



2023年10月27日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ケ イ ブ  
代 表 者 名 代表取締役社長 CEO 秋 田 英 好  
(コード番号：3760、東証スタンダード)  
問 合 せ 先 代表取締役 CFO 伊 藤 裕 章  
( T E L . 0 3 - 6 8 2 0 - 8 1 7 6 )

## 2024年5月期第1四半期 決算説明動画と 決算説明資料及び事前質問の回答についてのお知らせ

当社は、2023年10月11日にお知らせいたしました通り2024年5月期第1四半期の決算内容及び事業内容に関してご説明するため「決算説明及びQ&A動画」を公開するとともに決算説明資料及び事前に株主及び投資家の皆様から頂いておりましたご質問への回答を公開いたしましたので、下記の通りお知らせいたします。

なお、本開示は、市場参加者の皆様のご理解を一層深めることを目的に当社が自主的に実施するものであります。決算内容の詳細については、2023年10月11日に開示しております決算短信をご覧ください。

### 記

#### 1. 決算説明及びQ&A動画

URL : <https://youtu.be/TeA7zS0964Q>

#### 2. 決算説明資料及び事前質問に対する回答

URL : <https://www.cave.co.jp/ir/library/presentation/>

#### 【事前質問への回答】

Q1.

配当等の資本政策について教えてください。

また、今回の剰余金の補填は税務上のデメリットはないのでしょうか？

A1.

ここ数年無配により株主様にはご迷惑をおかけしております。利益配当を行う事が株価対策になると考えております。まずは配当を行える体制を整備するため、繰越利益剰余金の欠損補填を行いました。これにより当期以降は利益に応じて配当が可能となりました。2Q以降も引き続き、利益確保に向け努めてまいります。

なお、今回の欠損補填は会計上の処理であり、税務上の欠損には影響がございません。

Q2.

でらゲーが保有している自己株式 65 万株の処分方法について、どのような対応をしていくのでしょうか？  
また、処分によって損益に影響はありますか？

A2.

でらゲーが保有する株式数は、発行済株式数に占める割合の約 1 割となるため、既存株主や経営環境に与える影響は少なくはありません。そのため相当な時期に処分を行うべく、方法につきましては慎重に検討を続けております。また、上記処分により損益に与える影響はございません。

Q3.

でらゲーの従業員に対して S0 を発行した後で、どのようなコミュニケーションをとってきましたか？  
また今後、S0 を発行する計画はありますか？

A3.

でらゲーの従業員に対して S0 を発行した目的は、優秀な人材の流出を防ぐことにありました。  
その点においては、目的を達成することができたと考えております。  
なお、株式の売買については、許可制としており、インサイダー取引とならないよう厳格なチェック体制をとっております。  
また、現状、S0 を発行する予定はございません。

Q4.

第 2 四半期のでらゲーの連結対象は、7 月～9 月ですか？

A4.

でらゲーの第 2 四半期の連結対象期間は、7 月～9 月になります。

Q5.

今後の業績の見通しを教えてください。

A5.

現時点でグループ全体での合理的かつ信頼性のある業績予想の策定及び公表が困難であると考え、引き続き非開示としております。  
今後、期間の経過等により、適正かつ合理的な業績予想を行うことが可能になり次第、業績予想を速やかに開示することといたします。

Q6.

プロモーション戦略と併せてリリース予定のタイトル情報がオープンになるスケジュールを教えてください。

A6. プロモーションについては、各タイトルの特性に合わせて WEB 広告、SNS 広告、オフライン広告といった手段を組み合わせる最適な戦略をたてております。

情報公開につきましても、リリース日を鑑みて、確定次第、お知らせいたします。

Q7.

「東方幻想エクリプス」の進捗状況について教えてください。

A7.

最後の追い込みを行っており、主にデバッグを中心とした業務と最終的なバランス調整を並行して行っています。現状の進捗状況でいくと、問題なく11月22日にリリースできる見込みです。

「東方Project」のファンの皆様に喜んで頂けるものを目指しておりますが、ケイブのシューティングのノウハウも生かしつつ、「ゴシックは魔法乙女」との差別化を図った上でより多くのユーザー様に楽しんで頂けるゲームを今回、目指しております。より広い方々に「東方幻想エクリプス」を楽しんでいただけるように開発を頑張っております。

リリース日の11月22日を楽しみにお待ち頂ければと思います。

以上