# Feedforce

2024年5月期 Q1決算説明資料

(事業計画及び成長可能性に関する事項)

2023年9月28日

# 目次

01	決算ハイライト	2
02	事業計画及び成長可能性に関する事項	16
	ビジネスモデル	17
	市場環境	29
	競争力の源泉	32
	事業計画	37
	リスク情報	55

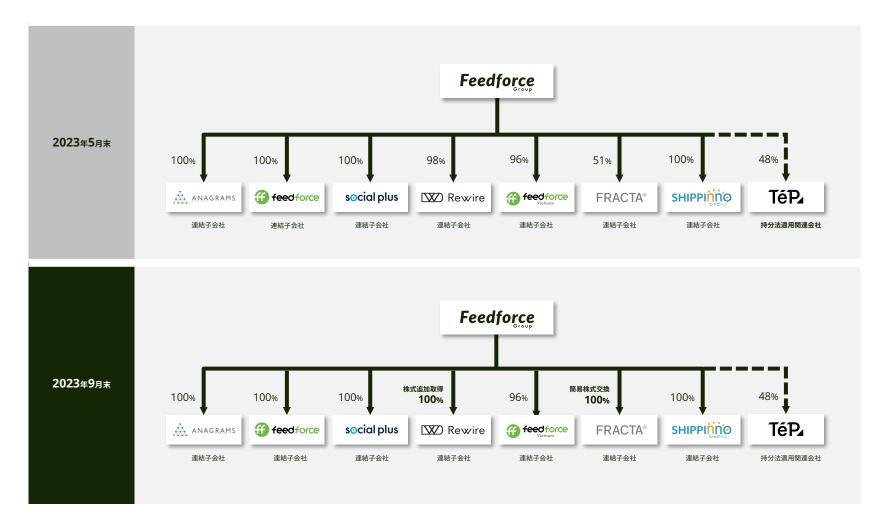


# 01

決算ハイライト

Financial Result Highlight

# 主要グループ会社関係図



フラクタ・リワイアは完全子会社に

# 連結業績概要

(百万円)

	2023/5期 <b>Q1</b>	Q2	Q3	Q4	2024/5期 <b>Q1</b>	YoY	QoQ
取扱高	3,059	3,239	3,489	3,617	3,556	+16.3%	△1.7%
売上高	904	976	1,021	1,064	1,066	+17.9%	+0.1%
EBITDA*	233	296	342	402	389	+66.5%	△3.3%
営業利益	160	241	285	341	335	+108.8%	△1.8%
経常利益	158	240	280	341	322	+103.3%	△5.4%
<sup>税金等調整前</sup> 当期純利益	△191	240	305	104	456	-	+335.8%
親会社株主に帰属する <b>当期純利益</b>	△250	133	200	29	300	_	+915.5%

#### 連結業績

営業利益はQoQで減益となったも のの、YoYで大幅増益

※ EBITDA = 営業利益 + 減価償却費 + のれん償却額(営業費用)

# 連結セグメント業績概要

(百万円)

	2023/5期 <b>Q1</b>	Q2	Q3	Q4	2024/5期 <b>Q1</b>	YoY	QoQ
PS事業 <sup>※</sup>							
売上高	497	541	550	588	590	+18.9%	+0.5%
セグメント損益	223	255	263	265	264	+18.3%	△0.4%
SaaS事業							
売上高	209	224	233	242	254	+21.5%	+5.3%
セグメント損益	87	81	102	96	115	+31.3%	+19.1%
DX事業							
売上高	197	209	236	234	220	+11.6%	△6.0%
セグメント損益	△150	△95	△80	△20	△43	_	_

#### PS事業

YoY増収増益、QoQでは売上利益 は横ばい

#### SaaS事業

YoY・QoQともに増収増益

#### DX事業

YoYで損失縮小

※ PS事業はプロフェッショナルサービス事業の略

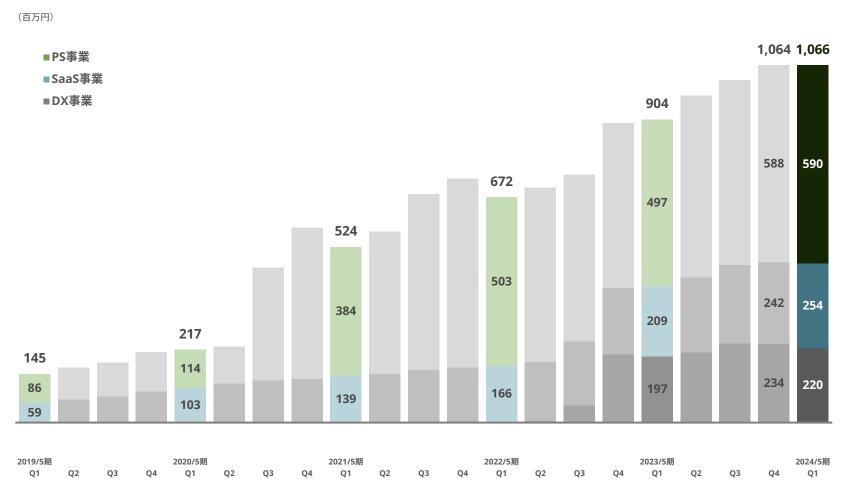
# 特別損益の内訳

(百万円)

	2023/5期 <b>Q1</b>	Q2	Q3	Q4	2024/5期 <b>Q1</b>	内容
特別利益	-	-	24	1	133	
投資有価証券売却益	_	_	_	_	86	当Q1:アナグラム保有株式の売却益
持分変動利益	_	_	22	_	-	前Q3:テープス関連会社化に伴う持分相当額の実質価額 評価益
資産除去債務戻入益	-	_	-	_	44	当Q1:旧オフィスの新テナントへの現状引渡合意による 債務戻入
新株予約権戻入益	-	-	2	1	3	退職者等からの無償取得による戻入益
特別損失	350	_	_	237	0	
投資有価証券評価損	2	_	_	_	0	
減損損失	343	-	-	47	-	前Q1:シッピーノ・テープスのれんの減損 前Q4:オフィス移転に伴う固定資産評価減・原状回復費 用等
のれん償却額	_	-	-	190	-	前Q4:フラクタ株式評価に伴う一時償却
その他	4	_	_	_	0	

投資有価証券評価益・資産除去債 務戻入益の計上により、特別利益 を133百万円計上

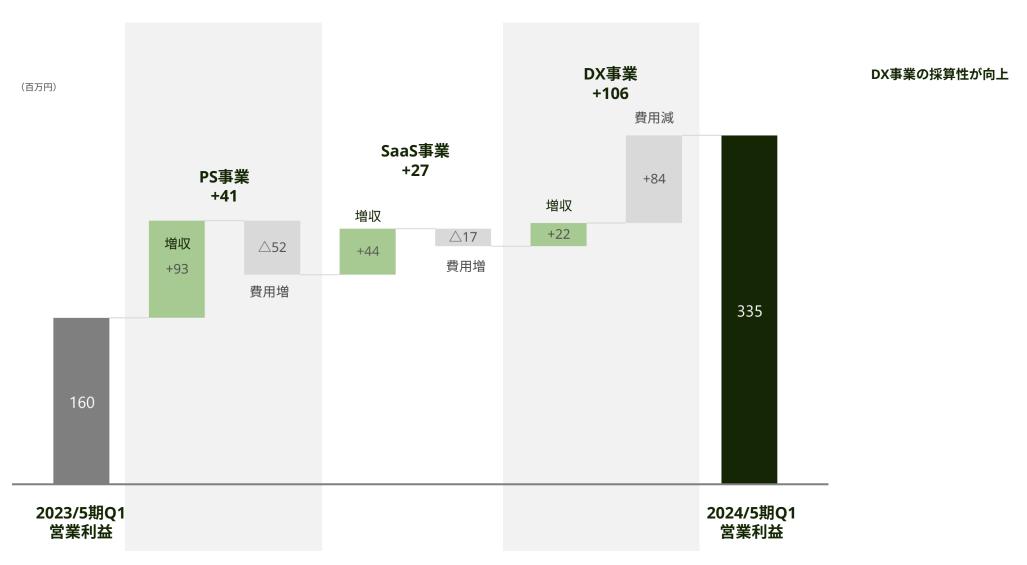
# 連結売上高四半期推移



2022年5月期Q2以降、8四半期連続で QoQ増収

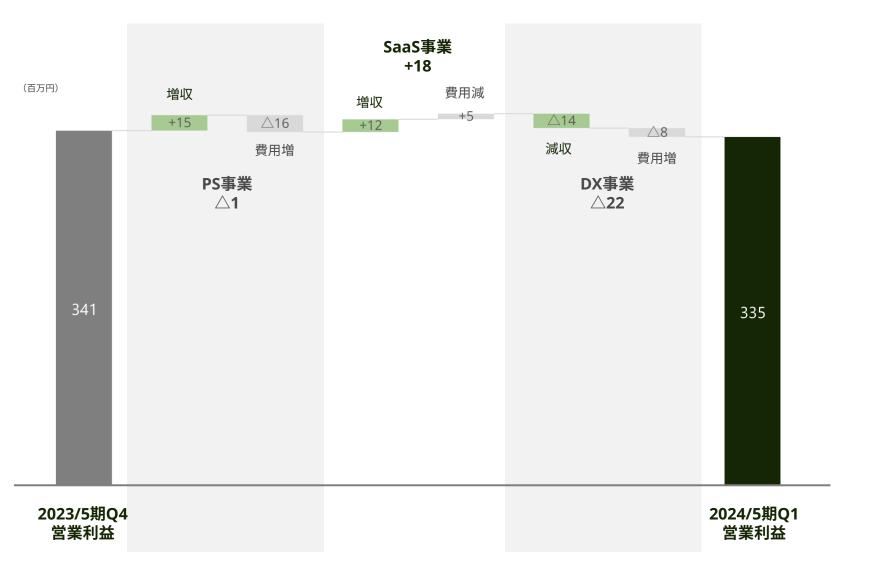


# 連結営業損益増減要因 YoY





# 連結営業損益増減要因 QoQ



SaaS事業は、QoQで増収費用減

# サービス別売上高

(百万円)

	2023/5期 <b>Q1</b>	Q2	Q3	Q4	2024/5期 <b>Q1</b>	YoY	QoQ
PS事業	497	541	550	588	590	+18.9%	+0.5%
Anagrams	467	514	523	567	566		
その他	29	27	27	20	24		
SaaS事業	209	224	233	242	254	+21.5%	+5.3%
EC Booster	12	11	14	13	13		
dfplus.io	68	73	79	82	84		
ソーシャルPLUS	128	139	140	146	157		
DX事業	197	209	236	234	220	+11.6%	△6.0%
FRACTA	129	137	162	177	164		
Shippinno	34	31	30	29	30		
Shopifyアプリ等	17	26	27	28	26		
TePs	16	15	16	_	_		

#### PS事業

YoY・QoQともに増収

#### SaaS事業

YoY・QoQともに増収

#### DX事業

YoYで増収、QoQで減収

# 連結営業費用

(百万円)

	2023/5期 <b>Q1</b>	Q2	Q3	Q4	2024/5期 <b>Q1</b>	YoY	QoQ
営業費用	743	734	735	723	730	△1.8%	+1.0%
売上原価	323	346	343	336	362	+12.2%	+7.6%
労務費	213	222	252	234	252		
経費等	110	124	91	102	110		
販売費及び一般管理費	420	387	391	386	367	△12.5%	△5.0%
人件費	214	205	223	192	189		
経費	205	182	168	194	178		
採用研修費	14	18	9	21	8		
広告宣伝費	31	8	12	10	16		
不動産関係費	20	20	19	18	18		
減価償却費	31	32	33	34	33		
のれん償却額	35	25	25	25	20		
その他	72	77	67	83	82		

QoQで販管費減

# 連結貸借対照表

(百万円)

	2019/5末	2020/5末	2021/5末	2022/5末	2023/5末	2024/5期Q1	前期末比
流動資産	426	3,528	4,915	5,503	5,248	4,905	△343
固定資産	44	1,690	1,552	2,515	1,870	1,817	△53
資産合計	470	5,219	6,467	8,019	7,119	6,723	△396
流動負債	322	1,370	2,255	2,861	2,541	2,410	△131
固定負債	50	2,018	1,810	2,009	1,686	1,313	△373
負債合計	373	3,389	4,065	4,870	4,228	3,723	△504
株主資本	97	957	2,366	2,983	2,777	2,904	+126
その他の包括利益累計額	_	_	_	△0	△2	△2	+0
新株予約権	_	_	32	77	95	95	+0
非支配株主持分	_	872	2	87	20	0	△19
純資産合計	97	1,829	2,401	3,148	2,890	2,999	+108

借入金の返済・自己株式取得に伴う 現預金の減少により資産・負債が減 少、純資産はやや増加

# 連結貸借対照表内訳





現預金、有利子負債が減少



# コーポレートアクション(2024年5月期)

#### 2023年6月 フラクタの完全子会社化 他株主 530千株 (発行済株式総数の2.1%) 簡易株式交換 Feedforce Feedforce 他株主 51.3% 48.7% 100.0% FRACTA® FRACTA® 連結子会社 連結子会社 簡易株式交換 フラクタ株式1株に対して当社株式 割当比率 6,800株を割当て 530,400株 交付株式数 (発行済株式総数の2.1%) 契約締結日 2023年5月24日 効力発生日 2023年6月30日 会計処理 「共通支配下の取引」に該当 株式交換前後の当社 (増資前) 51.3% 議決権所有割合 (増資後) 100.0%





2023年6月に、発行済株式総数の 2.1%の交付(株式交換)によりフラ クタを完全子会社化

2023年8月に、発行済株式総数の0.7%の自己株式を取得・消却

2023年9月に、株式追加取得により リワイアを完全子会社化



# 当社流通株式比率の見通し



2024年5月頃に流通株式比率35% 以上を目指す

<sup>※</sup> 上場株式数に対する流通株式数(上場株式数から、「上場株式数の 10% 以上を所有する株主が所有する株式数」、「役員所有株式数」、「自己株式数」、「役員以外の特別利害関係者が所有する株式数」、 「国内の普通銀行、保険会社及び事業法人等」及び「その他固定的と認める株式数」を除いた株式数)の比率



#### 02

事業計画及び成長可能性に関する事項

Our Business Plan and Growth Potential

# ビジネスモデル

Business Model

# (1) 事業の概要 事業セグメント概要と子会社の事業領域



PS事業はアナグラム、SaaS事業は ソーシャルPLUS、DX事業はフラ クタが中核会社



私たちが叶えたいことは、お客さま自身も気づいていない「会社の隠れた魅力を発掘」し、ビジネスを成功に導くこと。運用型広告の運用だけにとどまらず、お客さまのビジネスを成功につなげるためにあらゆることをサポートするパートナーのような存在でありたいとアナグラムは考えています。

# - アナグラムの特徴と強み -

#### 運用型広告に圧倒的に強い マーケターがいる



#### ビジネス全体、マーケット全体 の相談ができる



#### 営業と運用を分けない、 一気通貫な体制





# ecbooster

最短5分、 Googleに商品掲載





#### EC Boosterとは

「EC Booster」は、中小規模のEC 事業者をターゲットにした、ECの集客 業務を自動化するサービスです。 現在は、「Google 無料リスティング」 「Google ショッピング広告」 「Google動的検索広告」への 掲載・運用を自動化しており、EC事業者 様が手がけるこだわりの商品を、 Google検索におけるECの一等地へ 簡単に掲載できます。



#### 簡単出稿・自動運用機能



最短5分の初期設定でお使いのECサイトから 自動出稿!運用の手間もかかりません。 難しい審査対応などを全自動で対応! 日々の運用も全て自動で行われるので安心です。

#### 出稿ステータス通知機能



Google上で掲載されていない商品はあるのか? を自動的にお知らせ。

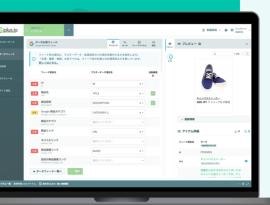
Google上で不承認が発生していた場合、対応 方法も一緒にご連絡するので、すぐにECシステム 上で改善でき、機会損失を最小化できます!





# Giplus.io

データフィードで 商品データを トップセールスに。



データフィード管理ツール dfplus.io

「dfplus.io」は、ECの商品データ、人材の求人票データ、不動産の物件ラ などをマーケティングにフル活用するためのデータフィード管理ツールです。 Googleショッピング広告、Criteo、Facebook、Indeedなどのデータフィード 広告はもちろん、レコメンド、提携サイトとのデータ連携、ソーシャルコマースまで、 少人数チームでも無理なく成果を出しやすい運用環境を実現します。



# 手元で完結

手元でデータフィード作成・管理が完結する ため、コミュニケーションコストを大幅削減。 スピーディな施策実施が可能です。



#### 強力な機能

自動最適化をはじめ、フィード自動作成、 人的ミス回避など、年100回以上の機能改善 を行っています。主要媒体に標準対応。



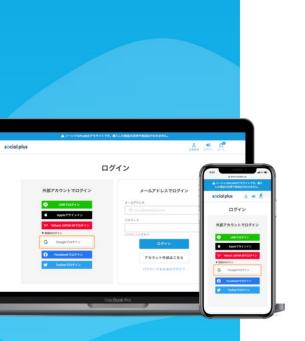
\*\*

### 初心者も安心

データフィード初心者の方にもわかりやすい UIで、"詳しい人"に属人化しない運用体制を 実現します。サポートも充実。

# social plus

ソーシャルログイン導入を、 もっと手軽に。







#### LINEログインによる 友だち追加とID連携促進



ユーザー体験を重視した メッセージ配信の最適化

#### 会員登録・購入フローの簡略化



ソーシャルログインで取得した個人情報を会員 登録フォームに自動入力させることで、会員登録 がグッと簡単に。

また、会員IDとSNSアカウントのIDを紐付ける ことで、ユーザーは使い慣れたSNSアカウントで 簡単にログインができます。

#### LINE公式アカウントを活用したCRM



LINEログインによる友だち追加とID連携の促進 から、メッセージ配信の最適化まで。

LINE株式会社のTechnology Partnerおよび SMB Sales Partnerに認定されている技術力 とノウハウをもとに、ユーザー体験と売上の向上 をサポートします。

#### ShopifyとLINEを連携

トーク画面から 1タップでログイン



ソーシャルログインの導入と、ShopifyとLINEを 連携したCRM施策を手軽に実現。 Shopifyの顧客情報や購入履歴に応じた セグメント配信はもちろん、購入・発送完了を トリガーにしたLINE通知メッセージの自動配信 等の実現もサポートします

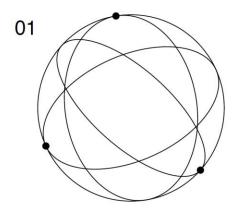


**TOTAL BRANDING PARTNER** 

#### FRACTAは、ブランドの輝きを社会に実装するトータルブランディングパートナーです。

私たちはブランディングとマーケティング、そしてテクノロジーとデザインの力で 企業の新規事業開発から、すでにあるブランドの核を再発見し社会に実装することまで 総合的な課題解決でブランドと共に未来へと伴走していきます。

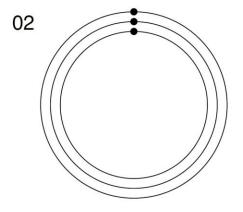
#### FRACTAが提供する3つのサービス



# One by One

ブランドコンサルティングサービス

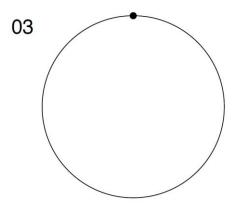
「ブランド専任チーム」を組み立て、 ブランドと伴走してプロジェクトを進行



#### **Star Tracker**

ブランディングオンラインサービス

ブランド運営に関するツールやノウハウを 一元化して提供し、ブランドの自走を促進



### **Branding Camp**

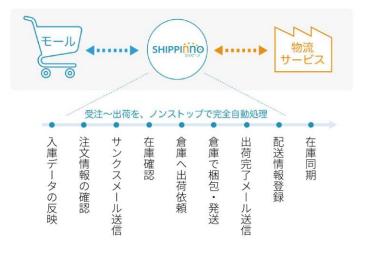
ブランディング・コマース教育サービス

ブランディングやECに関する知識教育を 通じてブランドの活性化を促進



#### SHIPPINDO

シッピーノは、受注から出荷依頼、在庫同期、購入者へのメール送信まで、24時間自動で処理を行います。任意のモールと物流倉庫間での出荷、発送に関わるデータ連携を自動化するサービスです。



https://www.shippinno.net/





shopify × スマレジ

オムニチャネル 会員連携アプリ

#### 会員連携



Shopifyの会員情報をスマレジの 会員情報として追加できる ECサイト上に 会員バーコードを表示!



#### 売上連携



オンライン/オフラインの購入状況を一元化 チャネルを横断した分析やCRMを実現!





# どこポイで、 ポイント導入



#### ポイント付与・利用

日本の商習慣に合わせたポイント付与、利田設定



#### ユーザーごとのポイント管理

イレギュラーのポイント変更、ポイント履 歴を表示



#### ユーザーごとのポイント管理

イレギュラーのポイント変更、ポイント履 歴を表示



#### 分析ツール

ポイント利用状況や付与状況などLTV改善の ためのデータを表示



#### エクスポート

どこポイに登録されている顧客情報と、ポイント履歴をCSVファイルでエクスポート



#### 期間限定キャンペーン

購入時の条件(期間、累計金額など)を複 数組み合わせてポイントの付与率変更



#### Shopify Flowに対応

特定のアクションをきっかけに、自動的に ポイントの付与や利用が可能



#### オフライン店舗とのポイント連携

スマレジ(Omni Hub)やShopify POSで会員やポイント情報を一元化



#### リワードプログラム

貯まったポイントをアイテムと交換



#### エクスポート

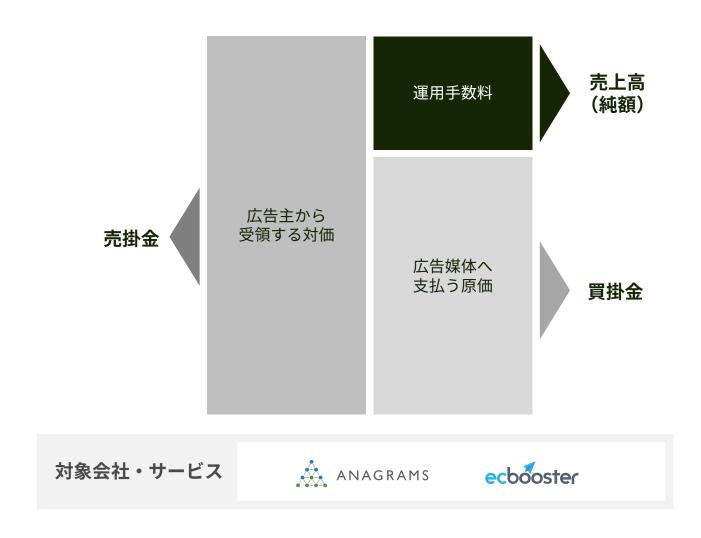
どこポイに登録されている顧客情報と、ポイント履歴をCSVファイルでエクスポート

# (2) 事業の収益構造 主要サービス一覧と料金体系



取扱高に対する料率、月額固定、 人月単価の収益モデルにより構成

# (2) 事業の収益構造 広告運用サービスの収益構造と売上計上方法

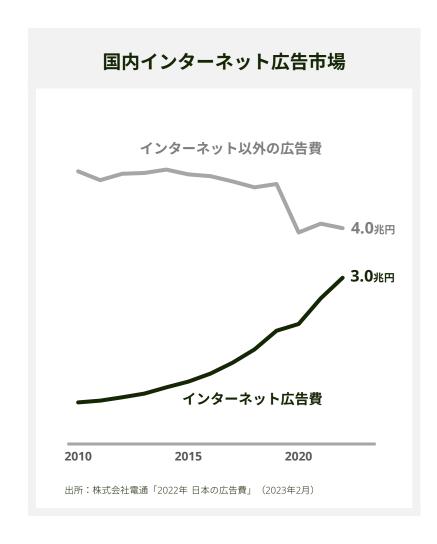


広告運用代理業務は、純額ベースで 売上高を計上

# 市場環境

Market Environment

# (1) 市場規模 インターネット広告市場・電子商取引市場



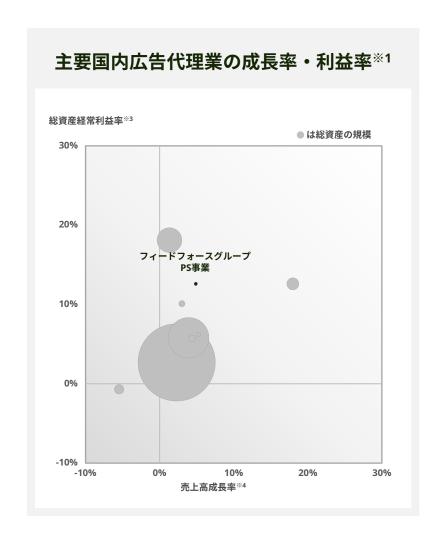


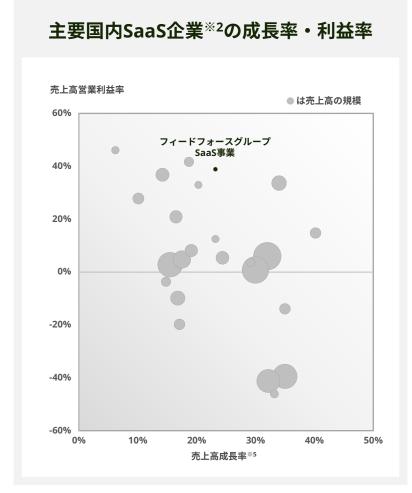
2022年のインターネット広告費は、 14.3%成長

2022年のEC取引市場規模は22.7兆 円となり、物販系分野においては前 年比+5.4%の拡大で、EC化率は 9.1%



# (2) 競合環境 国内主要広告代理業・SaaS企業との比較





国内における主要な広告代理企業・ SaaS企業との比較では、資産・売 上規模は劣るものの高利益率を堅持



<sup>※1</sup> 国内上場する広告代理業を主力とする主要企業の直近決算に基づき算出

<sup>※2</sup> 国内上場するSaaS事業を主力とする主要企業の直近決算に基づき算出

<sup>※3</sup> IFRS決算は資産合計税引前利益率にて算出

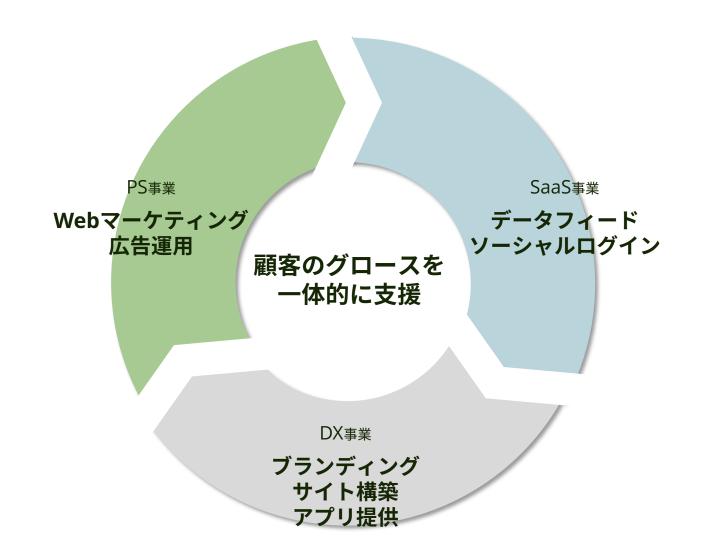
<sup>※4</sup>会社予想売上高に基づき算出(会計基準変更に伴い売上高予想対前期増減率非開 示の会社においては、実績売上高に基づき算出)

<sup>※5</sup> 会社予想売上高に基づき算出

# 競争力の源泉

Source of competitiveness

# (1) 経営資源・競争優位性 事業セグメントのシナジー



- 販売促進 (PS事業)
- ツール提供(SaaS事業)
- ブランディング・ECサイト構築・ECアプリ提供(DX事業)

を通じて、Eコマース・Webサービ ス事業者のグロースを支援

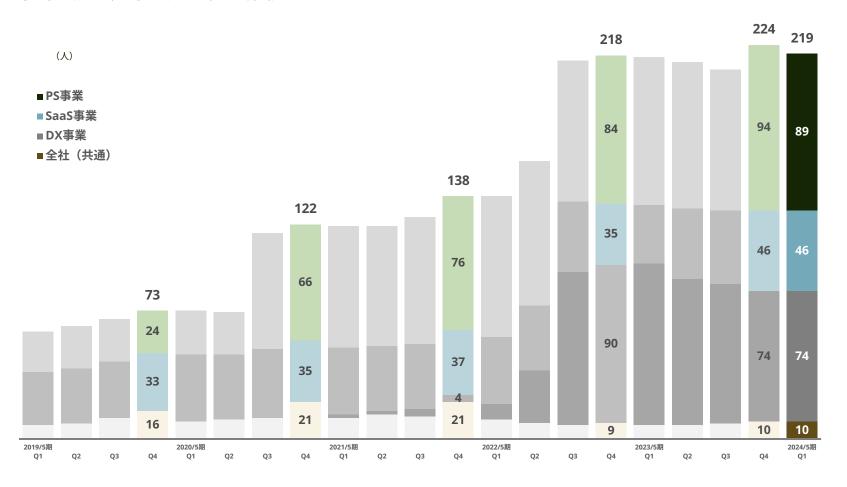
# (1) 経営資源・競争優位性 事業セグメントの特性

競争力の源泉 規模 収益性 安定性 成長性 セグメントごとに異なる特性を有し ているため、利益を拡大しつつ成長 投資を継続することが可能 売上高営業利益率 <sub>売上高</sub> 2,177<sub>百万円</sub> □ コンサルティング型の広 (2023/5期) PS事業 告運用代行モデルで高い 正社員数 94名 45.5% 収益率を維持 (2023/5期) □ 安定的な増収基調と高い 利益率を維持 売上高営業利益率 事業セグメント開示開始 売上高 910百万円 (2023/5期) (2017/5期) 以降 SaaS事業 ソーシャルログイン、 正計員数 46名 連続増収増益 38.1% データフィードツールは (2023/5期) 国内では競合の少ない サービス Shopifyを活用したブラン 予想売上高成長率 売上高 878百万円 ディング、サイト構築、 (2024/5期) DX事業 アプリ提供、バックヤー 正社員数 74名 +29.4% ド業務までのEC支援体制 (2023/5期) を確立



# (1) 経営資源・競争優位性 人的リソースの拡充

#### 従業員数(正社員のみ)の推移



グループ従業員数(正社員のみ)は、 QoQで微減

#### (1) 経営資源・競争優位性 経営メンバー

代表取締役社長 ㈱フィードフォース 代表取締役社長

塚田 耕司



1992年京都大学工学部卒業後、安田信託銀行を経て、1996年に株式会社ルートコミュニケーションズ設立。2006年5月株式会社フィードフォース設立

社外取締役 (常勤監査等委員)

島田 憲和

2007年横浜国立大学経済学部卒業後、 有限責任監査法人トーマツを経て、 2022年8月取締役(監査等委員)就任 公認会計士 グループ執行役員 (株)ソーシャルPLUS 代表取締役社長

岡田 風早

2000年東海大学工学部卒業後、自営業、株式会社TMJ、クーコム㈱等を経て、2015年10月㈱フィードフォース入社。SaaS事業本部長、執行役員を経て、2021年6月株式会社ソーシャルPLUS代表取締役就任

**取締役** アナグラム(株) 代表取締役社長

阿部 圭司



2001年5月文化服装学院卒業。卒業 後はアパレル・EC事業を対象とした フリーランスとして活動。 2010年4月アナグラム株式会社設立 代表取締役就任(現任) 社外取締役 (監査等委員)

浦 勝則

2002年一橋大学法学部卒業後、ブレークモア法律事務所を経て、東京丸の内法律事務所入所。 2017年8月監査役就任、2018年8月取締役(監査等委員)就任

弁護士

グループ執行役員

(株)フラクタ 代表取締役社長

河野 貴伸

2000年からフリーランスのCGクリエイター、作曲家、デザイナーとして活動。 2013年(網フラクタ設立。(㈱土屋 料製造所 デジタル戦略担当取締役(2020年5月まで)を経て、2021年12月フィードフォー スグループジョイン。Shopify日本初代エ バンジェリスト

社外取締役 (監査等委員)

佐藤 康夫

大学卒業後、㈱旭通信社(現㈱ADKホールディングス)、 ㈱デジタルガレージ、インフォシーク、グーグル㈱、アタラ合同会社会長(現任)などを経て、2020年8月取締役(監査等委員)就任

グループ執行役員 (株)リワイア 代表取締役社長

加藤 英也

2006年International Pacific University New Zealand卒業後、㈱セプテーニ、㈱ サイパーエージェント、㈱LITALICO、 Legolissを経て、2020年11月㈱リワイア 取締役、2022年3月代表取締役就任

グループ執行役員 グループ担当

西山 真吾

2000年京都大学工学部卒業後、建設省 (現国土交通省)、日興シティグループ 証券㈱(現SMBC日興証券㈱)を経て、 2017年1月㈱フィードフォース入社

# 事業計画

Our Business Plan

#### 事業計画 サマリー

2023年5月期

□ 利益水準を維持しつで、東川以降の成長に 向けて体制: 大京大海道 (大) 人員拡充) を 実施 PS事業

□ Anagrams人員100名超体制へ

SaaS事業

□ 機能拡充を実施しつつ増収増益基調維持

DX事業

■ FRACTAでの人員拡充、App Unityアプリの販売強化

2024年 5 月期は、SaaS事業・DX 事業における成長継続により、利 益拡大を目指す

2024年5月期 計画 先行投資拡大による利益維持フェーズから、売上・利益双方の拡大フェーズへ

」 中期目標達成に向けた一定の体制拡充は継 続 PS事業

ロ 安定的な運用体制と収益基盤を構築

SaaS事業

ロ 20%成長と増益基調を継続

DX事業

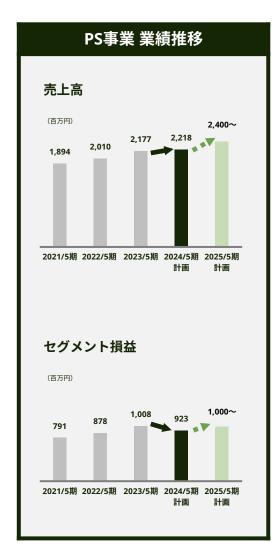
ロ 損益黒字化、新ソリューション提供開始

2025年5月期目標

□ 中期目標「売上高50億円・営業利益20億円・ROE20%以上維持」を達成



#### (1) 成長戦略 PS事業の成長戦略





安定的な運用体制及び収益基盤構 築により、高収益体制維持を目指 す

#### (1) 成長戦略 SaaS事業の成長戦略

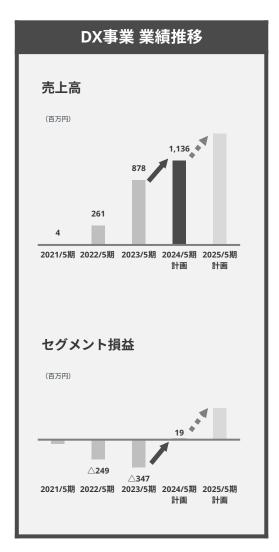






各サービスで機能拡張を実施しつ つ、今後も20%程度の増収を継続

#### (1) 成長戦略 DX事業の成長戦略



#### 2024/5期 取組み 2025/5期以降 成長戦略 □ 大幅な売上成長とセグメント損益 □ 2025/5期は、大幅な利益成長へ 黒字化を目指す □ App Unity経済圏の構築、グルー プシナジー創出により、大幅な成 長を見込む □ 前期で組織強化が完了。2024/5期は事 業成長を加速 □ AIを活用したEC運用支援開始、「1st Party data」活用のソリューションを AppUnityと共同開発・リリースし、 事業成長の基盤へ

#### **A**e appunity

FRACTA®

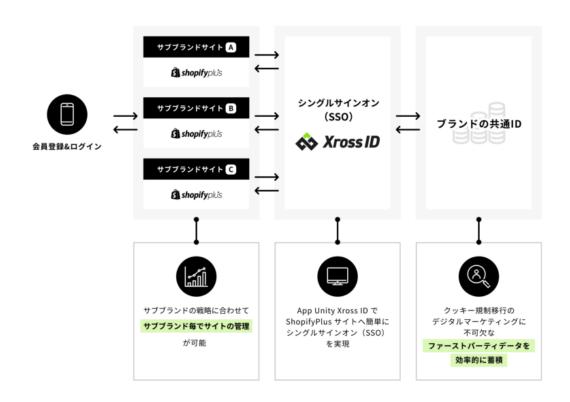
- □ グループ各社と一層の連携、エンター プライズ顧客獲得を強化
- □ 単体アプリからID統合、OMO、B2B、 P2C、AIといった専門ソリューション に注力



2024年5月期の黒字化を目指しつ つ、新ソリューション提供を予定

#### 新サービス Shopify Plus でブランドIDを使ったシングルサインオンを手軽に実現

# app unity Xross ID



#### 今後のIDソリューションのマイルストーン



# 9月にフラクタが 新たなブランド体験イベント「文化商店」を原宿で開催









# (2) 経営指標 [売上関連データ] サービス別利用案件数

(件)

	2019/5末	2020/5末	2021/5末	2022/5末	2023/5末	2024/5 <sub>期</sub> Q1	前期末比
PS事業							
Anagrams	_	96	115	116	156	156	_
Feedmatic	45	48	45	49	_*1	_	_
SaaS事業							
EC Booster*2	313	344	303	283	460 <sup>うちエントリー</sup> プラン 198	<b>451</b> うちエントリー プラン191	△9
dfplus.io	98	139	175	235	302	325	+23
ソーシャルPLUS	237	272	309	361	391	408	+17
DX事業							
FRACTA	_	_	_	53	43	44	+1
Shippinno	_	_	_	495	435	431	△4
Shopifyアプリ <sup>※3</sup>	_	_	_	532	144	171	+27

利用件数はdfplus.io・ソーシャル PLUSで増加継続

<sup>※1 2022</sup>年6月吸収分割に伴い、利用件数もAnagramsと統合※2 EC Booster フリープラン利用アカウントは含まない※3 Shopify提供アプリの有料アクティブアカウント数

## (2) 経営指標 [売上関連データ] SaaS業績指標



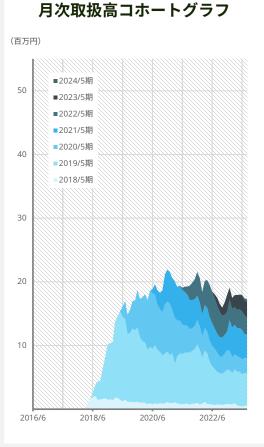












※2 取扱高に占める売上高の割合。売上高は、取扱高から媒体広告費・パートナーへの紹介手数料等を控除して算出

<sup>※1</sup> 各月次取扱高に12を乗じて算出

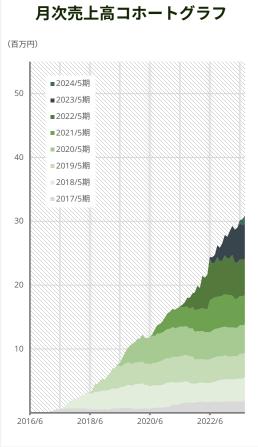
## (2) 経営指標 [売上関連データ] SaaS業績指標







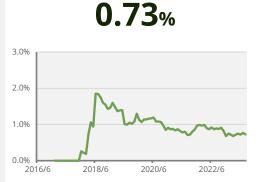












解約率※4

<sup>※4</sup>月次リカーリングレベニューに対する月次解約金額の直近12ヶ月加重平均値を記載



<sup>※1</sup>各アカウントごとのデータ送信先媒体数の総和、EC Boosterフリープランは2022年12月にて終了し、2023年1月以降はエントリープランによるデータフィード数を算入 ※2 各月次リカーリングレベニュー(継続的な固定収益)に12を乗じて算出

<sup>※3 1</sup>アカウント当たり平均ARR

## (2) 経営指標 [売上関連データ] SaaS業績指標 social plus



<sup>※1</sup> ソーシャルPLUSサービスを通じて登録されているユーザーID総数

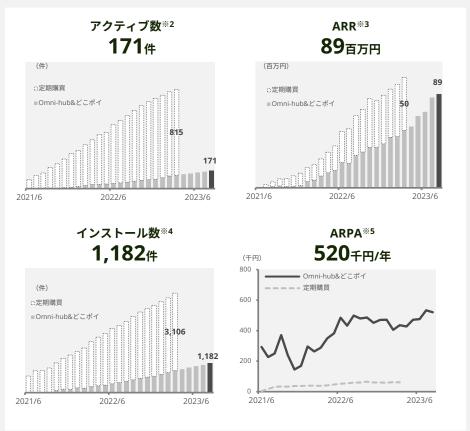
<sup>※31</sup>アカウント当たり平均ARR ※4月次リカーリングレベニューに対する月次解約金額の直近12ヶ月加重平均値を記載

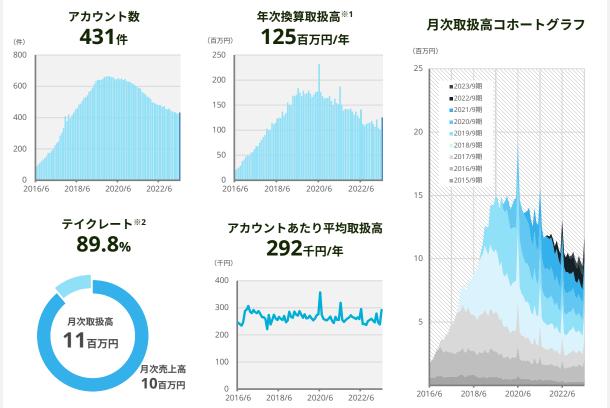


<sup>※2</sup> 各月次リカーリングレベニュー(継続的な固定収益)に12を乗じて算出

## (2) 経営指標 [売上関連データ] DX業績指標

#### **app unity** \*1





SHIPPINO

※1 各月次取扱高に12を乗じて算出 ※2取扱高に占める売上高の割合。売上高は、取扱高から連携先への支払手数料を控除して算出



(直近月次は2023年6月)

<sup>※1</sup> DX事業に属するShopifyアプリ「定期購買」「Omni-hub」「どこポイ」の合計。定期購買アプリは共同事業としては2023年3月で終了 ※2 有料プランアクティブ数のみを計上

<sup>※3</sup> 各月次リカーリングレベニュー(継続的な固定収益)に12を乗じて算出。定期購買アプリでは当社収益額のみ計上 ※4 インストール総数からアンインストール数を控除して計上

<sup>※5 1</sup>アカウント当たり平均ARR

# (2) 経営指標 財務関連指標

	2019/5期 個別	2020/5期 連結	2021/5期 連結	2022/5期 連結	2023/5期 連結	2024/5期Q1 連結
売上高成長率	+24.5%	+118.0%	+69.5%	+20.7%	+32.0%	+17.9%
PS事業	△0.3%	+162.6%	+88.7%	+6.1%	+8.3%	+18.9%
SaaS事業	+86.3%	+58.6%	+26.4%	+21.9%	+24.1%	+21.5%
DX事業	_	_	_	_	+236.6%	+11.6%
売上高営業利益率	6.6%	27.2%	34.4%	31.0%	26.0%	+31.5%
PS事業	28.0%	35.5%	40.0%	43.2%	45.5%	+44.8%
SaaS事業	△19.5%	8.6%	24.4%	38.9%	38.1%	+43.1%
DX事業	_	_	-	△94.6%	△39.3%	△19.9%
ROA*1,*2	11.2%	14.6%	15.2%	12.8%	13.6%	_
ROE*2,*3	57.2%	31.0%	28.5%	22.5%	3.9%	_
自己資本比率※4	20.7%	18.3%	36.6%	37.2%	39.0%	43.2%
D/Eレシオ※5	1.6x	1.1x	0.7x	0.8x	0.6x	0.5x

SaaS事業売上高成長率は約21%、 同事業売上高営業利益率は約43%

<sup>※1</sup> ROA:営業利益 / {(期首資産合計+期末資産合計)/2}

<sup>※2</sup> 四半期またはマイナス値の場合は、「-」で表記

<sup>※3</sup> ROE:親会社株主に帰属する当期純利益÷ {(期首自己資本合計+期末自己資本)/2}

<sup>※4</sup> 自己資本比率:(株主資本+ その他包括利益累計額) ÷ 総資産

<sup>※5</sup> D/Eレシオ:有利子負債÷純資産

# (3) 利益計画及び前提条件 2024年5月期業績予想とQ1進捗

(百万円)

	2023/5期 実績 <sub>(A)</sub>	2024/5期 予想 <sub>(B)</sub>	前期比 (B) / (A) -100%	2024/5期 Q1実績 <sub>(C)</sub>	Q1進捗率 (C) / (B)
売上高	3,966	4,472	+12.8%	1,066	23.8%
EBITDA	1,275	1,619	+27.0%	389	24.0%
営業利益	1,029	1,400	+36.0%	335	24.0%
経常利益	1,020	1,354	+32.7%	322	23.8%
<sup>親会社株主に帰属する</sup> <b>当期純利益</b>	112	881	+680.6%	300	34.1%
1株当たり当期純利益	4.34円	34.28円	+687.4%	11.50円	33.5%

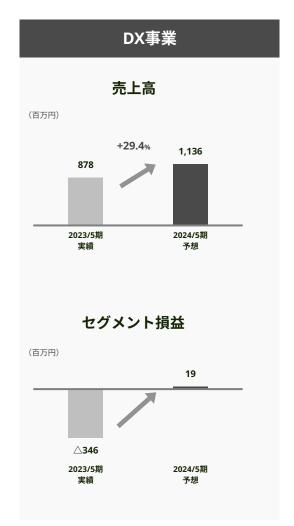
2024年5月期は、増収とボトムライ ンまでの増益を見込む

Q1営業利益は、通期予想比24.0% の進捗

## (3) 利益計画及び前提条件 2024年5月期業績予想 セグメント別内訳





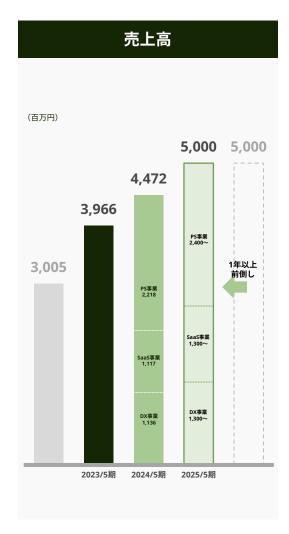


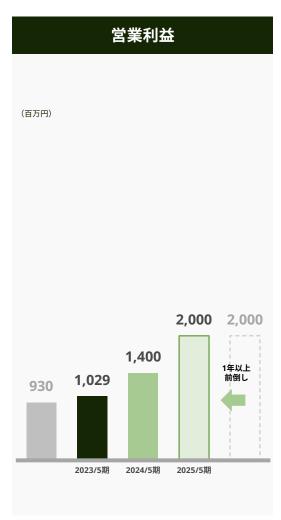
PS事業では増収減益を見込む

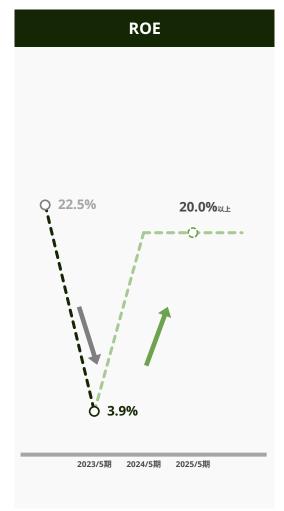
SaaS事業では増収増益を見込む

DX事業は増収黒字化を見込む

## (3) 利益計画及び前提条件 中期目標







#### 2026年5月期までに

- □ 売上高 50億円
- □ 営業利益 20億円

の達成を中期目標として計画

グループ規模拡大を踏まえ、売上目標及び営業利益目標は、1年以上の前倒し達成を目指す

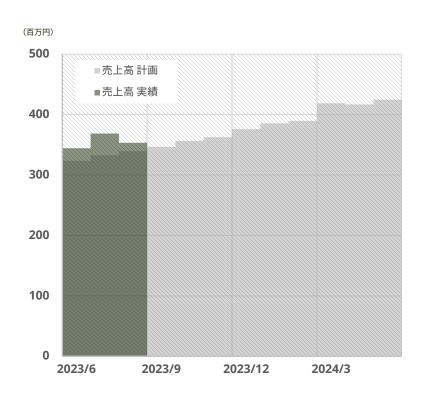
利益拡大と同時に資本効率を意識し、 ROE20%以上を維持



#### (4) 進捗状況 2024年5月期業績予想に対する進捗

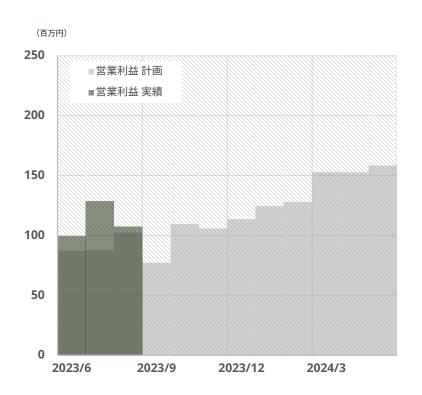
Q1計画対比進捗率

<sub>売上高</sub> 107.0%



#### Q1計画対比進捗率

営業利益 121.1%



売上高・営業利益ともに計画を上 回って着地

今後も四半期毎に「事業計画及び成 長可能性に関する事項」をアップ デートし進捗を開示予定 (次回は2023年12月を予定)

## (4) 進捗状況 2024年5月期業績予想に対するセグメント別進捗





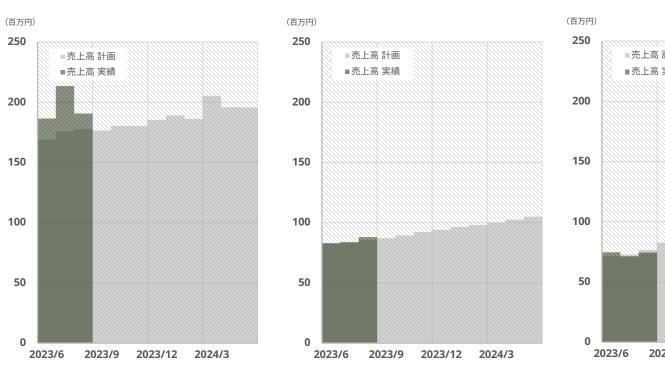
<sub>売上高</sub> 113.0%

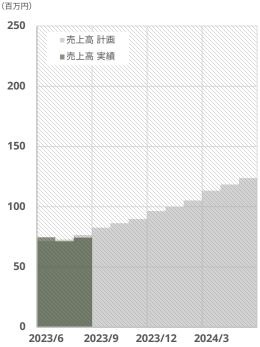


<sub>売上高</sub> 101.0%



<sub>売上高</sub>99.9%





# リスク情報

Risk Information

#### (1) 認識するリスク

#### ビジネスリスク・外部環境 リスク内容・ 内容 顕在化時期・発生可能性 景気変動の影響や企業の広 インターネット 告戦略の変化による影響大 広告市場 きい 顕在化時期:短期 顕在化した場合は、PS事 発生可能性:高 業の業績が低迷する可能性 新技術への対応が遅れ、提 供しているサービス・技術 の陳腐化 技術革新 顕在化した場合は、解約が 顕在化時期:長期 増加し特にSaaS事業の既 発生可能性:中 存サービスが継続できなく なる可能性 インターネットにおける個 人の購買・閲覧履歴を利用 した販促手法に対する規制 法的規制 強化 顕在化時期:長期 顕在化した場合は、特に 発生可能性:高 PS事業の業績が低迷する 可能性

#### ビジネスリスク・内部環境 リスク内容・ 内容 顕在化時期・発生可能性 特定のデジタルプラット フォーマーのサービスへの 特定媒体への 依存 集中度 顕在化した場合は、ポリ 顕在化時期:長期 シー変更で計画どおりの 発生可能性:中 サービス提供ができなくな る可能性 広告運用サービスでは、特 特定顧客への 定顧客に対する大きな売上 割合 集中度 顕在化した場合は、特に 顕在化時期:短期 PS事業の業績が低迷する 発生可能性:高 可能性 外部からの不正アクセス等 情報 の発生による情報の外部流 セキュリティ 顕在化した場合は、事業の 顕在化時期:長期 停止や顧客離れにより業績 発生可能性:中

が低迷する可能性

財務リスク				
リスク内容・ 顕在化時期・発生可能性	内容			
新規事業の 投資回収 顕在化時期:長期 発生可能性:高	当初想定した収益が得られない 顕在化した場合は、機動的な投資ができなくなる可能 性			
のれん等の減損	M&Aによるのれん・顧客 関連資産計上額が大きい 顕在化した場合は、財政状 況悪化により機動的な投資 ができなくなる可能性			

成長の実現や事業計画の遂行に重要 な影響を与える「主要なリスク」は 左記のとおり

いずれのリスクも顕在化した場合に は成長実現・事業計画遂行に大きな 影響を及ぼす

上記以外の「主要なリスク」は、有価証券報告書を参照ください



<sup>※「</sup>新型コロナウイルス感染症」は、5類感染症への移行及び当社サービスへの影響が限定的であったことから記載を削除

# (2) リスク対応策

ビジネスリスク・外部環境		ビジネスリス	くク・内部環境	財務リスク		
リスク	対応策	リスク	対応策	リスク	対応策	
インターネット 広告市場	案件数増加・顧客業種の多 様化によるリスク分散	特定媒体への 集中度	Shopify・LINE等GAFA以 外とも連携強化	新規事業 <i>0</i> 投資回収		
技術革新	継続的なサービス改善・エ ンジニア採用	特定顧客への 集中度	案件数・業種多様化 新規顧客提案力強化	のれん等の派	找損 <b>10年以内での定額償却</b>	
法的規制	IDマーケティングへの取り 組み	情報 セキュリティ	アクセス権限限定・定期的 な脆弱性検査等			

リスクが顕在化する前から対応を 実施



グループミッション

# 「働く」を豊かにする。