

# 日本エンタープライズ株式会社

*Nihon Enterprise Co., Ltd.*



2024年5月期 第1四半期 決算説明資料  
(2023年6月～2023年8月)

<b>1</b>	<b>会社情報</b>	.....	P.2
	会社概要	.....	P.3
	グループ会社	.....	P.4
	沿革	.....	P.5
	経営理念	.....	P.6
	ESG	.....	P.7
	経営環境	.....	P.8
	事業展開	.....	P.9
	セグメント（内訳の改称・改編）（事業区分）	.....	P.10
<b>2</b>	<b>2024年5月期 第1四半期 決算概況</b>	.....	P.12
	業績概況	.....	P.13
	連結損益計算書（サマリー）	.....	P.14
	四半期業績推移	.....	P.15
	売上高	.....	P.16
	クリエイション事業 売上高	.....	P.17
	ソリューション事業 売上高	.....	P.19
	売上原価	.....	P.21
	販売費及び一般管理費	.....	P.23
<b>3</b>	<b>セグメント別 事業概況</b>	.....	P.25
	<b>1 クリエーション事業</b>	.....	P.27
	コンテンツサービス、ビジネスサポートサービス、再生可能エネルギー	.....	P.28
	<b>2 ソリューション事業</b>	.....	P.35
	システム開発サービス、業務支援サービス、その他サービス	.....	P.36
<b>4</b>	<b>連結業績予想</b>	.....	P.41
	連結業績予想	.....	P.42

# 1. 会社情報

社名

日本エンタープライズ株式会社

所在地

〒150-0002  
東京都渋谷区渋谷1-17-8 松岡渋谷ビル

設立

1989年5月30日

役員

代表取締役社長	植田 勝典
常務取締役	田中 勝
常務取締役	杉山 浩一
社外取締役	岡田 武史
社外取締役	辻 友子

資本金

11億円

上場取引所

東京証券取引所 スタンダード市場 (4829)

従業員(連結)

218名※

※2023年5月31日現在



■ **(株)ダイブ**  
業務支援、アプリ/Web  
サイト企画・開発



■ **(株)フォー・クオリア**  
アプリ/Webサイト開発～  
運用、デバッグ



■ **(株)and One**  
IP-PBX『Primus』、VoIP  
エンジン『Primus SDK』  
の開発・販売



■ **(株)会津ラボ**  
アプリ/Webサイト開発、  
新技術の研究開発



■ **(株)プロモート**  
キットینگ支援ツールの  
開発・販売、システム  
エンジニアリングサービス



■ **いなせり(株)**  
飲食事業者向け『いなせり』、  
一般消費者向け『いなせり  
市場』の各鮮魚ECサイト運営



■ **(株)スマート・コミュニ  
ティ・サポート**  
自然エネルギー等による  
発電事業、地方創生



■ **(株)アップデートサポート**  
コールセンターサービス、  
運用カスタムサポート  
サービス



■ **NE銀潤(株)**  
コンテンツ運営

■ **連結子会社8社**    ■ **非連結子会社1社**

※上記の他、米国に業務支援サービスを提供するグループ会社を設立準備中

サービス

コンシューマ向けコンテンツプロバイダを起点に、  
法人向けソリューションへ事業領域を拡大。  
市場変化への対応力を強みに  
更なる発展を目指す。

● 業務支援サービス開始

● 中古端末買取販売サービス開始

● 太陽光発電サービス開始

● エスクローサービス開始

● キッキング支援サービス開始

● IP電話サービス開始

● ソリューションサービス開始(コンテンツサービスで培ったノウハウを基に法人向けコンテンツ制作〜ソフトウェア等システム開発へ拡大)

● コンテンツサービス開始(モバイルインターネット黎明期から通信キャリア向けコンテンツを提供、スマホ登場後もコンテンツ・ビジネスモデル進展)

2000年

2005年

2010年

2015年

2020年

● 1989年「日本エンタープライズ株式会社」設立

● 1997年営業開始

● 2001年

大阪証券取引所ナスダック・ジャパン市場に株式を上場

● 2003年「株式会社ダイブ」設立

● 2007年東京証券取引所市場第二部に株式を上場

● 2011年「株式会社フォー・クオリア」子会社化

● 2013年「株式会社and One」子会社化

● 2014年「株式会社社会津ラボ」子会社化

● 2014年

東京証券取引所  
市場第一部指定

● 2015年

「株式会社スマート・コミュニティ・サポート」設立

「株式会社プロモート」子会社化

「NE銀潤株式会社」設立

● 2016年「いなせり株式会社」設立

● 2022年

「株式会社アップデート  
サポート」設立

● 2022年

東京証券取引所  
スタンダード市場へ移行

組織  
／  
市場

すべてのステークホルダーの皆様のご期待にお応えするため、「綱領」を経営の礎にグループ全体で「信条」「五精神」を共有し、事業活動に取り組んでいます。

## 綱 領

我々は商人たるの本分に徹しその活動を通じ社会に貢献し、文化の進展に寄与することを我々の真の目的とします

## 信 条

我々は以下に掲げる五精神をもって一致団結し力強く職に奉じることを誓います

### 私たちの遵奉する精神

- 一、商業報国の精神
- 一、忘私奉職の精神
- 一、収益浄財の精神
- 一、力闘挑戦の精神
- 一、感謝報恩の精神

『21世紀を代表する社会をより良い方向に変える会社』へ

# 持続可能な社会の実現と企業価値の向上を目指した取り組み



- ・デジタル化支援サービス  
エネルギーマネジメントシステムや、AIやRPA\*等の技術を活用した人的作業の省力化に向けたサービスを提供
- ・リサイクル支援サービス  
スマートフォン等の不要端末を買い取り、データ消去の上で販売
- ・再生可能エネルギー開発  
山口県宇部市にて太陽光発電による発電及び電力を販売



- ・多様な人材の活躍に向けた取り組み  
早朝勤務制度導入、テレワーク体制構築運用、女性管理職登用、人事評価・教育制度整備、産前産後・育児・介護休暇 等
- ・社会貢献活動  
最終利益の1%相当額を寄付金として積み立て



- ・経営の健全性及び透明性の確保に向けたコーポレート・ガバナンス体制の構築
- ・取締役のスキルマトリクス作成
- ・取締役会実効性評価の実施
- ・企業理念に基づく企業倫理の浸透と各種法令及びコンプライアンスの徹底
- ・すべてのステークホルダーへの的確な情報開示

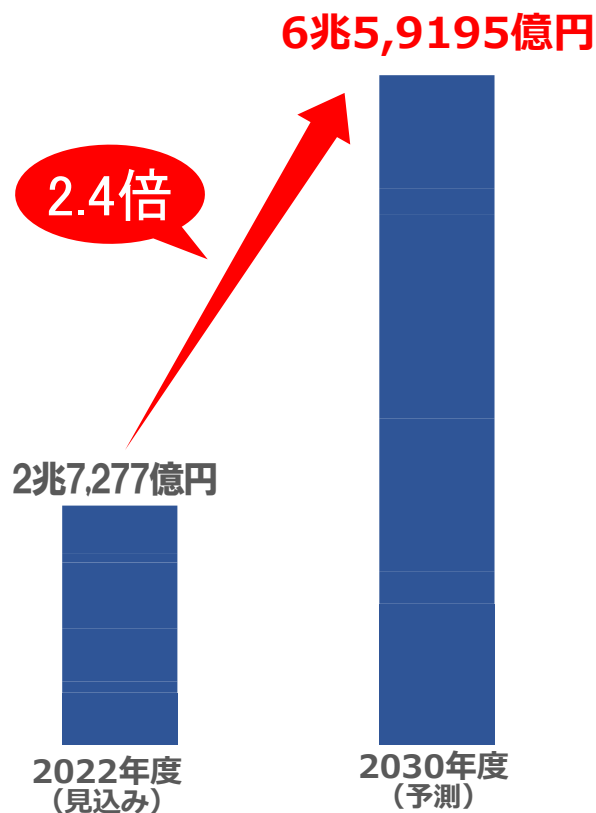
\*RPA: Robotic Process Automationの略



サステナビリティの重要性を追い風に、脱炭素社会へ向けたDX\*が加速。高度なデジタル化・ネットワーク化によりモバイルコンテンツ関連市場も堅調に推移し今後も拡大すると予想されている。

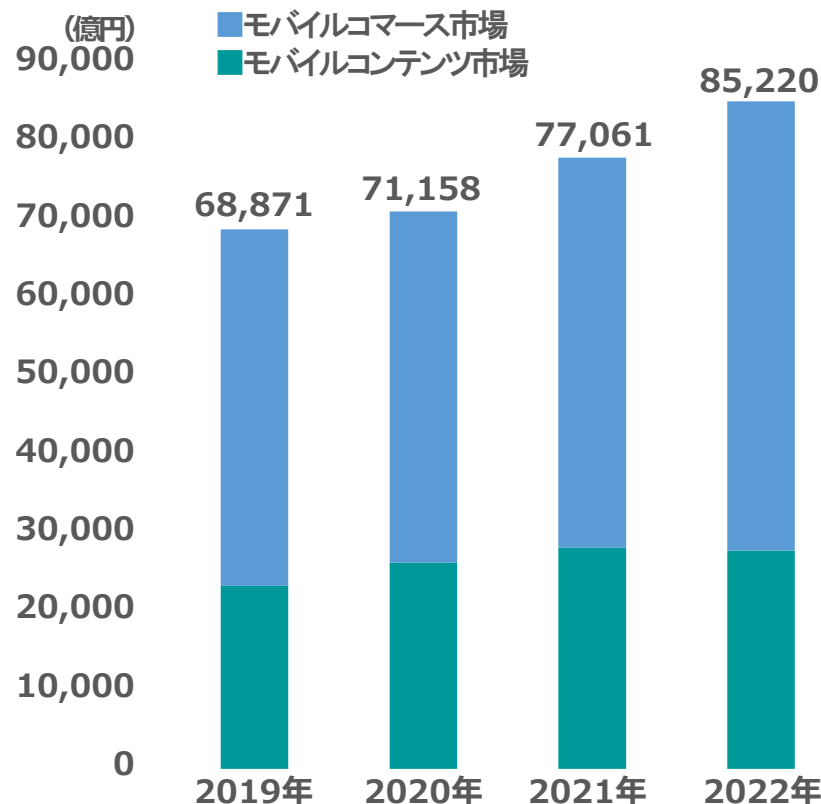
\*Digital transformation(デジタルトランスフォーメーション)。「ITの浸透が人々の生活をあらゆる面でより良い方向に変化させる」という概念

## DX国内市場

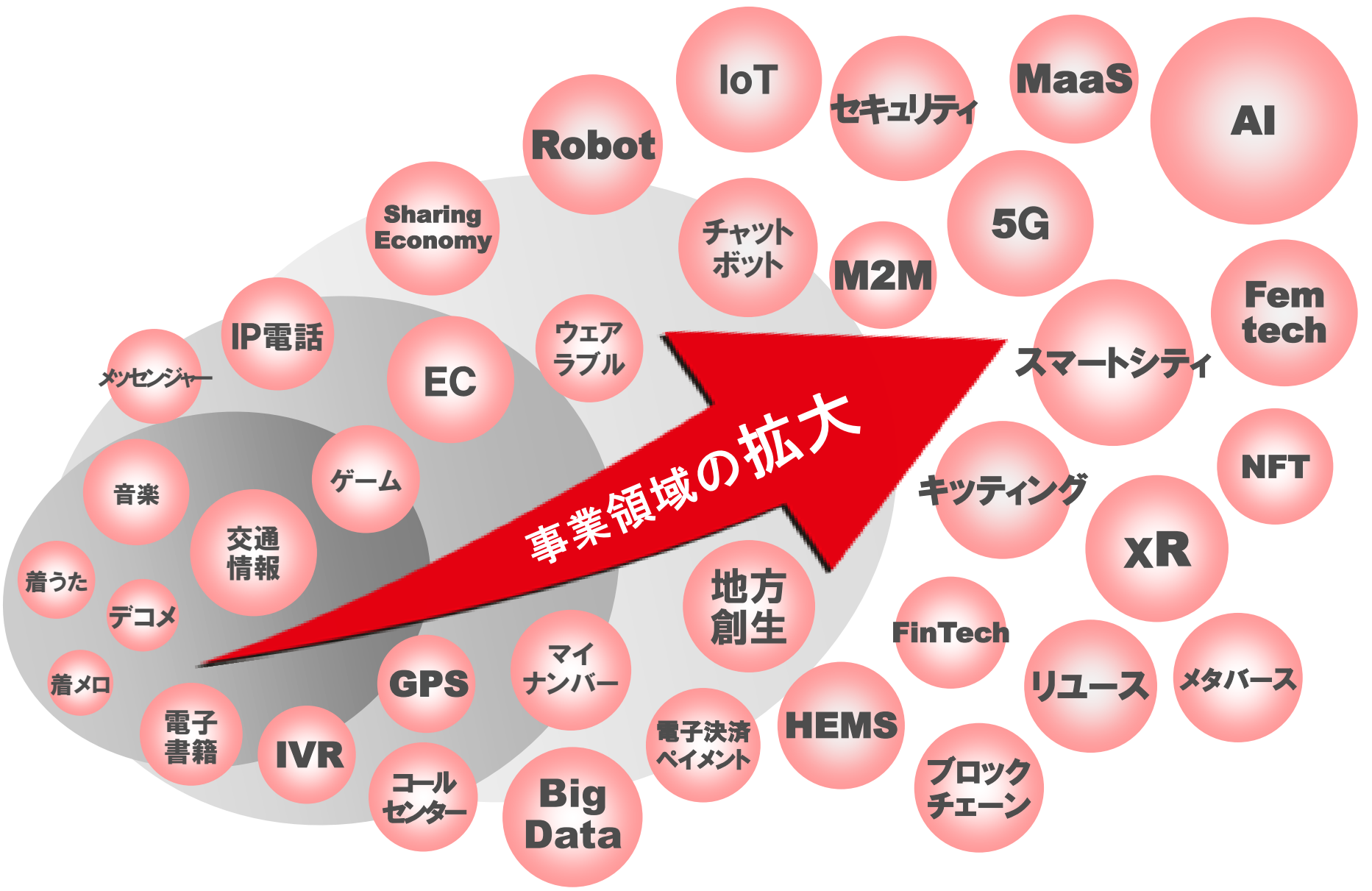


(出典：富士キメラ総研)

## モバイルコンテンツ関連市場



(出典：一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム)



最近の事業動向や充実したIRの観点から2024年5月期 第1四半期決算より、以下の通り、報告セグメントの内訳について改称・改編いたします。

## ■ クリエーション事業

変更前	→	変更後
コンテンツサービス		コンテンツサービス
ビジネスサポートサービス		ビジネスサポートサービス
その他		再生可能エネルギー

\* 「その他」を「再生可能エネルギー」に、改称

## ■ ソリューション事業

変更前	→	変更後
システム開発・運用サービス		システム開発サービス
		業務支援サービス
		その他サービス

\* 「システム開発・運用サービス」を、「システム開発サービス」「業務支援サービス」「その他サービス」に改編

## クリエイション事業



自社IPを活用した  
サービスの提供を通じて  
新しいライフスタイル、  
ビジネススタイルを創造する

- ☑ コンテンツサービス (BtoC)
- ☑ ビジネスサポートサービス (BtoB)
- ☑ 再生可能エネルギー\*1 (BtoB)

\*1 名称変更（その他→再生可能エネルギー）

## ソリューション事業



ITソリューションを通じて  
お客様ビジネスに  
新しい価値を提供する

- ☑ システム開発サービス\*2 (BtoB)
- ☑ 業務支援サービス\*2 (BtoB)
- ☑ その他サービス\*2 (BtoB)

\*2 改編（システム開発・運用サービス→  
システム開発サービス、業務支援サービス、その他サービス）

## 2.2024年5月期 第1四半期 決算概況

連結業績	売上高	： 1,081百万円（前年同四半期比： 5.3%増）
	営業利益	： 46百万円（前年同四半期比： 132.2%増）
	経常利益	： 48百万円（前年同四半期比： 87.5%増）

## ●売上高

ビジネスサポートサービス、コンテンツサービス等クリエイション事業が減少したものの、システム開発サービス、その他サービスのソリューション事業が増勢に推移したことにより増収

## ●営業利益

売上原価率は上昇したものの、売上高の増収、販管費の低減等により増益

## ●経常利益

営業利益の増加等により増益

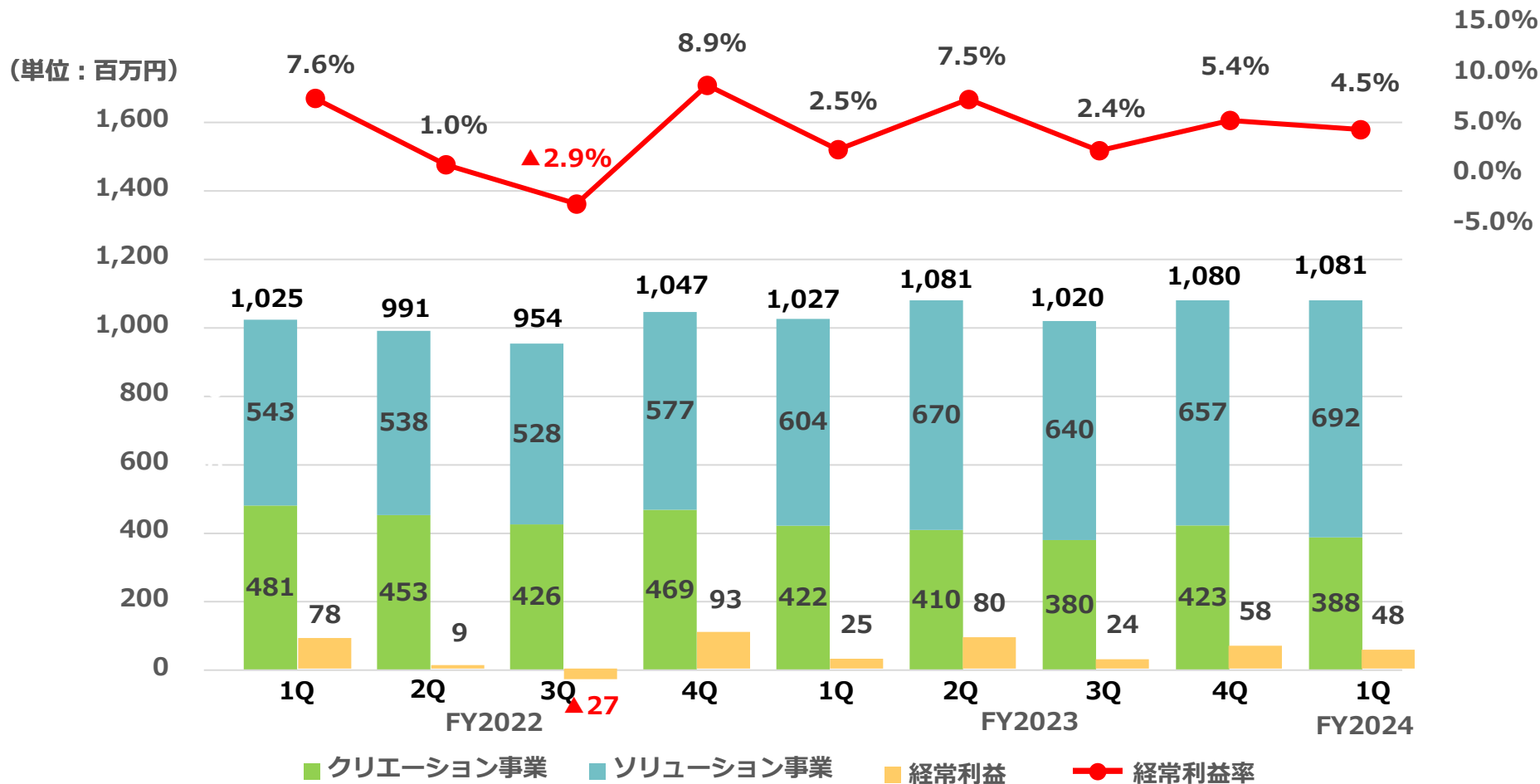
# 連結損益計算書 (サマリー)

(単位：百万円)

	2024年5月期	2023年5月期	前年同四半期比	
	第1四半期	第1四半期	金額	増減率
売上高	1,081	1,027	54	5.3%
売上原価	665	611	53	8.7%
売上総利益	416	415	0	0.2%
販売管費	369	395	▲25	▲6.6%
営業利益	46	20	26	132.2%
営業外収益	2	6	▲3	▲61.4%
営業外費用	0	0	▲0	▲8.2%
経常利益	48	25	22	87.5%
税金等調整前四半期純利益	48	25	22	87.5%
法人税等合計	16	23	▲6	▲29.2%
四半期純利益	32	2	29	1,105.6%
非支配株主に帰属する 四半期純利益	4	5	▲0	▲13.1%
親会社株主に帰属する 四半期純利益又は四半期純損失(▲)	27	▲2	30	-%

# 四半期業績推移

- クリエーション事業は、QoQ 8.2%の減収
- ソリューション事業は、QoQ 5.4%の増収
- 経常利益率は、QoQ 0.9ポイント減少





# 売上高（前年同四半期比）

（単位：百万円）

	2024年5月期	2023年5月期	前年同四半期比	
	第1四半期	第1四半期	金額	増減率
クリエイション事業	388	422	▲33	▲8.0%
ソリューション事業	692	604	87	14.5%
合計	1,081	1,027	54	5.3%

- クリエーション事業  
「ビジネスサポートサービス」「コンテンツサービス」が減少し、8.0%減収
- ソリューション事業  
「その他サービス」「システム開発サービス」が増加し、14.5%増収

(単位：百万円)

	2024年5月期 第1四半期	2023年5月期 第1四半期	前年同四半期比	
			金額	増減率
コンテンツサービス	223	233	▲10	▲4.5%
ビジネスサポートサービス	147	169	▲22	▲13.1%
再生可能エネルギー	17	18	▲0	▲5.3%
合計	388	422	▲33	▲8.0%

## ■コンテンツサービス

通信キャリアの定額制コンテンツは増加したものの、月額コンテンツとアプリストアのコンテンツの減少により4.5%減収

## ■ビジネスサポートサービス

キッキング支援等の減少に伴い、13.1%減収

## ■再生可能エネルギー

微減したものの堅調に推移

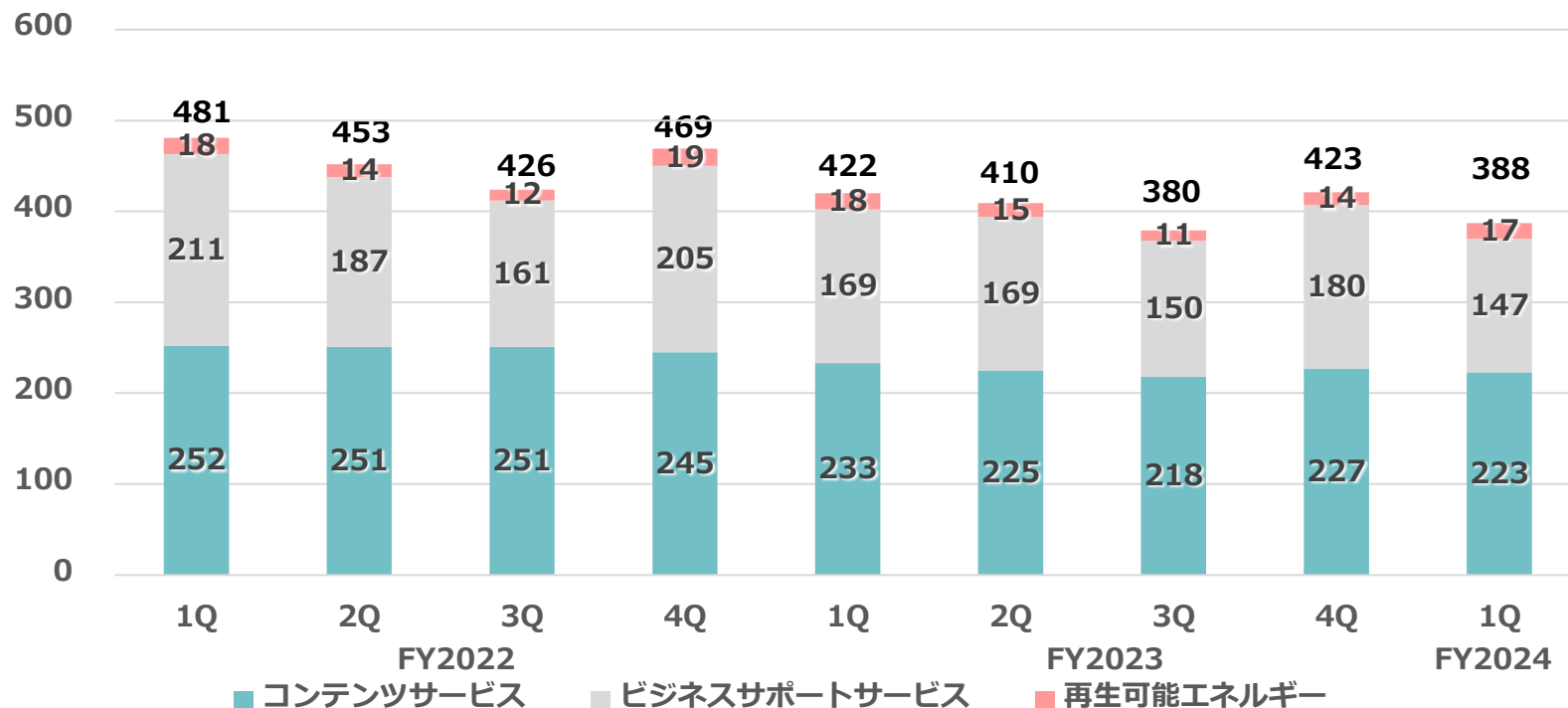
## ■ コンテンツサービス

通信キャリアの定額制コンテンツが増加したものの、月額コンテンツとアプリストアのコンテンツの減少により、QoQ1.9%減収

## ■ ビジネスサポートサービス

キッティング支援等の減少により、QoQ18.3%減収

(単位：百万円)



(単位：百万円)

	2024年5月期	2023年5月期	前年同四半期比	
	第1四半期	第1四半期	金額	増減率
システム開発サービス	502	455	46	10.2%
業務支援サービス	124	135	▲11	▲8.2%
その他サービス	66	13	52	381.0%
合計	692	604	87	14.5%

## ■ システム開発サービス

企業のDXが推し進められるトレンドが継続する中、法人向け開発が増勢に推移し、10.2%増収

## ■ 業務支援サービス

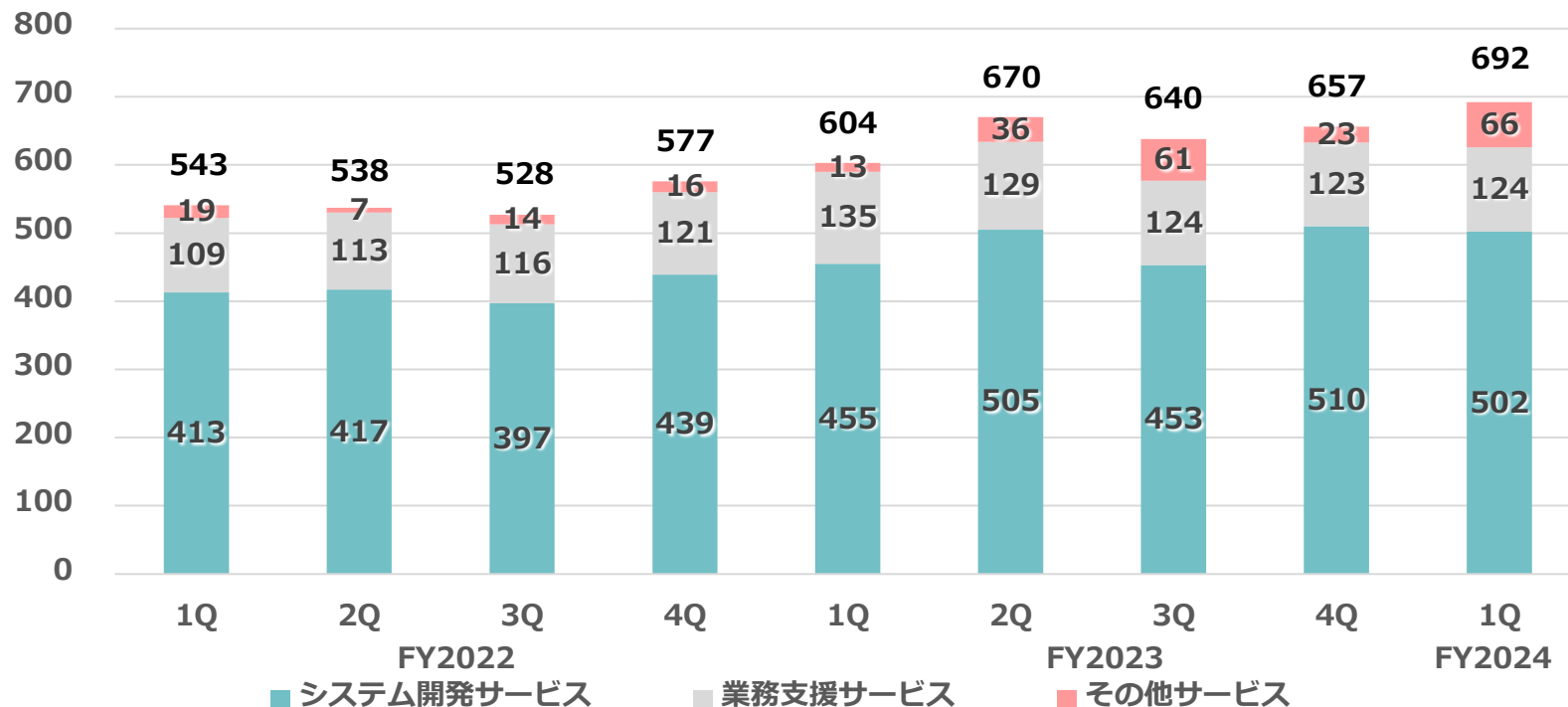
顧客ニーズにマッチした人材提供に時間を要し、8.2%減収

## ■ その他サービス

AI画像解析関連機器の納入等に伴い、381.0%増収

- システム開発サービス**  
 年度末特需の剥落に伴い、QoQ1.6%減収したものの、企業のDXが押し進めるトレンドは継続しており、1Qにおける最高売上高（FY2017以降）を更新
- 業務支援サービス**  
 先端プロジェクトへの支援強化等により、QoQ0.9%増収
- その他サービス**  
 AI画像解析関連機器の納入等に伴い、QoQ178.0%増収

（単位：百万円）



# 売上原価（前年同四半期比）

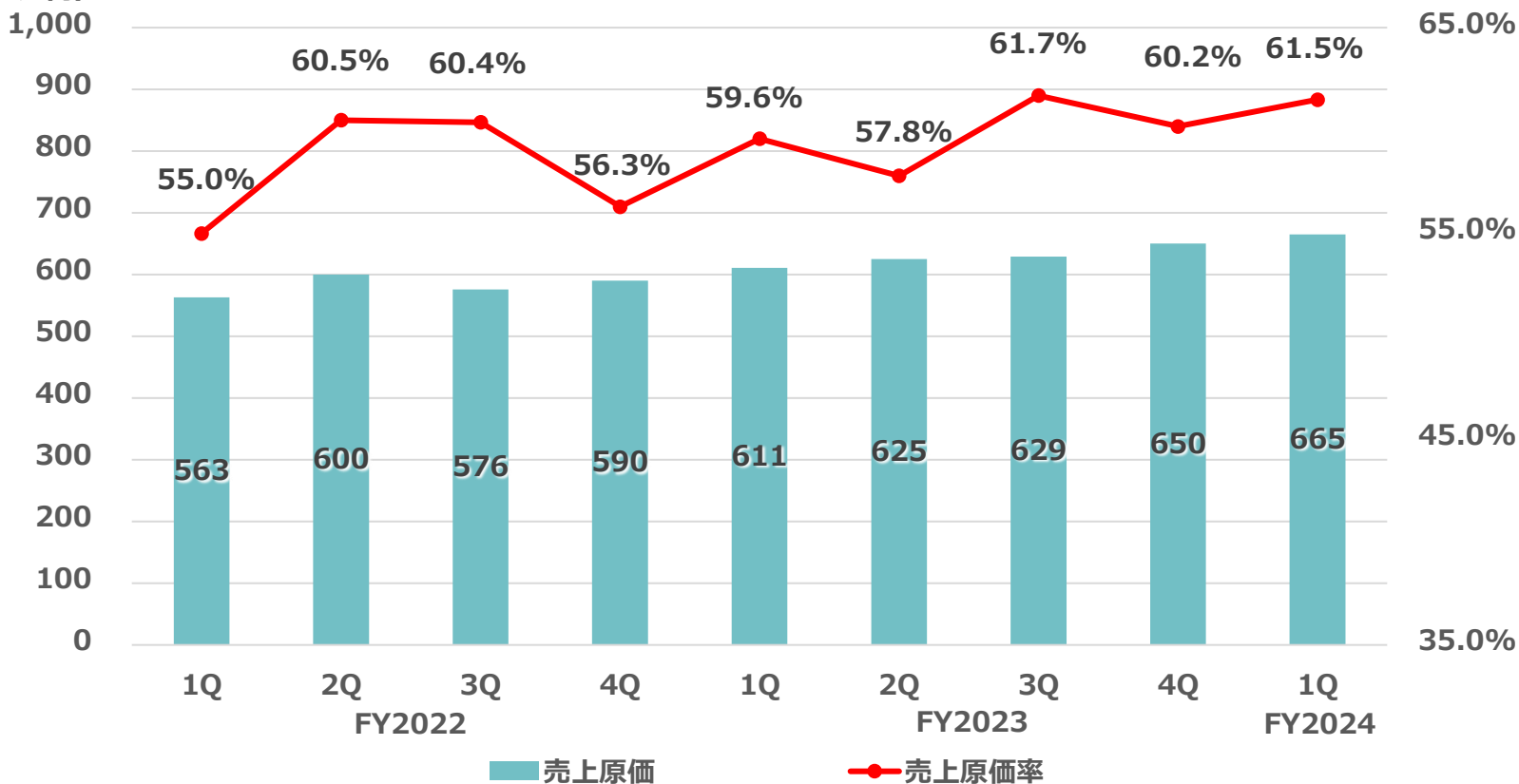
（単位：百万円）

	2024年5月期	2023年5月期	前年同四半期比	
	第1四半期	第1四半期	金額	増減率
売上原価	665	611	53	8.7%
売上原価率	61.5%	59.6%	-	-

原価率の高いソリューション案件が増加する一方、通信キャリアの定額制コンテンツ等厚利なサービスの伸長により、売上原価率1.9ポイント上昇に留まる

原価率の高いソリューション案件の増加等により、  
売上原価率はQoQ1.3ポイント上昇

(単位：百万円)



# 販売費及び一般管理費（前年同四半期比）

（単位：百万円）

	2024年5月期 第1四半期	2023年5月期 第1四半期	前年同四半期比	
			金額	増減率
（ 広 告 宣 伝 費 ）	27	42	▲15	▲36.8%
（ そ の 他 ）	342	352	▲10	▲2.9%
販 管 費	369	395	▲25	▲6.6%
販 管 費 率	34.2%	38.5%		-

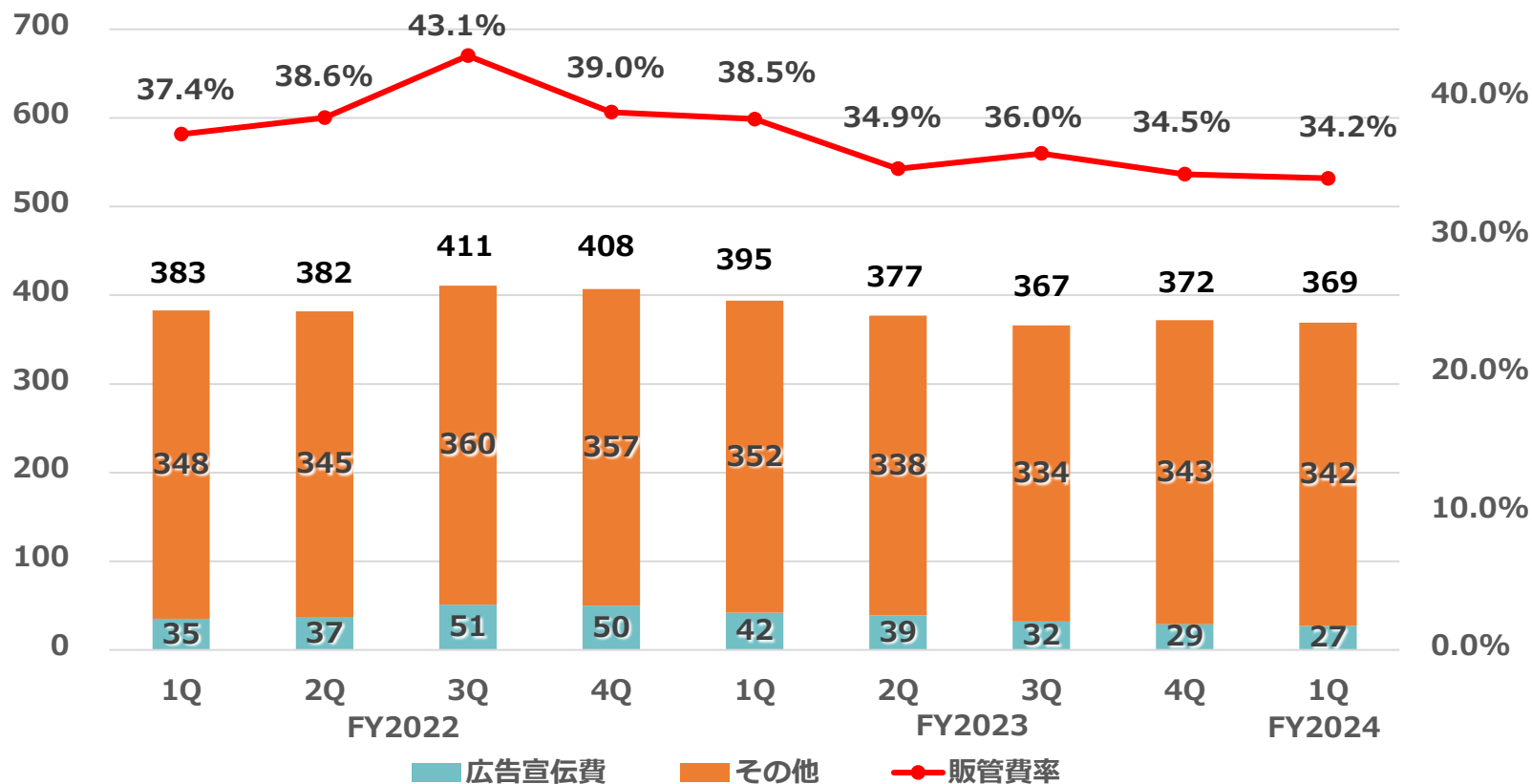
**広告宣伝費、人件費等の減少により、販管費25百万円減少。**  
**売上高の増収等に伴い、販管费率4.3ポイント改善**



# 販売費及び一般管理費（四半期推移）

採用・ベースアップ等に伴い人件費等が増加したものの、  
 広告宣伝費等コスト削減により、販管費QoQ3百万円減少。  
 売上高の増収等に伴い、販管费率0.3ポイント改善

(単位：百万円)



## 3. セグメント別 事業概況

## クリエイション事業



自社IPを活用した  
サービスの提供を通じて  
新しいライフスタイル、  
ビジネススタイルを創造する

- ☑ コンテンツサービス (BtoC)
- ☑ ビジネスサポートサービス (BtoB)
- ☑ 再生可能エネルギー\*1 (BtoB)

\*1 名称変更 (その他→再生可能エネルギー)

## ソリューション事業



ITソリューションを通じて  
お客様ビジネスに  
新しい価値を提供する

- ☑ システム開発サービス\*2 (BtoB)
- ☑ 業務支援サービス\*2 (BtoB)
- ☑ その他サービス\*2 (BtoB)

\*2 改編 (システム開発・運用サービス→  
システム開発サービス、業務支援サービス、その他サービス)



## 3-1. クリエーション事業

## エンターテインメント

- 通信キャリア向け定額制サービスにおいて提供しているゲームや多彩なジャンルをカバーした総合電子書籍など様々なコンテンツ。自社IP等を活用し他社との協業等により事業を拡大



『ちよこつとゲーム forスゴ得』



『BOOKSMART』



『Wood Block Puzzle』

## ライフスタイル

- 全国の高速道路・一般道路の情報を詳しく知りたいお客様に役立つ機能を搭載した実用サービス。アプリを含め一部機能を無料で利用できるサービスサイトも提供
- 月間20万ユーザーが利用する女性のための「美」と「健康」をサポートするアプリ。機能性を向上させるとともに、中年層向けコンテンツを拡充
- 一般消費者が豊洲市場の仲卸の目利きに合った水産物等を購入できるECサイト
- レジャーやグルメ、ショッピングの他、学びや健康、育児・介護など幅広いジャンルの優待割引を受けられるサービスを提供しているWebサイト



『ATIS交通情報』



『女性のリズム手帳』



『いなせり市場』



『ラッキーステーション』

## キitting支援

- 人的作業の軽減を可能とし「生産性」「正確性」の向上を実現できるキitting支援ツール『Kitting-One』等と、同ツールを用いた請負業務を提供

## 交通情報

- 全国の高速道路・一般道路の状況のみならず、地域に密着した気象情報・鉄道遅延情報をTV局やFM局へ24時間提供
- 交通事象をマップ上で確認できる物流企業向け交通情報サービス『ATIS on Cloud』や 車両動態管理システム『iGPS on NET』を提供

## コミュニケーション

- 操作性・柔軟性に優れたビジネスフォン環境を提供するIP-PBXコミュニケーションシステム。多くの通信事業者が提供するIP電話サービスの接続試験・技術確認をクリアした高品質な通話を実現

## EC・APSサービス等

- 見積業務を効率化する電子見積業務支援ASPサービス。5つある入札方式のうちの競り下げ式オークションでは公明正大な取引を実現
- 自治体向けの観光振興アプリや、社員研修を実施・管理するeラーニング等
- 飲食事業者向けECサイト『いなせり』を東京魚市場卸協同組合（仲卸）等と連携を図り、水産物や青果の販売サービスを提供

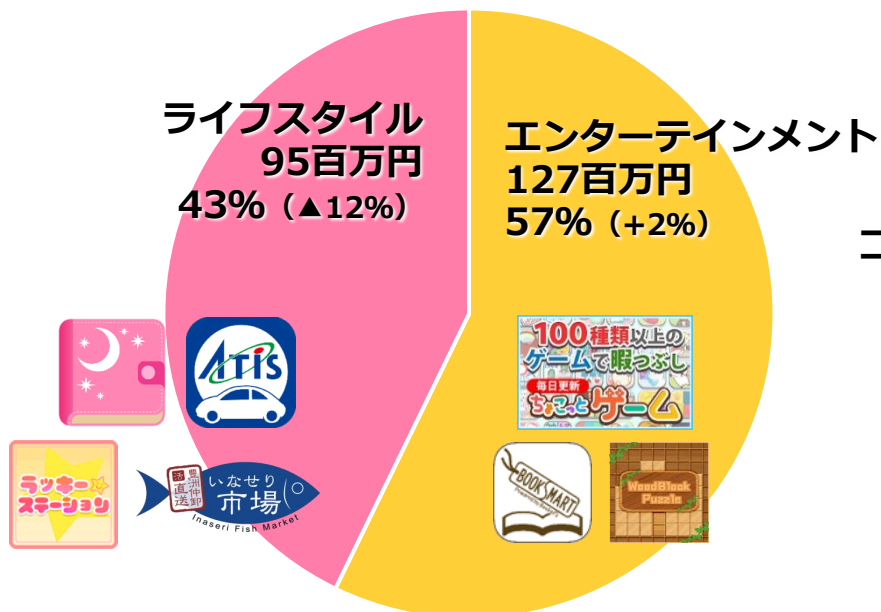
## 再生可能エネルギー

- 山口県における再生可能エネルギー（太陽光発電）による地域活性化を推進

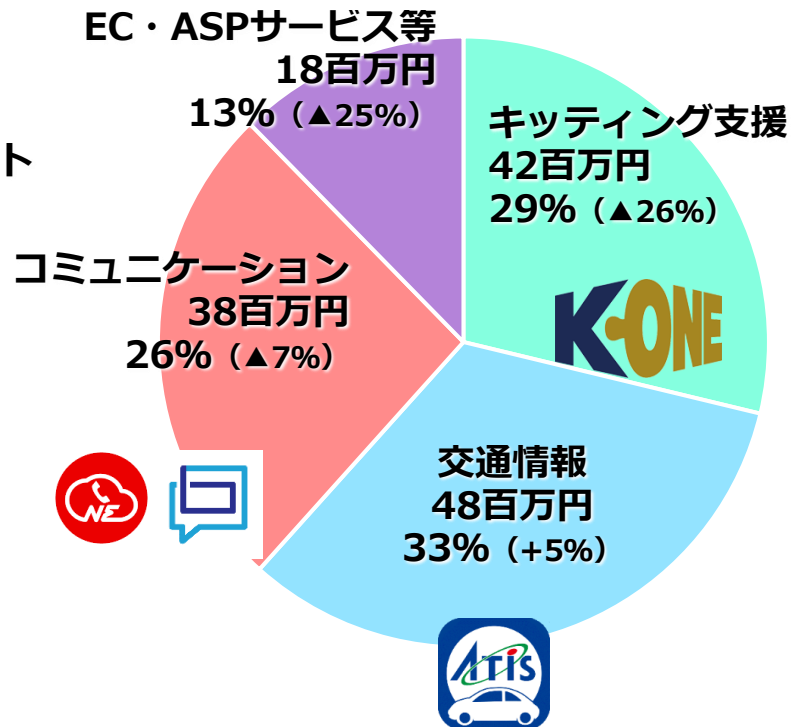
## 2024年5月期 第1四半期 クリエーション事業 売上高内訳

※ジャンル名・売上高・構成比率（前年同四半期増減率）

### コンテンツサービス (BtoC)



### ビジネスサポートサービス (BtoB)

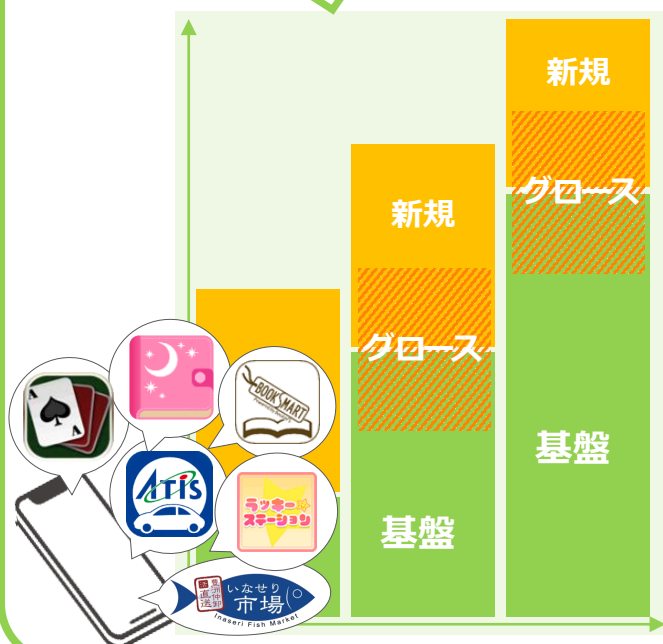


※クリエイション事業の「再生可能エネルギー」は、17百万円 100% (▲5%)

## エンターテインメント／ライフスタイル【日本エンタープライズ株式会社】

ゲームや交通情報、健康サポート、優待割引、電子書籍などのコンテンツを提供しているサービス。新規／グロース／基盤に分類しコンテンツの創出やサービスの拡充を実施。他社とのアライアンスにより多面展開を促進。

自社IPのコンテンツを  
積み上げ、安定運用を実現



### ● 新規コンテンツ

他社とのアライアンスにより  
新規マーケットの創出に向けて推進

### ● グロースコンテンツ

各種コンテンツにおいて機能拡充やUI\*改善等  
により採算性を向上。  
また、ライフスタイルコンテンツで  
今秋、新規サービスを提供予定  
\*UI: User Interfaceの略

### ● 基盤コンテンツ

サービスの拡充やキャンペーンの実施により  
既存ユーザーの継続と新規ユーザーの獲得を促進

ターゲットの見直しでニーズを掘り起こし、  
新規及びグロースコンテンツを創出



## キitting支援【株式会社プロモート】【日本エンタープライズ株式会社】

手作業で行われることが多いデバイスの初期設定（キitting）を、RPA\*ツールを用いて自動で行う支援サービス。高品質な製品力とパートナー企業との連携拡大で販売を促進。

\*RPA: Robotic Process Automationの略

### < キittingイメージ >



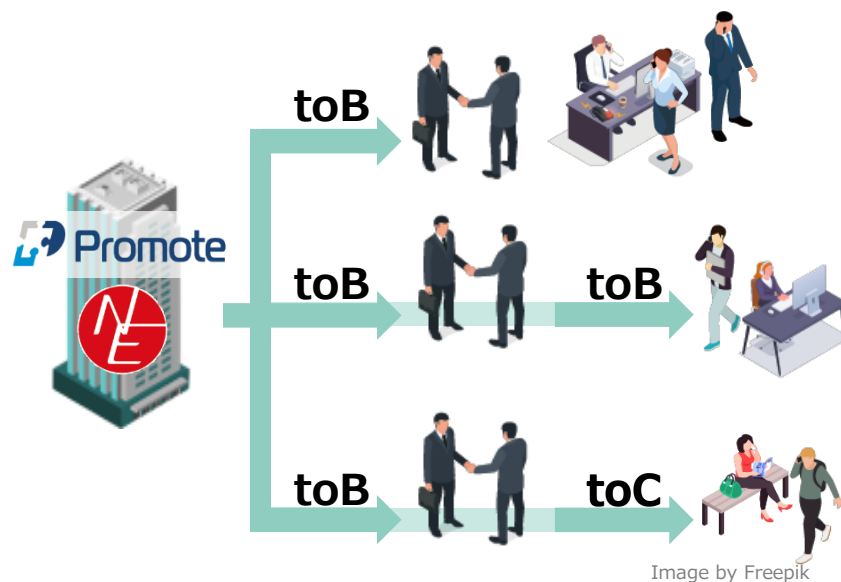
主に3種類から成るツールを用い、PC1台につき最大20台のデバイスを自動キitting

ツール提供

キitting業務を代行。スマホに加え、PCやタブレット等の設定にも対応

作業請負

新たなビジネスモデルを構築し  
事業を拡大



事業拡大に向け既存顧客の深耕と新規顧客の開拓を促進

## 交通情報【日本エンタープライズ株式会社】

1993年に世界で初めて開始した、道路交通情報を含む高度交通情報を提供するサービス(通称「ATIS」\*)。独自開発したデフォルメマップ(簡易地図)を活かし、自動車関連サービス企業や商業施設、スポーツ施設へシステム提供する他、TV/FM局・公共交通機関への情報提供、物流DXシステムに展開。\*ATIS(アティス): Advanced Traffic Information Serviceの略

物流施設

TV/FM局

商業施設

公共交通

カー用品店

スポーツ施設

Image by Freepik

オートバックスセブン  
カーライフ総合情報サイト  
「MOBILA」に  
渋滞情報マップを提供開始

独自開発してきたデフォルメマップ(簡易地図)の技術力を活かし、高速道路における混雑状況等、道路状況を一目で確認できるデジタルマップのコンテンツを提供

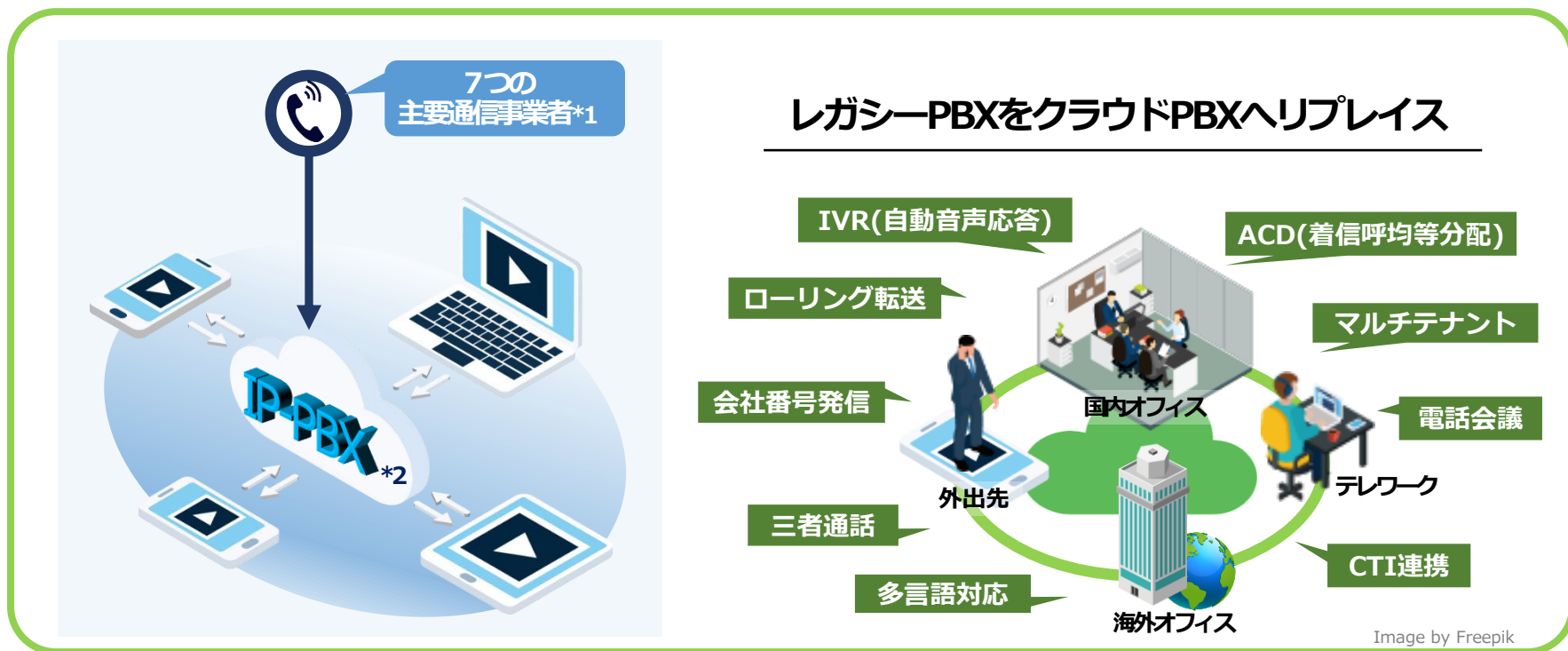
商品力と顧客対応力により幅広い業界・企業へサービスを展開

## IP-PBXコミュニケーションシステム【株式会社and One】 【日本エンタープライズ株式会社】

4大通信キャリアを含む7つの主要通信事業者\*1に対応し高品質な通話を実現しているIP-PBX\*2コミュニケーションシステム。多彩な機能を有することで、代理店各社の多様なニーズに応じて事業を拡大。

\*1 NTT東日本・NTT西日本/NTTコミュニケーションズ/KDDI/ソフトバンク/楽天コミュニケーションズ/Coltテクノロジーサービス

\*2 インターネット回線を活用した電話交換機



サービス力を向上し、既存代理店の深耕と新規代理店の開拓を促進



## 3-2. ソリューション事業

## システム開発サービス

- AI、IoT、セキュリティ関連システムの需要が増大する中、コンサルティングから開発、保守・運用、ユーザーサポート、販売促進までトータルソリューションサービスを提供

## 業務支援サービス

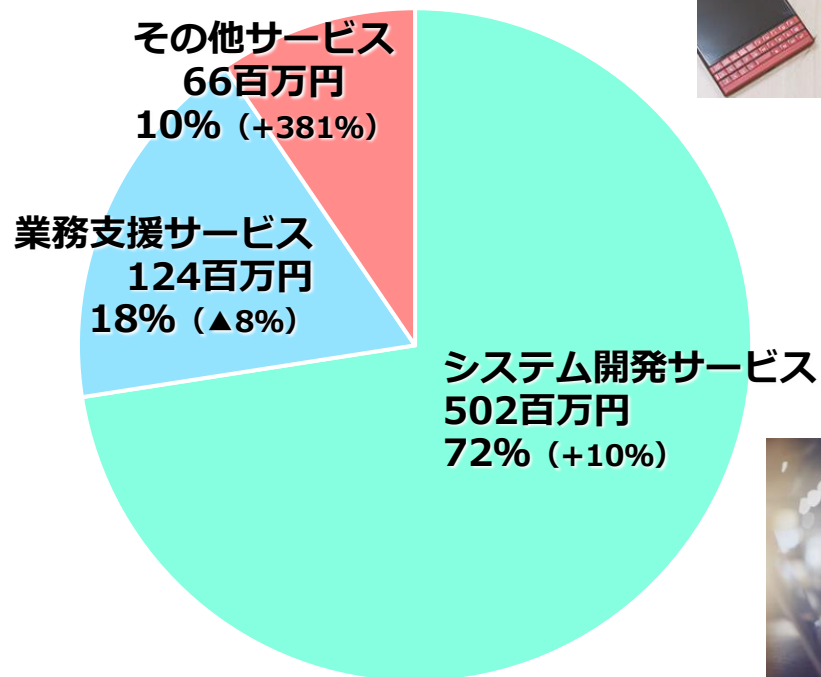
- 常駐型でクライアント企業の課題解決へ向けた業務支援を行うサービス。幅広い支援内容でサービスを拡大

## その他サービス

- 中古端末の買取販売サービス。厳正なグレーディング(査定)後、世界基準のソフトを使用したデータ消去
- 携帯ショップで多く利用されているガラスコーティング剤やWi-Fiなど、端末周辺環境を支援する各種商材を販売
- 広告、物販、その他

## 2024年5月期 第1四半期 ソリューション事業 売上高内訳

※ジャンル名・売上高・構成比率（前年同四半期増減率）

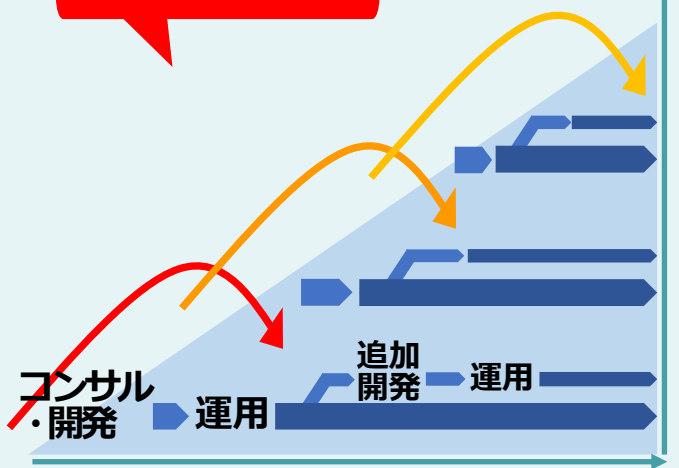


## システム開発サービス

コンサルティングから企画・開発・運用までトータルにサービスを提供し、積み上げ式に事業を拡大。自社コンテンツ開発で培ったノウハウと豊富な開発実績を活かし、AIやセキュリティに関わる最先端案件やIoTの大型案件など多様な開発案件に参画。

積み上げ式で  
事業を拡大

売上高



## 開発事例（一例）

ゴルフ  
ナビゲーション



異種ロボット間  
地図シェアリング



見守りスマホ



ガス配送



AI画像解析による  
駐車場出庫時間表示



求職者支援



Image by Freepik

技術力・サービス力を活かし、既存顧客の深耕と新規案件の獲得を推進

## 業務支援サービス【株式会社ダイブ】

大手通信キャリアをはじめとした各種企業に対し、高度人材により上流工程の業務を常駐型で支援するサービス。チーム編成と拠点間連携による高品質なサービス力が評価され、DXやスマートシティ等先端プロジェクトで支援を実施する他、支援拠点を拡大。

営業と技術の上流工程  
における業務を支援



通信キャリア

北海道での支援決定  
拠点間連携で  
高品質な支援を提供

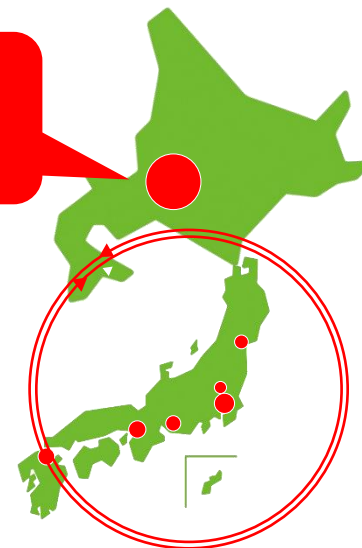


Image by Freepik

**人材への投資と既存顧客への深耕により事業を拡大**



## その他サービス【日本エンタープライズ株式会社】

企業における不要端末を資産化する中古端末買取販売サービスや、SIAA\*の認証を取得した抗菌・抗ウイルスのガラスコーティング剤、業務効率化ツールを提供している端末周辺サービス。高需要商材に注力し代理店との連携を強化させて販売を促進。

\*抗菌技術製品協議会：適正で安心できる抗菌・防カビ・抗ウイルス加工製品の普及のためにメーカーや試験機関によって設立された団体

端末の取扱が豊富な代理店  
との連携を強化し  
効率的に事業を拡大



### 中古端末買取販売サービス

既存代理店への説明会開催や運用サポート等により、端末取扱台数を増加



### ガラスコーティング剤

全国展開する携帯ショップ運営会社への営業を強化し、取扱ショップを拡大

Image by Freepik

**事業拡大へ向けて既存代理店との連携と新規代理店の開拓を強化**

## 4.連結業績予想

自社IPを有効活用したグロスコンテンツの拡充や新規コンテンツの創出、キッティング支援の新たなビジネスモデルによるサービス展開、社会のDX推進に対応したシステム開発サービスや業務支援サービスの伸長、中古端末買取販売サービスの拡大等により増収増益を図る。

(単位:百万円)

	2024年5月期 (予想)	2023年5月期 (実績)	前年度比 (参考)		2024年5月期 1Q (実績)	1Q進捗率
			金額	増減率		
売上高	4,500	4,210	289	6.9%	1,081	24.0%
営業利益	210	180	29	16.4%	46	22.3%
経常利益	220	190	29	15.7%	48	22.1%
親会社株主に帰属する 当期 (四半期) 純利益	110	103	6	6.6%	27	24.8%

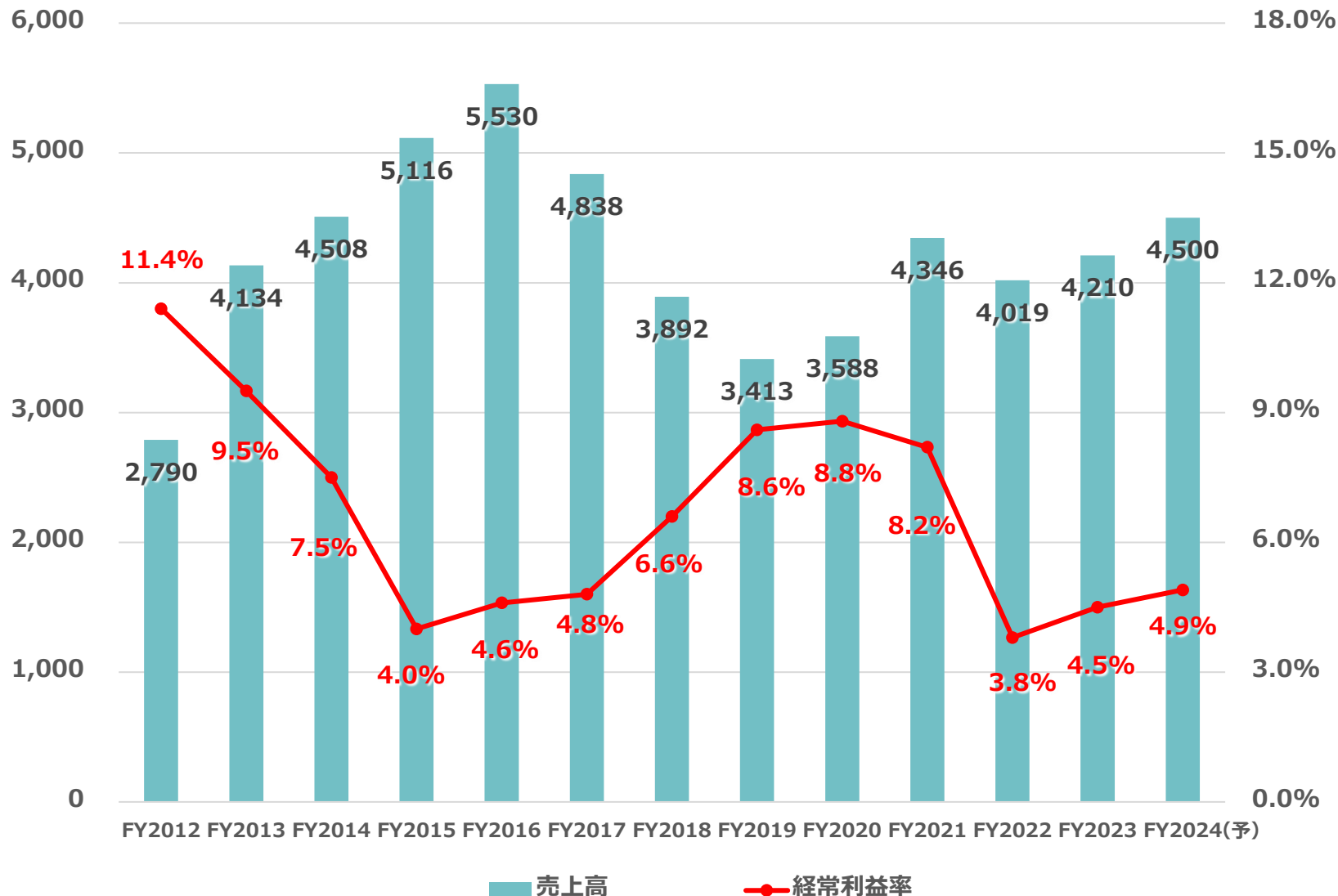
(単位:円)

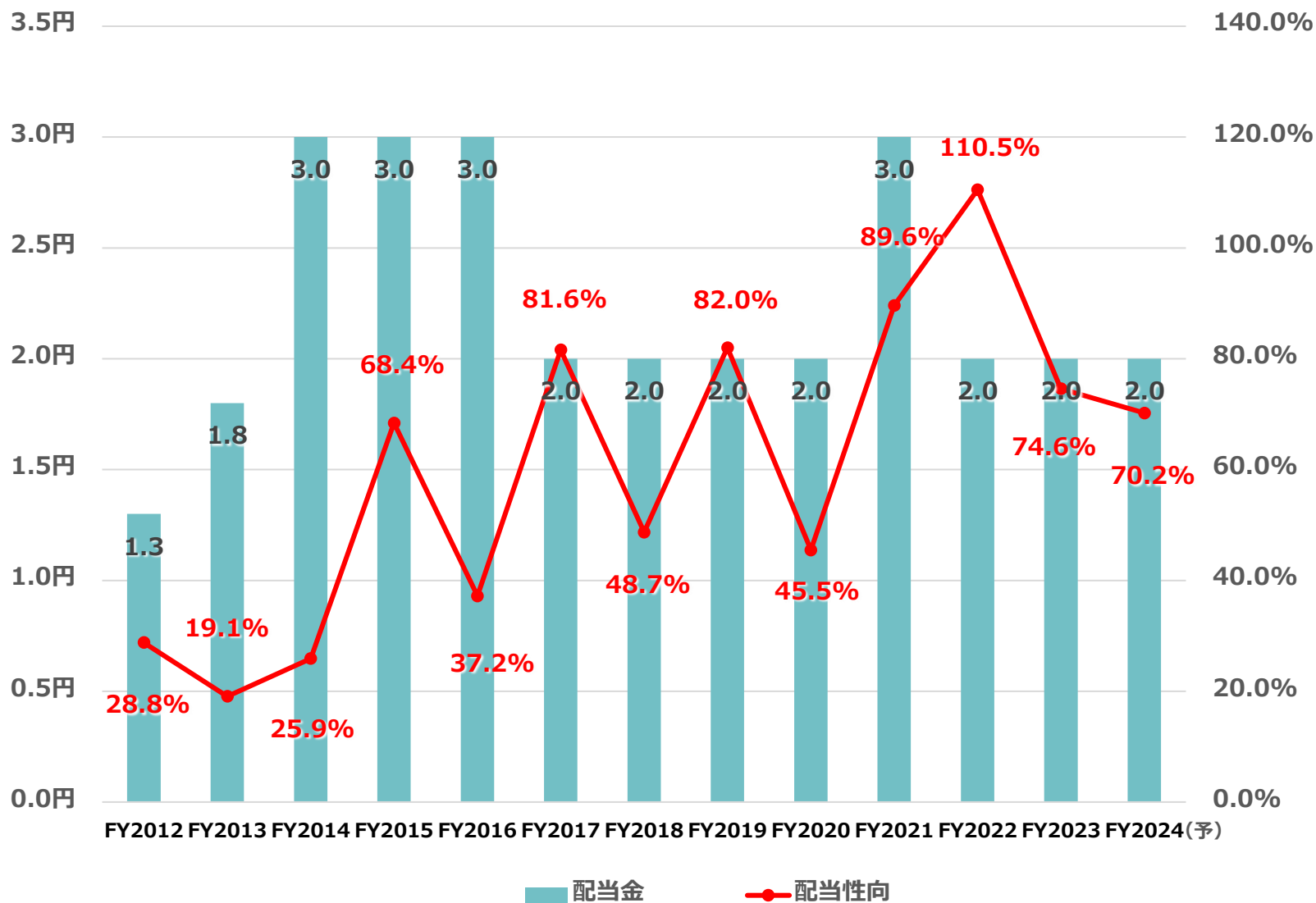
	2024年5月期 (予想)	2023年5月期 (実績)
配当金	2.00	2.00
配当性向	70.2%	74.6%

# 参考

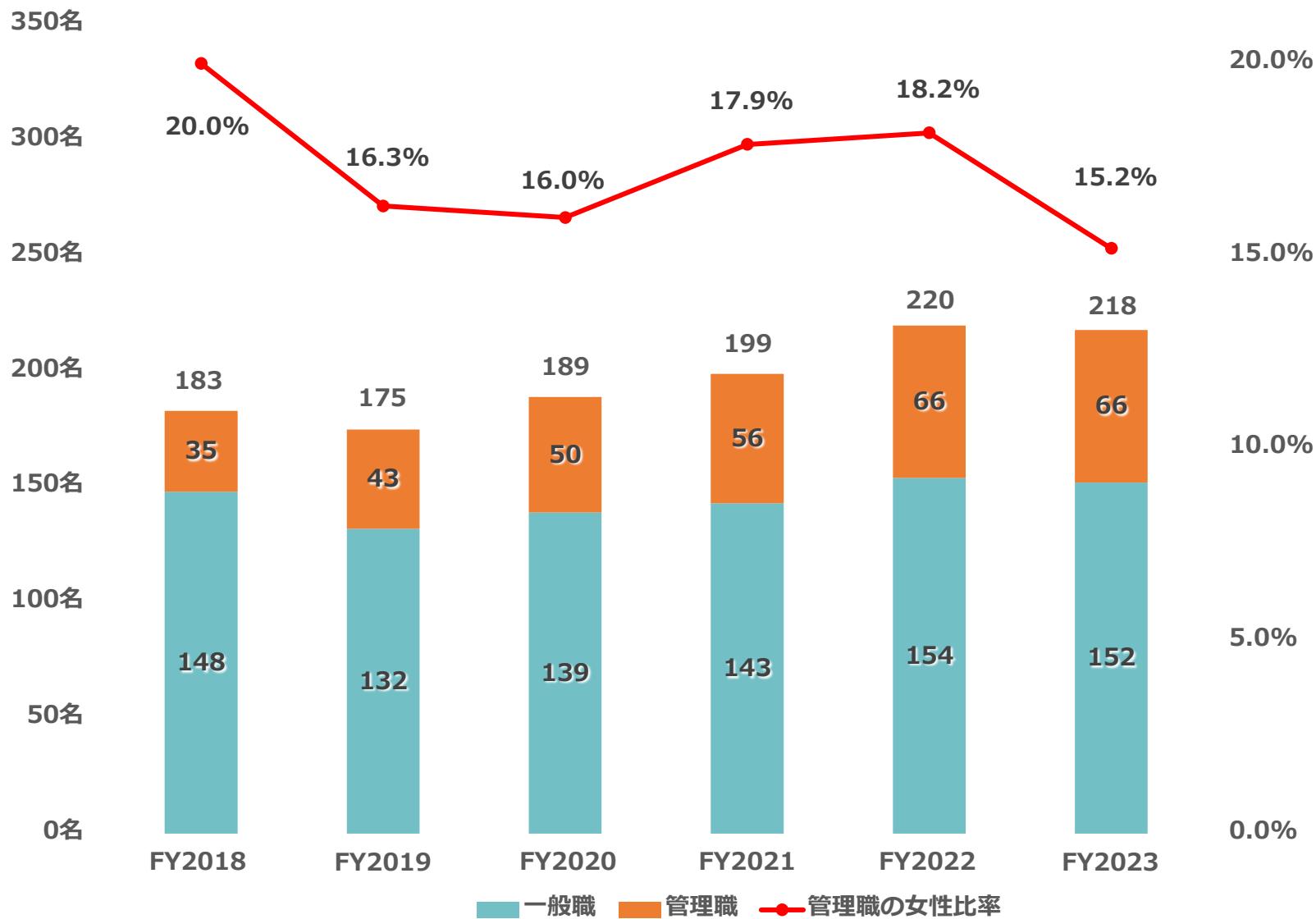
# 連結売上高・経常利益率推移

(単位：百万円)





# 連結従業員数推移





※本資料に掲載された意見、予測等は、資料作成時点での当社の判断であり、その情報の正確性を保証するものではありません。様々な要因の変化により、実際の業績や結果とは大きく異なる可能性があることをご承知おきください。  
※本資料に掲載された数値には、10万円以下切捨て及び四捨五入による若干の計算の差異がございます。  
※使用している画像・イラストはイメージです。