



2024年5月13日

各位

会社名 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス
代表者名 代表取締役社長 桐生隆司
(コード番号 9684 東証プライム)
問合せ先責任者 グループ財務戦略部長 濱田高行
(TEL. 03-5292-8000)

通期連結業績予想と実績の差異及び配当予想の修正に関するお知らせ

2023年5月12日に公表した2024年3月期の連結業績予想と、本日公表の実績に差異が生じたことに加え、配当予想に関しても修正しましたので、下記の通りお知らせいたします。

記

1. 2024年3月期通期連結業績予想と実績の差異

(2023年4月1日～2024年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想(A)	百万円 360,000	百万円 55,000	百万円 55,000	百万円 38,500	円 銭 321.68
実績値(B)	356,344	32,558	41,541	14,912	124.37
増減額(B-A)	△3,656	△22,442	△13,459	△23,588	
増減率(%)	△1.0%	△40.8%	△24.5%	△61.3%	
(ご参考)前期実績 (2023年3月期)	343,267	44,331	54,709	49,264	411.62

2. 業績予想と実績の差異の理由

当連結会計年度におきまして、デジタルエンタテインメント事業のうち、HDゲームにおける販売状況が想定より弱含んだことに加えて、パイプラインを精査した結果、コンテンツ制作勘定の評価損及び廃棄損を計上したこと等により、営業利益、経常利益及び親会社に帰属する当期純利益が前回の業績予想を下回る結果となりました。

3. 2024年3月期 期末配当予想修正の内容

	年間配当金		
	第2四半期末	期末	合計
前回予想	—	87円00銭	97円00銭
今回修正	—	28円00銭	38円00銭
当期実績	10円00銭		
前期実績 (2023年3月期)	10円00銭	114円00銭	124円00銭

4. 配当予想修正の理由

当社は、企業価値の向上と株主に対する利益還元を重要な経営課題と認識しております。配当額につきましては、連結配当性向 30%を基本方針としつつ、成長投資と株主還元のバランスを勘案して決定しております。

2024年3月期の期末配当金予想については、上記配当性向に基づき、1株当たり28円(年間配当金は1株当たり38円)に修正いたします。なお、期末配当金の実施は、2024年5月17日開催予定の当社取締役会において決議する予定です。

以 上