



**株式会社enish**

FY24 2Q 決算説明資料

2024.8.9

## 決算概要

- **FY24 2Q\* : 売上高7.5億円 営業利益△3.9億円** \*2024/4~6
  - 既存タイトルは一定の遞減はしているものの安定水準を維持
  - 受託開発案件により既存タイトルの遞減を部分的に補填
  - 「De:Lithe Last Memories」8月15日のリリースに向け広告宣伝費の使用

## サービス概要

- 「De:Lithe Last Memories」リリースの準備期間
  - 効果的な広告出稿により事前登録者数70万人突破
  - エアドロポータルサイトも登録者1万人突破
  - 開発の進捗状況を週1回を目途に報告
  - AMA（生配信）の実施によりタイムリーなQ&Aを実施
  - 初心者にも分かるようブロックチェーンやNFTの解説動画やサイトを公開

## トピックス

- **モバイルゲームクオリティのブロックチェーンゲーム**  
**「De:Lithe Last Memories」8月15日正式リリース**  
ローグライクならではのスリルと緊張感を楽しめるだけでなく豪華な声優陣が演じる個性的なキャラクターの魅力が溢れるゲーム

# 01 決算概要

# 02 サービス進捗

# 03 今後の取り組み

- 「De:Lithe Last Memories」の開発コストの先行計上と広告宣伝費の使用
- 「De:Lithe Last Memories」の開発に全力に注力をした我慢の四半期

(単位：百万円)

	FY24 2Q	FY24 1Q	QoQ	増減	FY23 2Q	YoY	増減
売上高	<b>756</b>	819	△7.7%	△63	889	△14.9%	△133
売上原価	<b>867</b>	832	+4.1%	+34	1,050	△17.5%	△184
売上総利益	<b>△110</b>	△13	-	△97	△161	-	+51
販売管理費	<b>284</b>	170	+67.4%	+114	327	△13.1%	△43
(うち広告宣伝費)	<b>177</b>	45	+292.8%	+132	193	-	△16
営業利益	<b>△394</b>	△183	-	△211	△488	-	+94
営業利益率	<b>△52.1%</b>	△22.3%	-	△29.8%	△54.9%	-	2.7%
経常利益	<b>△414</b>	△195	-	△219	△505	-	+91
当期純利益	<b>△415</b>	△196	-	△219	△518	-	+103

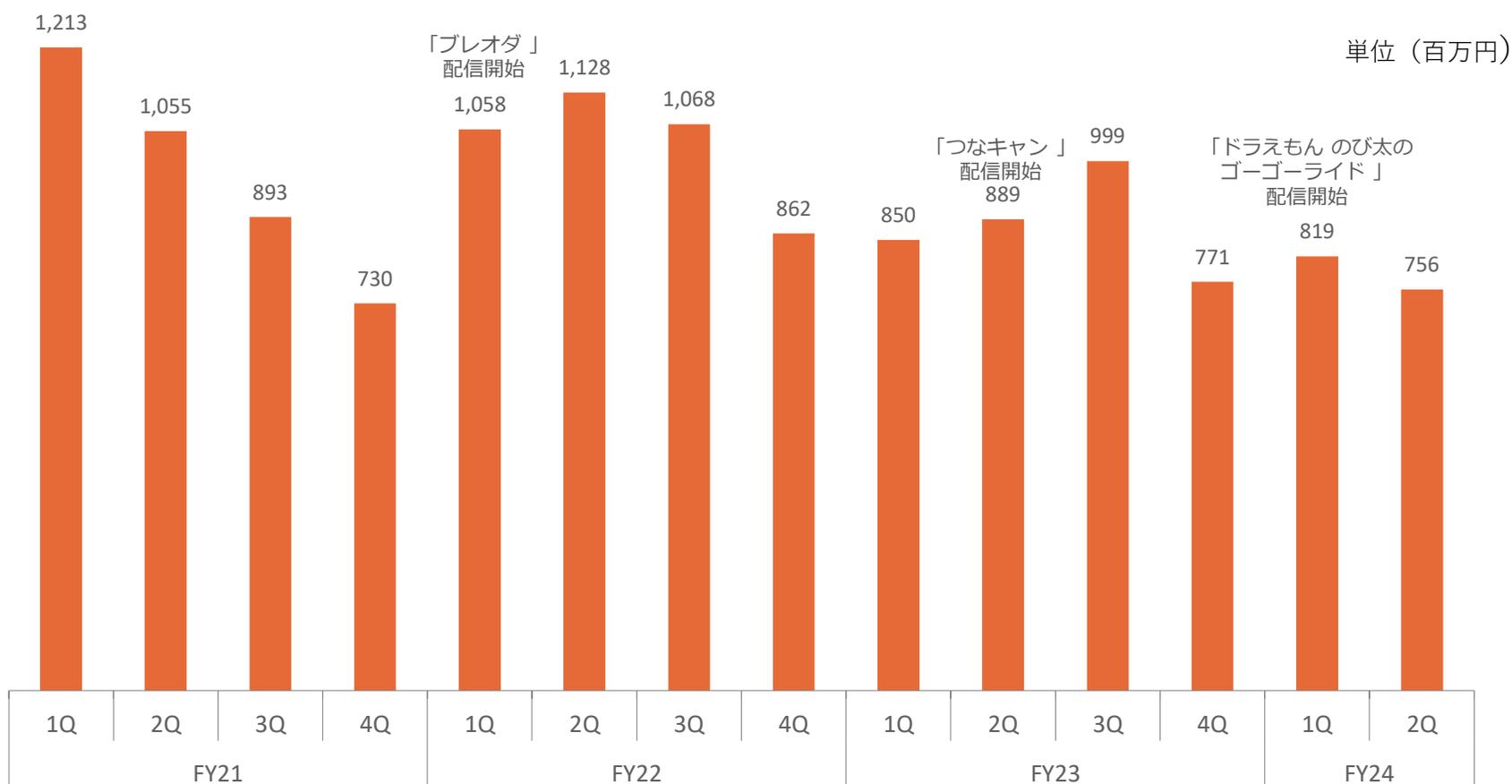
売上高

**756**百万円  
(QoQ ▲7.7%)

営業利益

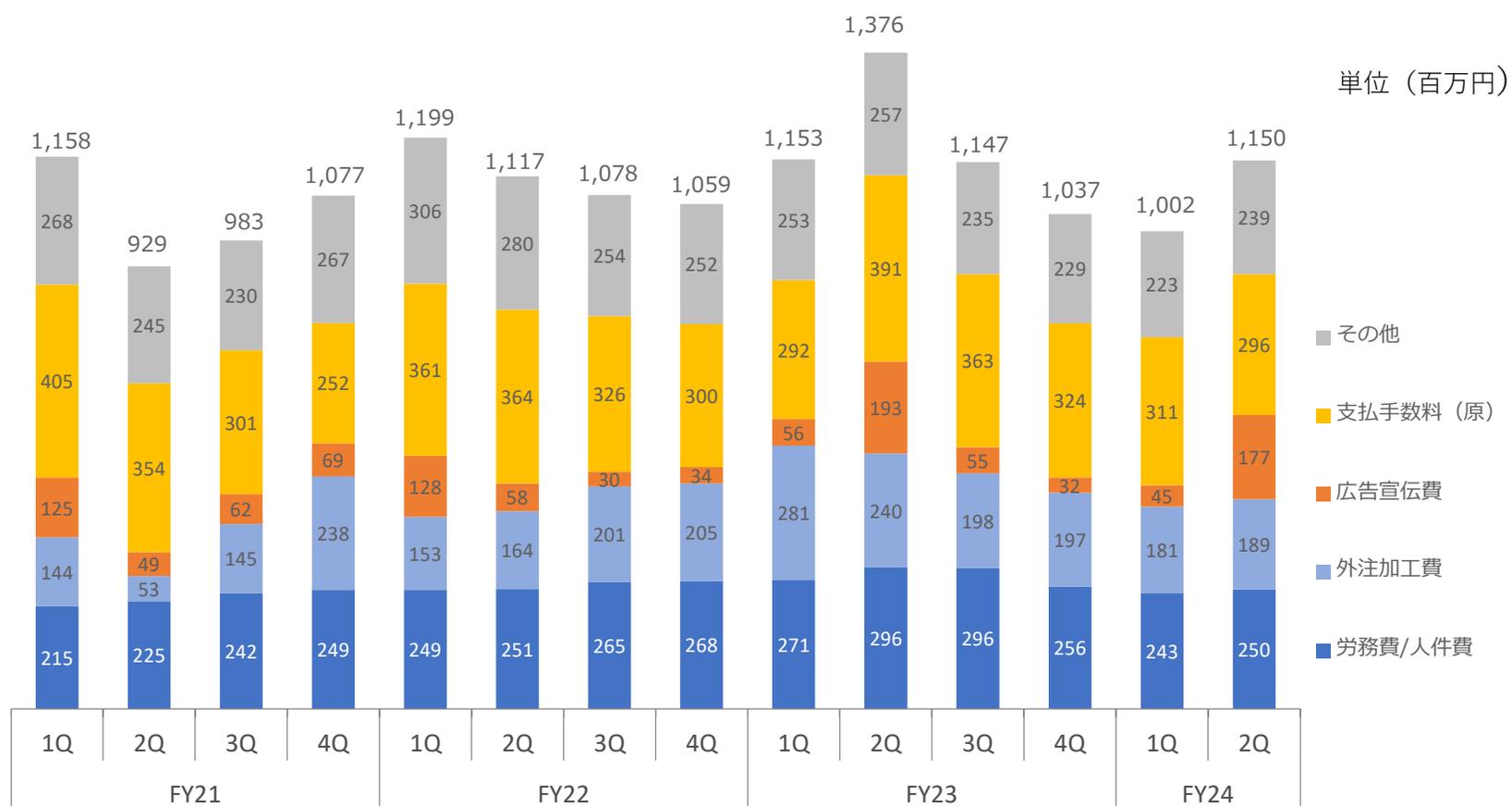
△**394**百万円

- 既存タイトルが一定の逓減はしているものの安定水準を維持
- 受託開発案件により既存タイトルの逓減を部分的に補填
- 「De:Lithe Last Memories」のリリースにより下半期での巻き返しを図る



QoQ  
▲7.7%

- FY23の下半期に実施した人員削減等により固定費は減少
- 「De:Lithe Last Memories」の広告宣伝費の使用によりコストは増加



QoQ  
**+14.8%**

YoY  
**▲16.4%**

# 01 決算概要 貸借対照表



- 第三者割当による行使価額修正条項付第17回及び第18回の新株予約権の行使完了
- 現預金は高い水準を維持し純資産も回復したことにより財務基盤の安定化が図られた

(単位：百万円)

	FY24 2Q	FY24 1Q	QoQ	増減	FY23 2Q	YoY	増減
流動資産	<b>1,757</b>	1,412	+24.5%	345	1,454	+20.8%	303
(うち現預金)	<b>1,305</b>	1,000	+30.5%	305	800	+63.1%	505
固定資産	<b>292</b>	287	+1.7%	5	296	△1.4%	△4
資産合計	<b>2,049</b>	1,699	+20.6%	350	1,750	+17.1%	299
流動負債	<b>1,093</b>	1,292	△15.4%	△199	1,451	△24.7%	△359
固定負債	<b>4</b>	4	-	△0	3	-	1
負債合計	<b>1,096</b>	1,296	△15.4%	△199	1,454	△24.6%	△357
純資産合計	<b>952</b>	403	-	550	296	-	656
自己資本比率	<b>46.3%</b>	23.4%	-	+22.9%	16.7%	-	+29.6%

総資産

**2,049**百万円

現預金

**1,305**百万円

- 01 決算概要
- 02 サービス進捗
- 03 今後の取り組み

全世界でサービス提供中のゲームプラットフォーム「Roblox」において  
「ドラえもん のび太のゴーゴーライド！」を配信中  
継続的な施策やプロモーションにより売上向上に期待



- 公式WEBサイト : <https://game-dora-gogoride.com/>
- 公式X : [https://twitter.com/dora\\_GoGoRide](https://twitter.com/dora_GoGoRide)
- 公式youtube : [https://www.youtube.com/@dora\\_GoGoRide](https://www.youtube.com/@dora_GoGoRide)
- 著作権表記 : ©Fujiko-Pro ©enish, Inc. ©GeekOut

TVアニメ『ゆるキャン△』初のオンラインゲーム  
「ゆるキャン△ つなげるみんなのオールインワン！！」再始動！  
リリース後1周年経過！



- タイトル : ゆるキャン△ つなげるみんなのオールインワン！！
- 公式WEBサイト : <https://yurucamp-game.enish.com/>
- 対応OS : iOS / Android
- 著作権表記 : ©あfろ・芳文社/野外活動委員会 ©enish,inc.

## リリース2.5周年経過！大進撃祭を開催！



- サービス : 2022年2月開始 (2年4ヶ月経過)
- ジャンル : 多人数共闘型RPG-
- 著作権表記 : ©諫山創・講談社/「進撃の巨人」The Final Season製作委員会  
©G Holdings Co., Ltd. ©enish, inc.
- 展開エリア : 日本、大韓民国

季節感やキャラクターの魅力を重視しながら  
魅力的なオリジナルストーリーや新イベントも新たに追加予定



©春場ねぎ・講談社/「五等分の花嫁」製作委員会 ©G Holdings Co., Ltd. ©enish,inc.



©春場ねぎ・講談社/「五等分の花嫁」製作委員会 ©G Holdings Co., Ltd. ©enish,inc.

- サービス : 2020年10月開始 (3年8ヶ月経過)
- ジャンル : ラブコメパズル
- 著作権表記 : ©春場ねぎ・講談社/「五等分の花嫁」製作委員会  
©G Holdings Co.,Ltd. ©enish,inc.
- 展開エリア : 日本

「ぼくのレストラン2」「ガルシヨ☆」14周年目突入！  
長期間遊んでくださるユーザーも飽きさせない魅力的なコラボや施策を続々と投入

ぼくのレストランⅡ

ガルシヨ☆



- サービス：2010年6月開始（14年経過）
- ジャンル：レストラン経営シミュレーション



- サービス：2010年11月開始（13年8ヶ月経過）
- ジャンル：アパレルショップシミュレーション

- 01 決算概要
- 02 サービス進捗
- 03 今後の取り組み

## ブロックチェーンゲームやRobloxへの配信など 新規の取り組みにチャレンジしつつ 既存タイトルのユーザーも飽きさせない効果的な施策の実施

1

### ブロックチェーンゲームへの参入

- ブロックチェーンを活用した魅力的なゲーム開発推進
- 市場の急速な拡大・活性化のなかで、参入によりノウハウと知見を獲得

2

### 新規タイトルの投入による売上収益の拡大

- 優良案件の確保
- 適切な開発/運用体制の構築および各タイトルの品質を高めることでヒット確率を向上
- 受託開発案件も実施

3

### 既存タイトルの効果的運営

- 売上高の維持と効果的な運営体制・コストコントロールによる収益力の向上
- 他社IPタイトルとのコラボレーション実施

モバイルゲームクオリティのブロックチェーンゲーム  
「De:Lithe Last Memories」  
**8月15日正式リリース決定**



- ゲームアプリ公式WEBサイト : <https://lastmemories.io/>
- ゲームアプリ公式Xアカウント : [https://twitter.com/lastmemories\\_g](https://twitter.com/lastmemories_g)
- ゲームアプリ公式youtubeアカウント [https://www.youtube.com/@DeLithe\\_LastMemories](https://www.youtube.com/@DeLithe_LastMemories)
- 対応OS : iOS / Android / PC
- 著作権表記 : ©GeekOut PTE.LTD. / enish,inc.

モバイルゲーム事業を取り巻く環境は変化が激しく、  
当社の事業も短期間に大きく変動する可能性があることなどから、  
信頼性の高い業績予想数値を算出することが困難となっているため、  
決算業績および事業の概況の速やかな開示に努め、  
業績予想については開示を見合わせております。



## 世界中にenishファンを作りだす

- 本発表において提供される資料ならびに情報は、いわゆる「見通し情報」を含みますが、現在における見込み、予測及びリスクを伴う想定に基づくものであり、実質的にこれらの記述とは異なる結果を招き得る不確実性を含んでおります。
- それらリスクや不確実性には、一般的な業界ならびに市場の状況、金利、通貨為替変動といった一般的な国内および国際的な経済状況が含まれます。
- 今後、新しい情報・将来の出来事等があった場合であっても、当社は、本発表に含まれる「見通し情報」の更新・修正をおこなう義務を負うものではありません。