



2024年8月14日

各 位

会社名 株式会社 KADOKAWA
 代表者名 取締役 代表執行役社長 CEO 夏 野 剛
 (コード番号：9468 東証プライム)
 問合せ先 IR・広報室長 大 上 智 之
 (TEL. 03-5216-8212)

大規模サイバー攻撃による業績影響、特別損失の計上および
 2025年3月期通期連結業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、2024年6月8日に発覚した当社グループのデータセンター内サーバーへの大規模サイバー攻撃（以下、本事案）による連結業績への影響について精査を行ってまいりましたが、このたび合理的な算出が可能となったため下記のとおりお知らせするとともに、本日開催の取締役会において、2024年5月9日に公表しました2025年3月期（2024年4月1日～2025年3月31日）通期連結業績予想を修正することを決定いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 2025年3月期通期連結業績への影響および特別損失の計上

本事案により、出版・IP創出セグメントにおいて国内紙書籍事業の生産高・出荷部数が減少したことや、Webサービスセグメントにおいてニコニコファミリーのサービス全般が停止したことなどの影響が生じました。また、ニコニコサービスのクリエイター補償費用や調査・復旧費用などを特別損失として計上しております。

2025年3月期第1四半期連結累計期間において、出版・IP創出セグメントとWebサービスセグメントを中心に26億円の売上高の減少影響、19億円の営業利益の減少影響が発生するとともに、特別損失20億円を計上いたしました。

2025年3月期通期連結業績予想における売上高の減少影響は84億円、営業利益の減少影響は64億円、特別損失は36億円をそれぞれ見込んでおります。なお、当該見込みは現状見積もることができる合理的な金額を織り込んでおりますが、概算金額であり変動する可能性があります。

2. 2025年3月期通期連結業績予想の修正（2024年4月1日～2025年3月31日）

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益	EBITDA
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭	百万円
前回発表予想(A)	271,300	16,500	18,600	13,400	99.67	24,300
今回修正発表(B)	271,300	15,600	17,900	9,700	72.14	23,500
増減額(B)－(A)	-	△900	△700	△3,700		△800
増減率(%)	-	△5.5	△3.8	△27.6		△3.3
(ご参考)前期実績 (2024年3月期)	258,109	18,454	20,236	11,384	83.42	25,374

3. 業績予想修正の理由

当第1四半期連結累計期間につきましては、本事案による影響として、上記の通り出版・IP創出セグメントやWebサービスセグメントを中心に売上高、営業利益の減少影響が発生し、ニコニコサービスのクリエイター補償及び調査・復旧作業などを特別損失として計上しました。一方で、力強い成長を実現した電子書籍事業、『ダンジョン飯』をはじめとした人気タイトルの海外配信向けやゲーム・グッズ向けライセンス収入を中心として好調に推移したアニメ・実写映像事業、6月に発売した大型DLC（ダウンロードコンテンツ）『ELDEN RING SHADOW OF THE ERDTREE』の国内販売が好発進を切ったゲーム事業など同影響を受けなかった事業の売上高と営業利益は想定を上回る業績進捗となっています。

2025年3月期の通期連結業績予想につきましては、第2四半期以降も一定期間、出版・IP創出セグメントやWebサービスセグメントにおいて本事案による売上高、営業利益の減少影響が発生するものの、高成長が継続する電子書籍事業、通期を通して複数の人気タイトルが控えライセンス収入の拡大も期待されるアニメ事業、大型DLCの海外出荷の好調な進捗が期待されるゲーム事業など、第1四半期の業績をけん引した成長事業の好調が継続すると見込んでいることから、売上高は期初見通しを維持、営業利益は9億円減少の156億円、経常利益は7億円減少の179億円をそれぞれ予想しております。また、特別損失36億円を計上する見込みであることから、その影響も含めて親会社株主に帰属する当期純利益を37億円減少の97億円に修正いたします。

なお、上記の通期連結業績予想は、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであります。実際の業績は、今後様々な要因により予想値と異なる結果となる可能性があります。

以 上