



2024年3月15日

各位

会社名 株式会社 c o l y
代表者名 代表取締役社長 中島 杏奈
(コード: 4175 東証グロース)
問合せ先 執行役員管理本部長 村上 寛奈
(TEL. 03-3505-0333)

個別業績と前期実績値との差異に関するお知らせ

2024年1月期(2023年2月1日~2024年1月31日)の当社業績について、前期実績値との間に差異が生じたことから、その概要を下記の通りお知らせいたします。

記

1. 2024年1月期 個別業績と前期実績値との差異(2023年2月1日~2024年1月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
前期実績値(A) 2023年1月期	百万円 5,537	百万円 △207	百万円 △206	百万円 △320	円 銭 △58.29
当期実績値(B) 2024年1月期	5,064	△813	△794	△830	△150.97
増減額(B-A)	△472	△606	△587	△509	△92.67
増減率(%)	△8.5	-	-	-	-

2. 差異が生じた理由

2024年1月期においては、ゲーム・メディア(グッズ販売・イベント開催等のゲーム外展開を指す)双方から各IPを盛り上げ、末永くユーザー様に楽しんでいただけるIP運営を目指しました。

売上につきましては、メディア事業は前年を上回り好調に推移したものの、運営中ゲームの売上の伸び悩みを補うには至らず、前期比で減少しました。費用につきましては、現在開発中の『ブレイクマイケース』の開発が大詰めを迎え開発費用が増加していることや大手エンターテインメント企業との協業案件の費用が先行していること、新規施策・新規事業への先行投資をすすめたことにより前期比で増加いたしました。

その結果、当事業年度の業績につきましては、売上高 5,064,540 千円(前期比 8.5%減)、営業損失 813,715 千円(前事業年度は営業損失 207,318 千円)、経常損失 794,573 千円(前事業年度は経常損失 206,946 千円)、当期純損失 830,746 千円(前事業年度は当期純損失 320,780 千円)となりました。

以上