



2024年9月13日

各 位

会社名 株式会社 coly  
代表者名 代表取締役社長 中島 杏奈  
(コード: 4175 東証グロース)  
問合せ先 執行役員管理本部長 村上 寛奈  
(TEL. 03-3505-0333)

### 通期業績予想に関するお知らせ

当社は、2024年9月13日開催の取締役会において、以下のとおり、最近の業績の動向等を踏まえ、非開示とした2025年1月期(2024年2月1日~2025年1月31日)の業績予想を一部開示することとしましたので、お知らせいたします。

#### 1. 当期の業績予想(2024年2月1日~2025年1月31日)

|                        | 売上高      | 営業利益     | 経常利益     | 当期純利益    | 1株当たり<br>当期純利益 |
|------------------------|----------|----------|----------|----------|----------------|
| 前回発表予想(A)              | 百万円<br>— | 百万円<br>— | 百万円<br>— | 百万円<br>— | 円 銭<br>—       |
| 今回修正予想(B)              | 6,500    | —        | —        | —        | —              |
| 増減額(B-A)               | —        | —        | —        | —        | —              |
| 増減率(%)                 | —        | —        | —        | —        | —              |
| (参考)前期実績<br>(2024年1月期) | 5,064    | △813     | △794     | △830     | △150.97        |

#### 2. 公表の理由

2025年1月期については、5月にリリースした『ブレイクマイケース』が好調に推移していること、また運営中の『スタンドマイヒーローズ』及び『魔法使いの約束』についてもゲーム・メディア双方でIPとしての成長を目指すことで堅調に推移していることから、売上高については当社の過去最高売上である65億円を見込んでおります。

費用面では、2026年1月期リリース予定の大手エンターテインメント企業様との協業案件の費用が先行していることや、一時的に『ブレイクマイケース』の広告費用を大きく投入していることが利益を圧迫しております。加えて、プロトタイプ開発を進行しているゲーム2タイトル(2026年1月期リリース目標)や、その他企画中のタイトルが複数進行しており、それらの進捗状況によっては開発費用が大幅に変動することが見込まれます。また、『ブレイクマイケース』につきましても、効果を見ながらマーケティングの強化や施策の追加を実施する予定であり、費用の変動が見込まれます。

中長期的には、IP数の増加及び事業領域の拡大が当社の成長につながると考えており、末永くユーザー様に寄り添うことのできるオリジナルIPを育て上げ、ゲームやメディアに加えて新たなEX体験をユーザー様に提供していきたいと考えております。現在はそれらのIPを多く創出・育成する時期と認識しており、機動的な投資判断が必要となることが想定されるため、利益予測に関しては非開示とさせていただきます。

以上により、2025年1月期の業績予想につきましては、売上高65億円(前期比28.3%増)、営業利益、経常利益、親会社株主に帰属する当期純利益は非開示とします。

以上