



2024年4月19日

各位

会社名 株式会社 enish  
住所 東京都港区六本木六丁目1番20号  
代表者名 代表取締役社長 安徳 孝平  
(コード番号: 3667)  
問い合わせ先 取締役執行役員管理本部長 魚屋 和彦  
TEL. 03 (6447) 4020

## 「DeLithe Last Memories (ディライズ ラストメモリーズ)」 配信日変更のお知らせ

当社は、現在他社と連携をして開発中のモバイルゲームとしてブロックチェーン技術を活用した「DeLithe Last Memories (ディライズ ラストメモリーズ)」について、2024年4月に配信開始を予定しておりましたが、2024年6月を配信開始予定と変更することを決定いたしましたのでお知らせいたします。

### 記

#### 1. 配信開始の変更理由

当社は、開発中のゲーム「ディライズラストメモリーズ」の配信日を、当初予定されていた2024年4月から2024年6月に延期することを公表いたします。この決定は、ゲームの品質向上および追加機能の実装を確実に行うために必要な期間と判断をいたしました。

現在の開発の進捗状況についてお知らせします。基本的なバトルメカニズムは完成しており、すでに楽しめる状態になっています。ステージバリエーション、ギミックの配置、特殊効果の実装などについては、量産作業が進行中です。育成などのバトル外の機能については、一段落しており現在使い勝手向上のための改善、QAおよびデバッグを行っている状況です。

一方で、「ランド」「PvP」「GvG」「イベント」「ゲーム内ウォレット」については、いずれの項目も進行中ではありますが、開発規模が大きいため完成に至っていません。現時点の進捗を見る限り、当初予定していた4月末にゲームをお届けするのは難しく、機能実装や品質向上にさらなる時間が必要と判断をいたしました。

このゲームは多くの方に楽しんでいただけるに違いないと確信しています。ここまで来たからには、開発項目を削ったりはせず、ゲームの品質を少しでも高いレベルに引き上げ、サーバートラブルの可能性を極力排除し、プロモーションも手を尽くして実施した上で、万全の状態でご届けたいと考えています。

すでにNFTドールを購入いただいた皆さんをはじめ、この配信日の延期は、ゲームを楽しみに待っていただいている皆様には大変申し訳なく思っておりますが、最高の体験を提供するために必要な期間とご理解いただけると幸いです。

5月初旬からは、開発進捗の日々および週報をテキストと動画で更新し、進行状況を公式ウェブサイトおよびその他のプラットフォームで随時公開してまいります。配信に向けた準備が整い次第、ゲームプレイをお楽しみいただけるよう、最善を尽くして参りますので、ご理解とご支援を賜りたく存じます。

#### 2. 今後の見通し

「DeLithe Last Memories (ディライズ ラストメモリーズ)」の配信日変更による当期実績(2024年度)に与える影響は、現在精査中であり、重要な影響を与える見込みが生じた場合には、確定後速やかに発表いたします。

以上