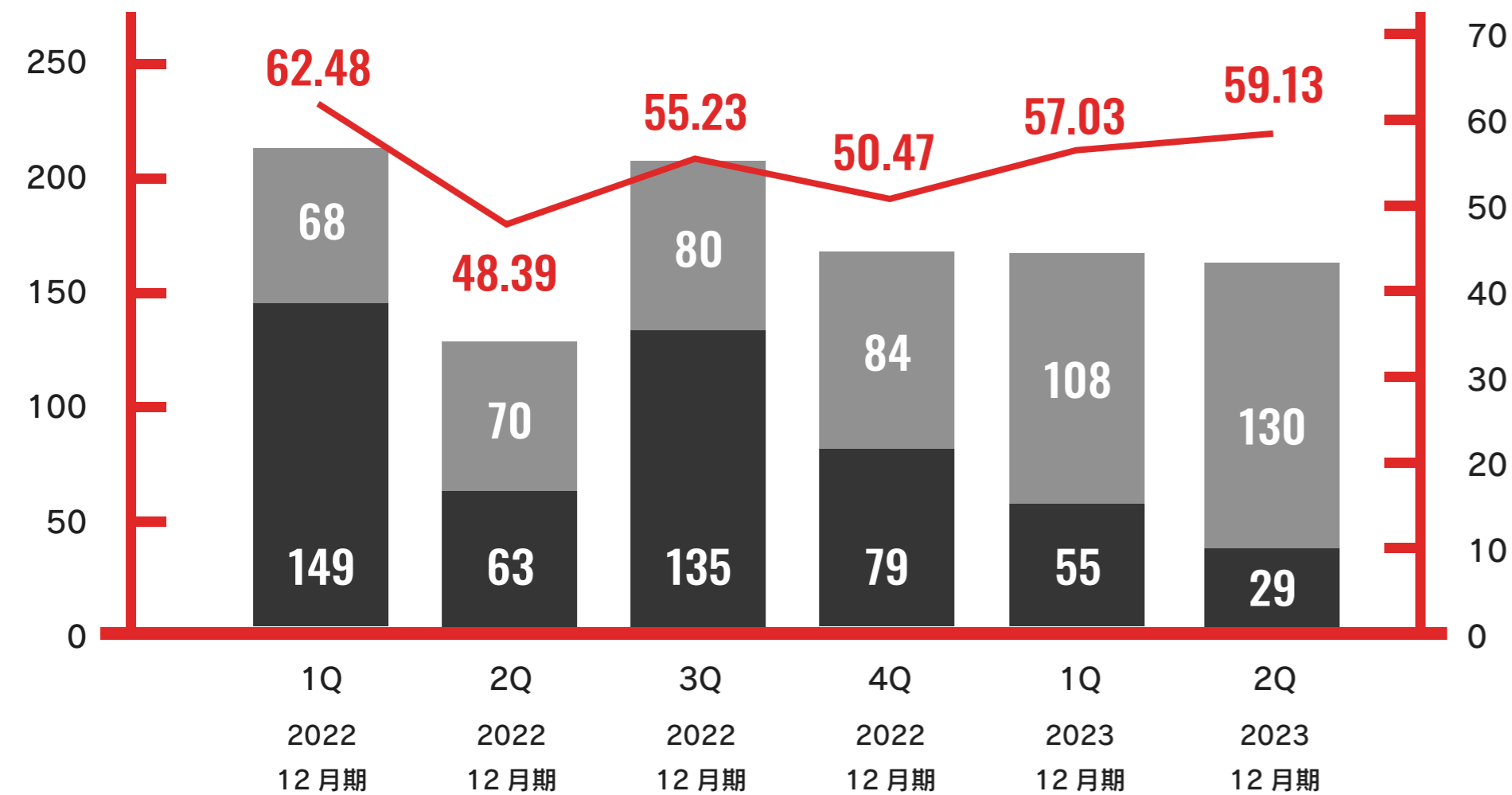


Quarterly Trends 四半期推移

売上原価

単位：百万円

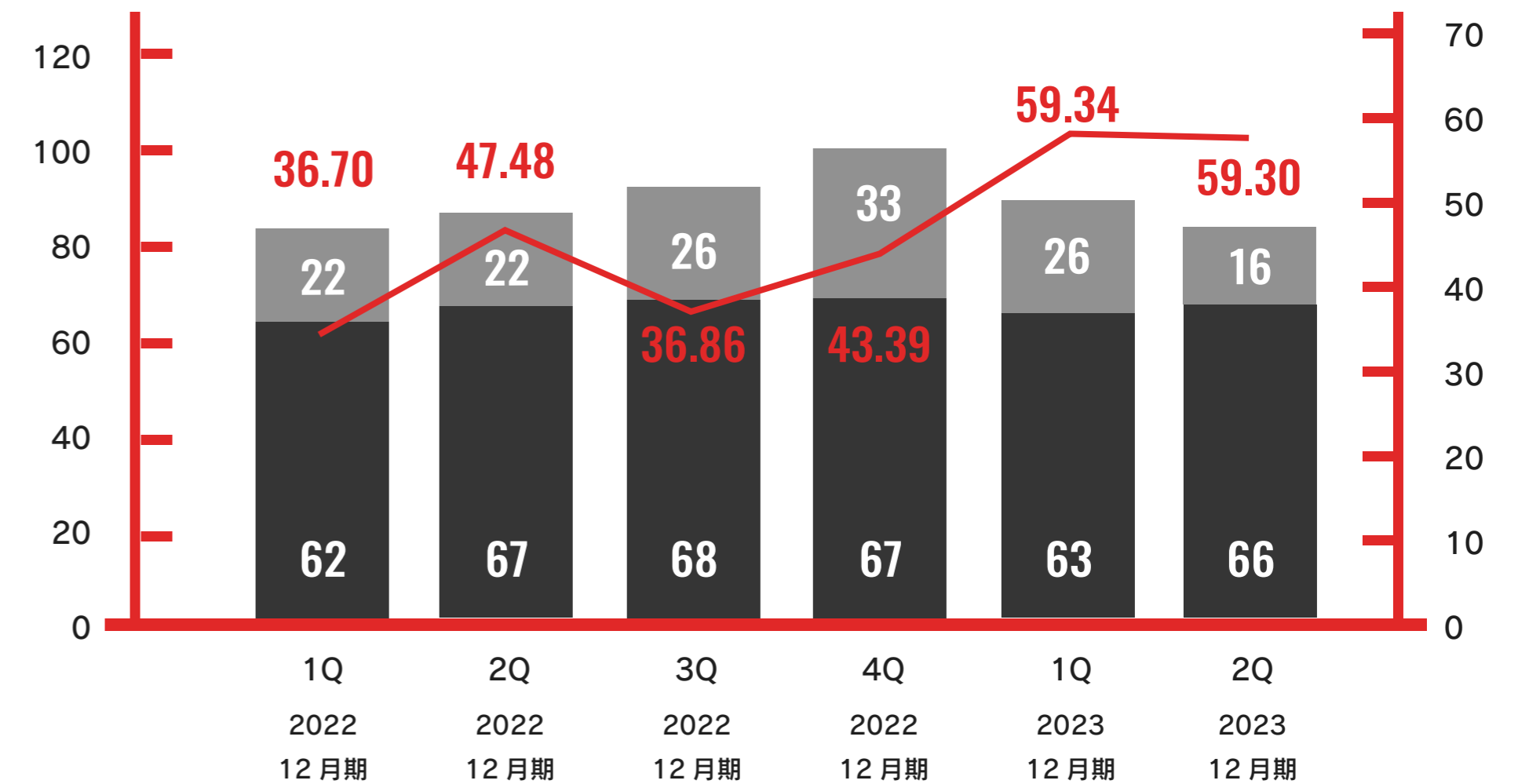
- 労務費
- 外注費等
- 売上原価率



販売管理費

単位：百万円

- 研究開発費
- 人件費
- 販管费率



TOPICS

前年比でイベントの規模縮小に伴い外注費も減少
社内リソースを活用した案件増加に伴い人件費増加

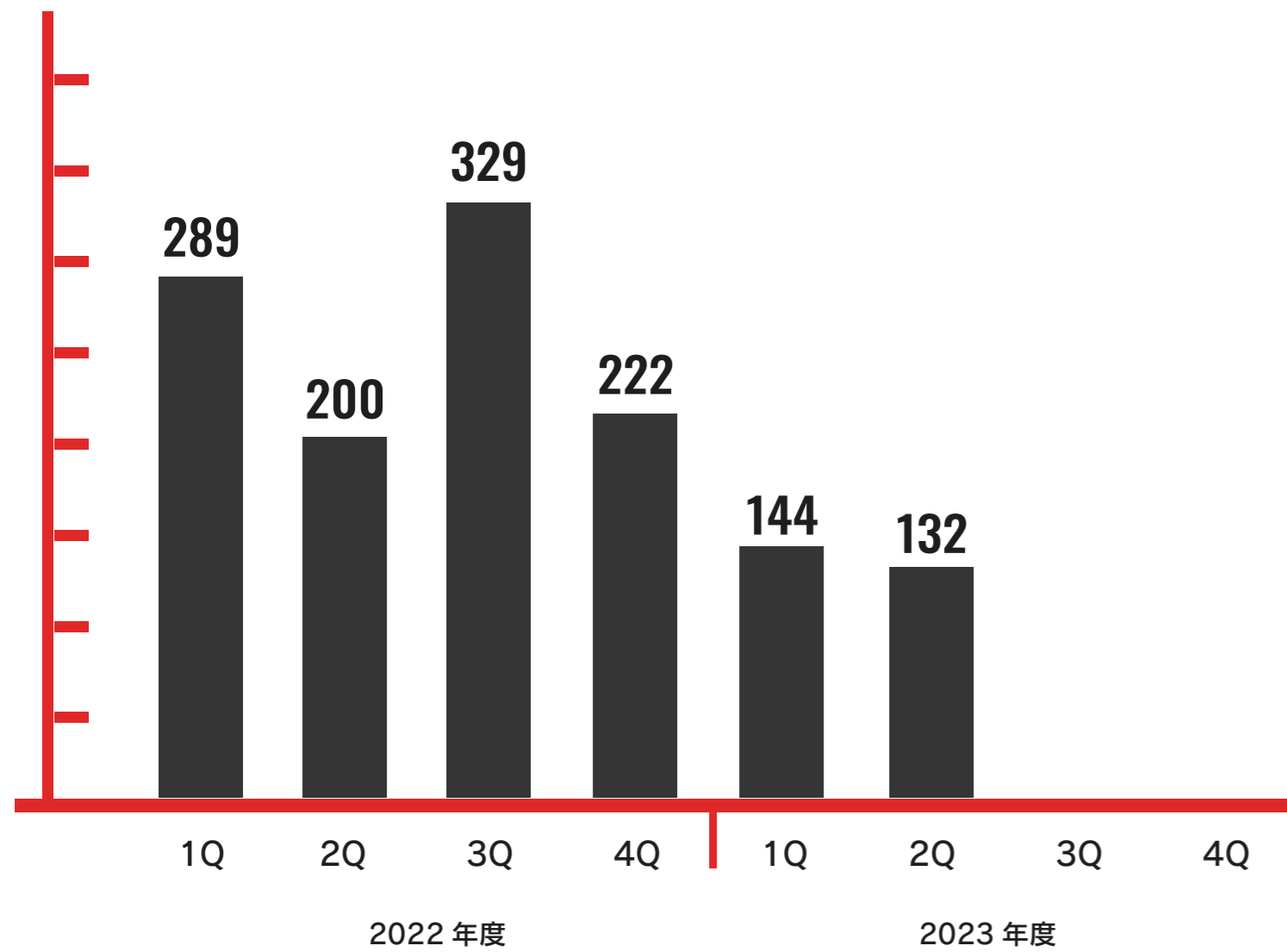
TOPICS

人件費は横ばい、研究開発費は減少
販売管理费率は横ばい

Sales By Service サービス別売上高

メタバースサービス

単位：百万円

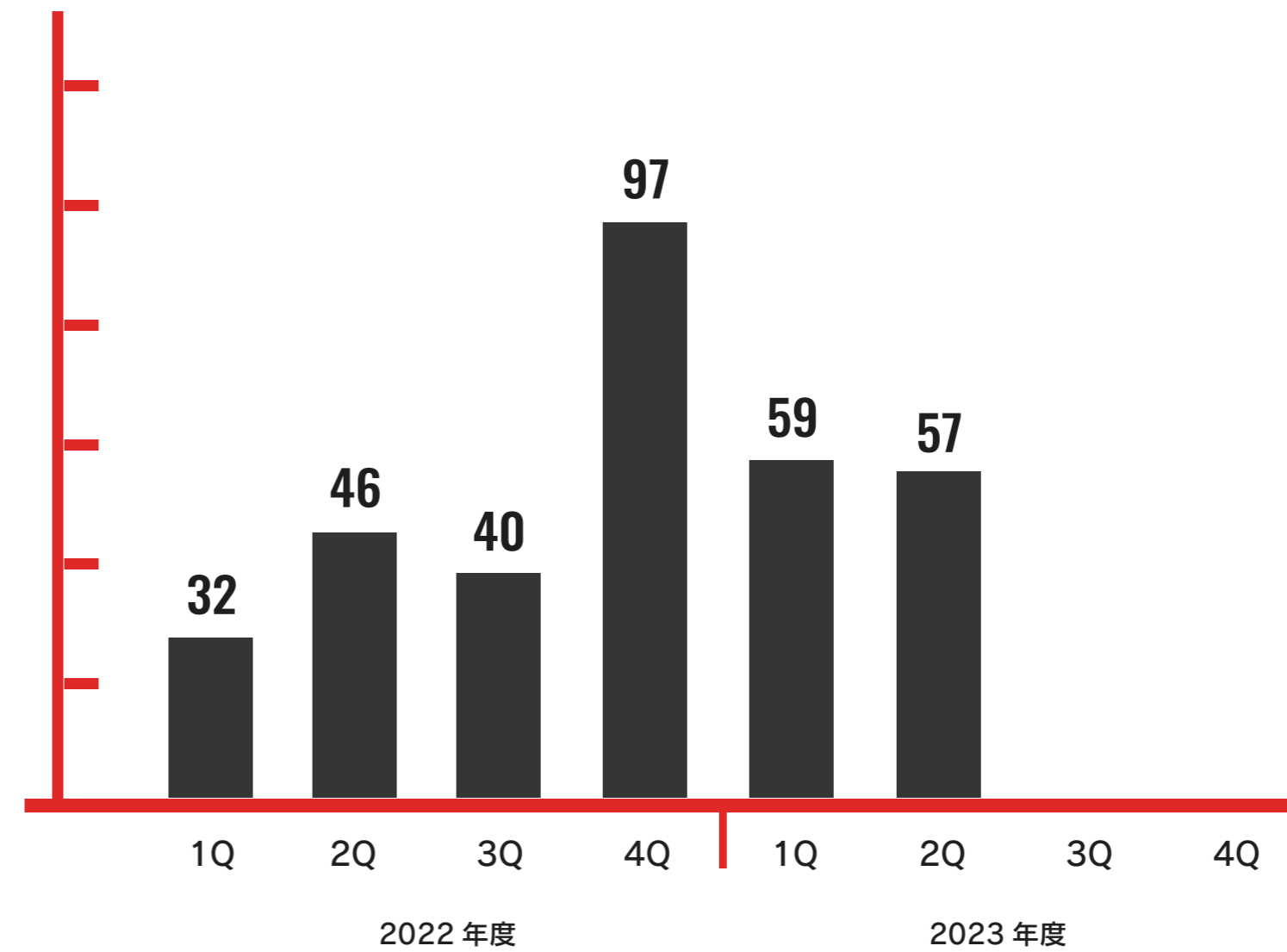


TOPICS

新たなパイプラインは獲得したものの、主要案件のイベント規模縮小により前年比で半減

イベントサービス

単位：百万円

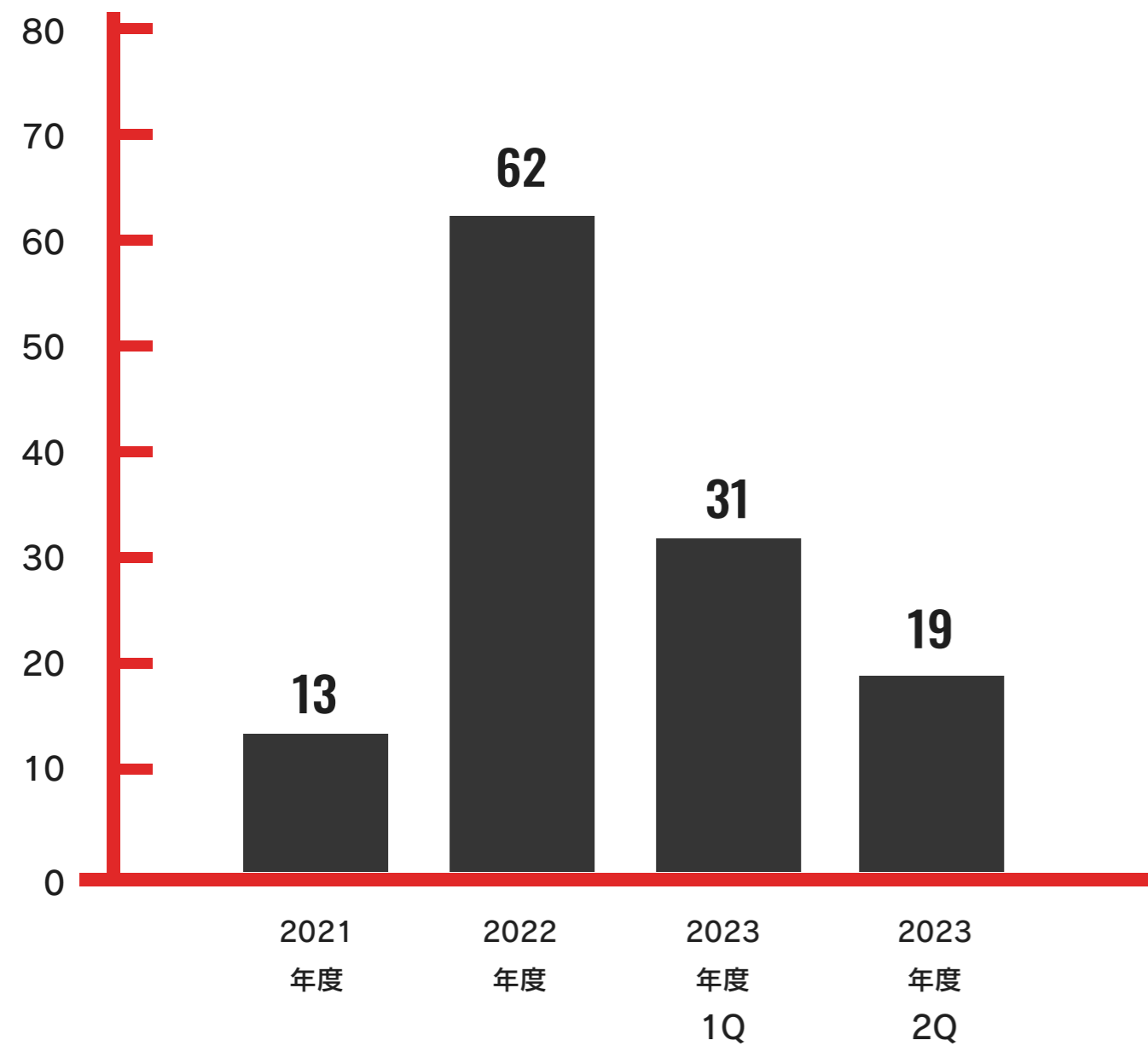


TOPICS

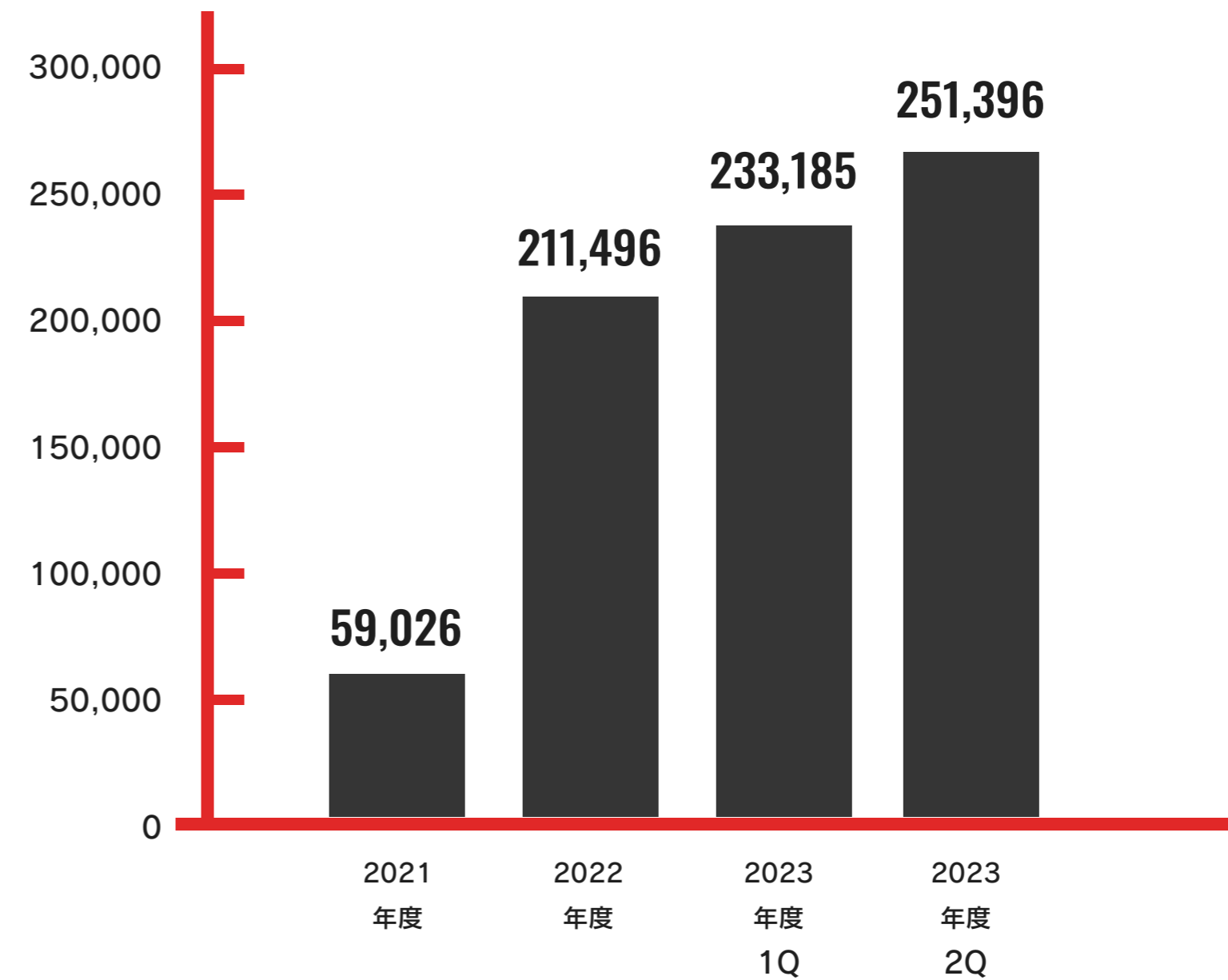
イベント実施件数は1Q:31件から2Q:19件と減少したが、単価の高い案件の増加に伴い、売上は横ばい

Changes In Major KPIs 主要 KPI の推移

イベント実施数



累計動員数 (参考)



TOPICS

2Qでのイベント実施数は19件と1Qに比べて減少したものの、累計では50件と2022年度実績の80%を達成

03

会社概要

Mission 先進技術で、エンタメと社会の未来を創造する

当社は、ゲーム開発などで培った通信技術と AI 技術をコアとして、メタバースプラットフォーム『**XR CLOUD**』を展開しています。

メタバースは、人々を住んでいる場所の制約から解放するテクノロジーであり

19 世紀に 産業革命を起こした鉄道や、

20 世紀に 情報革命を起こしたインターネットに続いて、

21 世紀に 新しい革命を起こす

次世代の社会インフラとして期待されています。

当社は、メタバースでエンタメと社会の未来を創造することをミッションとしています。

Company 会社概要

■ 会社概要

会社名	monoAI technology 株式会社（モノアイテクノロジー）		従業員	147名（2023年6月現在）																										
所在地	<p>神戸本社：兵庫県神戸市中央区三宮町 1-8-1 さんプラザ 3階 300-1 号室</p> <p>東京支社：東京都新宿区新宿 1-9-2 ナリコマ HD 新宿ビル 4階</p> <p>高知支社：高知県高知市帯屋町 1-14-9 糸り忠ビル 3階</p>																													
設立	2013年1月		事業概要	XR事業																										
資本金	557,644千円（2023年6月現在）		グループ会社	<p>モリカترون株式会社</p> <p>モノビットエンジン株式会社</p>																										
ボードメンバー	<table border="0"> <tr><td>本城 嘉太郎</td><td>代表取締役社長</td></tr> <tr><td>山下 真輝</td><td>取締役</td></tr> <tr><td>山村 太巳</td><td>取締役</td></tr> <tr><td>安田 京人</td><td>取締役</td></tr> <tr><td>美濃 裕司</td><td>取締役</td></tr> <tr><td>森川 幸人</td><td>取締役</td></tr> <tr><td>成澤 理恵</td><td>取締役</td></tr> <tr><td>谷間 真</td><td>社外取締役</td></tr> <tr><td>植田 修平</td><td>社外取締役</td></tr> <tr><td>谷川 健一</td><td>監査役</td></tr> <tr><td>高橋 正樹</td><td>社外監査役</td></tr> <tr><td>川口 洋司</td><td>社外監査役</td></tr> <tr><td>中島 謙互</td><td>執行役員 CTO</td></tr> </table>				本城 嘉太郎	代表取締役社長	山下 真輝	取締役	山村 太巳	取締役	安田 京人	取締役	美濃 裕司	取締役	森川 幸人	取締役	成澤 理恵	取締役	谷間 真	社外取締役	植田 修平	社外取締役	谷川 健一	監査役	高橋 正樹	社外監査役	川口 洋司	社外監査役	中島 謙互	執行役員 CTO
本城 嘉太郎	代表取締役社長																													
山下 真輝	取締役																													
山村 太巳	取締役																													
安田 京人	取締役																													
美濃 裕司	取締役																													
森川 幸人	取締役																													
成澤 理恵	取締役																													
谷間 真	社外取締役																													
植田 修平	社外取締役																													
谷川 健一	監査役																													
高橋 正樹	社外監査役																													
川口 洋司	社外監査役																													
中島 謙互	執行役員 CTO																													

Business Model 当社の事業展開

■ 当社グループは『XR CLOUD』を利用した XR 事業において、**3つのサービス**を展開しております

売上比率：72%

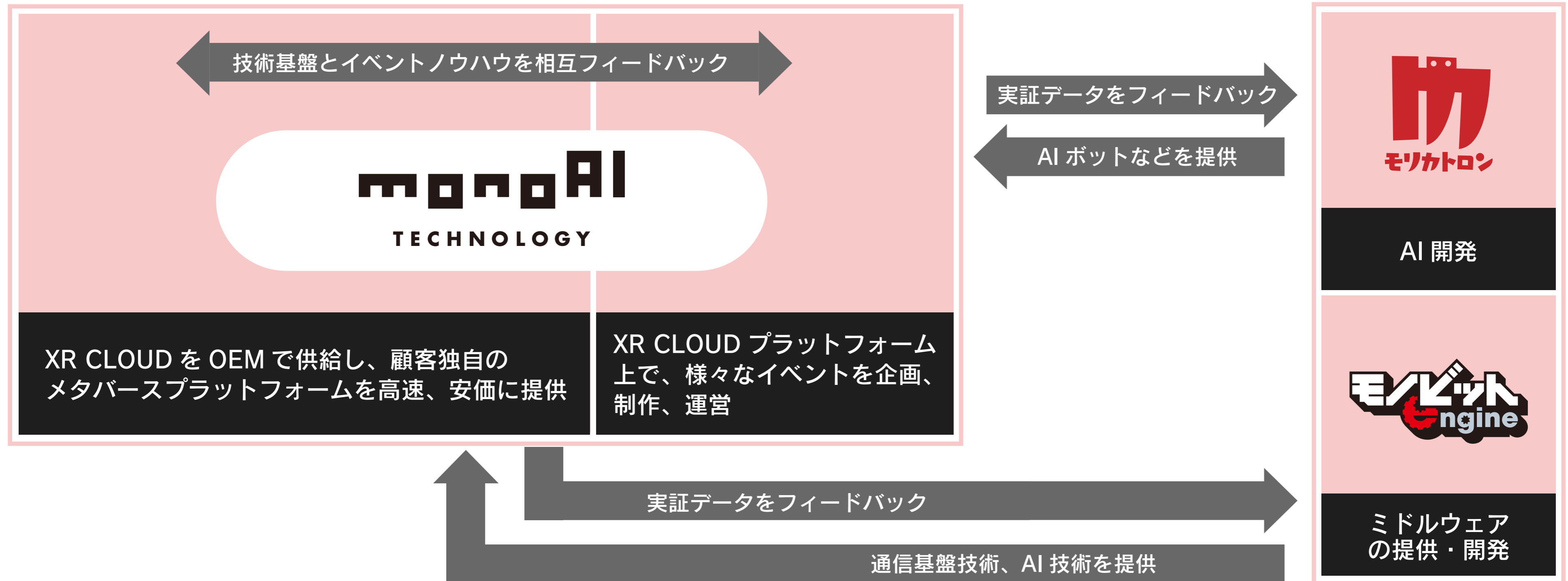
売上比率：15%

売上比率：13%

メタバースサービス

XR イベントサービス

XR 周辺サービス



※売上比率は 2022 年 12 月通期末時点

Advantage 自社メタバースプラットフォーム『XR CLOUD』の特長

01 多人数同時接続

- 内製通信ミドルウェア「モノビットエンジン」を活かし、**高速かつ安定した数万人規模の同時接続が可能**
- **1 エリア 1,000 人同時接続が可能**



02 OEM 提供による高い拡張性

- イベント会場やアバターだけではなく、**様々な機能を追加できる高い拡張性**
- OEM により低コスト短納期で**独自メタバースの構築が可能**



03 幅広いデバイスに対応

- PC やスマホのアプリだけでなく、**ブラウザから先端 XR 機器まで動作が可能**

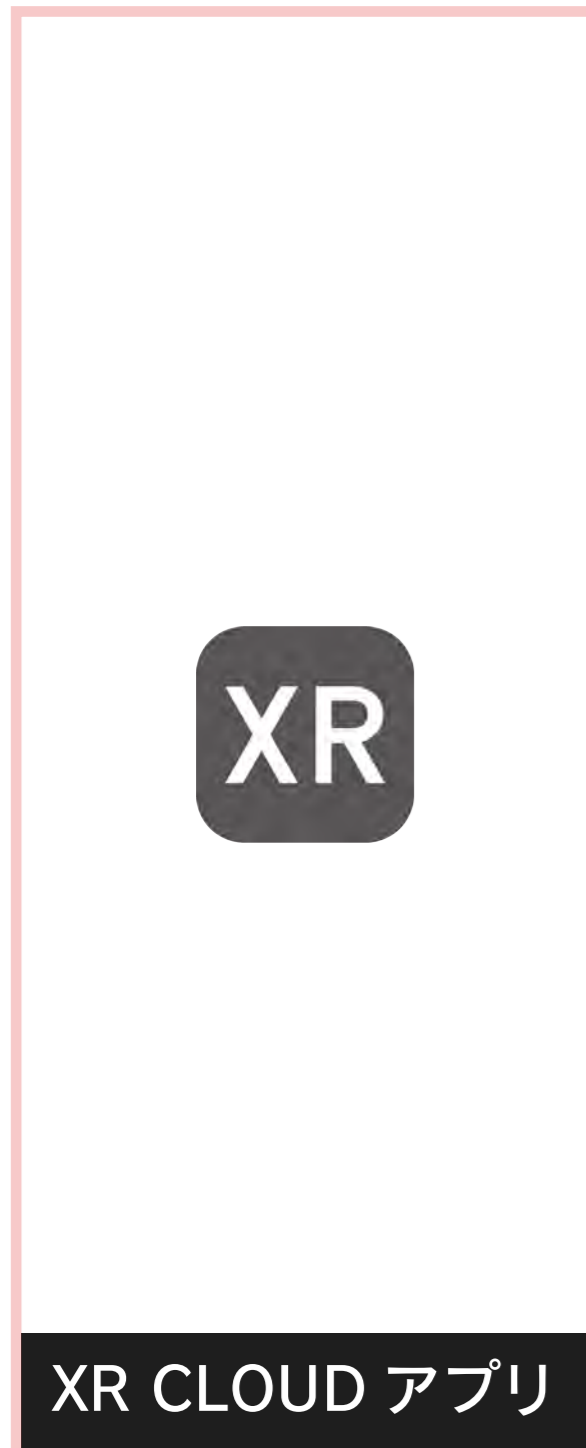


XR

Business Model メタバーサーサービスについて

- XR CLOUD を OEM で提供することで、メタバーサーをゼロから開発することなく、**迅速かつ安価に**独自メタバーサーを構築できるサービスです

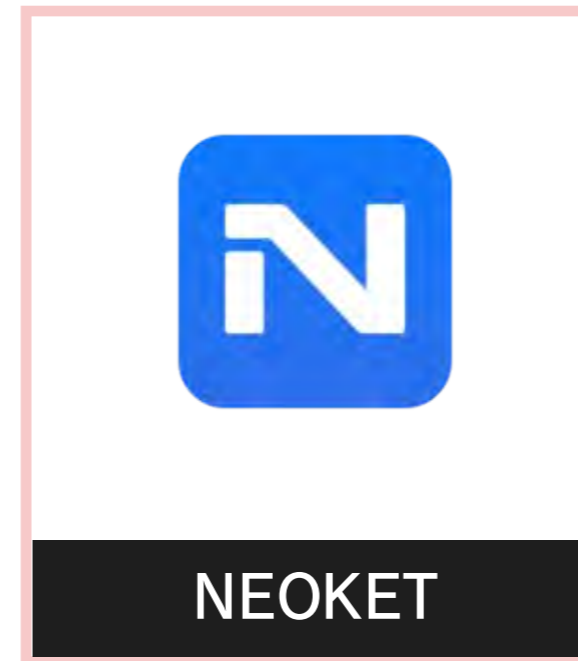
メタバーサーを OEM で提供



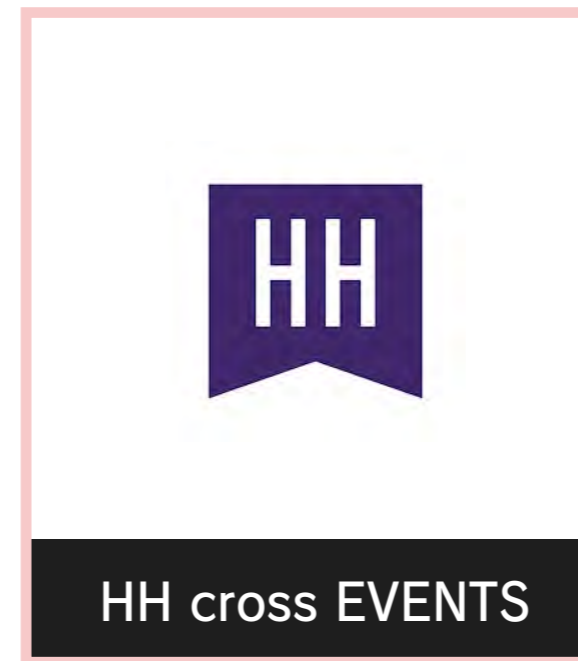
独自機能を追加開発



専用アプリ化



即売会に特化したメタバーサーが完成



企業独自のメタバーサーを構築



Business Model メタバースサービスのビジネスモデル



Business Model XR イベントサービスについて

- XR CLOUD プラットフォーム上でさまざまなメタバースイベントを一括して企画、制作、運営するサービスです。

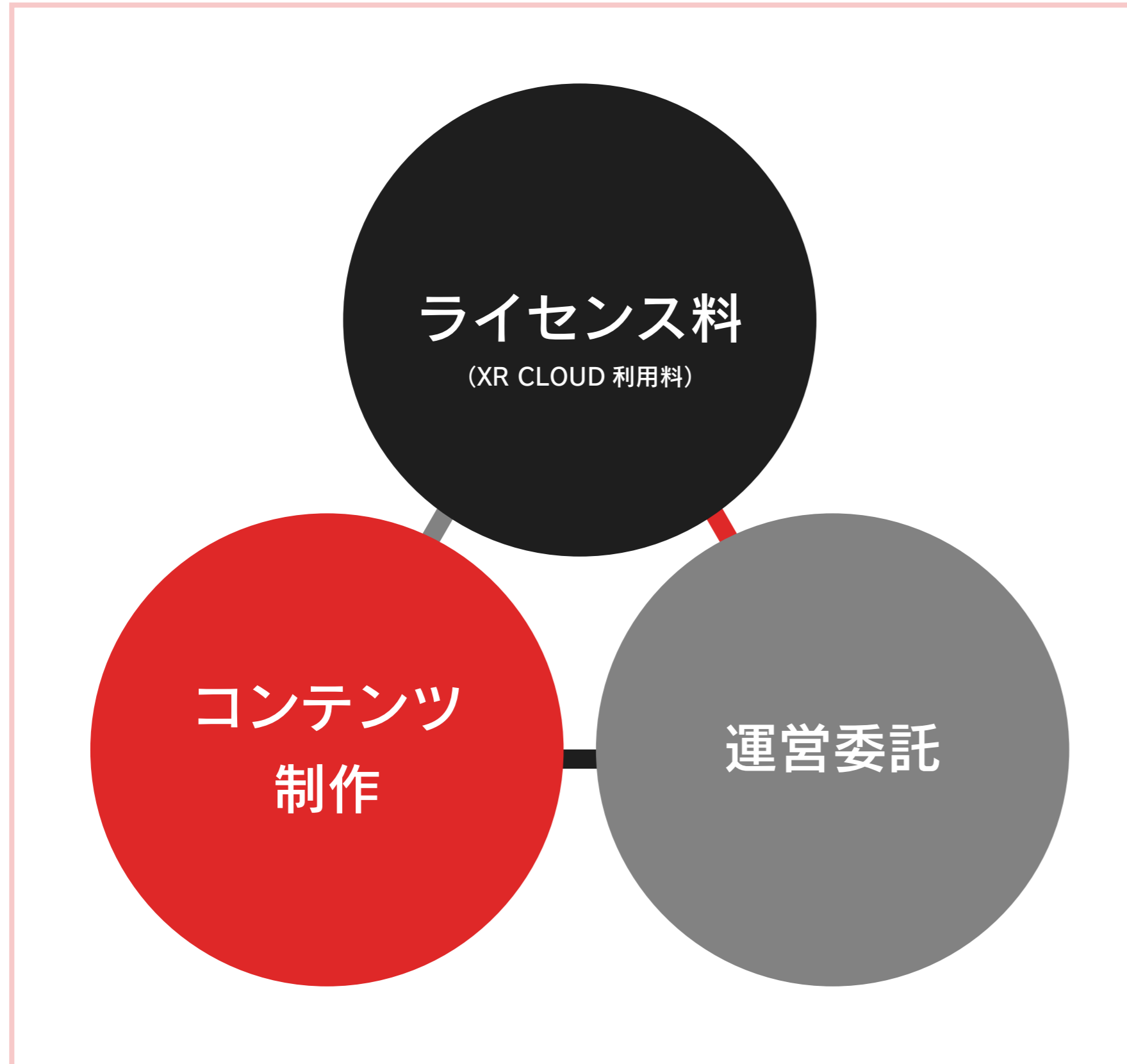
ペイン
ポイント
と当社の
強み

- 01** ペインポイント：そのつどイベントをゼロから制作すると、時間がかかりコストも高い
→**さまざまな種類のイベントをパッケージ化し、低コスト、短納期化を実現**
- 02** ペインポイント：100人以上が同一空間に参加するイベントを開催したいが、システムが対応していない
→**同一エリアに1,000人同時接続可能な自社プラットフォームで、大規模イベントも開催可能**
- 03** ペインポイント：ビジネスイベントを開催したいが、ビジネス向け機能がない、もしくは使いづらい
→**画面共有機能、カメラ映像のワイプ表示、PDF アップロード、質問者へマイクを渡すなど、ビジネス機能が充実**



Business Model XR イベントサービスのビジネスモデル

■ XR イベントサービス



強み

- 01 パッケージ化による製造原価の圧縮
- 02 ライセンス料による収益
- 03 ワンストップ提供による売上機会の最大化

粗利率の高い収益モデル

Business Model XR 周辺サービスについて

- メタバーズ開発の核となる通信技術基盤として「モノビットエンジン」を2013年から開発、提供。

モノビットエンジンの特徴



- 01 超高速通信 & 低レイテンシー
- 02 大規模接続可能
- 03 スマホゲームからXRソリューション、メタバーズまで、豊富な採用実績



『XR CLOUD』の基盤として採用し、
完全内製の技術で1空間1,000人同時接続を達成。

メタバーズでの採用実績

株式会社
三越伊勢丹



スマートフォン向け仮想都市空間プラットフォーム「REV WORLDS」に採用

株式会社
ミルボン



美容師が「ヘアデザイン技術を学ぶ場」として、
バーチャルイベントスペース『ミルボン デジタルアリーナ』に採用

04

Appendix

Management 経営体制



本城嘉太郎

代表取締役社長

ゲーマーだった19歳の時、世界初の本格MMORPG「ウルティマオンライン」に出会って強い衝撃を受け、将来ネットワークゲームを作ることを決意。サーバエンジニア、大手コンシューマゲーム開発会社を経て、2005年にDropWaveを創業。ゲームの受託開発を行いつつ、まだ日本でネットワークゲームを作る文化がなかった頃からネットワークゲーム開発の研究開発に着手。その成果を元に、2013年当社を設立。



山下真輝

取締役 (COO) / XR CLOUD 事業本部長

株式会社メタップスの立ち上げに参画。アプリリワードサービス『metaps』など同社の複数サービスの立ち上げを牽引し、同社上場に貢献。その後、シリアルアントレプレナーとして数々のビジネスを立ち上げ上場企業へ売却後、弊社に参画。



中嶋謙互

執行役員 (CTO)

96年世界初のJavaアプレットを用いMMORPGを制作、複数のMMORPGを成功させる。シンラ・テクノロジー社ではクラウドゲーム用SDKの開発を主導。2016年当社CTOに就任し開発の総指揮を執る。



森川幸人

取締役 / モリカトロン代表取締役

国内におけるAI研究者の第1人者であり、かつグラフィック・クリエイター、筑波大学非常勤講師と多方面で活躍。モリカトロンではAIを使ったゲーム開発支援に取り組んでいる。



谷間真

社外取締役

京都大学在学中、1992年に公認会計士試験に合格し、現EY新日本有限責任監査法人大阪事務所に入所。多くのベンチャーの役員、アドバイザーとして経営に参画し、複数社をIPOに導く。現在も上場企業の取締役及び未上場企業の取締役、監査役、アドバイザーを務める。



植田修平

社外取締役

2001年株式会社ゲームポットを創業。数多くのオンラインゲームをプロデュース。2005年には株式上場を果たす。2007年より一般社団法人日本オンラインゲーム協会(通称、JOGA)の共同代表理事を務める。

本資料の取り扱いについて

- 本資料には、将来の見通しに関する記述が含まれています。

これら将来の見通しに関する記述は、当該記述を作成した時点における情報に基づいて作成されています。

これらの記述は、将来の結果や業績を保証するものではありません。

- 上記の実際の結果に影響を与える要因としては、国内外の経済状況の変化や、当社が事業を展開する業界の動向などが含まれますが、これらに限られるものではありません。