

# 2023年12月期 通期決算説明資料

株式会社モバイルファクトリー<3912>  
2024年1月

<b>01.</b>	決算概要	P3
<b>02.</b>	4Q決算	P11
<b>03.</b>	事業概況	P15
<b>04.</b>	今後の方向性	P19
<b>05.</b>	参考数値	P22
<b>06.</b>	補足資料	P27

# 01. 通期決算

# 01. 決算概要 | 当社子会社に関する今後の対応について

## 【経緯・状況】

2023年5月30日	株式譲渡契約及び株式交換契約を締結 <sup>(※1)</sup> (「Suishow株式会社の株式取得及び簡易株式交換による完全子会社化に関するお知らせ」)
2023年10月21日	Suishow株式会社の提供するサービス「NauNau」において個人情報漏洩の可能性に関する報道
2023年10月23日	報道内容に関する事実確認、第三者機関による調査を開始 (「当社子会社に関する一部報道について」)
2023年12月7日	第三者機関による調査結果の公表 (「(開示事項の経過) 当社子会社に関する一部報道について」)
2023年12月15日	子会社化前にSuishow株式会社の株式を保有していた一部の元株主との間で協議を行うことを決議 (「当社子会社に関する今後の対応について」)
2024年1月30日	交渉・協議により元株主1名との間で譲渡対価の一部返金 <sup>(※2)</sup> を含む和解契約を締結 他1名とは表明保証に重大な違反があったとして交渉・協議を継続 (「(開示事項の経過) 当社子会社に関する今後の対応について」)

※1 2023年6月12日付で子会社化、2023年6月21日付で完全子会社化

※2 返金額については特別利益に計上予定

詳細については、当社コーポレートサイトIR情報 (<https://www.mobilefactory.jp/ir/>)  
の適時開示資料 (「(開示事項の経過) 当社子会社に関する今後の対応について」) をご確認ください

## 直近の株価水準を勘案して自己株式取得を実施

2024年3月の期末配当は従前どおり **8円**を予定

2025年3月の期末配当は未定

取得株式の総数	<b>36万株</b> (※) 発行済株式総数（自己株式を除く）に対する割合：4.6%
取得価額の総額	<b>2.5億円</b> (※)
取得期間	2024年1月31日 ~ 2024年6月30日
取得方法	東京証券取引所における市場買付け

(※) それぞれ上限を定めたものであり、この実現を保証するものではありません  
株式市場の動向によっては、一部または全部の取得が行われない可能性があります

詳細については、当社コーポレートサイトIR情報 (<https://www.mobilefactory.jp/ir/>)  
の適時開示資料（「自己株式取得に係る事項の決定に関するお知らせ」）をご確認ください

## 通期決算

売上高	<b>3,370</b> 百万円	YoY	<b>+7.2 %</b>
EBITDA	<b>1,042</b> 百万円	YoY	<b>+17.8 %</b>
営業利益	<b>945</b> 百万円	YoY	<b>+9.3 %</b>

## 4Q決算

売上高	<b>925</b> 百万円	YoY	<b>+0.9 %</b>
EBITDA	<b>311</b> 百万円	YoY	<b>+0.2 %</b>
営業利益	<b>260</b> 百万円	YoY	<b>△15.3 %</b>

- ・「駅メモ！」ネイティブ版が9周年施策や他社IPコラボなどで引き続き好調  
過去最高売上高を更新し、営業利益も前年を上回る
- ・IEO/ブロックチェーン事業の1Q末までの撤退を決定
- ・「NauNau」のサービス停止に伴い、のれんの減損損失を計上(※)

※：詳細については、当社コーポレートサイトIR情報 (<https://www.mobilefactory.jp/ir/>) の適時開示資料（「特別損失の計上及び通期連結業績予想の修正に関するお知らせ」）をご確認ください

# 01. 決算概要 | FY 2023 通期業績予想比

## 2023年12月15日開示の通期業績予想に対し、特別損失の差異により当期純損益が上回る

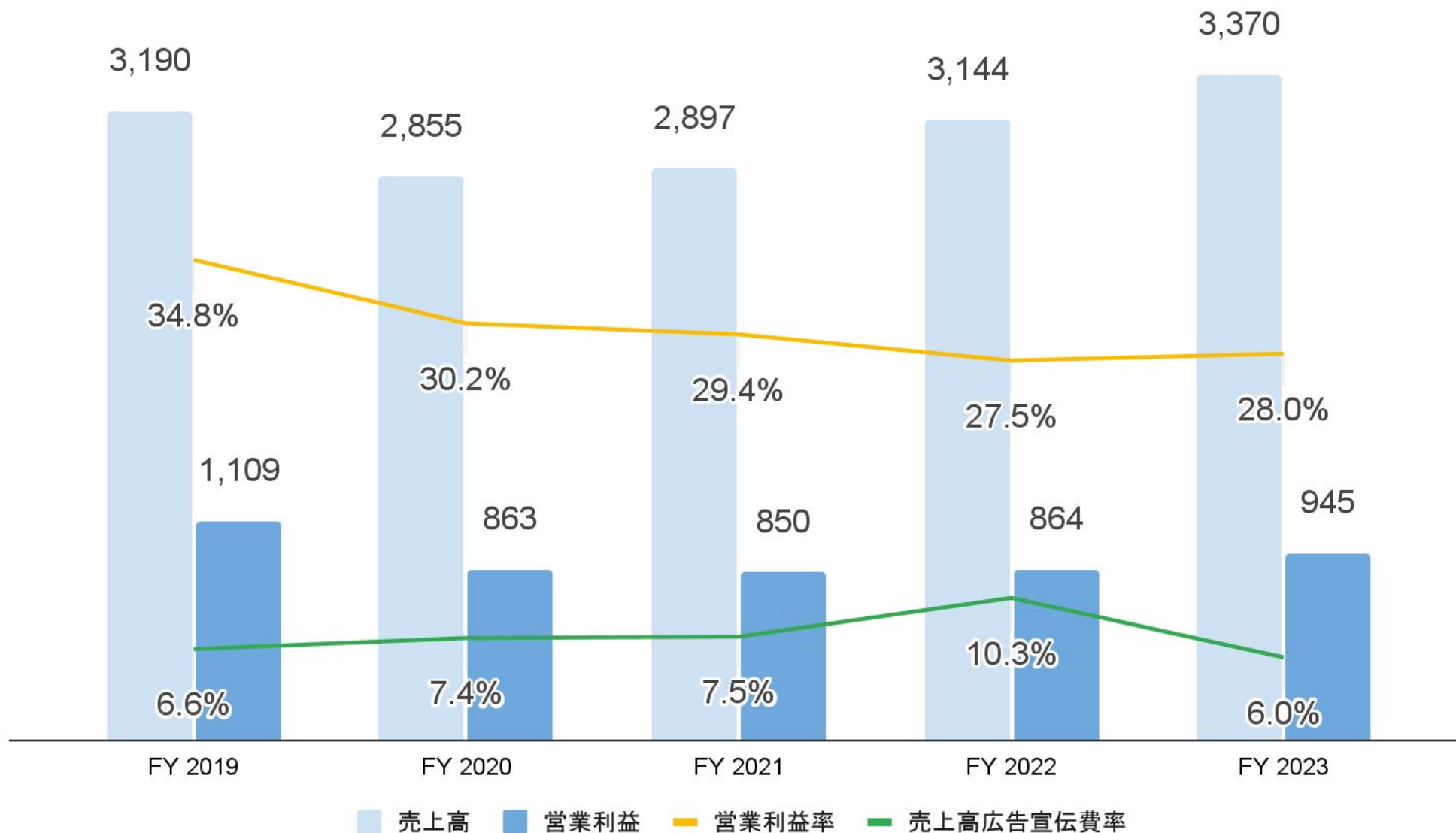
詳細については、当社コーポレートサイトIR情報 (<https://www.mobilefactory.jp/ir/>) の適時開示資料（「通期連結業績予想と実績値との差異及び個別業績の前期実績との差異に関するお知らせ」）をご確認ください

（単位：百万円）

	FY 2023	FY 2023 （予想） 2023年12月15日発表	増減率	FY 2022	Y on Y
売上高	3,370	3,367	+0.1%	3,144	+7.2%
EBITDA	1,042	—	—	884	+17.8%
営業利益	945	920	+2.7%	864	+9.3%
経常利益	940	916	+2.7%	865	+8.7%
親会社株主に帰属する 当期純利益	△0	△67	—	558	—
1株当たり当期純利益 （単位：円）	△0.12	△8.67	—	69.70	—

# 01. 決算概要 | 売上高/営業利益推移 (累計期間)

9周年を迎えた「駅メモ！」が他社IPコラボなどで引き続き業績を牽引  
売上高は2019年を上回り過去最高を更新 ※セグメントごとの数値は「05. 参考数値」を参照

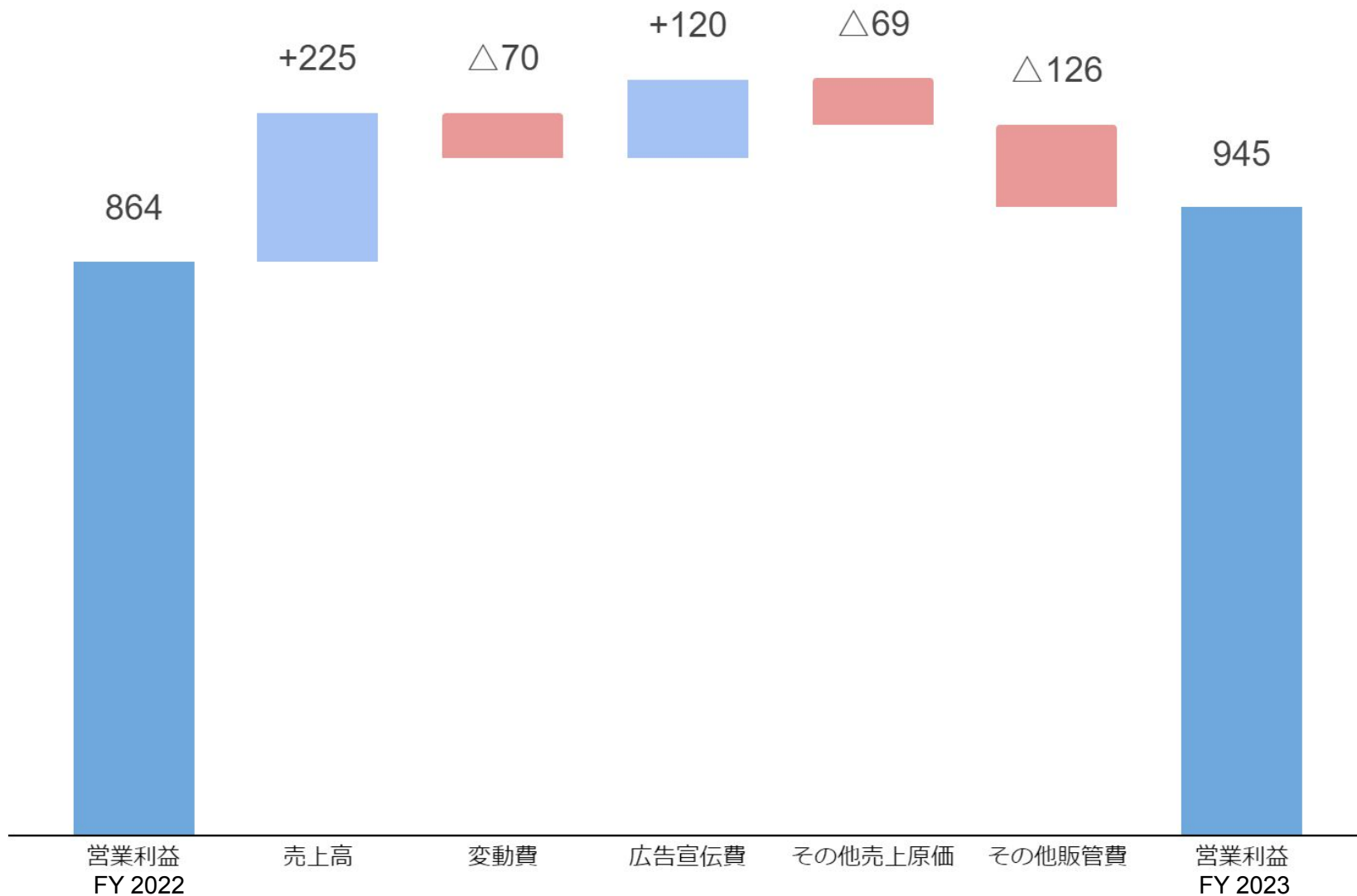


(単位：百万円)



# 01. 決算概要 | 営業利益増減（対前年同期比）

主に「駅メモ！」を中心とした位置ゲームの増収と  
「ユニマ」「駅メモ！」の広告宣伝費減少の影響により、+80百万円の増益  
その他販管費にはSuishowのM&Aによるのれん償却費99百万円を含む



(単位：百万円)

※ 変動費 = PF手数料 + 回収代行手数料

# 01. 決算概要 | FY 2024 通期業績見通し

(単位：百万円)

	FY 2024 (予想)	FY 2023 (実績)	増減率
売上高	3,570	3,370	+5.9%
EBITDA	1,061	1,046	+1.4%
営業利益	1,060	945	+12.1%
経常利益	—	940	—
親会社株主に帰属する当期純利益	—	△0	—
1株当たり当期純利益 (単位：円)	—	△0.12	—

※ 2024年1月30日開示の「(開示事項の経過) 当社子会社に関する今後の対応について」等の影響を踏まえ、2024年12月期の通期連結業績予想は経常利益以下の数値を未定としております。

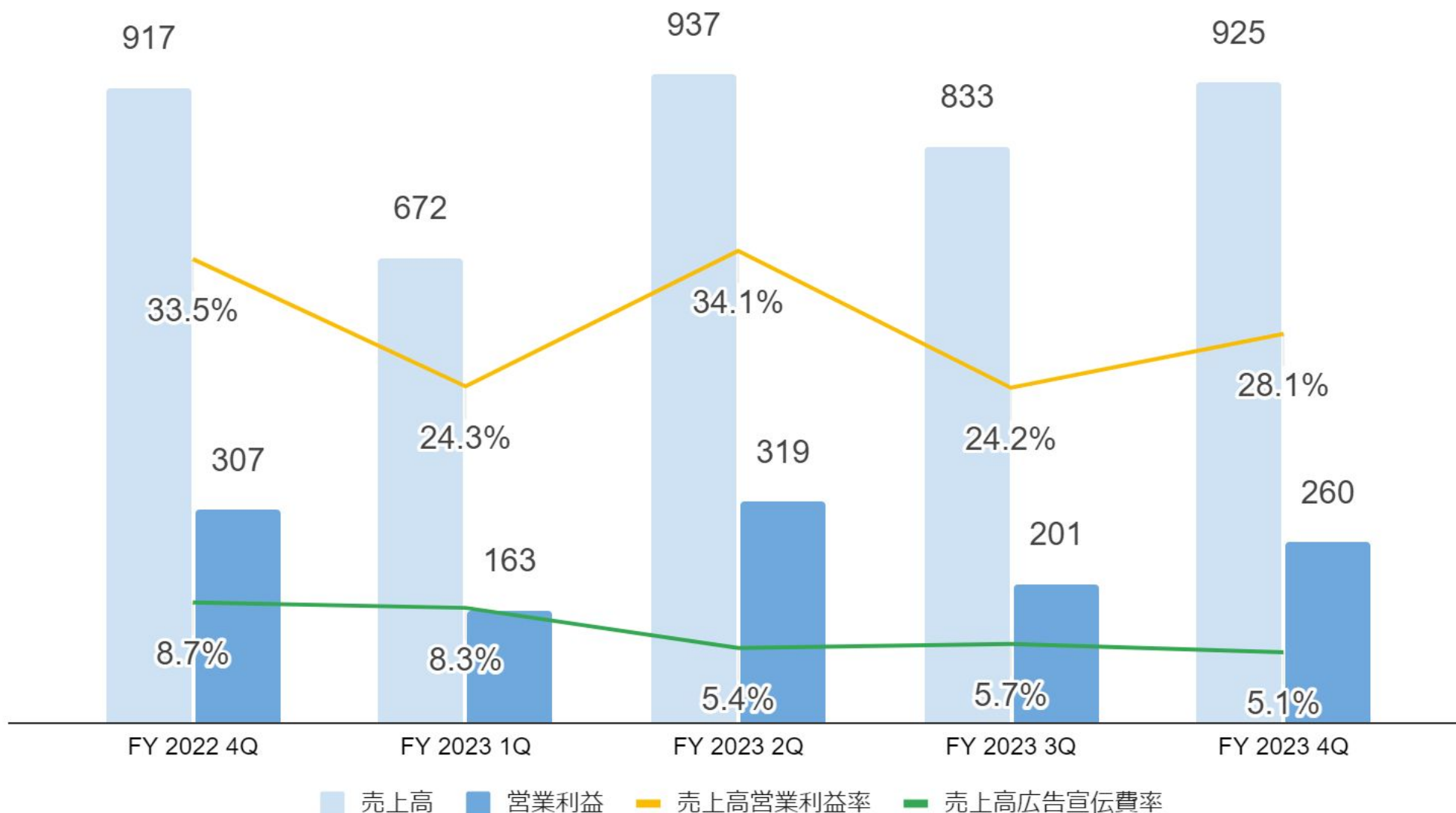
※ 2024年12月期からEBITDAの計算式を以下のとおり変更しております。なお、比較のため2023年12月期の数値も同じ条件で計算しております。

EBITDA = 連結損益計算書における営業利益 + 連結キャッシュ・フロー計算書に記載の減価償却費及びのれん償却額 + 連結財務諸表の注記に記載の株式報酬費用

# 02.4Q決算

## 02. 4Q決算 | 売上高/営業利益推移 (会計期間)

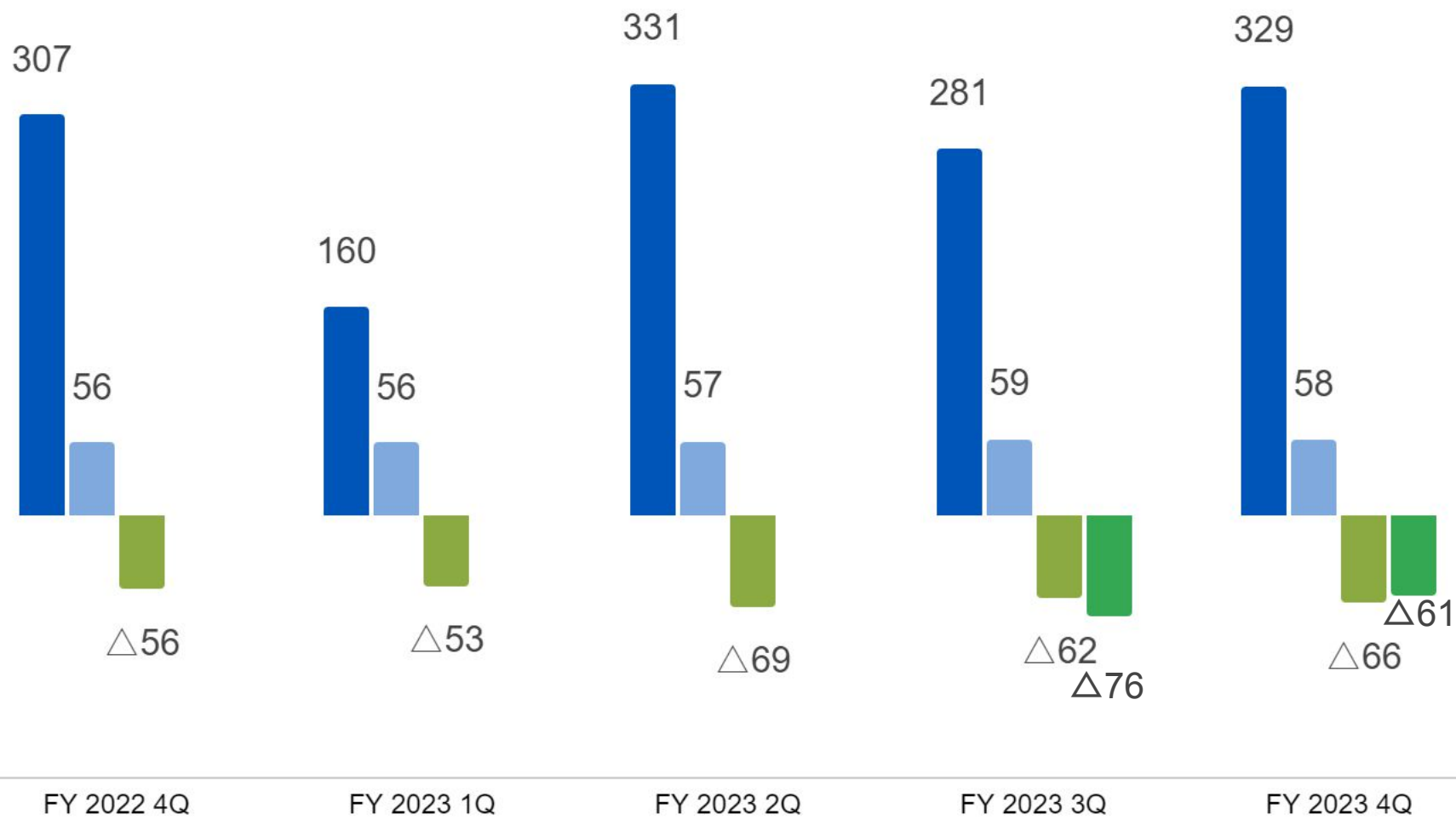
9周年を迎えた「駅メモ！」が他社IPコラボなどで牽引 ※「駅メモ！」は2Qと4Qに周年記念施策により売上高増加傾向  
売上高は3Qに続き会計期間での過去最高を更新 ※セグメントごとの数値は「05. 参考数値」を参照



(単位：百万円)

## 02. 4Q決算 | 事業セグメント別営業損益推移

モバイルゲーム : 「駅メモ！」の売上高増加、広告宣伝費減少を受け昨年対比で増益  
ブロックチェーン : IEOを含む事業の撤退を決定  
Suishow : 2023年10月21日より「NauNau」のサービス提供を停止



(単位：百万円)

## 02. 4Q決算 | 損益計算書

(単位：百万円)

	FY 2023 4Q	FY 2022 4Q	Y on Y	FY 2023 3Q	Q on Q
売上高	925	917	+0.9%	833	+11.0%
売上原価	467	442	+5.6%	439	+6.4%
売上総利益	458	474	△3.5%	393	+16.3%
(売上総利益率)	(49.5%)	(51.7%)	—	(47.3%)	—
販売費及び一般管理費	197	167	+18.1%	192	+2.6%
EBITDA	311	311	+0.2%	252	+23.8%
営業利益	260	307	△15.3%	201	+29.3%
(営業利益率)	(28.1%)	(33.5%)	—	(24.2%)	—
経常利益	261	307	△15.0%	201	+29.7%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	△444	189	—	114	—
1株当たり 四半期純利益 (単位：円)	△56.39	23.92	—	14.58	—

# 03. 事業概況

## 2023年に実施された「駅メモ！」シリーズでの経済効果

### ¥ 経済効果

参加人数

17  
万人

21  
億円

対象駅への  
訪問回数<sup>(※)</sup>

平均 2.5 倍  
最大 7 倍以上

モバイルファクトリー調べ

※デジタルスタンプラリー実施月と実施していない前年同月での比較

2023年に実施した自治体・鉄道事業者とのデジタルスタンプラリーに参加した人数より、「交通費」「宿泊費」「飲食費」「おみやげ代」から算出



## 「駅メモ！」シリーズでのコラボを実施



### 「駅メモ！」アプリ版リリース9周年



「駅メモ！」は2014年11月28日にアプリ版をリリースし、2023年でリリースから9周年を迎えました。それを記念して「ステーションメモリーズ！」および「駅メモ！ Our Rails（略称：アワメモ！）」（以下「駅メモ！」シリーズ）において、2023年11月1日より「駅メモ！アプリ版9周年記念キャンペーン」を開催しました。2024年は10周年を迎えるにあたり、各種コラボやユーザーが楽しめるアップデートを予定しています。

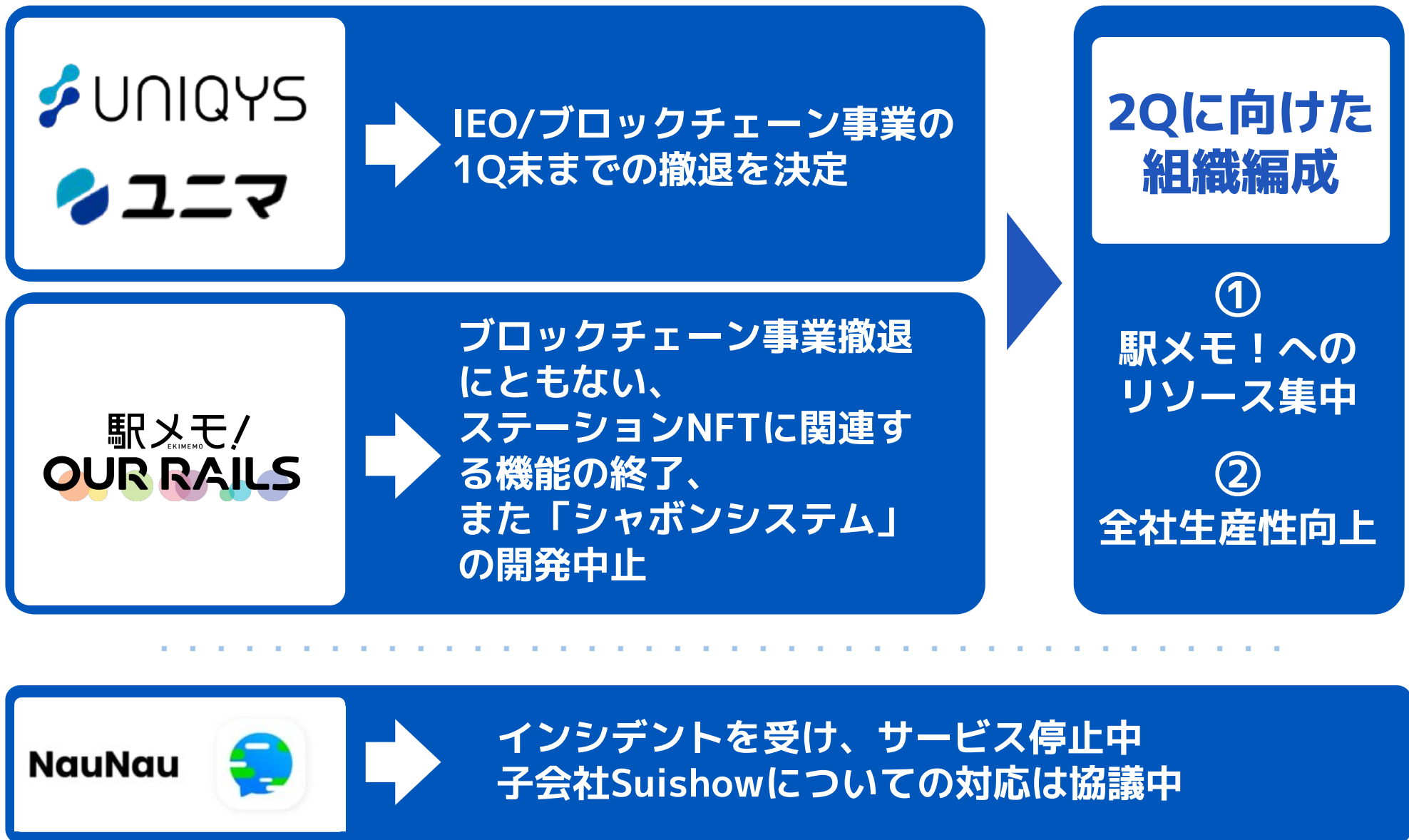
### 駅奪取シリーズ配信12周年



「駅奪取シリーズ」は2011年12月2日のリリースから、12周年を迎えました。日頃のご愛顧に感謝を込めて、周年キャンペーンを実施しました。サービス開始から12年で、「駅奪取シリーズ」に登場した日本全国9,000以上の駅をコレクションしたユーザーは660人以上、1,000日以上連続ログインしたユーザーは17,000人を突破しました（2023年10月末時点）。

# 04. 今後の方向性

## 中期経営計画の取り下げに関連する事業整理



## 新たな組織編成で2Qより駅メモ！と全社生産性向上へ注力

### ① 駅メモ！の位置情報ゲームとして更なる進化

**新チーム組成による収益の安定と強化**

鉄道事業者や自治体、新規IPコラボの拡大

**新しいユーザー体験の提供**

10周年に向けた新しい企画を検討中

**システム基盤の再構築**

長期運営を見据えた言語書き換え等の検討

### ② AIを活用した全社生産性向上

**業務プロセスの改善**

**高品質なコンテンツ生成の検証**

# 05. 参考数値

<注意事項>

参考数値は趨勢を把握することを目的とした、参考情報です

Suishow株式会社については、2023年6月30日をみなし取得日としているため、3Q連結会計期間より連結損益計算書に含めております

# 05. 参考数値 | 通期推移 (連結)

## 1. 業績

(単位：百万円)

	FY 2019	FY 2020	FY 2021	FY 2022	FY 2023
売上高	3,190	2,855	2,897	3,144	3,370
売上原価	1,447	1,389	1,446	1,597	1,741
売上総利益	1,742	1,466	1,451	1,546	1,628
販売費及び一般管理費	633	602	600	681	683
EBITDA	1,123	886	888	884	1,042
営業利益	1,109	863	850	864	945
経常利益	1,109	866	853	865	940
親会社株主に帰属する 当期純利益	773	582	538	558	△0
1株利益 (単位：円)	86.53	68.07	64.69	69.70	△0.12

## 2. 事業セグメント別売上高

(単位：百万円)

	FY 2019	FY 2020	FY 2021	FY 2022	FY 2023
モバイルゲーム事業	2,587	2,353	2,475	2,775	3,043
コンテンツ事業	602	502	418	364	322
ブロックチェーン事業	—	—	3	4	1
Suishow事業	—	—	—	—	3
合計	3,190	2,855	2,897	3,144	3,370

2019年12月期はスマートノベルの金額を「モバイルゲーム事業」に含めております  
2021年12月期以降はステーションNFTの金額を「ブロックチェーン事業」に含めております

## 3. 財政状態

(単位：百万円)

	FY 2019	FY 2020	FY 2021	FY 2022	FY 2023
流動資産	2,921	2,725	3,094	3,326	3,396
(内現金預金)	(2,478)	(2,321)	(2,665)	(2,784)	(2,795)
(内売掛金)	(387)	(357)	(373)	(487)	(537)
有形固定資産	23	10	11	0	1
無形固定資産	59	132	65	1	0
投資その他の資産	136	168	133	194	471
資産合計	3,141	3,036	3,304	3,522	3,870
流動負債	601	386	427	481	865
(内未払金)	(162)	(135)	(149)	(189)	(468)
固定負債	11	—	3	—	0
負債合計	613	386	431	481	865
資本金	479	480	504	504	504
資本剰余金	255	255	280	280	280
利益剰余金	1,793	2,375	2,914	3,472	3,429
自己株式	—	△474	△824	△1,216	△1,195
株主資本	2,527	2,637	2,875	3,041	3,019
純資産合計	2,528	2,650	2,873	3,041	3,004
負債純資産合計	3,141	3,036	3,304	3,522	3,870

# 05. 参考数値 | 四半期推移 (連結)

## 1. 業績

(単位：百万円)

	FY 2019				FY 2020				FY 2021				FY 2022				FY 2023			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
売上高	761	901	735	791	666	738	688	762	647	732	653	863	651	840	734	917	672	937	833	925
売上原価	342	399	346	358	313	352	344	379	322	358	349	415	348	418	387	442	362	471	439	467
売上総利益	418	502	389	432	353	386	343	382	324	374	304	447	303	422	346	474	310	466	393	458
販売費 及び一般管理費	180	196	114	140	160	148	145	147	147	142	152	158	175	181	157	167	146	146	192	197
EBITDA	241	308	277	295	195	243	204	243	184	242	162	299	133	245	194	311	157	320	252	311
営業利益	238	305	274	291	193	237	197	234	177	231	152	288	127	240	188	307	163	319	201	260
経常利益	238	304	274	291	192	239	198	235	177	234	152	289	127	240	189	307	157	320	201	261
親会社株主に帰属 する四半期純利益	165	176	170	260	133	165	136	146	131	150	105	150	87	159	122	189	108	219	114	△444
1株利益 (単位：円)	18.15	19.67	19.31	29.54	15.47	19.37	16.06	17.20	15.71	18.14	12.72	18.14	10.74	19.77	15.46	23.92	13.91	28.36	14.58	△56.39

## 2. 事業セグメント別売上高

(単位：百万円)

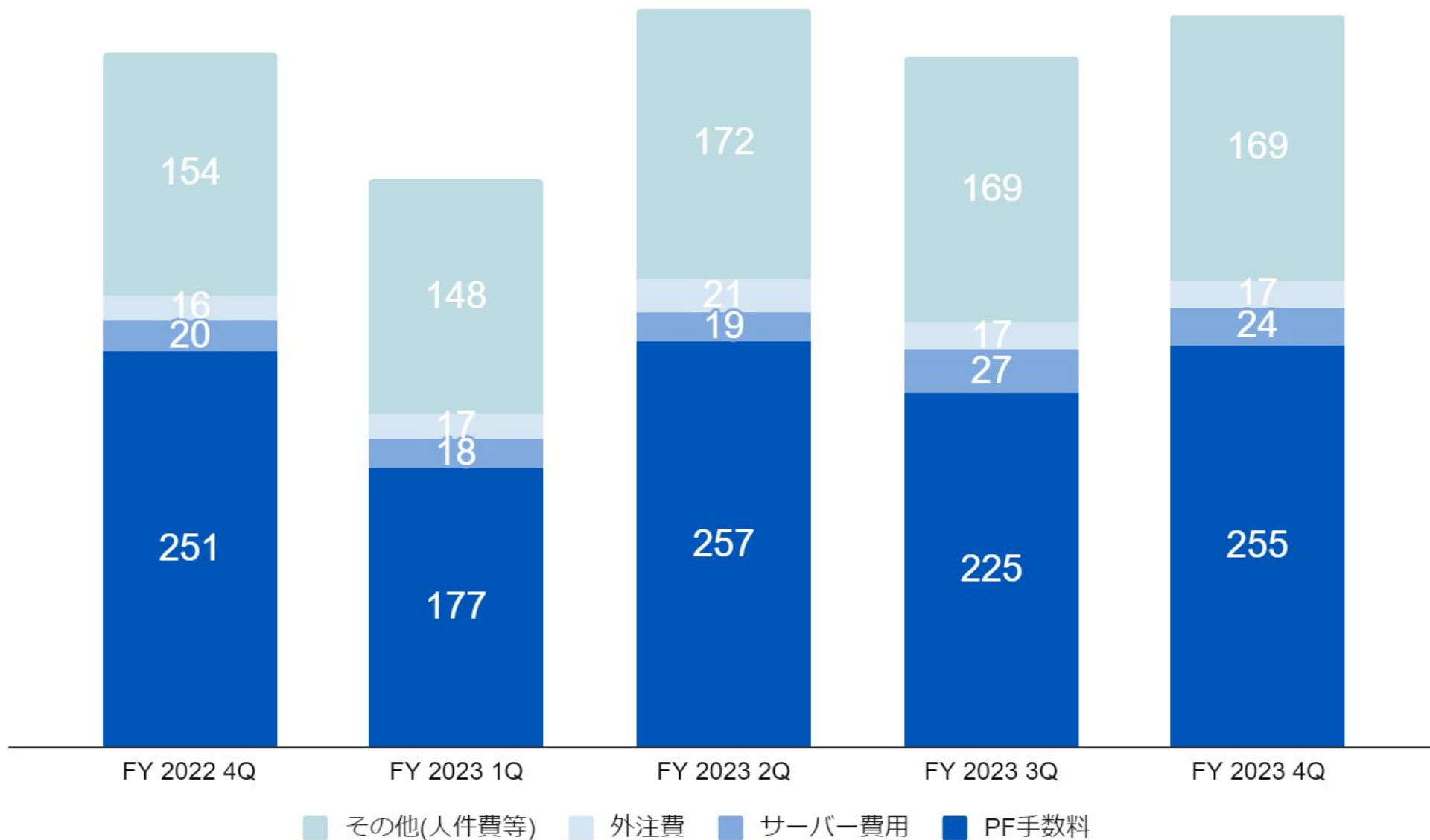
	FY 2019				FY 2020				FY 2021				FY 2022				FY 2023			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
モバイルゲーム 事業	596	748	589	653	536	614	565	636	527	628	555	763	554	747	644	829	587	855	753	846
コンテンツ 事業	164	153	146	137	130	124	123	125	120	104	97	96	95	92	89	87	84	81	78	76
ブロックチェーン 事業	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	0	2	2	0	0	0	0	0	0	0
Suishow 事業	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	2
合計	761	901	735	791	666	738	688	762	647	732	653	863	651	840	734	917	672	937	833	925

2019年12月期はスマートノベルの金額を「モバイルゲーム事業」に含めております

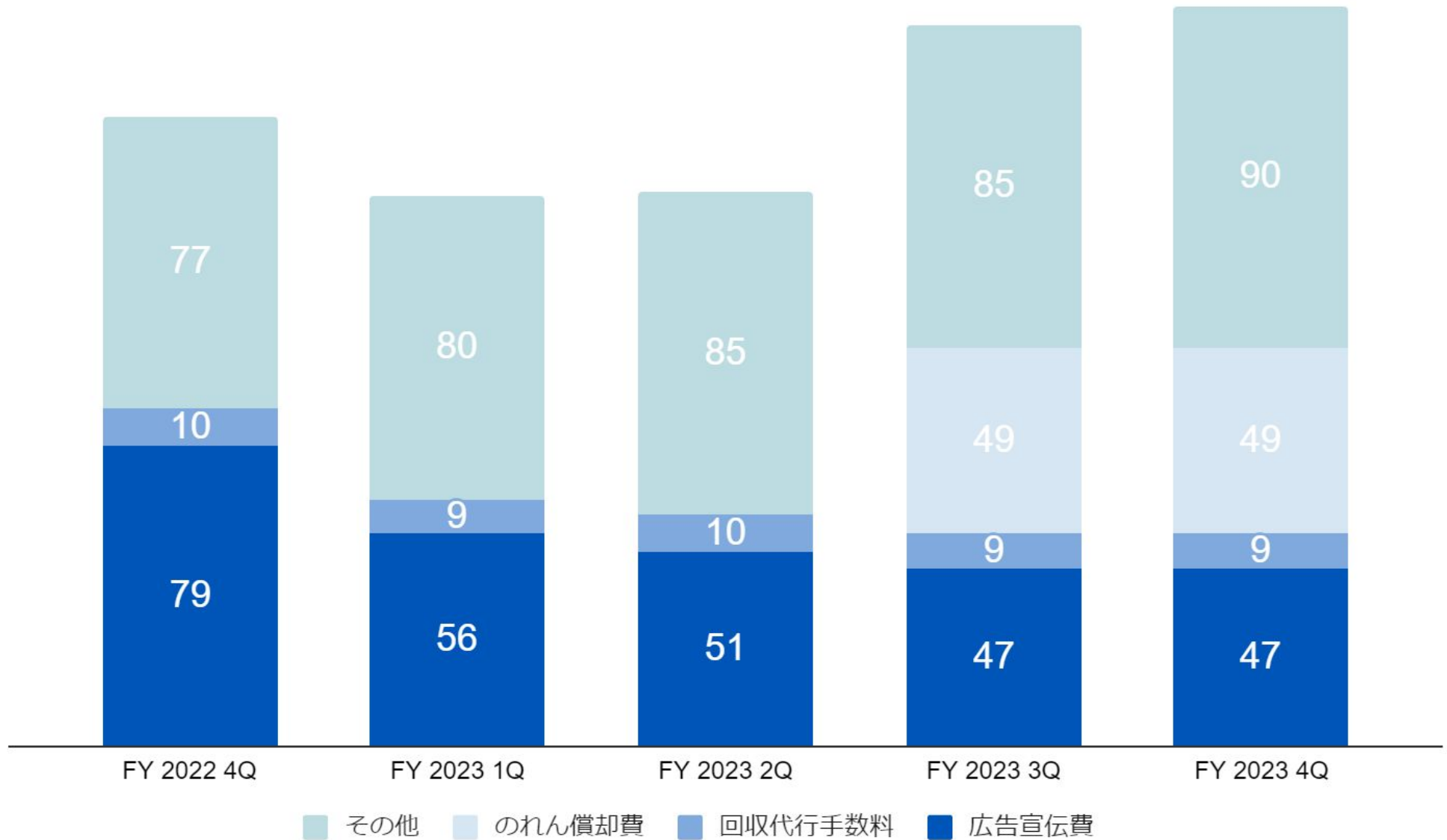
2021年12月期以降はステーションNFTの売上を「ブロックチェーン事業」に含めております



## 05. 参考数値 | 売上原価内訳/推移



## 05. 参考数値 | 販売費及び一般管理費内訳/推移



# 06. 補足資料



わたしたちが創造するモノを通じて  
世界の人々をハッピーにすること



商号 株式会社モバイルファクトリー（通称：モバファク）

設立年月日 2001年10月1日

本社所在地 東京都品川区東五反田五丁目22番33号

代表取締役 宮嶋 裕二

事業内容  
モバイルゲーム事業  
コンテンツ事業  
ブロックチェーン事業

従業員数 95名（単体）

資本金 5億475万円

グループ会社  
Suishow株式会社  
株式会社ジーワンダッシュ  
株式会社ビットファクトリー

証券コード 3912



会社名 株式会社モバイルファクトリー

代表者 宮嶋 裕二

事業内容 モバイルゲーム事業  
コンテンツ事業  
ブロックチェーン事業

設立 2001年10月1日

### Suishow

会社名 Suishow株式会社

代表者 片岡 夏輝

事業内容 位置情報共有SNS「NauNau」、  
メタバースプラットフォーム  
「Zoa.space」等

設立 2021年5月17日



会社名 株式会社ジーワンダッシュ

代表者 大崎 有季也

事業内容 モバイルゲーム事業

設立 2015年7月31日

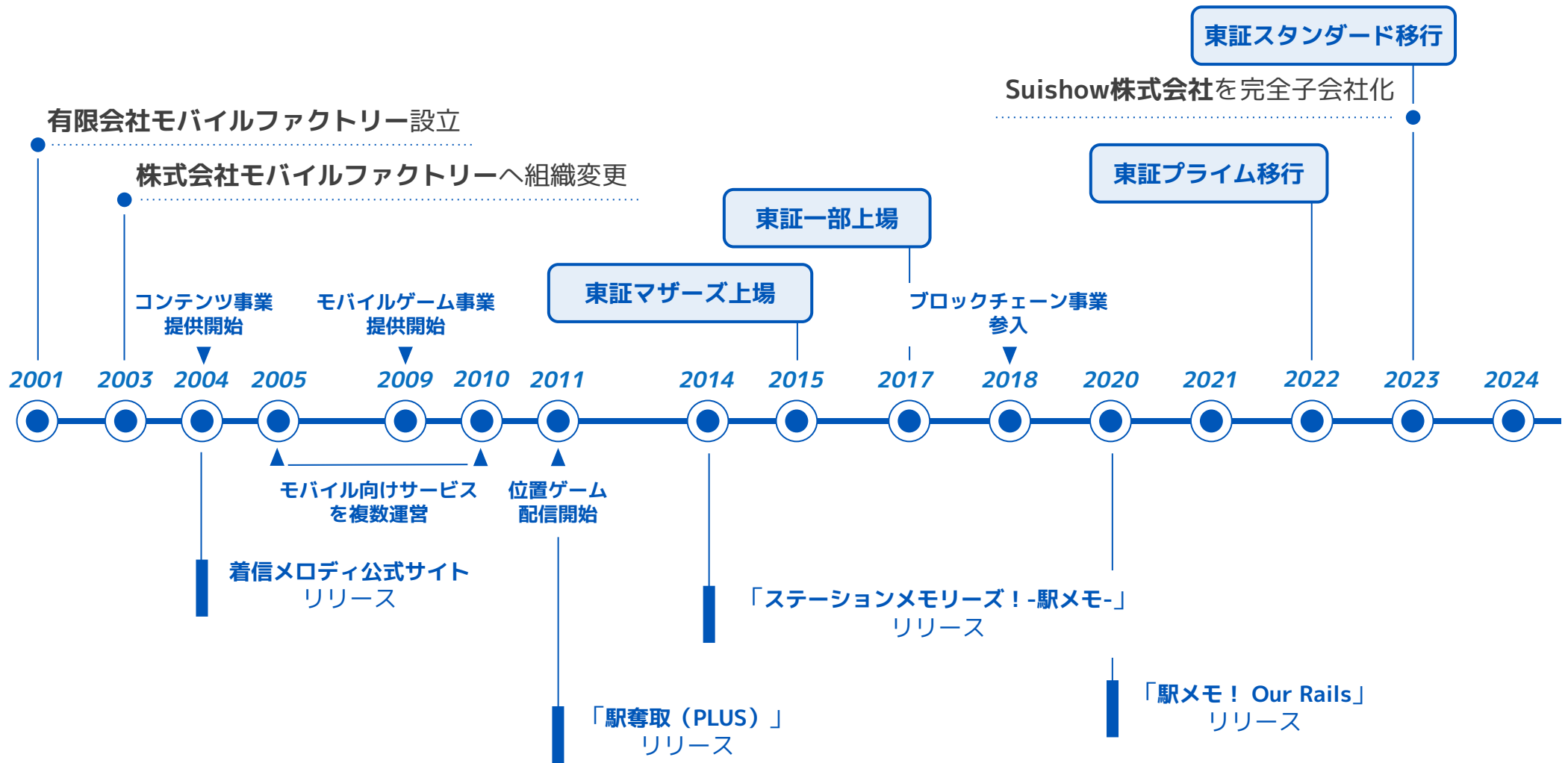


会社名 株式会社ビットファクトリー

代表者 塩川 仁章

事業内容 モバイルゲーム事業  
ブロックチェーン事業

設立 2018年7月25日





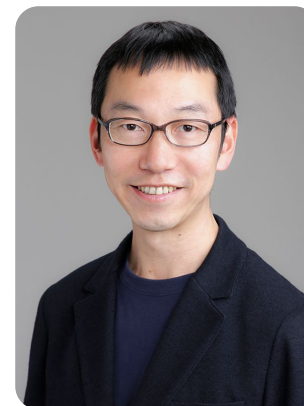
代表取締役

みやじま ゆうじ  
**宮 瀧 裕 二**



社外取締役  
(非常勤)

なるさわ りえ  
**成 沢 理 恵**



社外取締役  
(非常勤)

やまぐち しゅう  
**山 口 周**



社外取締役  
監査等委員  
(常勤)

しおざわ ぎすけ  
**塩 澤 義 介**



社外取締役  
監査等委員  
(非常勤)

いとう えいすけ  
**伊 藤 英 佑**



社外取締役  
監査等委員  
(非常勤)

なめかた かずまさ  
**行 方 一 正**

各取締役の専門性と経験・知見（スキルマトリックス）については、以下の「コーポレート・ガバナンス報告書」をご覧ください  
<https://ssl4.eir-parts.net/doc/3912/tdnet/2254994/00.pdf>



## モバイルゲーム事業 (位置ゲーム)

駅メモ!  
EKIMEMO  
SERIES



## コンテンツ事業 (着メロ等)

スタメロ  
スタンプ & メロディとり放題

最新曲★全曲取り放題

## ブロックチェーン事業 (Uniqys Network)

ユニマ

GARAGE  
by UNIQYS

※2023年12月15日開示の通り、ブロックチェーン事業については2024年3月末の撤退を予定しております

## Suishow事業 (位置情報共有SNS等)

NauNau

Zoa.space

※2023年12月15日開示の通り、NauNauについてはサービス停止中となります

# 駅メモ!

EKIMEMO

## SERIES

アプリ版



Web版



### 課金要素①

### キャラクター収集/育成



- ◆ でんこガチャ
- ◆ ラッピングガチャ

可愛らしいパートナー「でんこ」を育成することで、スキルを覚えたり、でんこごとのストーリーが楽しむことが可能

### 課金要素②

### 移動促進アイテム



- ◆ ライセンス
- ◆ サブスクリプション

通常1日の位置登録回数に制限があるが、本アイテムを使用すると30日間位置登録し放題になる（特典付きの月額定期券「奪取er定期券」も販売）

### ◆ レーダー



通常は位置登録した駅のみ取得可能だが、本アイテムを使用すると最後に位置登録した周辺駅も取得可能になる

## モバイルファクトリーの位置ゲーム概要

位置情報（GPS機能）を使った  
全国に所在する鉄道駅の  
スタンプラリー・陣取りゲーム

目的地まで実際に移動  
して位置情報を登録！



①移動動機の提供



地方創生 + 体験型エンターテインメントへの進化  
継続性の高いライフログとして活用

②継続率の高さ



感動を持ち歩け。

# Mobile Factory

## 本資料の取り扱いについて

本資料に記載されている計画や見通し、戦略などは本書面の作成時点において取得可能な情報に基づく将来の業績に関する見通しであり、これらにはリスクや不確実性が内在しております。

かかるリスク及び不確実性により、実際の業績等はこれらの見通しや予想とは異なる結果となる可能性があります。

当社が事業環境の説明を行う上で、参考となると考える情報を掲載しております。掲載データについては、調査方法や調査時期により結果が異なる可能性があります。

本資料に含まれる当社以外に関する情報は、公開情報等から引用したものであり、かかる情報の正確性、適切性等について当社は何らの検証も行っておらず、またこれを保証するものではありません。