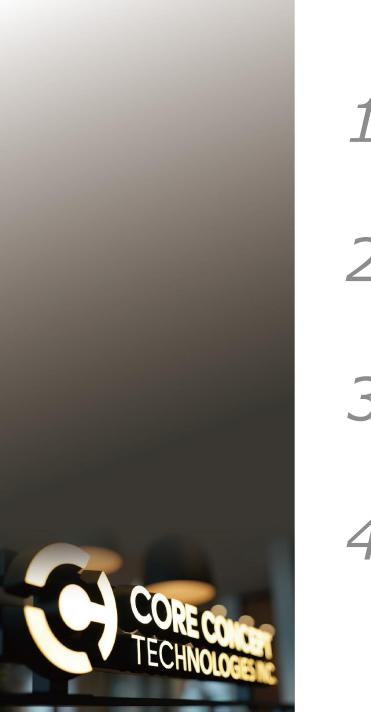


# 2024年12月期 第1四半期 **決算説明資料**



| 1 | エグ | ゼクティ | ブ・サマ | 7 IJ — | P-3  |
|---|----|------|------|--------|------|
| 2 | 業  | 績    | 幸足   | 告      | P-5  |
| 3 | 成  | 長    | 戦    | 略      | P-17 |

4 A P P E N D I X P-24

# 1

# エグゼクティブ・サマリー



# 2024/12期 Q1決算

# 前年同期比で増収・大幅増益

|       | 2023Q1 | 2024Q1 |     |       |       |      |
|-------|--------|--------|-----|-------|-------|------|
| 売上高   | 3,592  | 4,437  | 百万円 | 前年同期比 | +23.5 | %    |
| 営業利益  | 341    | 562    | 百万円 | 前年同期比 | +64.8 | %    |
| 営業利益率 | 9.5    | 12.7   | %   | 前年同期比 | +3.2  | ポイント |

# Q1トピックス

# Pro-X株式会社の株式取得(完全子会社化)

- 株式譲渡日は4月19日
- BSはQ2から、PLはQ3から取り込む予定

# 株式会社デジタルデザインサービスの株式取得(完全子会社化)

- 株式譲渡日は4月19日
- BSはQ2から、PLはQ3から取り込む予定

# 2

# 業績報告



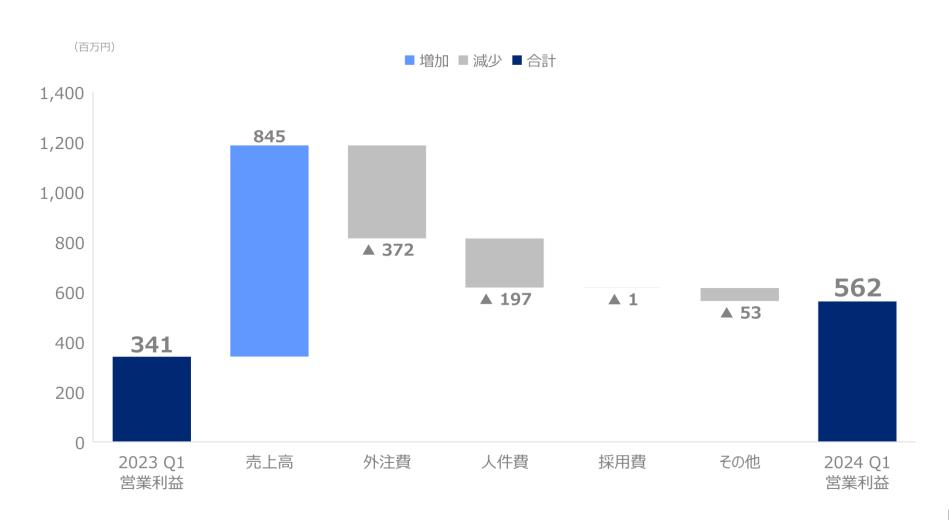
- 売上高は計画通り、営業利益は計画比やや上振れ
- Pros Cons社はQ2から、Pro-X社・デジタルデザインサービス社はQ3からPL連結

単位:百万円

|        | 2023<br>Q1 | 2024<br>Q1 | 増減額               | 増減率            | 業績予想(通期) | 進捗率   |
|--------|------------|------------|-------------------|----------------|----------|-------|
| 売上高    | 3,592      | 4,437      | +845              | +23.5%         | 20,856   | 21.3% |
| 外注費    | 2,241      | 2,613      | +372              | +16.6%         | _        | _     |
| 人件費    | 426        | 545        | +118              | +27.9%         | _        | _     |
| その他原価  | 85         | 68         | ▲16               | <b>▲</b> 19.9% | _        | _     |
| 売上総利益  | 840        | 1,210      | +370              | +44.1%         | 5,839    | 20.7% |
| 販管費    | 499        | 648        | +149              | +30.0%         | _        | _     |
| 営業利益   | 341        | 562        | +221              | +64.8%         | 2,398    | 23.4% |
| 経常利益   | 346        | 562        | +216              | +62.6%         | 2,399    | 23.5% |
| 四半期純利益 | 251        | 402        | +150              | +59.9%         | 1,646    | 24.4% |
| 売上総利益率 | 23.4%      | 27.3%      | +3.9 <sub>P</sub> | _              | 28.0%    | _     |
| 営業利益率  | 9.5%       | 12.7%      | +3.2 <sub>P</sub> | _              | 11.5%    | _     |
| 外注費率   | 62.4%      | 58.9%      | ▲3.5p             | _              | _        | _     |



# • 売上高の拡大に伴い営業利益は増加(前年同期比+221百万円 64.8%)





# • 売上総利益率が前年同期比で大幅に改善

単位:百万円

|              | 2023<br>Q1 | 2024<br>Q1 |
|--------------|------------|------------|
| 売上高          | 3,592      | 4,437      |
| DX支援         | 1,742      | 2,094      |
| IT人材調達支援     | 1,849      | 2,343      |
| 売上総利益        | 840        | 1,210      |
| DX支援         | 549        | 809        |
| IT人材調達支援     | 291        | 401        |
| 売上総利益率       | 23.4%      | 27.3%      |
| DX支援         | 31.5%      | 38.7%      |
| IT人材調達支援     | 15.7%      | 17.1%      |
| 受注残高 (決算日時点) | 2,644      | 3,057      |
|              |            | ,          |
| DX支援         | 1,443      | 1,575      |
| IT人材調達支援     | 1,201      | 1,482      |

| 増減額   | 増減率    |
|-------|--------|
| +845  | +23.5% |
| +351  | +20.2% |
| +493  | +26.7% |
| +370  | +44.1% |
| +260  | +47.4% |
| +110  | +37.8% |
| +3.9P | _      |
| +7.2P | _      |
| +1.4P | _      |
| +412  | +15.6% |
| +131  | +9.1%  |
| +280  | +23.4% |



## • DX支援、IT人材調達支援いずれもほぼ計画通り





1 新卒&経験者採用の影響で 営業利益率Down

- 決算賞与引当金計上の影響で **営業利益率Down** 
  - (FY2022:120百万円、FY2023:296百万)

主に好採算大型案件の売上計上で 営業利益率UP



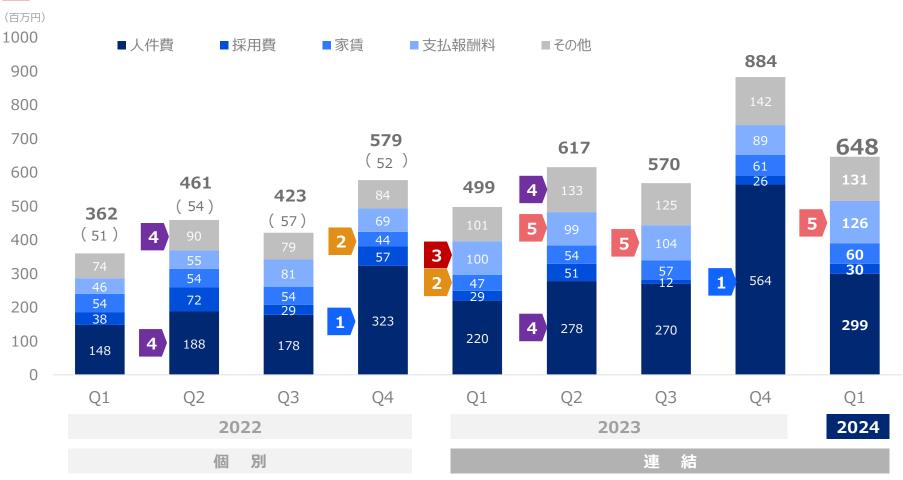


### 四半期販管費の推移



- 1 決算賞与引当金計上による増加 (FY2022:120百万円、FY2023:296百万円)
- 2 オフィス一部転貸の影響で減少
- 3 ウェビナー、コンテンツ制作等のマーケティング費用が増加
- 4 新卒の研修期間(4-6月)に係る 人件費・研修費が増加 (人件費は7月から原価計上)

5 M&Aに係る仲介手数料・専門家報酬が増加 (FY2023:57百万円、FY2024:30百万円)



- FY2022まで原価に含めていた配賦額を販管費(その他)に含めて再計算(FY2023より販管費で計上)。影響額は括弧内記載
- 人件費は役員報酬を含む



# • 売上高は増加基調が継続。営業利益率は高水準

単位:百万円

2024

|        | 2023<br>Q1 | 2023<br>Q2 | 2023<br>Q3 | 2023<br>Q4 |
|--------|------------|------------|------------|------------|
| 売上高    | 3,592      | 3,894      | 4,083      | 4,351      |
| 外注費    | 2,241      | 2,372      | 2,409      | 2,478      |
| 人件費    | 426        | 416        | 502        | 551        |
| その他原価  | 85         | 31         | 29         | 60         |
| 売上総利益  | 840        | 1,072      | 1,141      | 1,260      |
| 販管費    | 499        | 617        | 570        | 884        |
| 営業利益   | 341        | 455        | 571        | 376        |
| 経常利益   | 356        | 455        | 567        | 386        |
| 当期純利益  | 261        | 318        | 405        | 317        |
| 売上総利益率 | 23.4%      | 27.5%      | 28.0%      | 29.0%      |
| 営業利益率  | 9.5%       | 11.7%      | 14.0%      | 8.6%       |
| 外注費率   | 62.4%      | 60.9%      | 59.0%      | 57.0%      |

| 2024<br>Q1 |
|------------|
| 4,437      |
| 2,613      |
| 545        |
| 68         |
| 1,210      |
| 648        |
| 562        |
| 562        |
| 402        |
| 27.3%      |
| 12.7%      |
| 58.9%      |



- DX支援の売上総利益率は、主に開発フェーズ案件の工数増加によりやや低水準
- DX支援の受注残高は増加

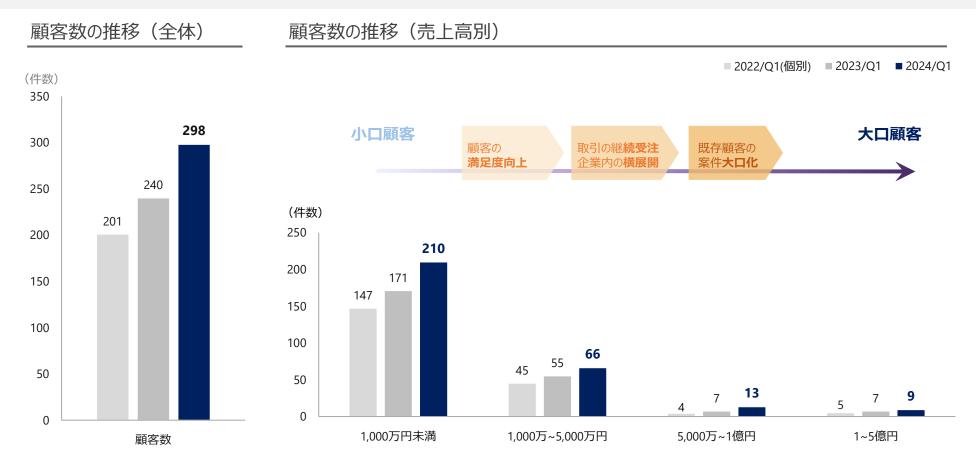
単位:百万円

|          | 2023<br>Q1 | 2023<br>Q2 | 2023<br>Q3 | 2023<br>Q4 |
|----------|------------|------------|------------|------------|
| 売上高      | 3,592      | 3,894      | 4,083      | 4,351      |
| DX支援     | 1,742      | 1,835      | 1,930      | 2,097      |
| IT人材調達支援 | 1,849      | 2,058      | 2,152      | 2,254      |
| 売上総利益    | 840        | 1,072      | 1,141      | 1,260      |
| DX支援     | 549        | 715        | 782        | 877        |
| IT人材調達支援 | 291        | 357        | 359        | 383        |
| 売上総利益率   | 23.4%      | 27.5%      | 28.0%      | 29.0%      |
| DX支援     | 31.5%      | 39.0%      | 40.5%      | 41.8%      |
| IT人材調達支援 | 15.7%      | 17.4%      | 16.7%      | 17.0%      |
|          |            |            |            |            |
| 受注残高     | 2,644      | 2,790      | 2,719      | 2,681      |
| DX支援     | 1,443      | 1,482      | 1,357      | 1,185      |
| IT人材調達支援 | 1,201      | 1,307      | 1,362      | 1,496      |

| 2024<br>Q1 |
|------------|
| 4,437      |
| 2,094      |
| 2,343      |
| 1,210      |
| 809        |
| 401        |
| 27.3%      |
| 38.7%      |
| 17.1%      |
|            |
| 3,057      |
| 1,575      |
| 1,482      |



- 顧客満足度を上げることで既存顧客(※)との取引を継続的に拡大し、大口顧客数を増加させていくことが成長のドライバー
- 顧客数および大口顧客は堅調に伸びている



※前年度に取引があった顧客。既存顧客の売上高は全体の売上高の9割程度を占める







# Pros Cons社はQ1でBS連結。Pro-X社・デジタルデザインサービス社はQ2からBS連結予定

単位:百万円

|         |            |            | <u> </u>          |   |
|---------|------------|------------|-------------------|---|
|         | 2023<br>Q4 | 2024<br>Q1 | 増減額               | 主な増減要因                                      |
| 流動資産    | 4,746      | 4,378      | ▲367              | 現預金▲683<br>売掛金+214                          |
| 現金及び預金  | 1,819      | 1,135      | ▲683              | Pros Cons株式取得▲280、REVA<br>その他税金納付、3月賞与支払等によ |
| 固定資産    | 1,365      | 1,704      | +339              | のれん+219 (ラ5Pros Cons連結分22<br>REVA追加出資+121   |
| 資産合計    | 6,111      | 6,083      | ▲28               |   |
| 流動負債    | 2,757      | 2,328      | ▲429              | 買掛金+129、未払法人税等▲245<br>▲383                  |
| 固定負債    | 145        | 141        | ▲4                |   |
| 純資産     | 3,208      | 3,613      | +404              | 利益剰余金+402                                   |
| 負債純資産合計 | 6,111      | 6,083      | ▲28               |   |
| 自己資本比率  | 52.5%      | 59.4%      | +6.9 <sub>P</sub> |   |
|         |            |            |                   |   |

| 王な瑁减安因   |
|--|
| 現預金▲683<br>売掛金+214                                 |
| Pros Cons株式取得▲280、REVA出資▲121<br>その他税金納付、3月賞与支払等による |
| のれん+219 (ラ5Pros Cons連結分223)<br>REVA追加出資+121        |
|  |
| 買掛金+129、未払法人税等▲245、賞与引当金<br>▲383                   |
|  |
| 利益剰余金+402  |
|  |
|  |

# 3

# 成長戦略

### CCTの成長戦略と具体的施策







- 各領域のクラウド製品 + Orizuruで顧客企業のデジタル化ニーズに全方位で対応
- カスタマイズをOrizuruに集約することでクラウド製品のカスタマイズ性の乏しさをカバー

#### 課題

- ・顧客企業が自律的にDXを 推進できない(ブラックボック ス化)
- 開発に費用・時間がかかる
- ・レガシーシステム化しやすい

### 顧客(大企業中心)

独自システム

スクラッチ開発

オンプレミス

SIer

#### 課題

- ・業務フローに応じたカスタマ イズがしにくい
- ・パッケージ間連携がしにくい

### 顧客(中堅企業中心)

パッケージの活用

A B C D
パッケージ活用
クラウド
SaaS企業

#### 課題の解決

- ・Orizuruと各プロダクトのインテグレーションにより顧客ニーズに応じたシステムを構築
- ・顧客の業務フローに則したカスタマイズにより顧客企業の独自性を維持
- ・開発費用・時間の短縮化
- ・最新の状態に自動的にアップデート

### 顧客企業

### 独自のシステム

- 各領域で優れたクラウド製品を活用
- システム間連携により統合システムに





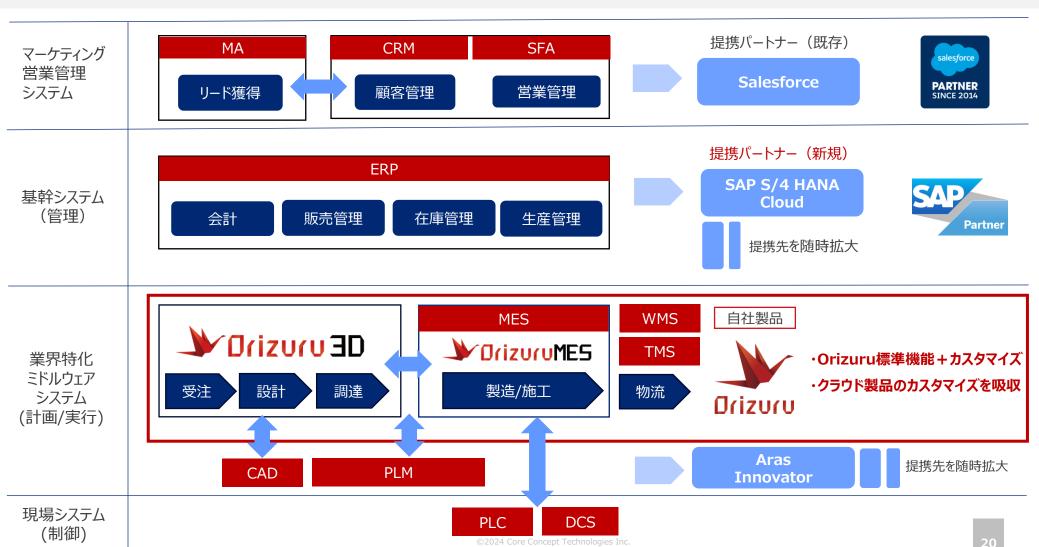
カスタマイズは Orizuruに集約



### クラウドソリューション - プロダクトマッピング -



- 業務知見と個別カスタマイズが必要不可欠な業界特化領域は自社製品Orizuru
- 共通領域はスタンダードなクラウド製品をインテグレーション (Fit to Standard)





### • Pro-X株式会社の全株式を取得し、4月19日付で完全子会社化



- □ Pro-X社は、物流・販売システムの開発を得意とし、倉庫在庫管理、配車管理等の物流システムや、売上・販売在庫管理等の商流システムの導入に豊富な実績を有している
- □ 特に物流業向けDXの領域において、Pro-X社が長年培ってきた知見や技術を活用することにより、高いシナジーを見込む

| 名称    | Pro-X株式会社                                   |
|-------|---|
| 所在地   | 大阪府大阪市福島区海老江二丁目1番31号                        |
| 事業内容  | ソフトウェア開発<br>コンサルティングサービス                    |
| 設立    | 2003年1月8日                                   |
| 契約日   | 2024年4月16日                                  |
| 株式譲渡日 | 2024年4月19日                                  |
| 取得価額  | 431百万円(概算)<br>※株式400百万円+エージェントフィー等31百万円(概算) |
| 売上高   | 613百万円(2023年12月期)                           |
| 営業利益  | 58百万円(2023年12月期)                            |
| 従業員数  | 40名(2024年3月末時点)※役員含む                        |



### • 株式会社デジタルデザインサービスの全株式を取得し、4月19日付で完全子会社化



- □ デジタルデザインサービス社は、SOLIDWORKS やNX等の3D設計CADソフトウェアの導入支援や、Teamcenter等のPLMソフトウェアの導入支援に強みを有する
- 製造業向けDXの領域のうち、特にPLM案件においてシーメンスのTeamcenterを積極的に提案可能となることで、高いシナジーを見込む

| 名称    | 株式会社デジタルデザインサービス                             |
|-------|--|
| 所在地   | 大阪府大阪市北区西天満二丁目5番2号                           |
| 事業内容  | CAD/CAM/CAEソリューション<br>ソフトウェア・システム開発<br>技術者派遣 |
| 設立    | 1998年9月18日                                   |
| 契約日   | 2024年4月16日                                   |
| 株式譲渡日 | 2024年4月19日                                   |
| 取得価額  | 221百万円(概算)<br>※株式200百万円+エージェントフィー等21百万円(概算)  |
| 売上高   | 310百万円(2023年7月期)                             |
| 営業利益  | <b>7</b> 百万円(2023年7月期)                       |
| 従業員数  | 27名(2024年3月末時点)※役員含む                         |



地方拠点を増やしていき、CCTが首都圏で構築したレバレッジ経営(BPネットワーク活用) の全国展開を目指す

|          |             | 人的リソース拡大(※) | プロダクト強化              |
|----------|-------------|-------------|----------------------|
|          | 製造DX        | DDS(新規)     | Pros Cons (2024)     |
| DX支援     | 建設DX        |             |                      |
| ロ人又仮     | 物流DX        | Pro-X(新規)   |                      |
|          | クラウドソリューション |             | 提携<br>SAP/salesforce |
| IT人材調達支持 | <b>爱</b>    | PGS , DNS   |                      |

※マンパワーや単価の点から、CCTでは対応が難しかった中小規模案 件や大型案件の運用・保守を子会社で対応。

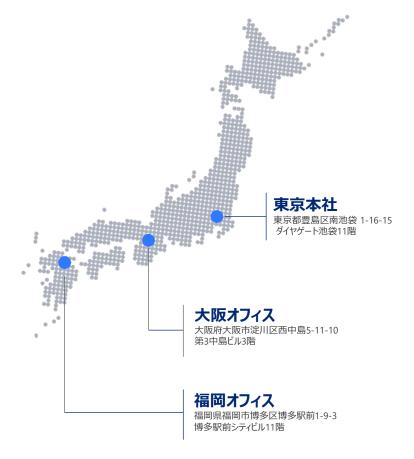


4

# **APPENDIX**



会社名 株式会社コアコンセプト・テクノロジー(略称:CCT) 顧客企業のDX支援、IT人材調達支援 事業内容 所在地 東京都豊島区南池袋1-16-15 ダイヤゲート池袋11階 代表取締役社長CEO 金子武史 代表者 設立日 2009年9月17日 資本金 563,688千円 (2024年3月31日時点) 決算期 12月 連結: 457人、単体: 356人 (2024年3月31日時点) 従業員数 拠点 東京(本社)、大阪、福岡



### グループ会社 (100%子会社)

株式会社Pros Cons

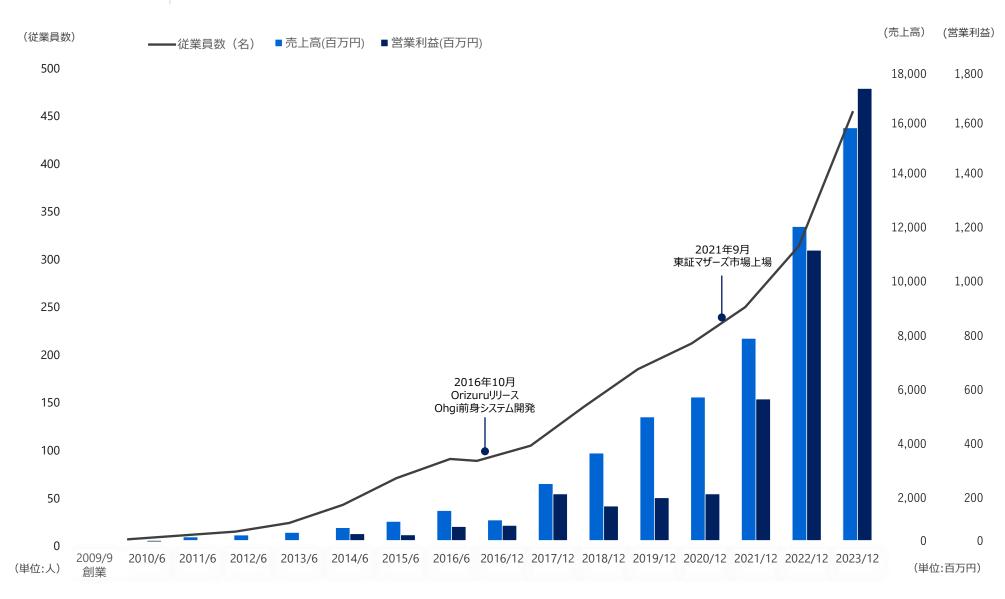
 株式会社ピージーシステム
 山口県宇部市松島町18番10号
 Pro-X株式会社
 大阪府大阪市福島区海老江二丁目1番31号

 株式会社電創
 株式会社デジタルデザインサービス
 大阪府大阪市北区西天満二丁目5番2号

東京都江東区富岡一丁目26番15号

### 長期業績推移



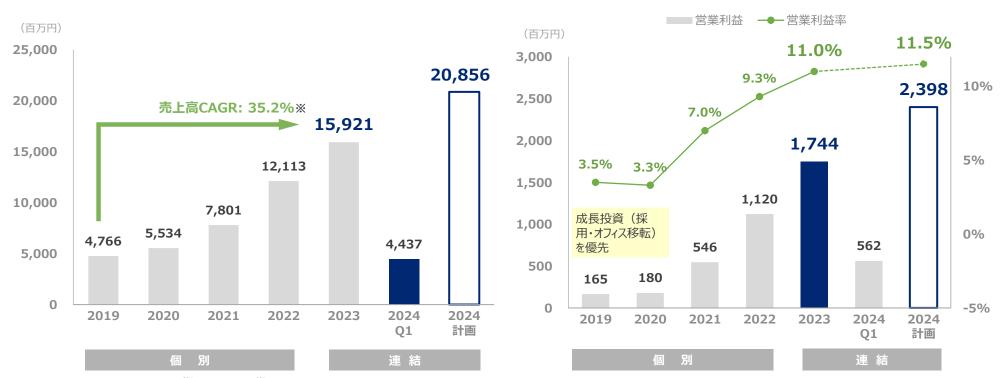




- 旺盛な需要を背景に年率30%以上の売上高成長を継続
- 売上単価向上と販管費比率の低下により営業利益率は向上

# 売上高の推移

### 営業利益・営業利益率の推移













金子 武史

下村 克則

津野尾 肇

中島 数晃

| 役職   | 代表取締役社長CEO                 | 取締役会長                      | 取締役兼<br>システムインテグレーション<br>事業本部長 | 取締役CFO                  |
|------|----------------------------|----------------------------|--------------------------------|-------------------------|
|      | 2000年 (株)インクス (現SOLIZE(株)) | 1979年 日本電気ソフトウェア(株)        | 2002年 (株)インクス (現SOLIZE(株))     | 1995年(株)日本興業銀行          |
|      | 入社                         | 入社                         | 入社                             | (現(株)みずほ銀行)入行           |
|      | 2006年 (株)ラグナ設立             | 1991年 (株)インクス (現SOLIZE(株)) | 2009年 (株)ニトリ入社                 | 2014年 ヒューマンホールディングス     |
|      | 2006年 (株)KT Consulting入社   | 入社                         | 2009年 当社入社                     | (株)執行役員 就任              |
| m4 F | 2009年 (株)シンスター監査役 就任       | 1995年 同社常務取締役 就任           | 2012年 執行役員人事統括責任者 就任           | 2017年 (株)エスキュービズム取締役 就任 |
| 略歴   | 2010年 当社入社                 | 1996年 芸陽線材(株)取締役           | 2016年 取締役 就任(現任)               | 2018年 当社入社              |
|      | 2013年 取締役副社長 就任            | 就任 (現任)                    | 2020年 システムインテグレーション事業本部        | 2019年 執行役員CFO 就任        |
|      | 2015年 代表取締役社長CEO           | 2009年 当社設立                 | 本部長 就任(現任)                     | 2020年 経営管理本部長 就任        |
|      | 就任 (現任)                    | 2009年 代表取締役 就任             |                                | 2020年 取締役CFO 就任(現任)     |
|      |                            | 2020年 取締役会長 就任(現任)         |                                |                         |
|      |                            |                            |                                |                         |

# マネジメント体制 ~監査等委員である取締役~





角田 好志



廣瀬 卓生



鈴木 雅也



中島 恵理

| 1969年 (株) 三井銀行             |
|----------------------------|
| 2021年 当社取締役監査等委員就任<br>(現任) |



### Our Purpose

# テクノロジーと人の力で産業のサステナブルな発展に貢献します

## What We Do IT 産業の次世代を創出する

私たちは製品の進化及び人の進化により、各産業が持続可能な形で発展する未来の姿を描き、それを実現する仕組みを構築することにより、持続可能な社会の実現に貢献します。

私たちはDX(デジタル・トランスフォーメーション)により顧客の業務プロセスとバリューチェーンを改革し、売上高の拡大や利益率の向上を実現する過程で、資産効率性や、エネルギー効率性等の向上による環境負荷低減や、労働生産性向上による人手不足の解消、ベテランのノウハウ継承などの課題を解決し、産業のサステナブルな発展に貢献します。

私たちは中小企業を中心とした広範なビジネスパートナーネットワーク「Ohgi」を活用することにより、日本のシステムインテグレーション業界における多重請負構造の弊害(中間マージンによる非経済性)や、IT人材の地域間所得格差の縮小に貢献します。

### Our Values

# Think Big, Act Together.

Think Big 常識や固定観念を取り去って、自由に発想をぶつけよう。

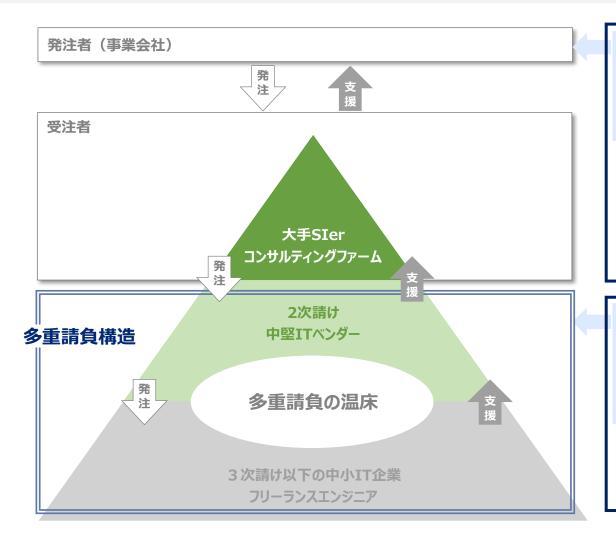
意志を持って進めていけば、世界が求める新しい価値に気づくことができるはず。

Act Together 私たちは、お客様にも社員にもそして多くの関係者にも支えられている。

その理解を日々の行動に結びつけるため、Act Together の精神を貫く。



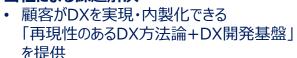
### • 当社はIT業界の多重請負構造を縮小し、企業が自律的にDX推進を行う世の中に変革する



### 事業会社が抱える課題

- DXを推進できる人材の不足
- IT戦略・開発を大手SIer/コンサルティングファームに 依存

### 当社による課題解決





「Ohqi」利用による一時的なIT人材確保

### 下請け中小IT企業が抱える課題

- 中間マージンの介在による非経済性
- IT人材調達の非効率性(手間と時間がかかる)
- 大手SIerと中小IT企業間のエンジニアの所得格差

### 当社による課題解決

• 「Ohgi」の拡大による多重請負構造の縮小



# CORE CONCEPT TECHNOLOGIES INC.

• 特定業種にフォーカスしたDX支援(一次請け)とあらゆる産業にリーチするIT人材調達支援(二次請け)で 豊富な案件を獲得、「Ohgi」によるレバレッジでトップラインを伸ばす

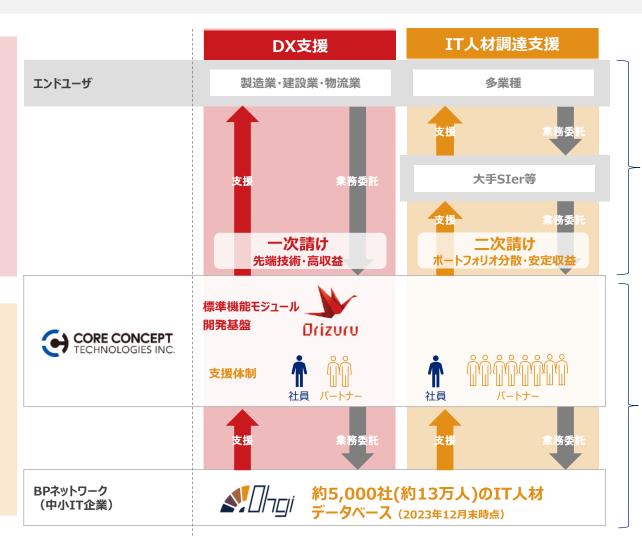
### DX支援

- ✓ 顧客の業務プロセスとバリューチェーンを改 革し、売上高の拡大や利益率の向上を実 現。さらに内製化まで支援
- ✓ 標準機能モジュール+カスタマイズ開発基盤である「Orizuru」や、DX支援メソドロジー「CCT DX-Method」を活用
- ✓ AIを中心とした技術力、ものづくりへの深い 知見が強み

### IT人材調達支援

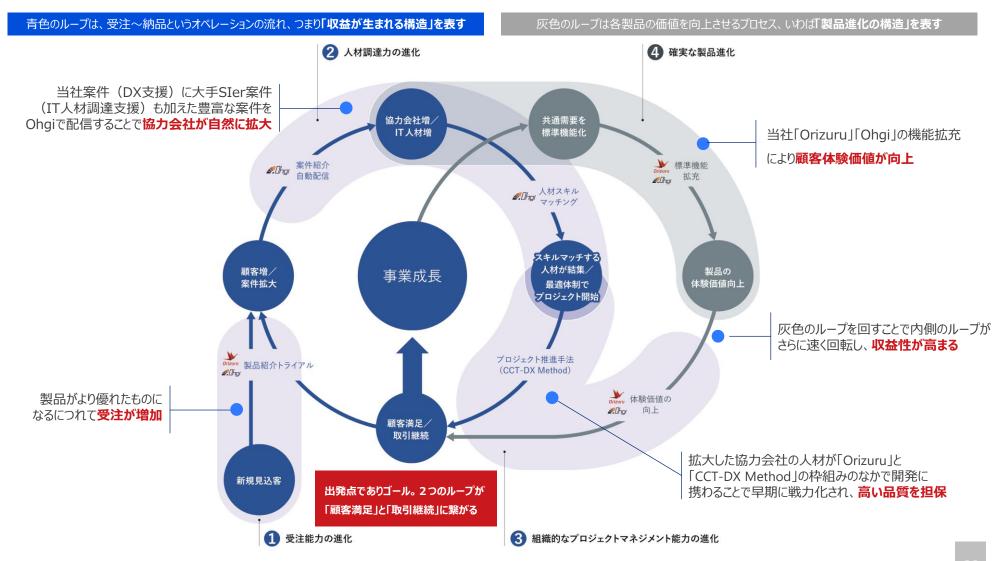
- ✓ 大手SIer等の一時的なIT人材ニーズに対応するためプロジェクトの一部を二次請けで受託
- ✓ ビジネスパートナー (BP) の積極活用で レバレッジ
- ✓ 約5,000社の中小IT企業のネットワークを持ち、約13万人のITエンジニアにアプローチできるデータベース「Ohqi」が強み

※「Ohgi」ネットワークは当社が受注したDX支援サービスの案件でも活用し、パートナーと協働で案件に取り組んでいます





### • 2つのループのシナジーで持続的な成長を実現。CCTの競争優位性を高める





• DX支援とIT人材調達支援を両方行うことで、「内製化後」も収益を確保できる独自のビジネスモデルを構築





- DX支援は、製造業・建設業・物流業を中心に支援
- IT人材調達支援は、大手SIerを通じて幅広い業種に対して支援







DX支援

















IT人材調達支援















- 強みを活かせる製造業・建設業・物流業にフォーカス
- Orizuruの活用により顧客のDXをスピーディに実現

### 製造業 (創業時~)

物流業 (2023年~)

### 主な支援領域



設計·調達·製造

- ✓ 受注·調達 (Orizuru)
- ✓ スマートファクトリー (Orizuru)
- PLM (ArasInnovataor)
- ✓ ERP(mcFrame/インフォア)

### **建設業**(2015年~)



設計·施工

- ✓ BIM連携システム/共通データ基盤
- ✓ 設計効率化(AI活用)
- ✓ PLM (ArasInnovataor)

倉庫·輸送

- ✓ WMS (倉庫管理)
- ✓ TMS (輸送管理)

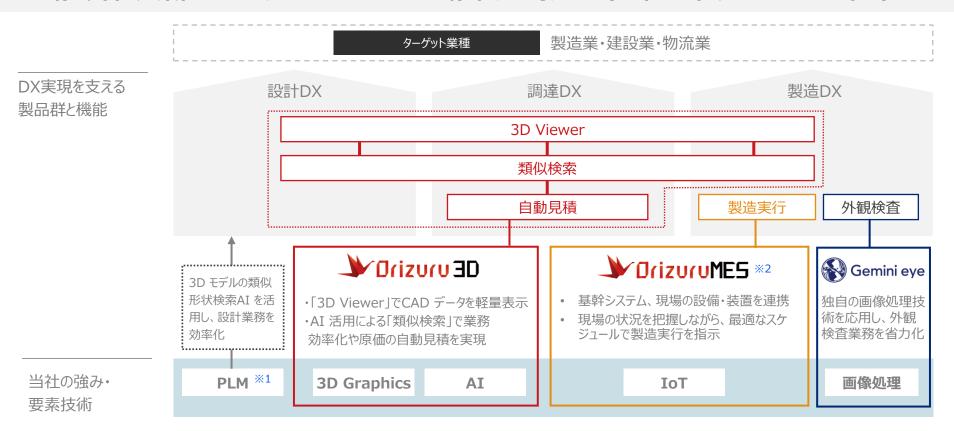
### 強み

- ✓ 3 D形状処理技術 (CAD、幾何学の数的アルゴリズム、AIによる画像処理)
- ✓ 製造業の現場におけるものづくりの知見
- ✓ 製造業のDX支援実績
- ✓ BIM共通データ基盤の開発実績とBIMデータ (IFC)のハンドリング技術
- ✓ 建設業における幅広い業務知識

✓ 製造業のDX支援実績



- DX開発基盤Orizuruにより、迅速かつ低コストに顧客の要求機能を実現
- 様々な開発案件を手がけることでOrizuruの標準機能も進化(基本的に開発投資は必要ない)



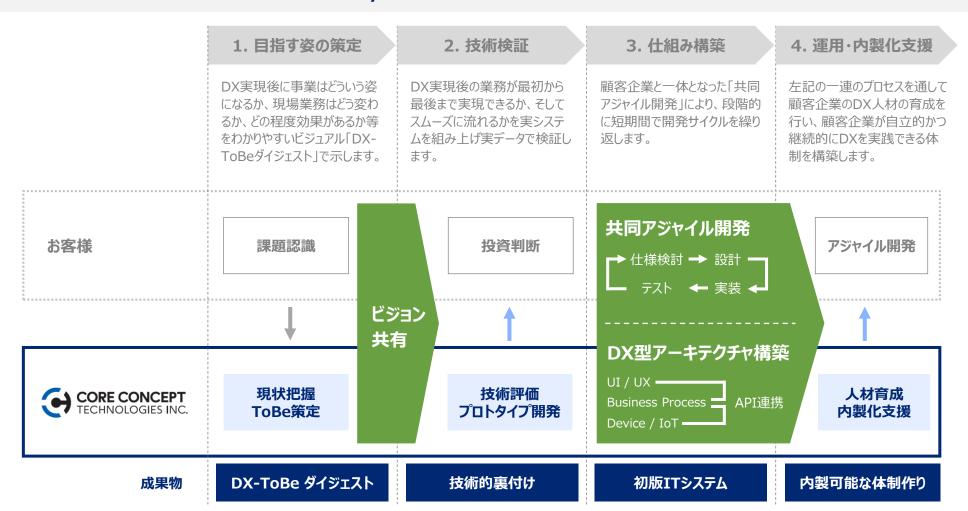
※1 PLM: 「Product Lifecycle Management」の略。製品ライフサイクル全体に渡って発生する様々な技術情報を集約して、製品開発力や企業競争力を強化すること。
※2 MES: 「Manufacturing Execution System」の略。製造工程の把握や管理、作業者への指示や支援などを行う「製造実行システム」のこと。

当社がDX支援を続ける中で多くの顧客に共通のニーズがあることに着目。2016年、それらに対応する機能を備えた「Orizuru」を製品化。
「繊細な『折り鶴』のような技術力を持つ日本の製造業を元気にしたい」という思いから、「Orizuru」と名付けた。

# DX支援 プロジェクト推進手法 CCT-DX Method



- Orizuru・Ohgiを活用し、顧客のDX実現・内製化までを伴走支援する独自手法
- 案件と従業員数が増加しても、品質/顧客満足を堅持し続けることが狙い





# • 広範なBPネットワークであるOhgiを活用した提案力(スピード×質×量)

# ムギはのDFヤグドグーグにのるOligiで石用した近来が(人に「下へ員へ里)

### 営業



- ✓ 顧客・BP双方とのリレーションが強く、 競合他社(中小零細企業が多い)より信用力が高い

### 支援体制



- ✓ 上流~下流まであらゆるニーズに対応
- ✓ 一名〜数十名規模のチーム組成に 対応

### 人材調達



- ✓ 適切な人材を迅速に調達
- ✓ Ohgiはフリーランスではなく中小IT 会社に所属する社員が中心のため、 エンドユーザからの信頼性が高い



- Ohgiにより案件ー人材マッチング業務時間の大幅短縮
- 中小IT会社の大規模ネットワークを形成

従来の多重請負構造における業務プロセス(依頼~提案に3日~1週間の期間を要する)



### Ohgi利用時のマッチング業務プロセス



# Ohgiの特長

- ▼ 東京を中心に 約5,000社 (約13万人) をネットワーク
- ✓ 中小IT会社 が主な対象(フリーランス中心ではない)
- ✓ 今後は 地方へネットワークを拡大



創業時から開拓してきた多くのビジネスパートナーと、そこに所属する社員の情報を網羅した人材ネットワークをデータベース化。
「CCTを核(起点)として全国に扇状に広げていきたい」という思いから「Ohgi」と名付けた。



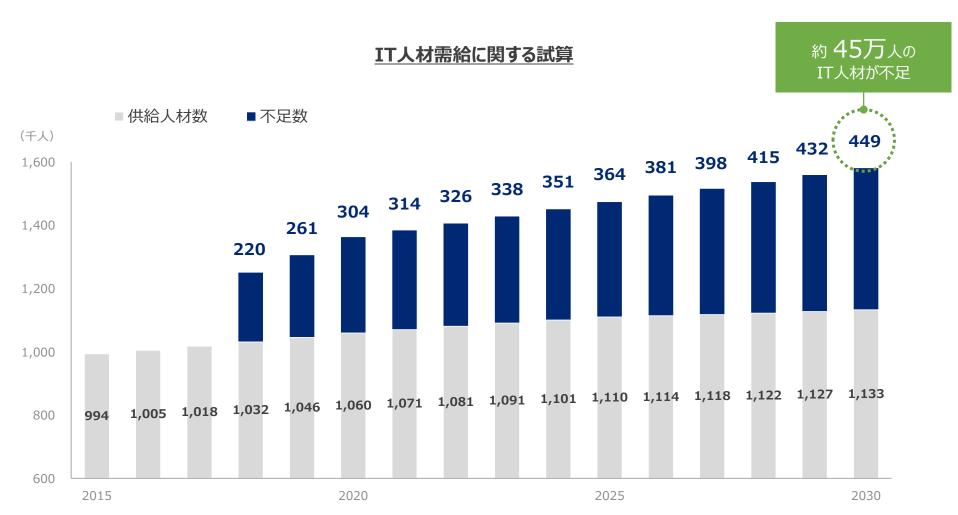
- DX市場規模は飛躍的に拡大
- 当社の注力分野である、製造・建設・物流領域は特に大きく拡大する見込み

| 産業・業務領域    | 2022年(億円) | 2030年予測(億円) | CAGR 30/22(%) |         |
|------------|-----------|-------------|---------------|---------|
| 製造         | 3,360     | 9,060       | 13.2          |         |
| 不動産/建設     | 570       | 1,680       | 14.5          | 現在の注力分野 |
| 交通/運輸/物流   | 3,947     | 12,377      | 15.4          |         |
| 金融         | 2,555     | 6,200       | 11.7          |         |
| 医療/介護      | 896       | 2,052       | 10.9          |         |
| 小売/外食      | 817       | 1,860       | 10.8          |         |
| 自治体        | 562       | 1,233       | 10.3          |         |
| 営業/マーケティング | 2,860     | 5,000       | 7.2           |         |
| 戦略/基盤      | 7,968     | 18,053      | 10.8          |         |
| その他        | 11,302    | 22,835      | 9.2           |         |
| 合計         | 34,837    | 80,350      | 11.0          |         |

出所:富士キメラ総研 2024年3月「2024デジタルトランスフォーメーション市場の将来展望」



# • IT人材調達力が事業競争力を大きく左右する時代に



※出所: みずほ情報総研 2019年3月「IT 人材需給に関する調査」



部品受発注プラットフォームの開発

設計データをアップロード、即時見積もり、最短即日出荷を可能にするサービスの構築支援 AI自動見積もりの領域に「Orizuru」開発で培った形状処理技術を活用





✓ Orizuruで培った形状処理技術によって3DベースのUI・AI自動見積もり技術を共同開発



✓ Ohgiを活用した大規模開発チームの組成



スマートファクトリー構築支援

# スマートファクトリー実現構想の策定支援とシステム構築

CCT Orizuru MES と Infor CloudSuite Industrial (CSI) を組み合わせ、蓄電池の設計情報から受注情報、生産計画、製造・物流系の実行システムまで、すべての業務を連携させ工場全体をエンド・トゥ・エンドで統合するシステムを構築

### 構想策定

• CCT-DX Method を実施、CCTのエキスパートが蓄電 池製造の工程を理解、新工場の生産能力を最大化す るスマートファクトリー実現構想の策定を支援

期待する効果:生産性向上、企画のROI向上



### ITからOT、全体を構築

- 設計-受注-調達-生産-物流-会計まで、すべての業務を連動させるシステムを構築
- Infor CSI をベースに生産管理機能を実装、製造実行 システムには CCT のノウハウが集約されたOrizuru MES を適用してITとOTを統合

期待する効果:生産性向上、全体最適





# スピーディな人材調達

• Ohgiで人材調達、スピーディな開発チームの組成

期待する効果:計画の遵守、開発費の変動費化



### DX支援事例 ~ ファインシンター様 未来ファクトリー構築支援



### スマートファクトリー構築支援

- ✓ スマートファクトリーの全体構想をイメージ化
- ✓ 製造ラインの改革~生産管理·品質管理、生産計画を含むDXを策定
- ✓ 実証ラインで技術的課題を解消
- ✓ 各工程における変革方針と改善効果、ROIを確認

### 設備毎の生産計画最適化

各生産設備毎に平準化され計画された時間単位の生産 計画の立案

期待する効果:属人的作業の低減



### 自動加工条件調整

自動測定結果、各種センサデータを元に、試験加工、加工条件調整、製造を実行

期待する効果:生産性の向上、品質向上



### 技能員への着工指示

各技能員への優先度の高い作業を指示する着工指示リストを発行

期待する効果:作業効率化



### リアルタイム生産状況把握

従来現地把握・月次集計であったものを、どこでもリアルタイムで監視・把握

期待する効果:リモート化、リアルタイム把握



### 技能員への準備作業指示

加工に必要な刃具類などの準備物の指示及び2次元 バーコードによる個体識別

期待する効果:作業効率化、ミス防止





「設計BIMツール」の開発

# 建設プロジェクトに関わる設計情報をリアルタイムに連携する『設計BIMツール』の構築支援『Orizuru』はIFC Viewer機能と3次元処理技術による高度なシミュレーション機能などを実現



- Drizuru

  aws
  PARTNER
  Salest Tar
- ✓ Orizuruの3D技術を活用して様々なBIMデータ(IFCデータ)と設計データの連携・可視化を実現
- ✓ AWSのサービスをフル活用してセキュアでスケーラブルな環境の構築とDevOps (CI/CD) を実現



リモート管理センター新設支援

# ベテラン職員の知見伝承、若手の人材育成の課題を解消 情報の一元管理により生産性の向上と現場従業員の働き方改革を達成

### 遠隔コミュニケーション

ベテランの大量退職により現場力の維持が難しい課題に対し、映像等の現場の情報をリモート管理センターでリアルタイムに同期することで、遠隔地からでも現場と同等以上の情報を得られ、ベテラン職員が隣にいるかのようなサポートを行えるようにした。

### 現場業務の集約

現場を担う中堅層が少なく、担える現場の数が減少し、収益確保が難しくなる懸念があった。これに対し、これまで現場で行っていた書類作成や写真整理といった各現場共通の単純業務をリモート管理センターに集約し、現場の業務負荷を軽減した。

### 次世代型人材育成

中堅層が少ないため若手教育の機会が慢性的に不足しており、知見伝承のサイクルが回らなくなるという課題があった。これに対し、リモート管理センターに蓄積した現場情報から VRを活用したケースメソッド(疑似体験)型の教育コンテンツを作成。かつ、過去のナレッジはいつでも参照可能な状態で管理し、業務内で自発的な伝承機会を得られるシステムを確立した。

#### 期待する効果:生産性の向上、知見伝承、リモート化



#### 期待する効果:働き方改革、収益確保



#### 期待する効果:知見伝承、人材教育スピードアップ



# Salesforce導入支援事例 東レエンジニアリング株式会社



Salesforce導入支援

# Salesforce導入についてPoC支援・構築支援・定着化サポートを一気通貫で実施 全社横断の情報共有プラットフォームとして営業・技術・購買間の情報を一元化

## マルチクラウド

営業・マーケティング領域の改革にくわえて、BIによるデータ分析やECによる受注の半自動化、営業・技術・購買間の情報連携などの幅広いご要望をSalesforceの複数製品を活用して支援。

### 外部システム連携

基幹システムとの連携による受注業務の業務 効率向上やPLM・購買システムとの連携により 生産・購買・ベンダー・サプライヤー間の情報共 有・業務効率化に寄与。

### アジャイル型プロセス

ノーコード・ローコードの特徴を活かして、 構築、評価・改善、展開、ユーザ利用 のサイクルを高速で繰り返し、継続的な機能拡張、 他部門展開を実施。







Salesforce、Sales Cloud、及びその他はSalesforce, Inc.の商標であり、許可のもとで使用しています



### FY2024はSCOPE3の集計・開示、健康経営推進、情報セキュリティ強化、グループ管理強化を重点に活動予定

#### マテリアリティ 主な取り組み実績 ● 労働生産性の向上(ミスミ) 顧客のDXを通じたサステナビリティの実現 事業活動を通じた社会課題解決 「Orizuru |で顧客の DXを推進することにより事業 • 環境負荷低減 存続性・売上・利益を高め、産業の持続可能な発展 (ファインシンター) に貢献 ● パートナー人材数の増加 未来を創るIT人材の創出 約10万人(2022年) IT技術者のスキル向上と、「Ohgi」ネットワークの拡 →約13万人(2023年) 大により、多重請負構造から生じる問題を解消し、 ● 「Ohgi | の地方への拡大 IT産業の持続可能な発展に貢献 本社、データセンターでの 地球環境保全への率先行動 再エネ100%を実現(Scope1,2) ●ゼロカーボン経営の実現 ● 不要 PC のリサイクル ●サーキュラーエコノミー経営の実現 企業活動を通じた社会課題解決 人事評価に組込み、 CCT WAY 研修の実施 一人一人が活躍できる組織 ●「CCT WAY」の浸透 ● 全社会、役員交流会、交流ワーク ●従業員のエンゲージメント推進による組織力の強化 ショップの実施 ●働きやすく、働きがいのある環境構築 ワークライフバランスの推進、 人材育成への投資 ● データセキュリティ レジリエントな事業基盤 指名・報酬委員会の設置、 データセキュリティ、システムのリスク管理 社外取締役に女性が就任 ●透明性の高いガバナンス・コンプライアンスの徹底

### スマートファクトリー構築支援で環境負荷低減

当社は製造業のDX支援として「Orizuru」を使ったスマートファクトリーソリューションを提供 しています。2021年から株式会社ファインシンター様の生産管理・品質管理、生産計画を 含む製造ラインの改革支援を開始し、各生産設備の生産計画の最適化や、各種センサー データと自動測定結果を基に製造生産を進められる仕組みの構築を行ってきました。 スマートファクトリー化することで生産性の向上はもちろん、環境負荷低減にも貢献しています。

### 「プロフェッショナル」を目指すCCT WAY 研修

当社がベンチャーから次のステージへと成長するための研修です。若手・中堅社員を対象に半期に一度、ビジネス論理思考やライティング&プレゼンテーションなど、テーマが異なる全5回の研修を開催しています。本研修を通して、「CCT WAY」を体現するためのベーススキルを磨くとともに、社会人としての視座の向上も目指しています。



|                       |    | 2020年度  | 2021年度  | 2022年度  | 2023年度  |
|-----------------------|----|---------|---------|---------|---------|
| *** 1 PD NL           | 男性 | 17人     | 19人     | 20人     | 30人     |
| 新卒採用者数                | 女性 | 5人      | 0人      | 3人      | 1人      |
| +· U > 10 T X T X T X | 男性 | 33人     | 34人     | 66人     | 41人     |
| キャリア採用者数              | 女性 | 4人      | 7人      | 16人     | 11人     |
| 離職率                   |    | 10.0%   | 8.8%    | 12.8%   | 11.7%   |
| 平均勤続年数                |    | 2.79年   | 2.15 年  | 3.03年   | 3.17年   |
| 時間外労働時間               |    | 22.08時間 | 22.81時間 | 21.92時間 | 19.74時間 |
| 産休育休後の復帰率             |    | 100.0%  | 100.0%  | 100.0%  | 100.0%  |
| 時短勤務制度の               | 数  | 2人      | 2人      | 4人      | 5人      |
| 利用者                   | 率  | 0.95%   | 0.80%   | 1.27%   | 1.39%   |
| 男女間賃金格差               |    | 80.2%   | 82.6%   | 80.3%   | 76.0%   |
|                       |    |         |         |         |         |

#### **APPENDIX**

### 本資料の取り扱いについて



- 本資料は、情報提供のみを目的として当社が作成したものであり、当社の有価証券の買付けまたは売付け申し込みの勧誘を構成するものではありません。
- 本資料に含まれる将来予想に関する記述は、当社の判断及び仮定並びに当社が現在利用可能な情報に基づくものです。将来予想に関する記述には、当社の事業計画、市場規模、競合状況、業界に関する情報及び成長余力等が含まれます。そのため、これらの将来予想に関する記述は、様々なリスクや不確定要素に左右され、実際の業績は将来に関する記述に明示または黙示された予想とは大幅に異なる場合があります。
- 別段の記載がない限り、本書に記載されている財務データは日本において一般に認められている会計原則に従って表示されています。
- 当社以外の会社に関する情報は、一般に公知の情報に依拠しています。

