



2024年7月12日

各位

会社名 株式会社トリプルアイズ
代表者名 代表取締役 山田 雄一郎
(コード番号: 5026 東証グロース)
問合わせ先 執行役員 近藤 一寛
(TEL. 03-3526-2201)

業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、最近の業績動向を踏まえ、2023年10月13日に公表しました2024年8月期の業績予想を下記のとおり修正いたしましたので、お知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正について

2024年8月期通期連結業績予想数値の修正

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想 (A) (2023年10月13日発表)	百万円 4,045	百万円 △96	百万円 △86	百万円 △87	円 銭 △11.90
今回修正予想 (B)	4,341	3	21	5	0.71
増減額 (B - A)	296	100	108	92	
増減率 (%)	7.3	-	-	-	
(ご参考) 前期実績 (2023年8月期)	2,346	△269	△290	△825	△118.67

2. 業績予想修正の理由

直近の業績動向を踏まえ修正を行っております。

AIソリューション事業は好調に推移し、AIZE部門における大型受託開発案件の獲得及び開発プロジェクト管理体制の刷新、SI部門における商流改善、体制集約、営業体制の強化によるBP稼働増等の第3四半期累計期間までの実績に加え、第4四半期会計期間における受注状況を反映、また、エンジニア人材に対する投資を見込み、売上高及び営業利益を見直しております。

GPUサーバー事業においては、第2四半期に大型案件の納品を行いました。売上高及び営業利益については、市場の変動性を鑑みて業績を保守的に見込んでおり、経常利益については、直近の暗号資産の市場の相場をベースとした暗号資産の評価に関する営業外損益の見込みをそれぞれ反映しております。

また、2024年5月27日発表の「株式会社BEXの株式の取得（子会社化）に関するお知らせ」に記載のとおり、中長期的な企業価値向上のために当社は株式会社BEXの全株式を取得し、子会社化することを決議いたしました。2024年7月1日に当該株式の譲渡が完了し、株式会社BEXが当社の連結対象会社となったことを受け、同社の業績についても加味し、また、当該取引に関するデューデリジェンスやPMIに係る一時費用についても織り込んでおります。

なお、上記の業績予想は、現時点において入手可能な情報や予測等に基づくものであり、実際の業績は今後の様々な要因により異なる結果となる可能性があります。

以上