# 2024年3月期第2四半期決算説明資料

株式会社ヴィス 東京証券取引所 スタンダード市場 証券コード 5071 2023.11.10



#### フィロソフィー

**PURPOSE** 

# はたらく人々を幸せに。

#### **AMBITION**

私たちだからできる「ワークデザイン」によって、

はたらく空間やしくみを進化させ、

一人ひとりの想像力と創造力をひきだし、

人と人との多彩なつながりを生みだす。

だれもが自分らしく、

最大の力を発揮しながらはたらくことができる社会へ。

新たな価値や感動がつぎつぎと生まれるよう企業や組織と共創し、

人々の幸せがふくらんでいく世界を実現します。



- 2024年3月期第2四半期連結業績 01
- 株主還元の基本方針 02
- ビジネスモデル 03
- 特徴と強み 04
- 05 参考資料

# 01

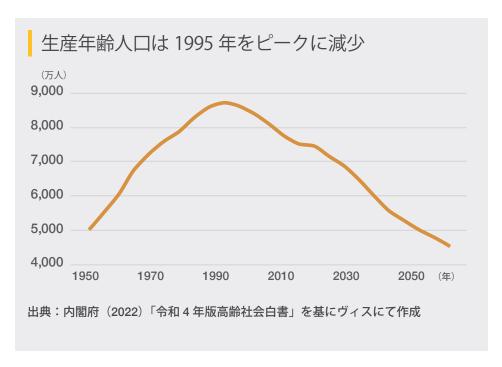
# 2024年3月期第2四半期連結業績

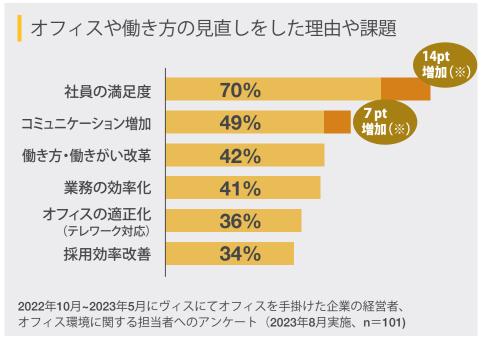
**FY2023 Q2 RESULT** 

## 「働く」をとりまく外部環境

# 人的資本経営としてのワークプレイスの重要性

生産年齢人口の減少、雇用の流動化や働き手の多様化が進む中、人的資本経営として、 はたらく一人ひとりが「働きがい」や「やりがい」を実感できるワークプレイスを求める企業が増加。





※ 当社前回調査(2022年4月~2022年9月にオフィスを手掛けた企業をもとに、2023年2月実施、n=83)との比較

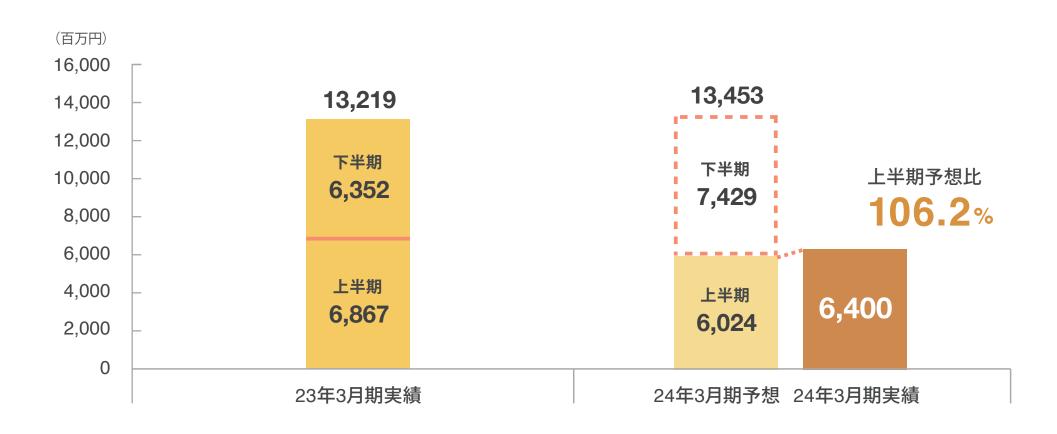
# 2024年3月期第2四半期連結業績エグゼクティブサマリー

(2023年4月~9月累計)

去↓☆	6 400	業績予想比	106.2%		
売上高	6,400 百万円	前年同期比	93.2%		
営業利益	<b>526</b> 百万円	業績予想比	107.1%		
	320百万円	前年同期比	79.7%		
トピックス	<ul> <li>● 前期の特需の影響で前年同期を下回ったものの、予想を上回って着地</li> <li>● 大規模案件(1億円以上)の受注件数:8件(1,306百万円)</li> <li>● さらなる成長のため東京オフィスを移転</li> </ul>				

## 売上高予想対比

# 業績予想通り上半期は堅調に推移



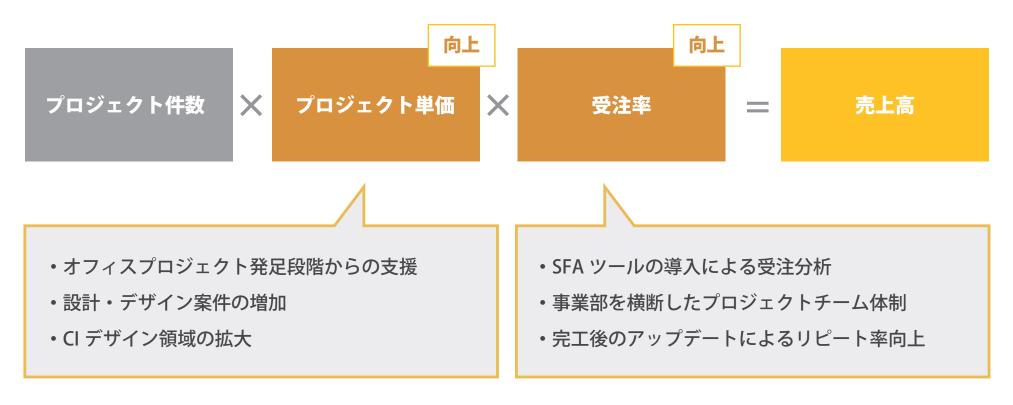
# 2024年3月期第2四半期連結業績

#### (2023年4月~9月累計)(百万円)

	23/3期 Q2	24/3期 Q2	前年同期比	24/3期 Q2 業績予想	業績予想比
売上高	6,867	6,400	93.2%	6,024	106.2%
売上総利益	1,764	1,710	96.9%	1,644	104.0%
営業利益	661	526	79.7%	492	107.1%
経常利益	653	518	79.4%	492	105.3%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	436	328	75.4%	336	97.8%
EPS(円)	53.16	39.96	75.2%	40.86	97.8%

# ブランディング事業 主要 KPI

オフィスデザインの件数・単価・受注率をKPIとし、単価と受注率向上を目指す。



#### 主要KPI推移※1

# ブランディング事業のオフィスデザインにおける プロジェクト単価の向上が寄与し第2四半期は堅調に推移

		23/	24/3期			
	Q1	Q2	Q3	Q4	Q1	Q2
プロジェクト (引き合い) 件数 *2	161	169	172	202	171	168
プロジェクト単価 (千円) *3	20,650	38,121	22,897	23,731	21,324	28,654
受注率	62.1%	63.9%	66.3%	70.3%	77.8%	64.3%

- ※1 ブランディング事業のオフィスデザインについての指標。
- ※2 当該四半期に売上予定であった引き合いの合計件数。(受注、失注を含む)
- ※3 引き合いから受注し、当該四半期で売上計上されたプロジェクトの平均単価。

## 売上高推移(四半期)

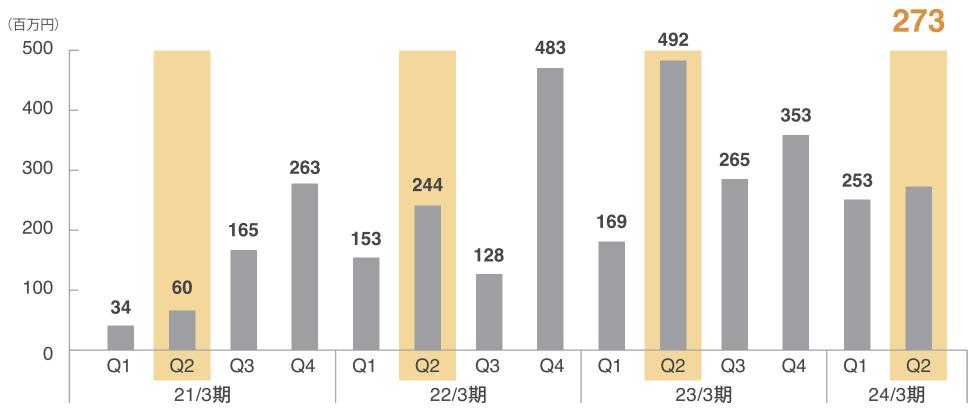
# 四半期売上高(Q2)は前期の特需の影響で 前年同期を下回ったものの予想通り堅調に推移。



\*当社は2023年3月期より連結決算に移行しております。上記では、業績の推移をご覧いただくため、2022年3月期までの実績は単体の数値を用いております。

## 営業利益推移(四半期)

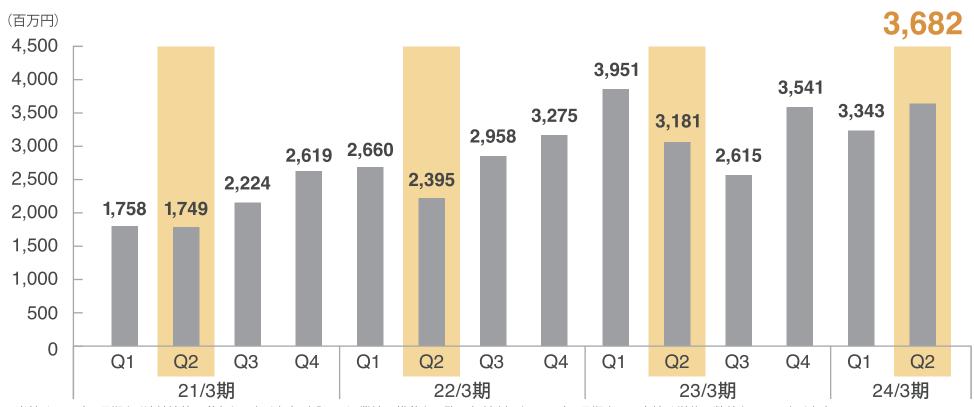
# 四半期営業利益(Q2)は前期の特需の影響で 前年同期を下回ったものの予想通り堅調に推移。



\*当社は2023年3月期より連結決算に移行しております。上記では、業績の推移をご覧いただくため、2022年3月期までの実績は単体の数値を用いております。

## 受注高推移(四半期)

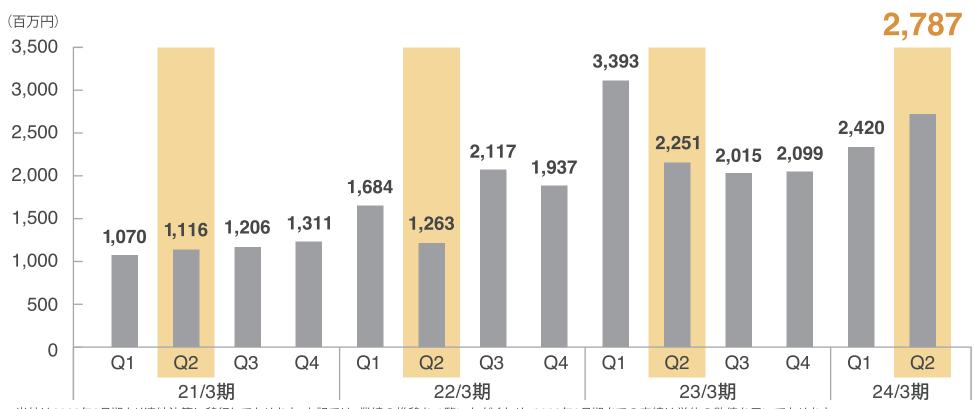
# 四半期受注高(Q2)は36億円となり、第2四半期として、 過去最高を更新。



<sup>\*</sup>当社は2023年3月期より連結決算に移行しております。上記では、業績の推移をご覧いただくため、2022年3月期までの実績は単体の数値を用いております。 \*受注高には、不動産の賃料収入を含めておりません。

## 受注残推移(四半期)

# 受注残(Q2)は27億円となり、第2四半期として過去最高を更新。



\*当社は2023年3月期より連結決算に移行しております。上記では、業績の推移をご覧いただくため、2022年3月期までの実績は単体の数値を用いております。 \*受注残には、不動産の賃料収入を含めておりません。

## 2024年3月期 連結業績予想 サマリー

# 増収増益の見込み

当初予想を大幅に上回った前年実績を超え、増収増益の見込み

2024年 3月期 予想	売上高	13,453 百万円	前年同期比 101.8%
	営業利益	1,321 百万円	前年同期比 103.2%

# 02

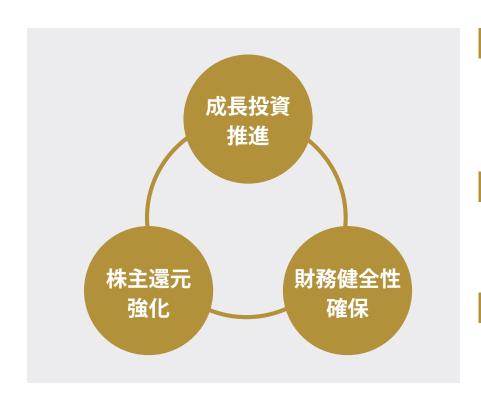
# 株主還元の基本方針

SHAREHOLDER RETURN POLICY

## 株主還元の基本方針

# 3 つの最適なバランスを実現

事業成長のための投資推進、財務の健全性の確保そして株主の皆様への還元の 3つのバランスを考慮しつつ、経営基盤ならびに企業体質を強化。



#### 成長投資推進

- 人材への投資(優秀な人材の採用、教育研修)
- ・自社オフィスへの投資
- M&AやDX等への投資

#### 財務健全性確保

- 手元流動性比率3ヵ月確保(月商3ヵ月程度の現預金保有)
- ・当座比率 140%以上を確保

## 株主還元強化

- ・配当性向引き上げ
- 1株当たり配当金を継続的に充実化

#### 成長投資推進

# コミュニケーション効率化のため東京オフィスを移転

2フロアに分かれていたオフィスを1フロアに集約。社員間のコミュニケーションの活発化により さらなる事業成長を推進。顧客のオフィス見学など、ショールームとしても最大限に活用。







## 株主還元強化

# 配当性向の方針を変更

安定した配当を継続的に実施していくことを基本方針に、株主に対する利益還元に より一層の充実を図ることが重要と考え、配当性向の目標を引き上げ。

	変更前	変更後		
配当性向	20%	30%		
一株あたり年間配当予想	22円	<b>33</b> 円		
配当総額予想(参考)	181 百万円	271 百万円		
変更時期	2024年3月期より適用			

# 03

# ビジネスモデル

**BUSINESS MODEL** 

## ビジネスモデル

データに基づく継続的なデザインフローと 理想を叶えるための横断的なソリューションで 「はたらく」をデザインする。



データソリューション



定量・定性リサーチ スペース・コスト シミュレーション コンセプト策定

#### UPDATE

アフターサポート 効果検証 エンゲージメント向上

# **BRANDING**

ブランディング

# **WORK DESIGN**

ワークデザイン

# **DESIGN**

ワークプレイス WEB・グラフィック CI(コーポレート・アイデンティティ)

#### CREATE

コンストラクション ファニチャー ICT

## **PLACE** SOLUTION プレイスソリューション

## ビジネスモデル

# 働く環境や働き方をデザインする 「ワークデザイン」に関するサービスを提供



#### オフィスデザインのプロジェクトの流れ(※)

# プランニングから設計・デザイン、施工、アフターフォローまで 一連のマネジメントを提供



※ オフィス移転・開設などのプロジェクト流れのイメージ。期間は一例。

## データソリューション

# ワークプレイスを定量的かつ定性的に把握 分析データに基づいた企業ごとの最適な ワークプレイスの構築を支援

2023年4月、「ワークデザインプラットフォーム」を提供開始。分析・シミュレーション・サーベイにより、データを 用いたワークプレイスの構築が可能に。ブランディング事業とのシナジーにより、収益性向上に寄与。





# 04

# 特徴と強み

**IDENTITY & STRENGTH** 

# 4つの強みにより、「ワークデザイン」を拡大。企業価値向上に寄与

**01**独自のサービス領域

02

拡大する顧客基盤

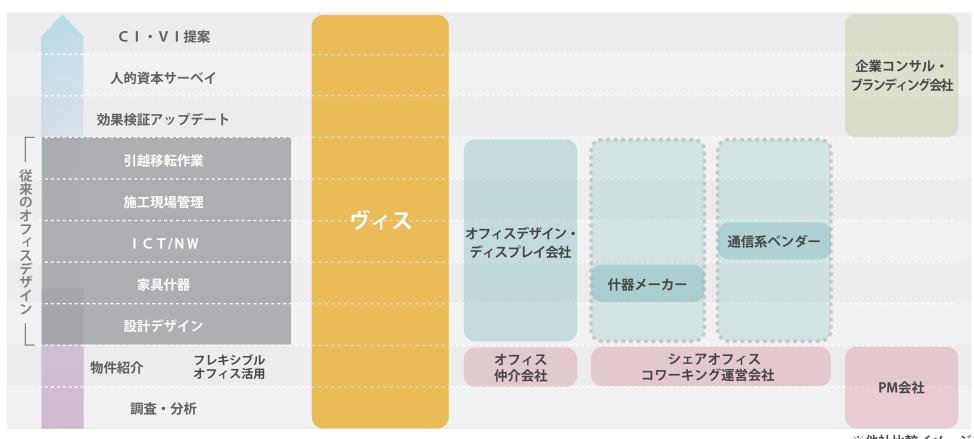
**03** 経営の基盤となる人材 04

デザイン力の評価

ワークデザインにより 企業価値向上を支援

## 特徴と強み 01 独自のサービス領域

# オフィスデザインから「ワークデザイン」へ。サービス領域を拡大



※他社比較イメージ

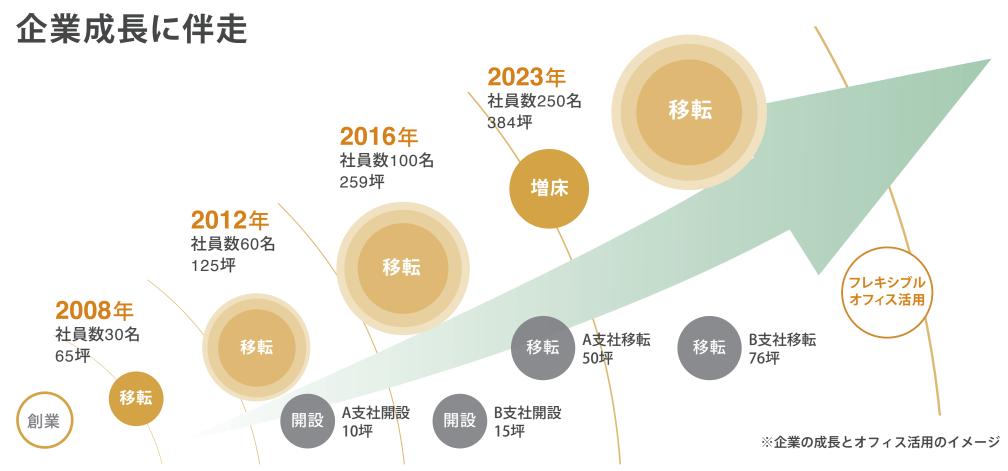
# 高成長企業を中心に高いリピート率を維持するとともに、 大手企業にも顧客層を拡大





- JPX 上場企業一覧内、新規上場社数のみ(市場替え・Tokyo Pro Market・テクニカル上場除く)
- \*2 21/3期から23/3期の3か年の顧客数合計
- \*3 23/3期の売上高に占める既存顧客の売上高割合

オフィス移転や開設のタイミングで新しい働き方を提案し、



# 課題に寄り添うソリューション力を持つ人材と、デザイナーや プロフェッショナル人材のチームワークにより、顧客に高付加価値を提供



#### 有資格者数

一級建築士	4	名
二級建築士	7	名
1級建築施工管理技士	4	名
2級建築施工管理技士	5	名
宅地建物取引士	6	名
認定ファシリティマネジャー	11	名
インテリアコーディネーター	13	名
インテリアプランナー	1	名
1級電気通信工事施工管理技士	1	名
一般建築物石綿含有建材調査者	4	名



2023年9月末

# 実績に基づいた、働き方や企業文化の醸成を含めた提案により、 オフィスやデザインに関するアワードを受賞

受賞歴

日経ニューオフィス賞 28件 日本空間デザイン賞 4件



計 32 件



2022 日経ニューオフィス賞 中部ニューオフィス奨励賞 株式会社愛幸



税理士法人あさひ会計



2021 日経ニューオフィス賞 東北ニューオフィス推進賞 東北経済産業局長賞 2021 日経ニューオフィス賞 近畿ニューオフィス奨励賞 カルテック株式会社

# 05

# 参考資料

**APPENDIX** 

## 役員紹介



代表取締役会長 中村 勇人

1960年大阪府生まれ。大手ディスプレ イ・商業空間デザイン会社を経て、 1998年ヴィス創業。2004年からデザイ ナーズオフィス事業をスタートし、オ フィスデザイン業界の拡大に尽力。 2020年東証マザーズ上場、2021年東 証二部上場を経て2022年より東証スタ ンダード市場。2022年より現職。



代表取締役社長 金谷 智浩

1976年大阪府生まれ。2004年ヴィス 入社。プロジェクトマネージャー・新卒 採用・広報・WEBマーケティング責任 者として幅広い業務を担当。2015年 より常務取締役、2022年6月に代表 取締役社長に就任。2022年4月より 株式会社ワークデザインテクノロジーズ 代表取締役社長を兼任。



専務取締役 大滝 仁実



常務取締役 矢原 裕一郎

**补外取締役** (監査等委員)

浜本 亜実

社外取締役 (常勤監査等委員) 宇都宮 則夫

**补外取締役** (監査等委員)

戸出 健次郎

社外取締役 (監査等委員) 西村 勇作

## 会社概要









株式会社ヴィス 商号

代表取締役会長 中村 勇人 代表者

代表取締役社長 金谷 智浩

設立年月日 1998年4月13日

大阪府大阪市北区梅田三丁目4番5号 本社所在地

524百万円 < 2023年9月末 > 資本金

3月末日 決算期

ブランディング事業 事業概要

データソリューション事業

プレイスソリューション事業

8,228,800株 < 2023年9月末 > 発行済株式数

社員数 252名(連結/役員含む) < 2023年9月末 >

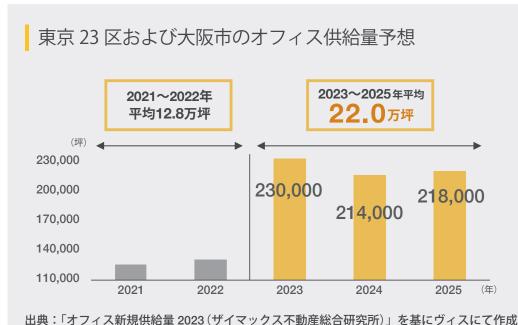
太陽有限責任監査法人 監査法人

東京証券取引所 スタンダード市場 上場市場

## 外部環境

# 供給量が拡大されるワークプレイス

2023年は新築オフィスビルの竣工が相次ぎ、供給過多になることが予想されます。新築ビルに企業が移転 し、退去に伴ってできた空室に別の企業が入居するなど、連鎖的に移転がつづくことが予想されます。





## 受注高と受注残の関係

#### 受注高

顧客から注文を受けた金額で、将来入ってく る予定の金額

## ①ビジネスの活性度を示す

市場の需要、企業の営業活動の効果、競合との位置付けなど、 ビジネスの現在の状況を直接反映する指標。

#### ②成長の予兆を示す

高い受注高は、将来の売上の増加を予期させるものであり、 企業の成長性を示す可能性がある。

#### 受注残

受注した金額のうち、引渡が完了しておらず、 まだ売上として計上できていない金額

#### ①将来の収益の安定性を示す

将来の一定期間にわたる売上の見込み、または収益の安定性 を示す指標。



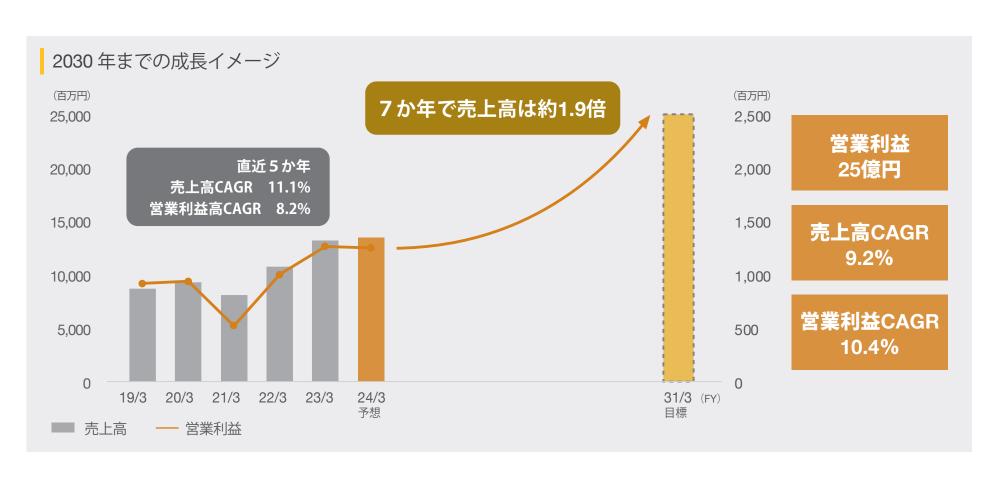
## 成長戦略 重点項目

# 3つの事業戦略と 人的資本経営の推進により長期的な成長を実現

		企業戦略		
ブランディング 事業の強化	プレイスソリューション 事業の拡大	データソリューション 事業の拡大		人的資本経営の推進
01. 付加価値の向上	04. The Place の展開	06. データ活用	X	07. 採用の強化
02. 顧客層の拡充	05. バリューアップ			08. 育成制度の充実
03. リードの獲得				09. エンゲージメント向上

## 長期ビジョン

# 2030年度、売上高250億円を目標に、持続可能な成長を目指す



## 注意事項

- 本資料は、情報提供のみを目的として作成されるものであり、いかなる有価証券の取得の申込みの勧誘、売付けの申込み又は買い付けの申込みの勧誘 (以下、「勧誘行為」という。)を構成するものでも、勧誘行為を行うためのものでもなく、いかなる契約、義務の根拠となり得るものでもありません。
- 本資料に記載されている計画や見通し、戦略などは資料作成時点において取得可能な情報に基づく将来の業績に関する見通しであり、 これらにはリスクや不確実性が内在しております。かかるリスク及び不確実性により、実際の業績等はこれらの見通しや予測とは異なる結果となる 可能性があります。

また、当社は、本資料の日付以降の事象及び状況の変動があった場合にも、本資料の記述を更新又は改訂する予定はありません。

- 本資料には、独立した公認会計十又は監査法人による監査を受けていない財務諸表又は計算書類に基づく財務情報が含まれています。
- 本資料に含まれる当社以外に関する情報は、公開情報等から引用したものであり、かかる情報の正確性、適切性等について当社は何らの検証も 行っておらず、またこれを保証するものではありません。

#### お問合せ先

株式会社ヴィス

IR 担当

MAIL: ir@vis-produce.com

URL: https://vis-produce.com/