



## 2024年3月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕（連結）

2023年8月14日

上場会社名 株式会社エクストリーム 上場取引所 東  
コード番号 6033 URL <https://www.e-extreme.co.jp/>  
代表者 (役職名) 代表取締役社長 CEO (氏名) 佐藤 昌平  
問合せ先責任者 (役職名) 取締役 管理本部長 (氏名) 島田 善教 (TEL) 03-6673-8535  
四半期報告書提出予定日 2023年8月14日 配当支払開始予定日 -  
四半期決算補足説明資料作成の有無：有  
四半期決算説明会開催の有無：無

(百万円未満切捨て)

### 1. 2024年3月期第1四半期の連結業績（2023年4月1日～2023年6月30日）

#### (1) 連結経営成績（累計）

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する 四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2024年3月期第1四半期	2,467	27.4	376	67.3	504	62.8	317	52.0
2023年3月期第1四半期	1,936	13.5	224	23.9	309	60.3	208	45.5

(注) 包括利益 2024年3月期第1四半期 414百万円 (108.4%) 2023年3月期第1四半期 198百万円 (14.3%)

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2024年3月期第1四半期	57.67	57.65
2023年3月期第1四半期	37.98	37.90

#### (2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
2024年3月期第1四半期	7,533	5,036	59.2
2023年3月期	7,118	4,825	59.4

(参考) 自己資本 2024年3月期第1四半期 4,461百万円 2023年3月期 4,227百万円

### 2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2023年3月期	-	0.00	-	30.00	30.00
2024年3月期	-	-	-	-	-
2024年3月期（予想）	-	-	-	23.00	23.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無：無

当社は定款において第2四半期末日及び期末日を配当基準日と定めておりますが、現時点では第2四半期末日における配当予想額は未定とさせていただきます。

3. 2024年3月期の連結業績予想（2023年4月1日～2024年3月31日）

（%表示は、対前期増減率）

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益		1株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	10,000	13.4	900	△12.1	1,000	△14.9	640	△21.4	116.33

（注）直近に公表されている業績予想からの修正の有無：無

※ 注記事項

（1）当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動（連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動）：無  
新規 ー社 （社名）ー

（2）四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用：有

（注）詳細は、添付資料P.8「2. 四半期連結財務諸表及び主な注記（3）四半期連結財務諸表に関する注記事項（四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用）」をご参照下さい。

（3）会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

（4）発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	2024年3月期1Q	5,502,376株	2023年3月期	5,502,376株
② 期末自己株式数	2024年3月期1Q	868株	2023年3月期	868株
③ 期中平均株式数（四半期累計）	2024年3月期1Q	5,501,508株	2023年3月期1Q	5,495,967株

※ 四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨ではありません。実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注記事項等については、添付資料P.3「1. 当四半期決算に関する定性的情報（3）連結業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

## ○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	3
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	3
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	4
(1) 四半期連結貸借対照表	4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	6
四半期連結損益計算書	
第1四半期連結累計期間	6
四半期連結包括利益計算書	
第1四半期連結累計期間	7
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	8
(継続企業の前提に関する注記)	8
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	8
(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)	8
(セグメント情報等)	8
(重要な後発事象)	9

## 1. 当四半期決算に関する定性的情報

### (1) 経営成績に関する説明

当第1四半期連結累計期間におけるわが国の経済は、経済社会活動の正常化が進む中で、持ち直しの動きが見られる一方、海外情勢等による原材料価格やエネルギー価格の上昇、供給面での制約、金融資本市場の変動等による下振れリスクに加え、急激な為替変動が進むなど全体としては楽観できない状況であります。

このような状況下、当社グループが提供する各種サービスにおいては、これらの影響を直接的に受けることはなく、「デジタル人材事業」「受託開発事業」「コンテンツプロパティ事業」を積極的に展開し、取り組んでまいりました。

この結果、当第1四半期連結累計期間における売上高は2,467,214千円（前年同四半期比27.4%増）、営業利益は376,222千円（前年同四半期比67.3%増）、経常利益は504,026千円（前年同四半期比62.8%増）、親会社株主に帰属する四半期純利益は317,273千円（前年同四半期比52.0%増）となりました。

セグメントごとの経営成績は、次のとおりであります。

#### <デジタル人材事業>

デジタル人材事業は、ゲーム・スマートフォンアプリ・WEB・IT企業などに対し、プログラミング・グラフィック開発スキルを持った当社社員（クリエイター&エンジニア）が顧客企業に常駐し、開発業務を提供しております。

当第1四半期連結累計期間においては、企業のDX推進などによる技術ソリューションに対する旺盛な需要を背景に、新規・既存案件とも順調に推移いたしました。なお、稼働プロジェクト数は2,152（前年同四半期稼働プロジェクト数は1,910）となりました。

この結果、当第1四半期連結累計期間における売上高は1,455,741千円（前年同四半期比14.1%増）、セグメント利益は249,449千円（前年同四半期比1.7%減）となりました。

#### <受託開発事業>

受託開発事業は、主にデジタル人材事業を通じて顧客から持ち込まれるスマートフォンアプリ開発案件、クラウドプラットフォーム構築、CRM(Customer Relationship Management)構築～導入～運用など、案件を持ち帰り形式にて受託し、納品するサービスを提供しております。売上種別としては、「新規開発」「保守・運用開発」「追加開発」「ラボ型開発」の4つに大別されます。

子会社の株式会社エクストラボ、EXTREME VIETNAM Co.,LTD.、株式会社E P A R Kテクノロジーズ、エス・エー・エス株式会社、酒田エス・エー・エス株式会社についても当該事業に含まれます。

当第1四半期連結累計期間においては、企業のデジタル投資への拡大を背景に受注獲得が順調に進んだ結果、開発リソースの安定的稼働が採算性の向上に寄与しました。

この結果、当第1四半期連結累計期間における売上高は890,347千円（前年同四半期比28.1%増）、セグメント利益は155,695千円（前年同四半期比587.4%増）となりました。

#### <コンテンツプロパティ事業>

コンテンツプロパティ事業は、当社が保有するゲーム・キャラクター等の知的財産を活用し、様々な事業展開を行うセグメントであり、具体的には、ゲーム運営のほかに、当社が保有するゲームタイトルまたはキャラクターなどを様々な商材へ使用許諾を行うライセンス事業が含まれております。

子会社の株式会社D r a g a m i G a m e sは当該事業に含まれます。

当第1四半期連結累計期間においては、当社がライセンス許諾したスマートフォン版ゲームアプリ『ラングリッサー』のゲーム販売額に応じたロイヤルティ収益が発生した他、株式会社D r a g a m i G a m e sのゲーム販売額も発生しております。

この結果、当第1四半期連結累計期間における売上高は170,898千円（前年同四半期比59.7%増）、セグメント利益は139,178千円（前年同四半期比32.4%増）となりました。

## (2) 財政状態に関する説明

## 総資産・負債・純資産の状況

## (総資産)

当第1四半期連結会計期間末における総資産は、7,533,428千円となり、前連結会計年度比414,534千円の増加(前連結会計年度比5.8%増)となりました。これは主に、現金及び預金が262,770千円、仕掛品が48,298千円、投資有価証券が108,495千円、それぞれ増加したことによるものです。

## (負債)

当第1四半期連結会計期間末における負債は、2,496,847千円となり、前連結会計年度比203,415千円の増加(前連結会計年度比8.9%増)となりました。これは主に、短期借入金が200,000千円、未払金が32,017千円増加した一方、未払法人税等が110,009千円、賞与引当金が58,894千円減少したことによるものです。

## (純資産)

当第1四半期連結会計期間末における純資産は、5,036,580千円となり、前連結会計年度比211,118千円の増加(前連結会計年度比4.4%増)となりました。これは主に、利益剰余金における配当金の支払いに伴い165,045千円減少した一方、親会社株式に帰属する四半期純利益の計上に伴い317,273千円増加したことによるものです。

## (3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

デジタル人材事業については、部門毎の前期末稼働プロジェクト数をベースに、当期採用予定数及び離職率予想などを勘案して算出し、合理的な積み上げ予測に基づいて推定される収益を予想値としております。

受託開発事業については、前期における受注実績をベースに、新規・保守案件に大別し、新規案件は期末時点での受注済み案件及び受注確度が高い案件の積み上げにより、予想値を算出しております。保守案件については、前期末時点において継続中の案件及び1契約当たりの契約金額を抽出し、その積み上げによって予想値を算出しております。

コンテンツプロパティ事業につきましては、ライセンス事業が主な収益源となっておりますが、前期におけるライセンス許諾ロイヤリティ実績及びライセンシーの独自予測及びゲームソフト販売実績等を参考に算出した数値を予想値としております。子会社(株式会社D r a g a m i G a m e s)における売上高については、当該会社の事業計画をベースに予想値を算出しております。

以上の結果から、2024年3月期の業績予想につきましては、2023年5月12日の「2023年3月期決算短信[日本基準](連結)」発表時の業績予想から変更しておりません。なお、業績予想につきましては、当社が現時点で入手可能な情報に基づいて判断したものであり、さまざまな要因によって異なる結果となる可能性があります。

## 2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

## (1) 四半期連結貸借対照表

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2023年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (2023年6月30日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	3,207,411	3,470,182
受取手形、売掛金及び契約資産	1,366,665	1,384,433
有価証券	6,573	8,148
製品	2,136	1,266
仕掛品	257,684	305,983
その他	172,213	173,242
貸倒引当金	△920	△920
流動資産合計	5,011,765	5,342,337
固定資産		
有形固定資産	75,617	84,596
無形固定資産		
ソフトウェア	55,640	66,005
のれん	218,695	210,391
無形固定資産合計	274,336	276,396
投資その他の資産		
投資有価証券	1,287,101	1,395,597
関係会社株式	163,349	167,554
その他	314,091	274,313
貸倒引当金	△7,367	△7,367
投資その他の資産合計	1,757,173	1,830,097
固定資産合計	2,107,128	2,191,090
資産合計	7,118,893	7,533,428

(単位：千円)

	前連結会計年度 (2023年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (2023年6月30日)
<b>負債の部</b>		
流動負債		
短期借入金	650,000	850,000
1年内償還予定の社債	10,000	10,000
1年内返済予定の長期借入金	28,560	28,560
未払金	868,577	900,595
未払法人税等	272,248	162,239
賞与引当金	134,250	75,356
その他	254,002	401,443
流動負債合計	2,217,638	2,428,194
固定負債		
社債	15,000	15,000
長期借入金	38,160	31,020
退職給付に係る負債	6,813	6,813
繰延税金負債	15,819	15,819
固定負債合計	75,793	68,653
負債合計	2,293,432	2,496,847
純資産の部		
株主資本		
資本金	419,451	419,451
資本剰余金	413,258	413,258
利益剰余金	3,393,096	3,545,324
自己株式	△1,159	△1,159
株主資本合計	4,224,647	4,376,875
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	△12,350	63,031
為替換算調整勘定	15,424	21,561
その他の包括利益累計額合計	3,074	84,593
新株予約権	14,669	16,070
非支配株主持分	583,070	559,040
純資産合計	4,825,461	5,036,580
負債純資産合計	7,118,893	7,533,428

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書  
 (四半期連結損益計算書)  
 (第1四半期連結累計期間)

(単位：千円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 2022年4月1日 至 2022年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2023年4月1日 至 2023年6月30日)
売上高	1,936,477	2,467,214
売上原価	1,430,169	1,654,203
売上総利益	506,307	813,010
販売費及び一般管理費	281,418	436,788
営業利益	224,888	376,222
営業外収益		
受取利息	18,776	27,045
受取配当金	—	1
為替差益	68,035	96,895
持分法による投資利益	—	4,204
その他	1,361	2,291
営業外収益合計	88,173	130,438
営業外費用		
支払利息	290	586
支払手数料	—	1,697
持分法による投資損失	344	—
その他	2,750	350
営業外費用合計	3,385	2,634
経常利益	309,677	504,026
税金等調整前四半期純利益	309,677	504,026
法人税等	95,773	171,421
四半期純利益	213,903	332,604
非支配株主に帰属する四半期純利益	5,141	15,331
親会社株主に帰属する四半期純利益	208,762	317,273



(四半期連結包括利益計算書)  
(第1四半期連結累計期間)

(単位：千円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 2022年4月1日 至 2022年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2023年4月1日 至 2023年6月30日)
四半期純利益	213,903	332,604
その他の包括利益		
其他有価証券評価差額金	△16,007	75,382
為替換算調整勘定	853	6,136
その他の包括利益合計	△15,154	81,519
四半期包括利益	198,749	414,123
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	193,607	398,792
非支配株主に係る四半期包括利益	5,141	15,331

## (3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)

(税金費用の計算方法)

税金費用については、当第1四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しております。

(セグメント情報等)

## 【セグメント情報】

前第1四半期連結累計期間(自 2022年4月1日 至 2022年6月30日)

## 1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位:千円)

	報告セグメント				調整額 (注) 1	四半期連結 損益計算書 計上額 (注) 2
	デジタル 人材事業	受託開発 事業	コンテンツ プロパティ 事業	計		
売上高						
外部顧客への売上高	1,136,061	693,386	107,029	1,936,477	—	1,936,477
セグメント間の内部 売上高又は振替高	139,505	1,660	—	141,165	△141,165	—
計	1,275,566	695,046	107,029	2,077,642	△141,165	1,936,477
セグメント利益	253,853	22,648	105,116	381,618	△156,729	224,888

(注) 1. セグメント利益の調整額は、各報告セグメントに配分していない全社費用(主に報告セグメントに帰属しない販売費及び一般管理費)であります。

2. セグメント利益は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。

当第1四半期連結累計期間(自 2023年4月1日 至 2023年6月30日)

## 1. 報告セグメントごとの売上高及び利益又は損失の金額に関する情報

(単位:千円)

	報告セグメント				調整額 (注) 1	四半期連結 損益計算書 計上額 (注) 2
	デジタル 人材事業	受託開発 事業	コンテンツ プロパティ 事業	計		
売上高						
外部顧客への売上高	1,412,036	884,280	170,898	2,467,214	—	2,467,214
セグメント間の内部 売上高又は振替高	43,705	6,067	—	49,773	△49,773	—
計	1,455,741	890,347	170,898	2,516,987	△49,773	2,467,214
セグメント利益	249,449	155,695	139,178	544,324	△168,102	376,222

(注) 1. セグメント利益の調整額は、各報告セグメントに配分していない全社費用(主に報告セグメントに帰属しない販売費及び一般管理費)であります。

2. セグメント利益は、四半期連結損益計算書の営業利益と調整を行っております。

(重要な後発事象)

該当事項はありません。