HEROZ

2024年4月期 通期 決算説明資料

2024年6月14日

目次

- 1.2024年4月期のハイライト
- 2.事業概要
- 3.事業戦略のアップデート
- 4.2024年4月期 通期連結業績
- 5.2025年4月期 通期業績予想
- 6.セグメント別の取り組み
- 7.よくいただくご質問
- 8.参考資料(グループ会社概要)

01

2024年4月期のハイライト



2024年4月期 通期決算 業績サマリ

- 2024年4月期の累計業績は、**売上高 4,841百万円(前期比62.4%増)、EBITDA 901百万円(前期比47.8%増)、 営業利益 451百万円(前期比75.0%増)**で着地
- AI/DX 事業は、通期を通してHEROZのBtoB事業が20%弱、BtoC事業が9%程度成長したほか、11月にグループ会社化したエーアイスクエア社のコンタクトセンター向けプロダクト事業が貢献
- 「HEROZ ASK」「JOINT」の2プロダクトを立ち上げ、今後はリカーリング型の収益を拡大

2024年4月期は 新たに2社を グループ会社化

- 11月にエーアイスクエア社、3月にティファナ・ドットコム社の2社をM&Aし、グループ会社化
- 2024年4月期の業績には、エーアイスクエア社は5ヵ月分貢献、ティファナ・ドットコムは来期より業績を反映
- コールセンター向けAIプロダクト「Quick」シリーズ、及び「AIさくらさんシリーズ」がグループのAI SaaS型プロダクトとして加わり、グループ全体でのプロダクト間シナジーを加速させていく

グループ戦略 HEROZ 3.0 「Sell Work, not AI」

- 生成AIの発展に伴って、AIは相当な部分で従来は人が担ってきた業務に対応が可能に
- 当社はこれまではAI(IT)の開発やツールの提供が中心であったが、**単なるツール提供にとどまらず、生成AIを活用**した抜本的な業務変革を起こし、従来の人が担っていた領域に対して、Workを提供していく
 (事業として、当該事業を展開していく)
- 当該戦略に従って、2023年11月にはエーアイスクエア社を、2024年3月にはティファナ・ドットコム社のグループ会社化を実施。当面はコンタクトセンター業務のWorkの提供を視野に戦略を推進予定

事業収益性に関する業績指標

EBITDA

- 当社は、キャッシュを生み出していく指標であるEBITDAを重要な業績指標と設定し、EBITDAの成長を通じて 持続的に企業価値・株式価値を向上させることを目指す
- 計算式:営業利益+償却費等の非資金費用(減価償却費181百万円、株式報酬費用42百万円、のれん償却費172百万円、敷金償却2百万円、棚卸資産評価損51百万円) なお、のれん償却費に特別損失分は含まれない
- 償却年数
 - ・機械学習用サーバ投資については、主に耐用年数5年・定率法
 - ・のれん発生額(取得時)および償却期間 バリオセキュア社 14年(2,180百万円)、ストラテジット社 9年(219百万円)※2022年10月より償却開始 エーアイスクエア社 12年(273百万円)※2023年10月より償却開始 ティファナ・ドットコム社 15年(627百万円)※今後追加のれんが発生予定

AI SaaSに関する 業績指標

ARR リカーリング売上比率 解約率

- 当社はグループ戦略としてAI SaaSを掲げ、より汎用的な課題解決に取り組んでいく方針
- SaaSビジネスモデルにおいて重要な下記の指標を当社として重視して経営に取り組んでいく
- ARR (Annual Recurring Revenue (年次経常収益))
 SaaSビジネスの成長性や収益性を把握するために欠かせない重要な指標四半期の最終月の12倍として試算
- リカーリング売上比率毎月定期的に売上計上可能な継続売上を示す指標
- 解約率 上記のリカーリング売上の安定性を示すには、既存顧客の解約率が重要な指標

02

事業概要



HEROZ © 2024 HEROZ, Inc.

(単位:百万円)

6,000

単 Tifana.com

4,841

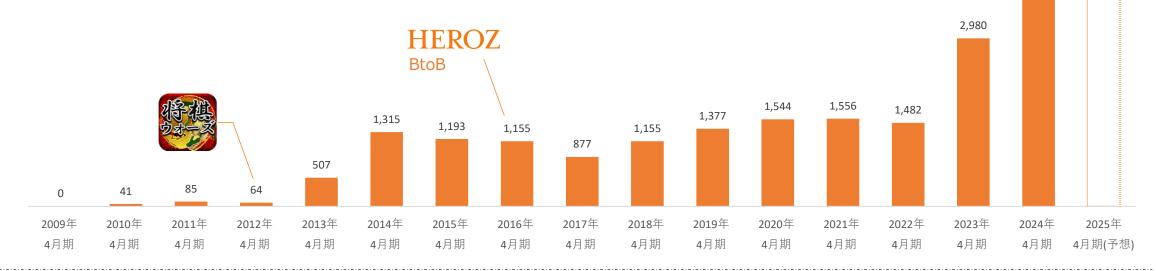
AISQUARED

● 売上高の推移と主な沿革

HEROZは、「驚きを心に」をコンセプトに、世界を驚かすサービスを創出する ことを目指し創業しました

人は皆、固有の能力を備えていると信じ、サービス創出を通じ 「一人でも多くのヒーローの誕生」にもつなげていきたいと考えています

テクノロジーの力を最大限に発揮しつつ、とにかく面白く、 人が驚くようなことをしたい、この想いが私達の根底にあります それが、HEROZの「驚きを心に」というコンセプトです



2009年 当社設立

2012年 「将棋ウォーズ」リリース

2013年 当社エンジニア開発(当時)の将棋AIが

現役のプロ棋士に勝利

2016年 JVA2016 中小企業庁長官賞受賞

バンダイナムコエンターテインメントと資本業務提携

2017年 竹中工務店、コーエーテクモゲームスと資本業務提携

2018年 東京証券取引所に株式上場

2022年 バリオセキュアの第三者割当増資を引き受けグループ会社化

ストラテジットの株式を取得しグループ会社化

2023年 エーアイスクエアの株式を取得しグループ会社化

新規グループ化

Vario

StrategIT

企業群

2024年 ティファナ・ドットコムの株式を取得しグループ会社化

2024年3月に株式会社ティファナ・ドットコムをグループ会社化したことに伴い、当社は下記のグループ経営体制へ移行 5社を合算した売上は約60億円規模に(2025年4月期業績予想)

HEROZ QSK

HEROZ.

東京証券取引所に上場(証券コード:4382)

2024年4月期(連結)

- ・売上高 4,841百万円
- ・営業利益 451百万円

- 約43%を保有
- 役員の過半数を選任
- 3名の取締役を派遣

- 約92%を保有
- 2名の取締役を派遣

- 約51%を保有
- 4名の取締役を派遣



東京証券取引所に上場 (証券コード:4494)

主に中小企業向けのセキュリティー

サービスを提供

みなし取得日:2022年8月31日

決算期:2月



2019年創業

SaaS間連携システム「JOINT」を

提供

みなし取得日:2022年9月30日

決算期:2月

AISQUARED After Internet × Artificial Intelligence

2015年創業

コンタクトセンター向けのAIツール

を提供

みなし取得日:2023年10月1日

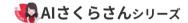
決算期:2月

■ 100%を保有

■ 代表取締役社長を派遣

■ 3名の取締役を派遣





2000年創業

AIさくらさんシリーズを提供

みなし取得日:2024年2月29日

決算期:2月

- 当社はAI/DX事業と、AI Security事業の2つを展開
- 2024年4月期にグループ会社化したエーアイスクエア、ティファナドットコムはAI/DX事業に分類

※1 MAU: Monthly Active User (月間有効ユーザー数)

※2 MPU: Monthly Paid User (月間売上ユーザー数)

※3 ARPPU: Average Revenue Per Paid User (ユーザー当たり売上)

区分

AI/DX事業

BtoB

Al Security 事業

















事業 内容

世界コンピューター将棋選手権で優勝したAI技術力を活かし、「将棋ウォーズ」や「棋神アナリティクス」などの個人向け将棋SaaSサービスを展開

BtoC

顧客のデータ分析やAIソリューション開発を通じて、AIの社会 実装を推進

LLMをビジネスの現場で活用するAIアシスタント 「HEROZ ASK」を提供 SaaS導入支援や、SaaS間連携 サービスを中心に提供

SaaSベンダー向けのSaaS連携 開発・運用プロダクト 「Joint iPaas for SaaS」を提 供開始 コンタクトセンター領域において、自然言語処理をはじめとするAIプロダクトを提供

自動応答システムや自動要約・ 分類システムをはじめとする業 務自動化ソリューションを展開 公共施設や企業で活躍中のDXソ リューション「AIさくらさん」 シリーズを提供

「AIさくらさん」は、屋外での 筐体の他、企業の社内へルプデ スク等多数のシリーズを展開 主に中小企業向けに、安全なインターネット環境を提供

統合型のインターネットセキュ リティサービスに加え、脆弱性 診断サービスや、買切型の商材 も展開

主にリカーリング売上

- MAU数^{※1}
- 課金率
- MPU数^{※2}
- ARPPU^{※3}

リカーリング/初期設定売上

- リカーリング売上
- 顧客数
- エンジニア/ビジネス社員数
- 稼働率/単価
- 1人あたり売上高
- 稼働案件数

リカーリング/連携開発売上

- リカーリング売上
- 顧客数
- エンジニア/ビジネス社員数
- 稼働率/単価
- 1名あたり売上高
- 販売アプリの獲得数/解約数
- ARPPU^{*3}

リカーリング/初期設定売上

- リカーリング売上
- 顧客数
- 解約数
- 1社あたり売上高

リカーリング/初期設定売上

- リカーリング売上
- 顧客数
- 設置台数
- 単価
- 解約数

リカーリング売上

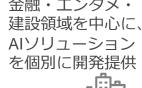
- 顧客数
- 解約数
- 1社あたり売上高

HEROZ グループの事業全体像

将棋人口の最大化を推進

個別のAIソリューション開発とAI SaaSの両軸から、企業のAIXを支援

「将棋ウォーズ」 「棋神ラーニング」 等の、将棋を身近に 楽しむプラット フォーム



金融・エンタメ・

SaaSプロダクトの導入を通じ、LLMの社会実装を推進



HEROZ ASKをLLMの基盤とし、グループ全体でAI SaaSを加速









/VariOS AIさくらさんシリーズ



日本将棋連盟公認 の将棋対戦プラッ トフォーム

HEROZ BtoBサービス

エンタープライ ズ向けのAIX/DX 支援



生成AI(LLM)を活 用したAIアシスタ ントサービス



Ж ЈОІНТ

SaaS間連携開発 や運用をサポート するプラット フォーム



コールセンターの 業務効率化を支援 する AIプロダクト



駅や商業施設で活 躍中のDXソ リューション



ファイアウォール 型のセキュリティ システム









HEROZ

※記載の注力事業の他に、各社で複数の事業を展開しております

03

事業戦略のアップデート



AI革命を起こし、未来を創っていく

HEROZが考える生成AI時代の「AI革命」

AIによる価値 の提供 HEROZのビジョンは、「AI革命を起こし、未来を創っていく」です。

生成AIの進化により、AIが私たちの生活に深く浸透し、日常の様々な活動を自動化し支援してくれる時代になりました。これにより、私たちは本当に大切なこと、すなわち自己実現や理想的な社会の実現に向けて集中して取り組むことができるようになります。AIは人間の仕事を奪うのではなく、新たな機会と可能性を広げ、人間と共に新たな価値を創出する存在です。私たちは、AIを単なるツールとして提供するのではなく、AIにも創造的で価値ある役割を担わせることで、社会に貢献することを目指しています。

迫る労働力人 口の減少 日本は少子高齢化による労働力不足という課題に直面しています。AIとの共存がこの課題を解決する鍵です。 人間とAIが協力することで、新しいアイデアやソリューションが生まれ、豊かで活気ある社会を築くことが できると信じています。

将棋の世界で 実現したAI革 命 私たちのメンバーが開発した将棋AIは、歴史的な代表例です。将棋AIが棋士に初めて勝利したとき、多くの人々は将棋界の未来を悲観しました。しかし、今ではAIが棋士の学びを深めたり、盤面を評価して観戦者にもわかりやすい新たな楽しみを提供しています。AIと棋士の対決から10年以上が経過しましたが、人々が将棋を楽しむ想いは変わりません。むしろ、AIとの共存で将棋界は進化し、より魅力的になりました。このような人間とAIの共創は、あらゆる産業においても可能であり、未来の可能性を広げてくれるはずです。

AIトランス フォーメー ション 人とAIの共創 私たちHEROZは、人間とAIが共に新しい価値を創り出し、AIX(AIトランスフォーメーション)の力で産業を変革し、世界を驚かせる。それがHEROZの目指すAI革命だと考えています。

生成AIの活用で最先端を行く企業として、この未来を皆様と共に築いていきます。AIがもたらす無限の可能性を信じ、より良い未来のために挑戦し続けます。

将棋界で起こしたHEROZのAI革命

当社の主力事業である将棋ウォーズは、単なる将棋アプリではなく、最先端のAI技術によって将棋界そのものの変革に大きく貢献したGaming Platformである







- ▶計800万ユーザー
- ➤50万MAU
- ▶延べ9億対局

「競争」から「協創」へ

人間 vs AIの時代

将棋は終わった、という悲観論が拡大



2017年、将棋電王戦にてPONANZA が佐藤天彦名人(当時)に勝利

人間 with AIの時代

新たな定跡の発見、人智が進化



棋士はAIを通じて将棋を研究する時代に(当社も棋神アナリティクスをローンチ)

将棋界の進化

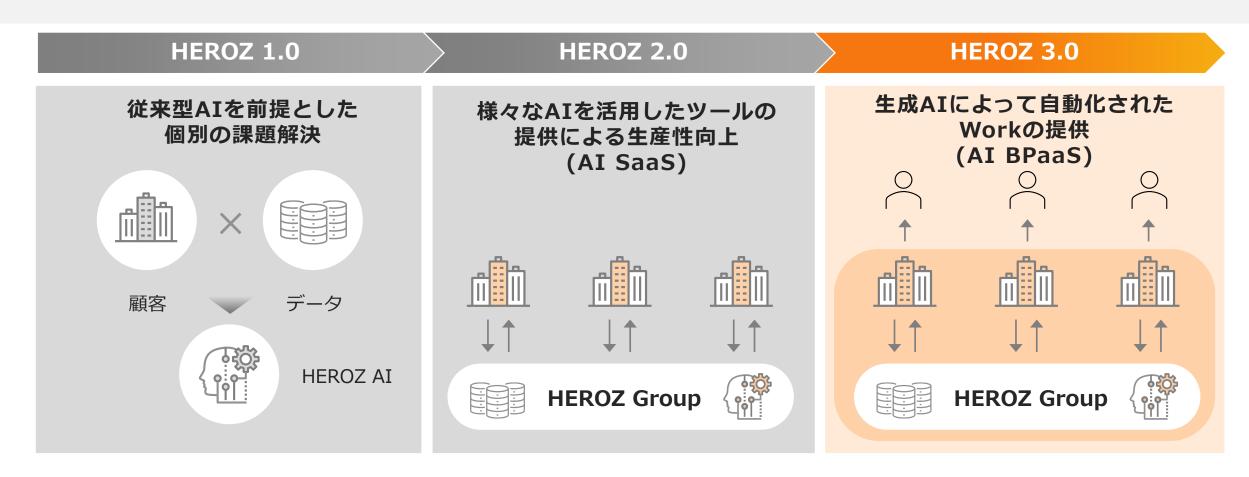
AIが当たり前の新時代が到来 ライト層の取込み等、将棋の魅力は向上



藤井聡太八冠はAIの申し子 AIを活用した研究を通じてこれまで の定跡が覆される時代に

HEROZグループ戦略方針(HEROZ3.0): Sell Work, not AI

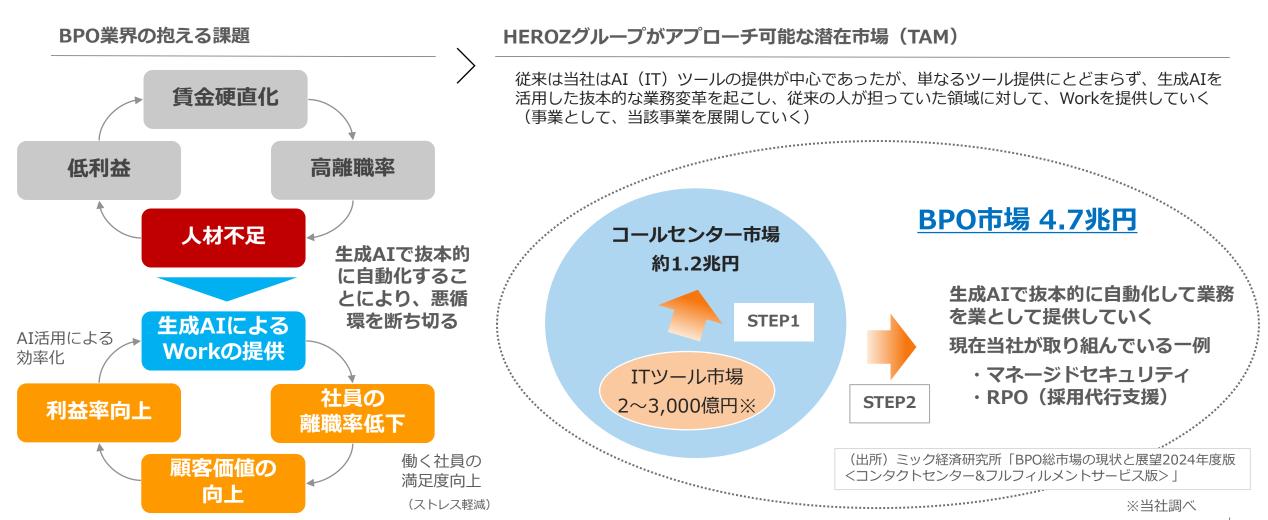
- HEROZ ASKの立ち上げ及び、グループ各社との経営統合により、AI SaaSが進展しリカーリング型の収益が成長
- 進展著しい生成AIにより、単なる生産性向上を支援するAIツールにはとどまらない価値提供を促進



生成AIの進展により、自動化されるタスク領域が大幅に拡大されるため、 単なるAIツールに留まらない価値提供を促進し、社会のAIトランスフォーメーションを加速する

Sell Work, not AIを通じて実現していく戦略(AI BPaaS)

より安く高品質な労働を当社のAIがサステイナブルに提供することによって、人手不足に起因する悪循環を抜本的に解決し、 グループ各社が参入するターゲット市場に変革を起こしていく



HEROZ ASKの正式リリース

2024年5月に、生成AIを活用したエンタープライズ向けAIアシスタントSaaS「HEROZ ASK」を正式リリース

更なる機能拡充等を図り、「Sell work, Not AI」の基幹となるSaaSとして、単なるツール提供にとどまらない価値提供を通じてAIXを推進



ティファナ・ドットコム 「AIさくらさん」によるAIの社会実装

- AI事業として、顧客の抱える課題に合わせて活用可能なDXソリューション「AIさくらさん」シリーズを展開
- 「AIさくらさん」は、屋外での仕事の他、企業内チャットボットやメンタルヘルスケア等、様々なシリーズが活躍中

【多様なAIさくらさんシリーズの展開】

- 屋外での筐体・アバターとしての活躍の他、企業等の内部の業 務改善に向けたAIさくらさんシリーズを多数展開
- 社内問い合わせや電話対応、社員のメンタルヘルスのモニタリングなど、多様なニーズに沿ったサービスを提供しており、大手企業や官公庁を中心に導入実績

AIさくらさんシリーズ

全12のさくらさんシリーズを提供サービスの一部を下記に記載







【AIの社会実装】

- AIさくらさんは、駅や空港の他、自治体や商業施設等の様々な施設で活躍中
- 多言語での丁寧な案内対応や、落し物対応などの具体的な ニーズに沿ったカスタマイズ性から重要は高まっており、今 後更に多くの施設、地域で実装予定

AIさくらさん 導入実績(一部)



JR東日本



最高裁判所



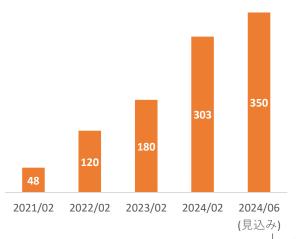
横浜相鉄ジョイナス



羽田エアポートガーデン

AIさくらさん 累積設置台数 (契約済みベース)

(単位:台数)



「BOXIL SaaS AWARD Summer 2024」チャットボット部門でNo.1に選出

AIさくらさん、「BOXIL SaaS AWARD Summer 2024」チャットボット部門で「Good Service」ほか3つのNo.1に選出

- ■スマートキャンプ株式会社(以下「スマートキャンプ」)が主催する「BOXIL SaaS AWARD Summer 2024」のチャットボット部門で「Good Service」、「サービスの安定性No.1」、「機能満足度No.1」、「使いやすさNo.1」に選出
- ■「BOXIL SaaS AWARD(ボクシル サース アワード)」は、SaaS(※)比較サイト「BOXIL SaaS(ボクシル サース)」を運営するスマートキャンプが、優れたSaaSを審査、選考、表彰するイベント
- ■なお、「BOXIL SaaS AWARD Summer 2024」の詳細、選考基準は、公式サイト https://boxil.jp/awards/2024-summer/)をご確認 ください



ストラテジット JOINT iPaaS for SaaSを提供開始

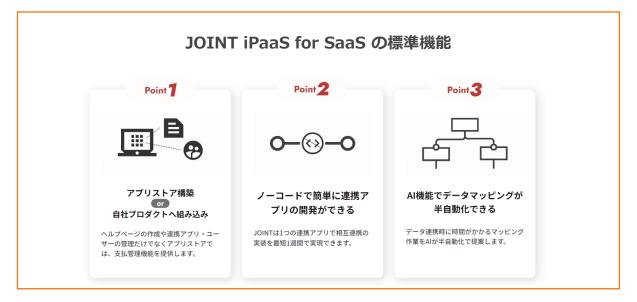


ストラテジットは、新規の事業軸として、SaaSベンダー向けのiPaaSプロダクト「JOINT」を提供開始
SaaS間連携開発・API開発支援やSaaS導入支援といった従来事業を継続しつつ、ストック型収益モデルへの転換を行う

【JOINT iPaaS for SaaS】の提供

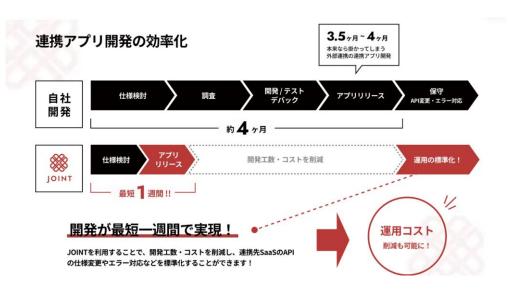
- 顧客のプロダクトと、その他のSaaSプロダクトの、連携開発・管理・運用までを、効率的に、簡単に対応できるプラットフォーム
- 国内外50以上の主要なSaaSとの連携を実装してきた実績を活かし、iPaaSを開発





【JOINTでできること】

- JOINT iPaaS for SaaS を顧客のプロダクトに組み込むことで、
 - ・連携アプリを構築
 - ・アプリストアを構築
 - ・アプリ提供後の管理の標準化 を簡単に実現。
- ChatGPTなどのLLM外部連携についても、実装期間を削減可能本来3.5~4ヵ月かかる連携アプリ開発を最短1週間で実装



サービス紹介動画

紹介動画は下記URLをクリックしてください

HEROZ QSK: https://youtu.be/ug8iX5_mhKg?si=ZN5CMIjwtmf2uDxs

SOLUTION : https://youtu.be/Qnk6KDavah4?si=o6c9YF1D9S1RUgoD

HEROZ QSK







04

2024年4月期 通期連結業績



HEROZグループ連結

売上高

4,841_{百万円} 前期比+62.4%

EBITDA

901 百万円

前期比+47.8%

営業利益

451百万円

前期比+75.0%

AI SaaS KPI

ARR(年次経常収益)

3,357百万円

前期比+18.7%

リカーリング売上比率

63.9%

前期比+5.7pt 通期累計期間比

AI Security リカーリング解約率

0.8%

前年同期末比+0.3pt

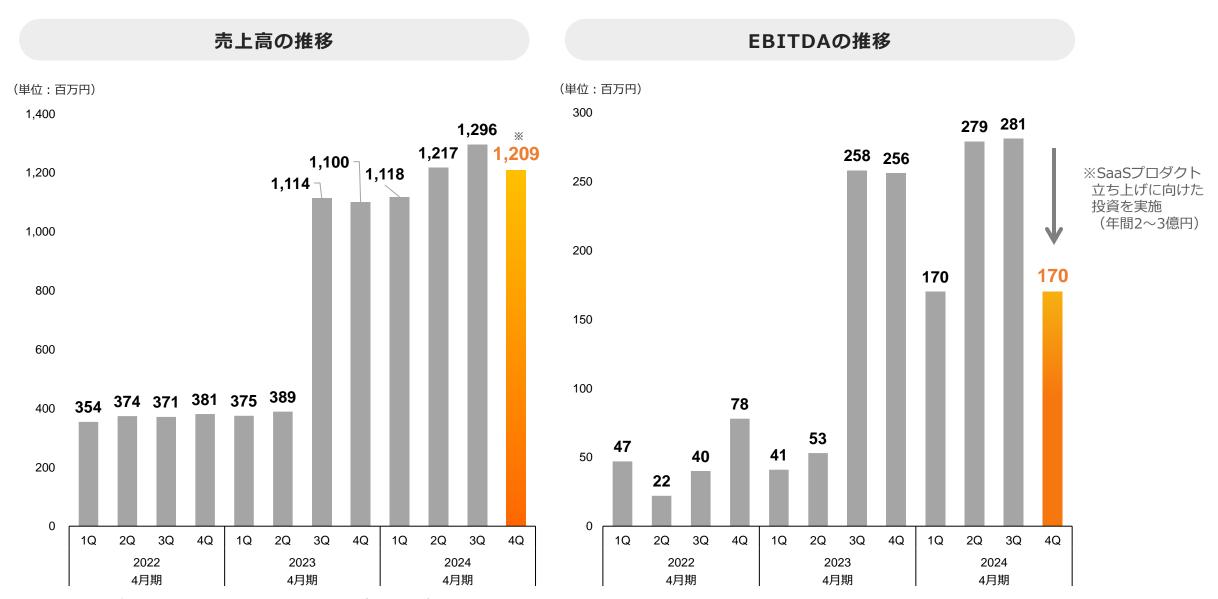
^{*} リカーリング売上は当四半期のHEROZのBtoB継続売上及びBtoCサブスクリプション売上、バリオセキュアのマネージドセキュリティサービス売上、及びストラテジットのサブスクリプション売上・保守運用費、エーアイ スクエアのパッケージ収益の合算

^{**} リカーリング解約率は、AI Securityサービスにおける、マネージドセキュリティサービスの解約率(期末時点)を記載

2024年4月期 通期累計連結業績

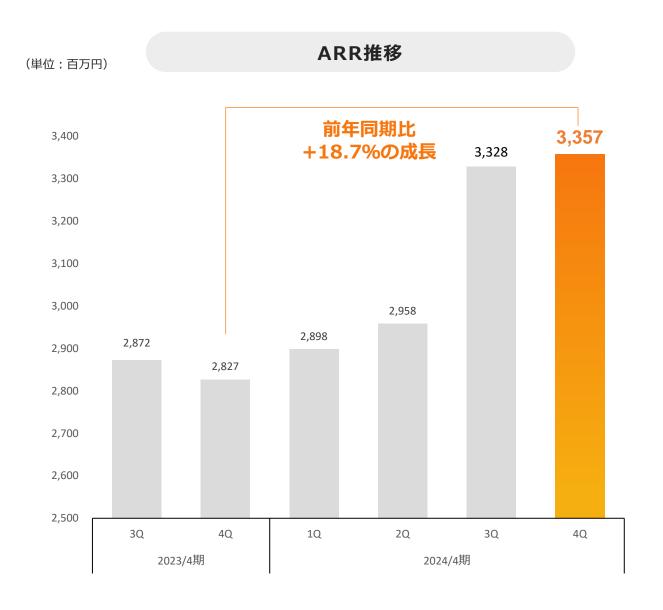
- 売上高は、営業体制の強化や、「棋神ラーニング」の好調に伴い、オーガニックのBtoB、BtoC事業が大幅成長を継続
- 2023年11月にM&Aを実施したエーアイスクエアは、今期は5ヵ月分のみ取込み。また、第4四半期において連結子会社ストラテジット社のれん1.8億円の減損を特別損失に計上。同社はJOINTを本年5月にリリースし、今後はリカーリング事業モデルへの転換を図っていく

(単位:百万円)	2023年4月期 累計 (連結)	2024年4月期 累計 (連結)	前期比 成長率	通期業績予想 (2024年3月発表)	業績予想 達成率
売上高	2,980	4,841	+62.4%	4,850	99.8%
EBITDA	609	901	+47.8%	920	98.0%
営業利益	257	451	+75.0%	450	100.3%
経常利益	216	368	+70.6%	410	90.0%
親会社株主に帰属する当期純利益	△574	△1,134	_	△930	_



※会計基準の変更や、エーアイスクエア社の取込が2か月分だったこと等による影響 (約50百万円)、BtoBの受注増の一方、売り上げ計上時期の時期ズレ

グループ全体のARRは約33.5億円と、継続した成長を実現



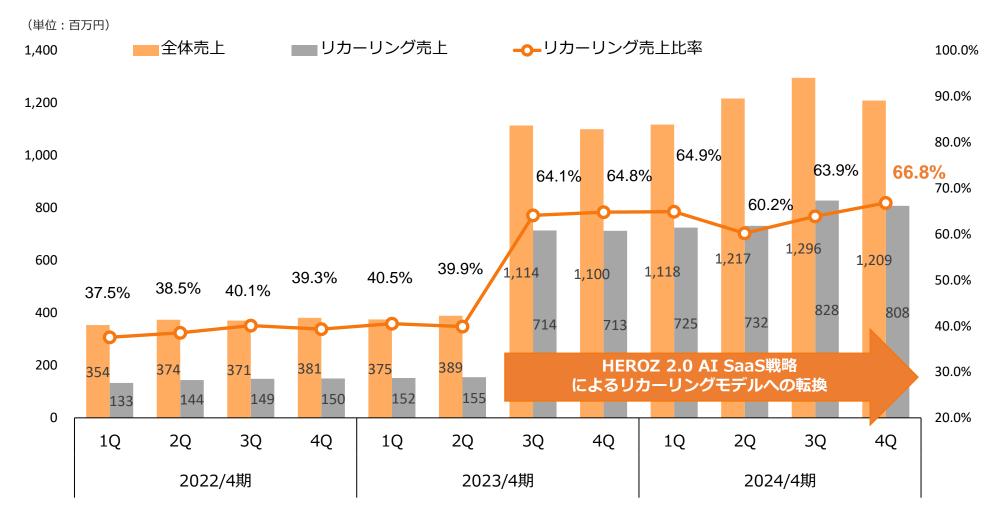
ARRは大きな成長を実現

前年同期比成長+**18.7**% グループ全体のARRは**3,357**百万円

- リカーリング売上は、AI/DX事業における BtoC及びBtoBのサブスクリプション売上、 BtoB継続売上、エーアイスクエア社の継続 売上及び、AI Security事業におけるマネジ メントセキュリティサービス売上の合計 (2025年4月期より、AIさくらさんの収益を 追加)
- 4Qは3Qと比較して、HEROZ BtoB事業の 継続フィーの増加や、バリオセキュアのマ ネジメントセキュリティサービスの増収に 伴って成長

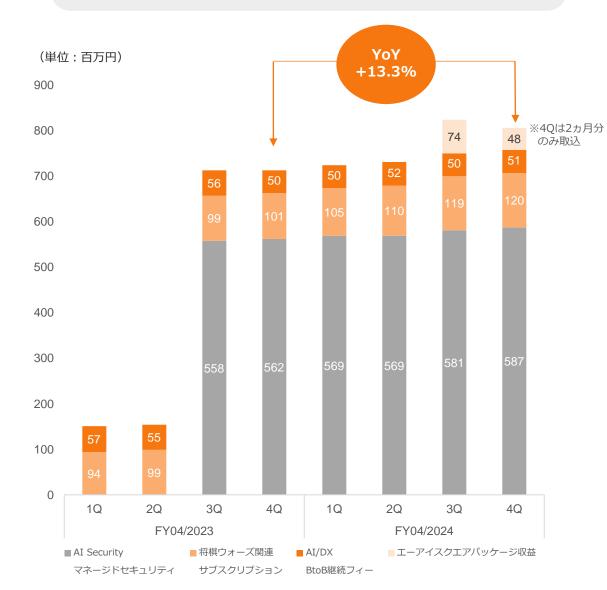
リカーリング売上は継続的に増加傾向

- 第4四半期は、決算期の変更によりエーアイスクエア社の連結取込期間が2ヵ月(第3四半期は3ヵ月)となった影響を受けリカーリング売上はやや減少したが、バリオセキュア社のマネージドセキュリティサービスの好調等を受けリカーリング売上比率はやや上昇
- 5月に、「HEROZ ASK」及び「JOINT」を正式リリース、今後は本格的なリカーリング型の売上増加を見込む



リカーリング売上:プロダクトのローンチとM&A効果に伴い今後増加見込み

リカーリング売上内訳推移(四半期別)



売上内容

エーアイスクエア パッケージ収益

エーアイスクエアによる、コンタクトセンター向けのパッケージ売上を計上

BtoB継続契約/サブスクリプション

HEROZのBtoB、及びストラテジット社 による、継続的な保守運用売上を計上

将棋ウォーズ関連サブスクリプション

将棋ウォーズの有料(サブスク)会員数は、前年同期比+9.1%と、成長を維持

AI Security マネージドセキュリティサービス

中小企業向けのファイアウォール型セキュリティサービスとして、国内No.1のシェアを誇る

今後の見通し

コールセンターへ向け売り上げ拡大

グループ内での営業体制の連携により、新規顧客へのアプローチを加速

複数の新規SaaSプロダクトを展開

「HEROZ ASK」「JOINT」の正式版を5月にリリース済

将棋ウォーズ経済圏の確立

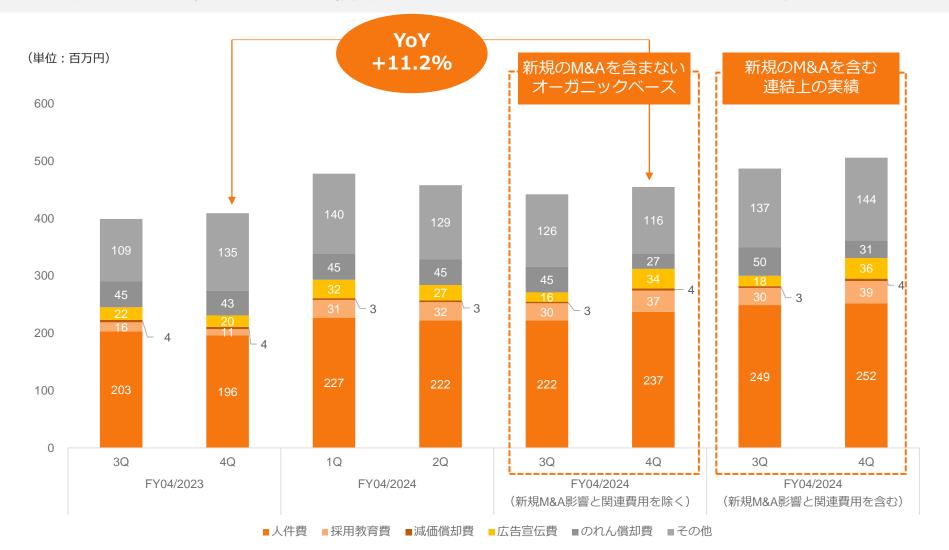
「棋神ラーニング」は好調な滑り出 しののち、堅調にユーザー数を増加

成長セキュリティ産業への参入

ゼロトラストセキュリティ領域への 参入に向け、MSSの対象を拡大し たサービスを開発中

販管費内訳推移(連結)

- 販管費は引き続きコストコントロールに努める方針
- Q4は連結影響を除いたオーガニックベースでもYoYで11.2%の増加となっているが、SaaSプロダクトの立ち上げを含む来期に向けた営業人員やマーケティングに関連した投資によるものであり、適切なコストコントロールに努めてまいります。

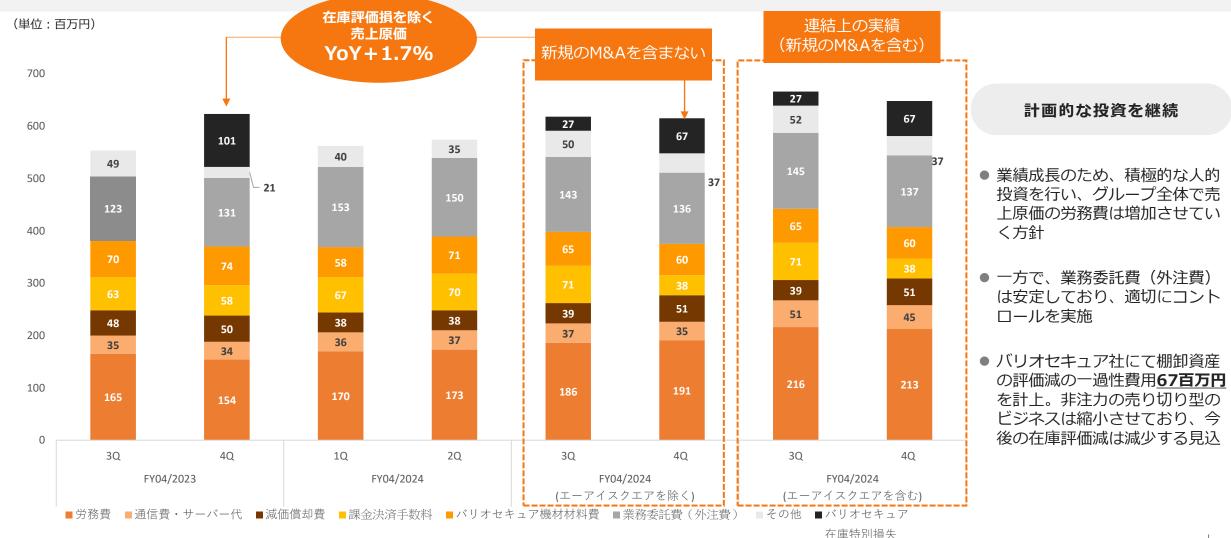


積極的な人的投資等を実施

- 株式報酬制度を導入し、人件費総額 は昨年よりも増加
- HEROZ ASKの事業立上げのため、 積極的に営業やマーケ人員の採用を 実施。一方でコーポレート機能に携 わる人員自体は微増
- 11月にグループ化したエーアイスクエア社を除く、既存事業のみでの販管費は4Q単体で11.2%の増加
- 採用費はダイレクトリクルーティン グの活用により、採用とコスト削減 の両立を実現
- 当社SaaSプロダクトのローンチに 向け営業、広報、CS人材の採用を計 画・進行中
- SaaSプロダクトの拡大を目指し、 広告宣伝・マーケティング関連の投 資も実施

売上原価内訳推移(連結)

- 売上成長に向けて、エンジニア職やビジネス職を中心として積極的に採用は継続し、人件費はYoY+24.0%と順調に増員が進む
- グループ全体で大幅な成長を実現する一方で、外注費については適切にコストをコントロール



セグメント別業績: 2024年4月期 累計

HEROZ

- AI/DX事業は、M&A及びオーガニックの成長により引き続き増収。 EBITDAマージンも37.4%と高い収益性を維持
- AI Security事業も同様に、EBITDAマージンは41.3%と高い収益性を実現

(単位:百万円)		2023年4月期 累計 (連結)	2024年4月期 累計 (連結)	前期比	前期比 (HEROZ単体)
	売上高	1,683	2,212	+31.4%	+11.1%
AI/DX	セグメント利益	494	677	+36.8%	+42.4%
事業	EBITDA	655	826	+26.0%	+15.9%
	EBITDAマージン	39.0%	37.4%	△1.6pt	-
	売上高	1,297	2,640	+103.6%	-
AI Security	セグメント利益	380	789	+107.4%	-
事業※	EBITDA	571	1,089	+90.7%	-
	EBITDAマージン	44.0%	41.3%	riangle2.8pt	-
2グメント利益調整額 ※		△617	△1,014	-	-

^{※ 2023}年4月期3四半期よりセグメント情報を開示

AI/DX事業セグメント

- 当セグメントは将棋ウォーズを中心としたBtoC、顧客のAIソリューションの提供を担うBtoB、ストラテジット社が展開しているSaaS導入、SaaS連携開発事業、及びエーアイスクエア社の展開するコンタクトセンター領域のサービスを展開
- 2025年4月期より、「AIさくらさん」を提供するティファナ・ドットコム社の売上及び利益を取込む

(単位:百万円)	2024年4月期 累計	
売上高	2,212	リカーリング売上比率 35.5 %
営業利益	677	営業利益率 30.6 %
EBITDA	826	EBITDAマージン 37.4 %

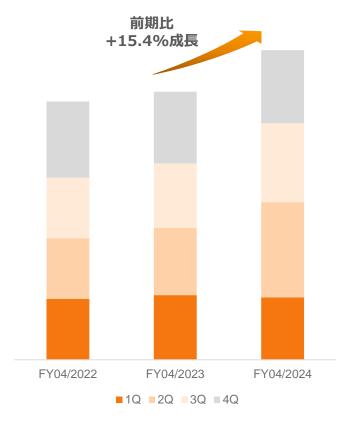
BtoC、BtoB共に、オーガニックで大幅成長

- 将棋ウォーズ関連の売上は、将棋ウォーズの安定的な ユーザー数増加に加え、棋神ラーニングのサービス開始 によるユーザー獲得等の効果があり、順調に増加 直近の将棋ブームを追い風に、引き続き将棋人口の最大 化を目指し、幅広い層のユーザーヘアプローチを行う
- HEROZのBtoB事業は、第2四半期以降案件の稼働が増加傾向にあり、今四半期も前年同期比で大幅増収の着地となった。「HEROZ ASK」の有償版提供を開始し、今後はリカーリング売上の獲得を進めていく
- エーアイスクエア社は、今期のれん償却前営業利益は黒字での着地を達成。2025年4月期以降、HEROZとも連携しさらに業績拡大を目指す

AI/DXセグメント HEROZ BtoB事業は、前期比で20%弱の売上成長を実現

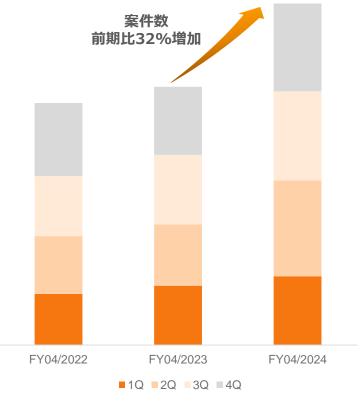
HEROZ BtoB事業 売上推移

- ・プロジェクト受注は順調であるものの、プ ロジェクトのスタート時期の遅れの影響を 受け、4Qは想定を下回って着地
- ・受注残は昨年よりも積みあがっており、 2025年4月期も継続的な成長は可能
- ・通期では前期比15.4%の成長を実現



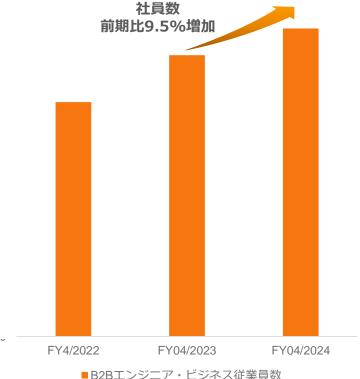
BtoB事業 稼働案件数推移

- ・売上高は、特定の高単価案件の影響ではな く、顧客基盤の増強による、全体的な案件 数の増加に伴って成長
- ・案件は、金融、建設、エンタメ領域を中心 に、直近はLLM関連での引き合いも増加



BtoB 四半期別人員数/稼働率

- ・BtoBは、エンジニアの人月×稼働率のビジネス モデル
- ・LLM 開発への人材の異動の影響があったものの、 人員数は堅調に増加
- ・稼働率に関しても、前期比で平均22%程度上昇

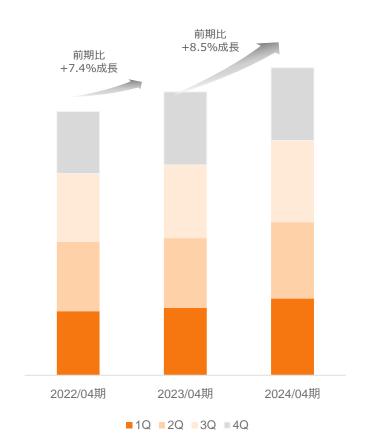


AI/DXセグメント BtoC事業は、棋神ラーニングの好調や各種イベントに伴い売上増加

BtoC事業は藤井聡太竜王・名人による史上初の八冠獲得に伴う将棋への注目度向上等の効果や、人気将棋漫画「バンオウ-盤王-」とのコラボ、将棋初段昇段を目指すeラーニングサービス「棋神ラーニング」をリリース等により順調に成長

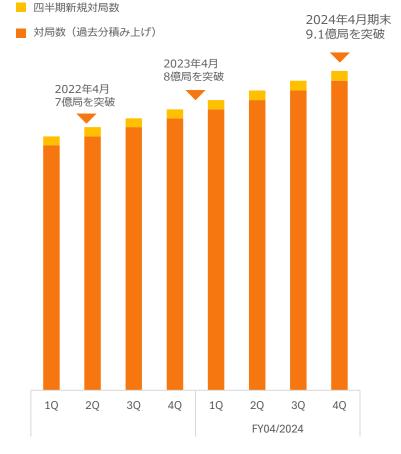
BtoC事業 売上高推移

・将棋対局のプラットフォームとしては一定の市場シェアを獲得している中で、藤井八冠誕生による追い風を受け更に成長



将棋ウォーズ対局数はさらに加速

・「将棋ウォーズ」上での対局数は直近でさらに に加速しており、通算対局数は9億局を突破



ゲーム内外で各種の施策を実施

- ・今期は、将棋漫画「バンオウ-盤王-」とのコラボイベントの他、年末年始に実施した振り駒イベント等、各種のゲーム内イベントが好評であり、売上に貢献
- ・1年で初段を目指すe-ラーニングツール「棋神 ラーニング」を将棋ウォーズ内に実装 コンテンツの質の高さが将棋ウォーズユーザー に好評となり、有料会員数は当初の想定を大き く上回って推移
- ・ゲーム外の施策としては、毎日新聞社と共同で のオンラインイベントの開催等、将棋ファンに 向けたコンテンツを展開
- ・「棋神アナリティクス」が毎日新聞社の囲碁将 棋チャンネルにおける将棋観戦ツールとして採 用され、第82期名人戦より配信に適用 「観る将」の皆様もより楽しめるライブ配信を 展開

AI Security事業セグメント

- 当セグメントは、バリオセキュア社が展開するセキュリティ事業に、HEROZグループのAIを実装していく事業を展開
- リカーリング売上比率は87.4%と非常に高く、安定的な売上を獲得が可能な事業を展開

(単位:百万円)	2024年4月期 通期	
売上高	2,640	リカーリング売上比率 87₋4 %
営業利益	789	営業利益率 29.9 %
EBITDA	1,089	EBITDAマージン 41.3 %

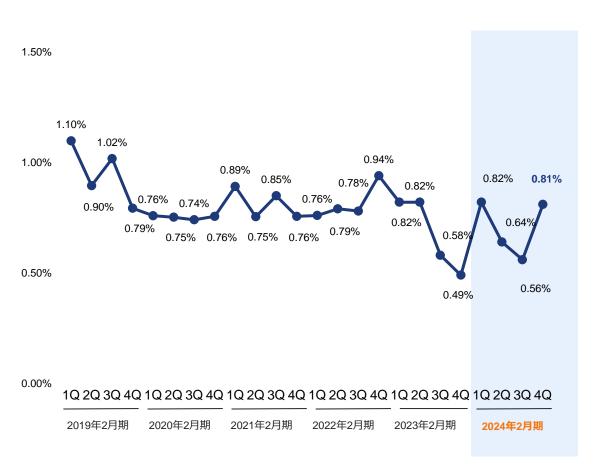
リカーリング売上比率は87.4%と高い比率を確保

- バリオセキュアの売上高は前期比で3%程の成長となったが、内訳としては注力分野のマネージドセキュリティサービスは成長率を維持しており、リカーリング売上比率は上昇して着地した
- 営業利益は、中期経営方針に基づく成長投資により、主にサービス企画、エンジニア、運用サポート等の人員の採用や、マーケティング強化による広告宣伝費等を見込んでおり、減益で計画費用の進捗としては、ダイレクトリクルーティングの開始に伴う採用コストの低減や入社時期のずれによる人件費減が寄与し、利益面は大幅に上振れて進捗

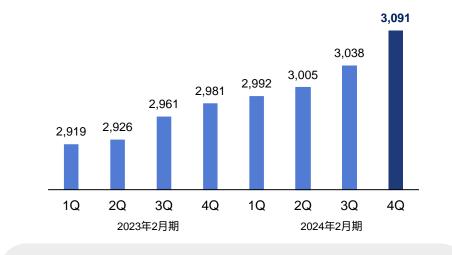
AI Security セグメント マネージドセキュリティサービスは、低い解約率で順調にエンドユーザー数を増加

マネージドセキュリティサービス 解約率推移

解約率は安定的に1%を下回る水準で推移

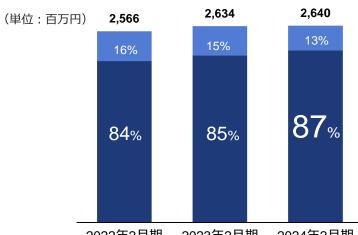


マネージドセキュリティサービス エンドユーザー数推移(各四半期末)



- ユーザー数は四半期 毎に堅調に増加
- 安定的な収益基盤に 寄与

サービス別業績



- マネージドセキュリティサービス
- インテグレーションサービス
- 売上高に占める、 マネージドセキュリ ティサービス(リ カーリング収益モデ ル)の割合は増加傾 向

貸借対照表(2024年4月末)

- 当社が現在保有する現金及び預金は、引き続き中長期的な成長戦略を実現するための投資に順次充当予定
- エーアイスクエア社、ティファナ・ドットコム社のグループ化、及び昨年の2社のグループ化に伴い、無形固定資産にのれん残高が19.6億円あり、今後償却していく

(単位:百万円)	2023年4月期末(連結) (A)	2024年4月期末(連結) (B)	増減 (B-A)	
流動資産	4,963	3,997	△966	
現金及び預金	3,798	2,738	△1,060	主にM&Aの投資 による減少
固定資産	3,709	3,693	△15	
有形固定資産	237	262	24	全にバリオセキュア社の のれんの一部の一括償却
無形固定資産	2,640	2,547	△93	による減少と、4社の連結子会社化によるのれん
投資その他の資産	831	884	53	の発生による増加による もの
総資産	8,673	7,691	△981	
流動負債	994	1,168	173	
固定負債	1,598	1,380	△218	
純資産	6,080	5,143	△937	

05

2025年4月期 業績予想



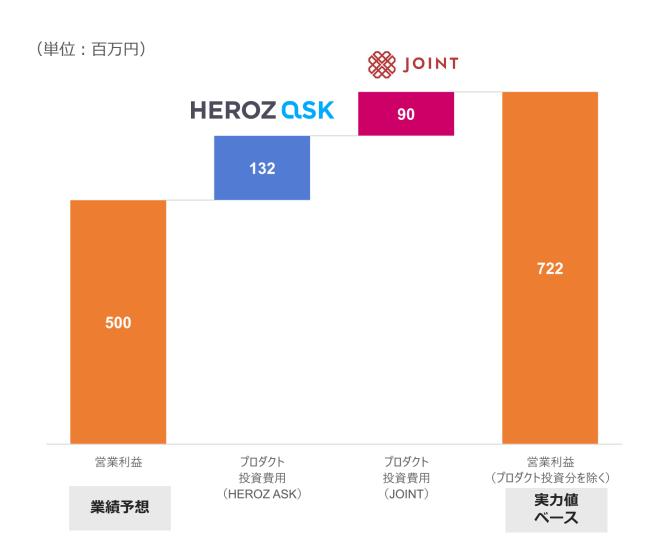
2025年4月期 通期業績予想

- 既存事業の継続成長、及び新規にグループ会社化したティファナ・ドットコムの貢献を踏まえ、通期の売上高は60億円を見込む
- 一方で、HEROZ ASK及びJOINTのSaaS事業は立ち上げ期であり、開発及びマーケティングへのコストの投下を予定している事を踏まえ、 営業利益は5億円での着地を目指す

(単位:百万円)	2024年4月期 通期実績 (A)	2025年4月期 通期業績業績予想 (B)	増減額(B)-(A)	増減率(B)/(A)
売上高	4,841	6,000	1,158	+23.9%
EBITDA	901	1,000	98	+11.0%
営業利益	451	500	48	+10.8%
経常利益	368	450	81	+22.0%
親会社株主に帰属する 当期純利益	△1,134	30	1,164	-

通期業績予想:実力値ベース(SaaS関連プロダクトへの投資額を控除した場合)

- 2025年4月期は、新規SaaSプロダクト関連等で、営業人員、採用・マーケティング関連の投資を拡大する方針
- 一方で、適切なコストコントールには引き続き努め、既存事業は各事業で増収増益を目指しており、これらの新規プロダクト投資を除いた実力値ベースでは約7.2億円の営業利益を見込む



- 「HEROZ ASK」及び「JOINT」ローンチに 伴う、マーケティング費用や人件費へのコス ト投下等で、約2.2億円を予定
- 既存事業の営業利益は、約7.2億円と予想しており、実力値では前期比+60%の成長を見込む

● プロダクト投資費用内訳

- 「ASK」および「JOINT」に関する下記の関連 費用を集計
- L営業、カスタマーサクセス等の人件費 Lマーケティング費用
- し拡販のための新規採用費
- Lその他のコスト
- → これらのコストに対して、同期間で獲得した売上高を控除した実質事業損失を投資費用と 定義

06

各セグメントの取り組み



静銀信用保証で、HEROZの住宅ローン不正検知AIシステムの運用が開始

- HEROZは、静銀信用保証株式会社ともに、住宅ローン審査業務に活用する不正検知AIシステムの運用に向けた取り組みを実施
- 2024年4月より、不正検知AIの実務適用を開始

住宅ローン不正検知AIシステム導入の背景

● 住宅ローン審査業務の精度向上、及び業務負担の低減 従来の住宅ローンの審査業務では、審査業務の効率化や審査精度の向上 に加え、慎重で緻密かつ多量の審査による審査担当者にかかる業務負担 も解決が急がれる課題として認識

今回、静銀信用保証で運用を始めた不正検知AIシステムは、住宅購入目的でない可能性のあるローンの申し込みを即時に検知し、不正利用を防止します。これにより、審査精度の向上が図られるとともに、審査担当者にかかる業務負担の軽減にもつながる



システムの特徴及び今後の展開

- 本不正検知AIシステムは、過去の審査データを学習済みのAIモデルが住宅購入目的でない住宅ローンの不正利用に該当する可能性をスコアで可視化
- 審査担当者が審査時にスコアを参照することで、審査 業務を効率化させつつ、不正利用の見落としを防ぎ、 審査精度を向上させることが可能 今回、技術検証を経て、実務適用するうえで十分な検 証結果を得られたことから、正式導入至る
- 今回静銀信用保証に導入された不正検知AIシステムは、 地方銀行が提供する住宅ローンの審査での業務効率化 だけではなく、金融機関におけるパラダイムシフトに 貢献するものであると思料 今後も当社は、産業における課題の解決にAIによるア プローチを追求することで、産業の加速的発展に寄与

PJCS 2024にも、「Pokémon Battle Scope」を導入

- 6月1日~2日に開催された、「ポケモンジャパンチャンピオンシップス 2024」のライブ配信にも、「Pokémon Battle Scope」を採用
- 「ポケモン竜王戦 2024」で導入されたシステムに改良を加え、ダブルバトル仕様に強化して配信

「Pokémon Battle Scope」配信画面イメージ

- リアルタイムでポケモンバトルの対戦評価を行う
- ポケモンバトルの知識が無くても、対戦の形勢や次の動きの候補が表示される為、ポケモンバトルの初心者にとっても観戦がしやすい





※配信画面上の演出部分や、プロデュース面に関しては、株式会社ポケモンをはじめとするHEROZ以外の企業様により提供されております

開発の背景

- 「Pokémon Battle Scope」はポケモンバトルに特化 したゲーム演出AI。ポケモンバトルを幅広い方々に楽 しんでいただくことを目的に開発を開始
- ポケモンバトルの視聴者から上がった、
 - ・選手の選択の善し悪しが初心者には分かりづらい
 - ・会場やコメントが盛り上がっていてもなぜ盛り上 がっているか理解できずついていけなくなる
 - ・途中から見た場合に戦局が分かりづらい といった声を課題とし、これらの課題を解決するため に、

勝ち筋の高い次の一手を予想表示し、ポケモンバトルの知識の有無や深さに関係なく、対戦視聴を楽しむことができる仕様を構築

• HEROZは、「将棋ウォーズ」をはじめとするAI搭載 ゲームや、ゲーム解析AIの開発を通じて培った技術の 強みを生かし、「 Pokémon Battle Scope」において も、AIの開発やデータの出入力、および調整を担当

- 将棋AI解析システム「棋神アナリティクス」を、毎日新聞社の運営するYoutubeチャンネル「囲碁・将棋ch 毎日新聞」に提供開始
- 4月10日に開催する第82期名人戦七番勝負のライブ配信より開始

将棋観戦をよりわかりやすく、より本格的に

● ライブ配信の局面の評価値に、将棋AI解析を適用

「棋神アナリティクス」が搭載された「将棋・囲碁ch 毎日新聞」では、視聴するユーザーの利便性が向上するようカスタマイズされた解析結果が表示される。毎日新聞社が主催する名人戦・王将戦・A級順位戦といった棋界最高峰のタイトル戦において、プロ向けのAIを搭載することで、「観る将」も楽しめるライブ配信を展開



棋神アナリティクスによる棋譜 解析画面

※「将棋・囲碁ch 毎日新聞」 の配信画面とは異なる演出です

● 「将棋・囲碁ch 毎日新聞」について

「将棋・囲碁ch 毎日新聞」は2023年4月、毎日新聞のYoutubeサブチャンネルとして開設。将棋・囲碁に特化した動画コンテンツを配信。トップ棋士らのインタビューや対局解説、対局棋士の感想戦や記者会見、タイトル就位式などを編集した動画やライブ中継を配信

棋神アナリティクスについて



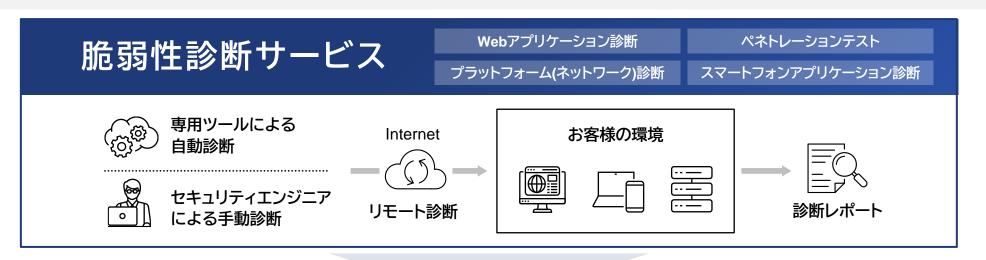
- ・ HEROZの「棋神アナリティクス」は、プロの将棋棋 士向けに、手軽に最新の将棋AI研究ができるよう、 22年5月から提供を開始した将棋解析AIシステム
- 第32回、第33回世界コンピュータ将棋選手権で連覇 したディープラーニング系将棋AI「dlshogi with HEROZ」と、第3回、第4回世界将棋AI電竜戦を連覇 したやねうら王系将棋AI「水匠」での同時解析が、 スマートフォンを含むブラウザで手軽に利用可能
- 現在は、プロ棋士だけでなく一般の将棋プレイヤー にも本格的な解析を楽しんでいただけるよう、価格 面を抑えたライト版も提供

脆弱診断サービスの提供開始

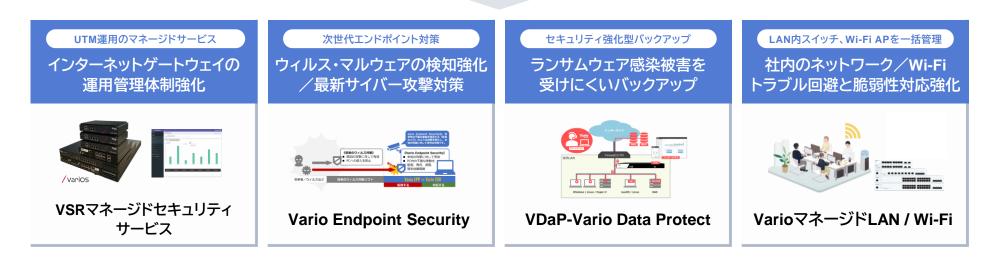




■ 脆弱性診断、マネージドLAN/Wi-Fiの提供開始により、中小企業のセキュリティを網羅的にサポート



脆弱性診断後のセキュリティ強化を柔軟に対応



AI SoCプロジェクト





■ HEROZのAI技術を活用し、ネットワークセキュリティの運用管理業務を合理化するプロジェクトを推進

■「AI SoC」プロジェクト

概要

- ・従来、経験を積んだオペレータが行なっていたテクニカルサポート窓口業務をAIにより自動化
- ・サポート品質や効率改善、セキュリティ教育などへのLLMの本格活用

期待される効果

- ・コスト削減と品質向上の達成
- ・作業時間短縮によるサービスレベルの向上
- ・大量の教師データ活用によるサービス範囲拡大

プロジェクトの進捗

- ・VSRマネージドセキュリティサービスのサポート 窓口にAIを導入、顧客要件の複雑度を自動判別、 後続処理も半自動化
- ・LLMに教師データを投入し、熟練オペレータの対応 品質を再現する検証実験開始

今後の展望

- ・フロントサポート業務へも AI 導入、教育コスト削減 と回答品質向上に活用
- ・運用プラットフォームシステム(※)とAIを直結し、 顧客特性に応じた必要十分な運用サービスの提供

マーケティング施策の強化





■ ソリューションサイトを公開し、マーケティング施策を強化。直販による需要拡大を目指す

■ ソリューションサイトの公開

サイバーセキュリティ関連のコンテンツを集約し、 クロスセル強化





- ソリューション紹介
- セミナー情報
- ウェビナーのアーカイブ動画
- お役立ち資料
- 導入事例
- セキュリティコラム ※今後公開予定

■ コンテンツの例

ウェビナーのアーカイブ動画



- 2024年1月配信開始
- 動画数9本
- 最高視聴数700回以上

導入事例



ニューとしての活用へ

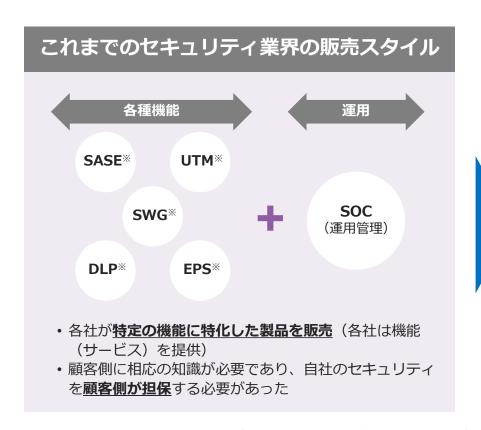
- ・ 導入企業の概要
- ・サービスの活用方法
- ・サービス導入の効果
- ご担当者様インタビュー

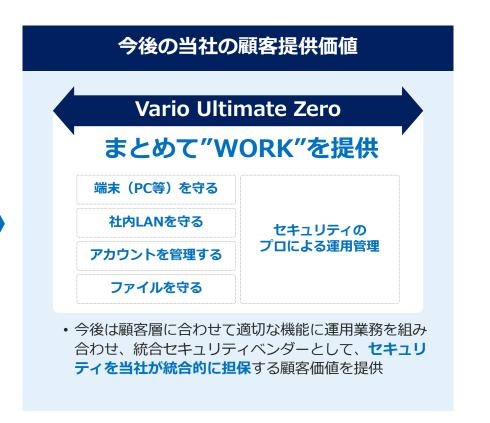
今後の顧客への提供価値





これまでの当業界の販売スタイルは、顧客が各種機能を組み合わせてセキュリティを担保する仕組みであったが、当社のメインの顧客層においては機能選択が困難な状況であった。今後は当社が顧客に最適なセキュリティパッケージを提供し、 従来の機能売りではなく、安心を提供していく、事業価値への転換を図っていく





※ UTM(Unified Threat Management) : コンピュータウイルスやハッキングなどの脅威から、コンピューターネットワークを効率的かつ包括的に保護する管理手法

※ SASE (Secure Access Service Edge) : ネットワークの機能とセキュリティの機能を一体として提供するサービス、またはその考え方・概念

※ SWG(Secure Web Gateway): エンドユーザーが社外ネットワークへのアクセスを安全に行うためのプロキシ

※ DLP(Data Loss Prevention) :機密情報や重要データを自動的に特定し、データを常に監視・保護する機能

※ EPS(End Point Security) : ネットワークに接続される末端機器を悪質なサイバー攻撃から守ることを目的としたセキュリティ対策やソリューション

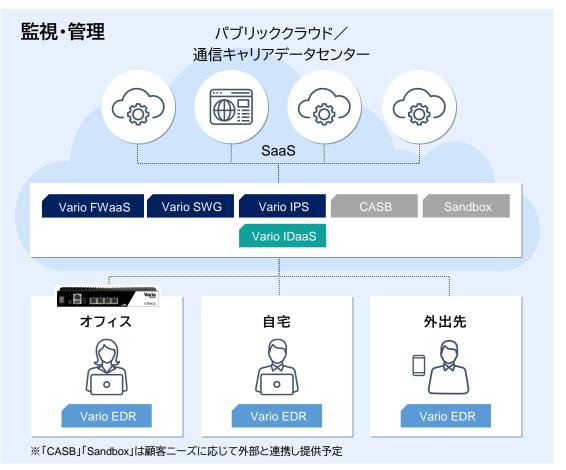
Vario Ultimate Zeroのサービス提供を開始





- 中堅・中小企業の規模感に合ったゼロトラストセキュリティサービス" Vario Ultimate ZERO"を提供開始
- クラウドからオフィス環境まで、セキュリティの担保と運用保守の省力化の両立を図る
 - 最低限の構成でゼロトラストセキュリティを実現するマネージドサービス = Vario Ultimate ZERO





07

よくいただくご質問



よくいただくご質問について

■ 当社の直近の決算発表等に際して、よくいただくご質問について、抜粋してご回答申し上げます

Q:今期(2025年4月期)にかけて、大幅な人員の増加など、コストが増加しそうな要素はあるでしょうか?

A:はい、2025年4月期は引き続き人的投資を強化するほか、及びプロダクトのリリースに伴う投資を積極的に実施して参ります。

当社グループは、2024年2月に、「HEROZ ASK」及び「JOINT」の2プロダクトの有償β版をリリースし、エンタープライズ企業からのフィードバックを受け、5月に正式版をリリースしております。

今期は、これらのプロダクトの運用やカスタマーサクセス、機能の拡充に係る人材を、積極的に採用して参ります。 また、プロダクトの正式版リリースに伴い、マーケティングに係る人材の採用や、広告宣伝に係る費用の発生を見込んで おります。

SaaS型のプロダクトの立ち上げにあたっては、コストの投下が先行する一方で、積み上げ型の収益モデルとなることから、 売上高は着実に増加していく一方で、投資が先行していきます。

その為、プロダクト事業の利益面に関しても当面は赤字となりますが、継続的な安定した売上を積み上げることで、損益 分岐点を超えて利益化してまいります。

グループの今期の利益方針としては、引き続き投資フェーズであると考えております。ご理解いただけますと幸いです。

08

グループ会社概要



ティファナ・ドットコム社の概要

企業名 株式会社ティファナ・ドットコム

代表者 代表取締役社長 森 博也

取締役会長 藤井 亮

創業 1993年

【東京本社】 東京都目黒区大橋2-22-7 村田ビル

【大阪営業所】 大阪府大阪市北区堂島浜1-4-4 アクア堂島フォンターナ

取得資格・特許 ※東京本社のみ取得

ISO27017(クラウドサービスセキュリティ)

ISO27001(情報セキュリティ)

ISO9001 (品質マネジメントシステム)

主な導入実績の一部











₩ AIさくらさんシリーズ



課題に合わせたAIサービスで 大手企業のDX推進を着実に実現!



























- 「AIさくらさん」シリーズは、チャットボットやアバター接客をはじめとするAIサービス
- 駅や商業施設で接客アバターとして活躍中。また、多くの大手企業や自治体で導入され、DX推進を多方面からサポート

「AIさくらさん」



↑ AIさくらさんのアプローチ /

AIさくらさんが選ばれる理由





特許取得·国際規格ISO



業務内容に合わせて



↑ 企業も自治体も導入 /

生成AIで保有データを 安全に活用



リスクのない範囲でのみ学習 質問 (入力) された内容などを勝手に学習する ことはありません



個人情報入力時はアラート 個人情報などが誤って入力された場合は警告が 表示されます



入力情報にマスキング処理 入力された情報をマスキング処理される機能も 搭載

エーアイスクエア社の会社概要



会社名 株式会社エーアイスクエア

創業 2015年12月

資本金 90百万円

従業員数 21名

第1四半期実績)

業績 売上高:90百万円 (2024年6月期 営業利益:△2百万円

本社所在地 東京都千代田区岩本町三丁目9番3号

事業内容 人工知能(AI)を活用した各種ITサービス

EBITDA: △1百万円

の提供およびコンサルティング

代表取締役石田 正樹常務取締役荻野 明仁取締役堀 友彦

林 隆弘 森 博也 関 亨太 菊地 修

執行役員 呉 涛

藤江 保典 宮内 真由子

Web https://www.ai2-jp.com/



After Internet × Artificial Intelligence

コンタクトセンター領域において、自然言語処理を中核とする、 自動応答システム、自動要約・分類システム等の AIソリューションを提供



オペレーター支援システム、 顧客サポートAIチャットボット、 人事総務特化型AIチャットボット 等に活用



リーズナブルな生成要約、 セキュアなChatGPTの利用等の機 能を特徴としたAI要約サービス

※HEROZグループ入りを踏まえ、決算期を2月決算に変更済

サービス概要



機械学習やディープランニングを自然言語処理へ応用し、コンタクトセンター領域において、自動応答システムや自動要約・分類システムを はじめとする業務自動化ソリューションを展開



音声認識システム
AI2ASR
クラウド型音声認識システム



QuickQA (QQA)高精度のFAQレコメンドで電話対応をサポート機械学習型FAQ検索サービス

チャットボットとしても利用可能



自動要約・分類システム QuickSummary (QS) コールセンターの生産性向上 とお客様の声分析をサポート



FAQ作成支援システム FAQ Finder

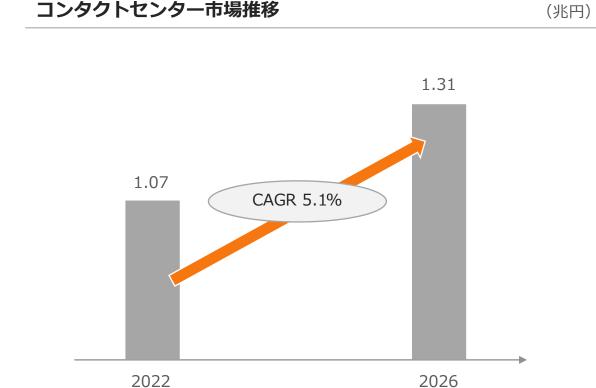
自動応答システム

対話履歴からQ&Aを自動抽出、FAQ候補として提示

コンタクトセンター市場に関する当社理解



- BPO市場はCAGR5%で成長を維持する見通しではあるが、高い離職率や採用難が依然として大きな課題
- テクノロジーによる抜本的な改革は不可避であると見ている



コンタクトセンター業界が抱える課題

複数チャネルの効率・効果的な管理の必要性

継続的な採用の難しさと高い離職率により、慢性的な人 手不足

リソースマネジメント最適化が困難

継続的かつ高度な訓練機会の提供

(出所) コールセンター白書2023 コンタクトセンター(業務委託+派遣)市場推移

コンタクトセンターにおける生成AIの期待

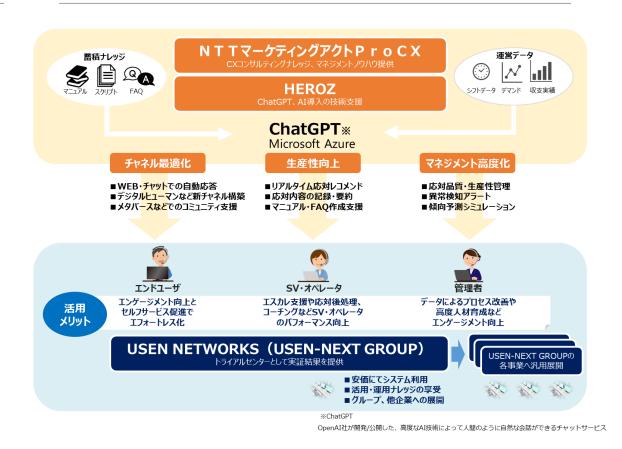


- コンタクトセンターはChatGPTをはじめとする生成AIの導入が最も期待されている市場のひとつ
- 当社もパートナー企業とPoCを推進中

生成AIのコールセンターでの活用について

すでに活用している 活用を検討中 現段階では活用予定はない その他 無回答

当社の取組み



生成AI活用による成長余地は

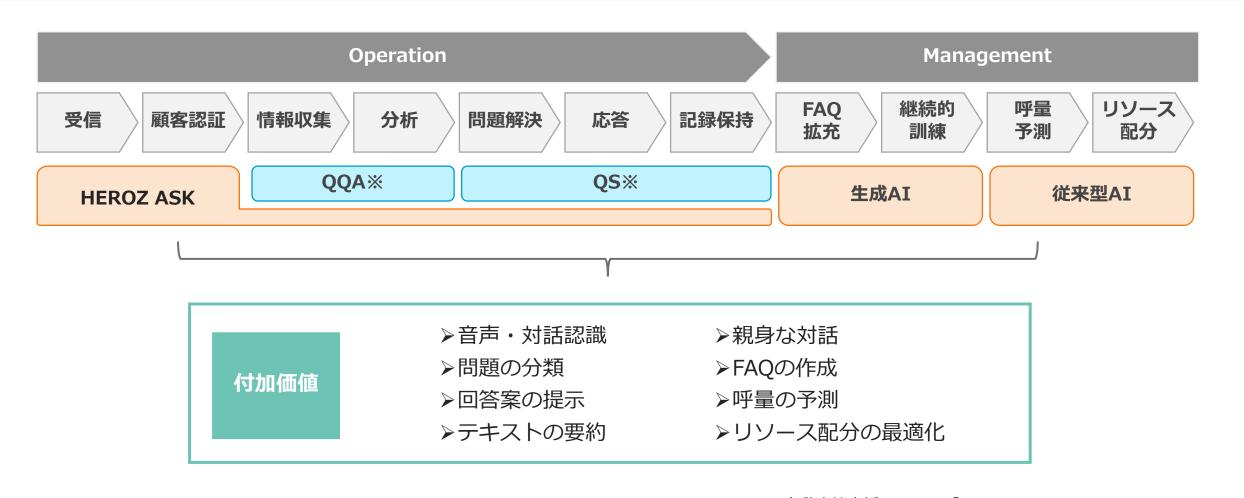
非常に大きい

コンタクトセンター業務の全体像とプロダクトがカバーする業務

HEROZの提供領域



当社およびエーアイスクエア社のプロダクトにより、カバーする業務範囲が拡大し、より幅広い支援が可能



エーアイスクエア社の提供領域

※QQA:自動応答支援システム「QuickQA」 QS:自動要約・分類システム「QuickSummary」

ストラテジット社: 概要



会社名 株式会社ストラテジット

創業 2019年7月

資本金 124百万円 (2023年10月末時点)

従業員数 25名(業務委託除く)

本社所在地 東京都港区芝5-31-17

PMO田町7階

JOINT iPaaS for SaaS

SaaSベンダー向け

事業内容SaaSソリューション導入支援SaaS API連携開発サービス

アプリストア(SaaStainer)の運営

代表取締役社長 加藤 史恵 取締役CTO 河本 祐幣

取締役

取締役

林 隆弘(非常勤) 森 博也(非常勤)

「最高の顧客体験」を、 あなたのSaaSに

JOINTは自社プロダクトと他社システムのデータ連携を簡単に行える

"Embedded iPaaS" でಕ್ಕ



バリオセキュア社: 概要





▶ **会社名** バリオセキュア株式会社 (Vario Secure Inc.)

▶ 創業 2001年6月21日

▶ 代表者 代表取締役社長 梶浦 靖史

▶資本金 7億5,086万円

▶ 従業員数 88名※

本計

〒101-0054 東京都千代田区神田錦町1-6 住友商事錦町ビル5F

大阪オフィス

〒550-0014 大阪府大阪市西区北堀江1-2-19

福岡営業所

〒812-0013 福岡県福岡市博多区博多駅東1-12-17

▶ 事業内容 マネージドセキュリティサービス インテグレーションサービス

取締役営業本部長 梶浦 靖史 取締役技術本部長 山森 郷司

取締役 林 隆弘 取締役 井口 圭一 ▶**役員構成** 取締役 森 博也 取締役監査等委員 畑 敬子

取締役 森 博也 取締役監査等委員 畑 敬子 取締役監査等委員 髙橋 可奈 取締役監査等委員 森脇 基

▶ Web https://www.variosecure.net/

▶ 認証 ITSMS(ISO20000)、ISMS(ISO27001)、プライバシーマーク

ミッション

インターネットを利用する全ての企業が 安心で快適にビジネスを遂行できるよう、 日本そして世界へ全力でサービスを提供する



当社は、インターネットセキュリティサービスを提供する企業として、インターネットからの攻撃や内部ネットワークへの侵入行為、ウィルスの感染やデータの盗用といった各種脅威から企業のネットワークを守り、安全にインターネットを利用することができる総合的なネットワークセキュリティサービスを提供しています。





バリオセキュア社:サービスラインナップ





企業のインターネット利用を安全・快適にできるサービスを提供

	マネージドセキュリティサービス	インテグレーションサービス
サービス形態	導入支援·導入·運用·保守 24時間/365日、日本全国	機器販売·構築
収益モデル	リカーリング型(月額課金)	一時課金型
	①統合型インターネットセキュリティサービス(マネージド型)	⑥中小企業向け統合セキュリティ機器販売(販売型)
サービス内容	インターネットの出入口を守る マネージドセキュリティサービス専用機器 VSR-Vario Secure Router	50名以下ならこれ1台で安心 中小企業向け統合セキュリティ機器 VCR-VarioCommunicate Router
	②VarioマネージドLAN / Wi-Fiサービス 社内LANスイッチ/Wi-Fiアクセスポイントを守る	⑦ネットワークインテグレーションサービス(以下、IS)・ネット ワーク機器の調達や構築 社内のネットワークの構築(無線LANネットワーク)
	③データバックアップサービス もしもの時のデータ保持 ジンタアップサービス専用機器 VDaP-Vario Data Protect	
	4Vario-NSS(Network Security Suite)	
	不正端末発見,脆弱性管理	
	⑤Vario-EDRサービス	
	少ない運用負担で、サイバー攻撃の発見と対応を支援	

バリオセキュア社:業務領域





構築から復旧まで、セキュリティ対策の全プロセスをカバー

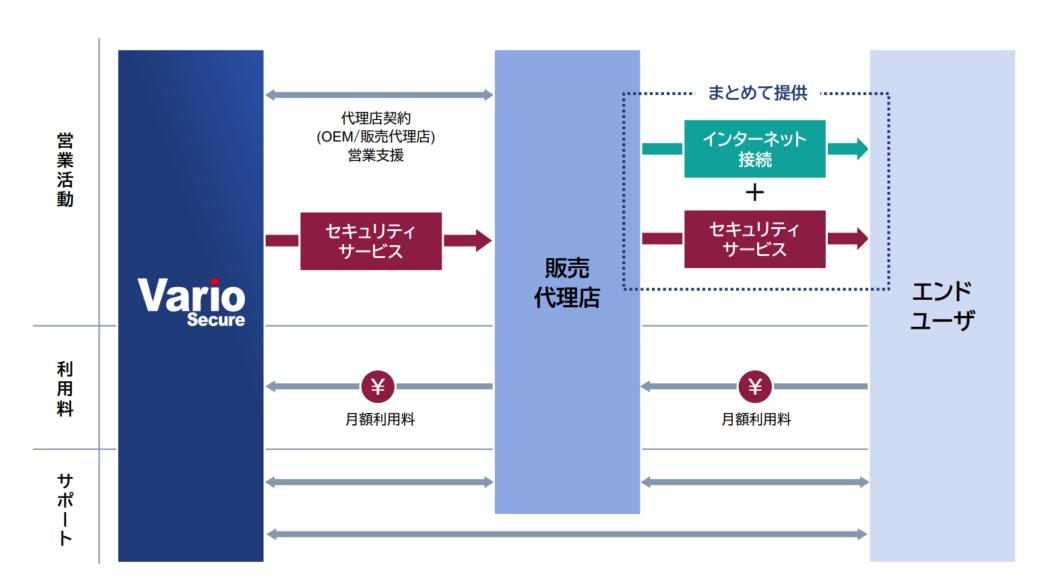


バリオセキュア社:ビジネスモデル



HEROZ

主力の統合型インターネットセキュリティサービスは、主にインターネット回線に付帯して提供



- 本資料に含まれる将来の業績に関する見通しは、現時点において当社が把握している情報に基づき判断されたものでありますが、これらの見通しは将来の業績等を保証するものではなく、さまざまなリスク及び不確実性が内在しております。実際の業績は経営環境の変動などにより、本資料に含まれるもしくは含まれるとみなされる、将来の業績に関する見通しとは異なる可能性があります。
- 本資料には当社及び当社以外の企業などに係る情報も含まれるますが、当社は、本資料に記載されている情報の正確性あるいは完全性について、何ら表明及び保証するものではありません