



2024年5月14日

各位

会社名 株式会社ブシロード
代表者名 代表取締役社長 木谷高明
(コード番号: 7803 東証グロース)
問合せ先 取締役経理財務本部長 村岡敏行
(Tel. 03-4500-4350)

通期業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、最近の業績の動向等を踏まえ、2023年8月14日に開示した2024年6月期の業績予想を修正することとしましたので、お知らせいたします。

1. 連結業績予想数値の修正

2024年6月期(2023年7月1日~2024年6月30日)

	連結売上高	連結営業利益	連結経常利益	親会社株主に帰属する当期純利益	1株当たり連結当期純利益
前回発表予想(A)	百万円 51,000	百万円 2,000	百万円 2,300	百万円 1,234	円 銭 17.32
今回修正予想(B)	45,000	700	1,300	600	8.48
増減額(B-A)	△6,000	△1,300	△1,000	△634	
増減率(%)	△11.8%	△65.0%	△43.5%	△51.4%	
(参考)前期連結実績 (2023年6月期)	48,799	3,385	4,503	2,050	29.13

2. 修正の理由

当第3四半期連結累計期間において、モバイルゲームをはじめとしたデジタルコンテンツが低調に推移いたしました。競争の激化により収益性が低下し、対策として複数のモバイルゲームのクローズを実施しているものの、クローズに伴う売上の減少や費用の負担が業績に大きく影響した結果となります。

具体的には主に以下の要因で、当初予想に比べて売上で60億円ならびに営業利益で13億円、下回る見通しとなります。

(1) 全般的なモバイルゲームの低調ならびに「戦姫絶唱シンフォギア XD UNLIMITED」「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル2 MIRACLE LIVE!」「新日本プロレス STRONG SPIRITS」のサービス終了による売上の喪失

(2) サービス終了やパブリッシャーの移管など、モバイルゲーム事業の体制変更に伴う一時的な費用の増加

(3) 「Shadowverse EVOLVE」が昨年対比で軟調に推移し、売上計画との乖離が発生

コンソールゲームは開発投資に係る費用が引き続き発生いたしますが、新商品の発売が伴い始めることで赤字幅は段階的に改善する見込みです。なお、第4四半期連結会計期間におけるトレーディングカードゲーム

(TCG) ユニットは、新作 TCG・既存 TCG とともに順調となる見込みではありますが、前回発表予想を下回る見込みとなりましたため、2023 年 8 月 14 日公表の通期業績予想を下方修正することといたしました。

なお、今回予想の経常利益には、当第 3 四半期連結累計期間における為替差益および補助金収入を含んでおりますが、第 4 四半期連結会計期間の為替差益（差損）および補助金収入は含んでおりません。

また、1 株当たり配当金は前回発表予想から変更なく、4 円 50 銭となります。

(注) 上記の予想は、現時点において入手可能な情報に基づくものであります。

以 上