

2024年12月24日

各位

会社名 株式会社 S H I F T
代表者名 代表取締役社長 丹下 大
(コード番号：3697 プライム市場)
問合せ先 取締役 小林 元也
(TEL. 03-6809-1165)

**当社子会社 (DICO 株式会社) による
株式会社モズーの株式取得 (子会社化) および事業の継承に関するお知らせ**

お客様の売れるソフトウェアサービス／製品づくりを支援する株式会社 SHIFT (本社：東京都港区、代表取締役社長：丹下 大、以下「SHIFT」) のグループ会社 (連結子会社) である DICO 株式会社 (本社：東京都渋谷区、代表取締役：ガジェゴ・サンブラノ・エミリオ、以下「DICO」) は、3DCG アニメーション制作、モーションキャプチャー関連事業、モーションアクターのコーディネート、ゲーム制作などにおけるモーション設計・コンサルティング、3DCG モデリング、映像コンテンツにおけるディレクション・演出を提供する株式会社モズー (本社：東京都港区、代表取締役：竹原 真治、以下「モズー」) の株式 (持分比率 100%) の取得および事業を継承することを決定いたしましたので、お知らせいたします。

なお、本件について以下2つの過程を予定しております。

- ① DICO はモズーの株式 (持分比率 100%) を取得
- ② ①ののち、DICO はモズーを吸収合併し、モズーの提供する全事業を継承

1. 株式取得および事業取得の理由

SHIFT は、2009 年にソフトウェアテスト事業を開始して以来、エンタープライズ領域からエンターテインメント領域に至るまで、幅広い業界においてソフトウェアの品質保証サービスを提供してまいりました。特に、エンターテインメント領域はレッドオーシャンであるものの、エンタープライズ領域で培った知見や技術を展開することで、SHIFT のソフトウェアテスト事業の成長に大きく寄与してまいりました。

昨今の国内ゲーム市場の市場規模は2兆1,255億円（※）と推測されるなど拡大傾向にあり、今後も需要の高まりが期待されています。SHIFTでも、同市場において、さらなるシェアの拡大を目指し、ソフトウェアテスト事業のみならず、2021年頃より上流工程でのコンサルティングサービスや、プロデューサーサポートなど、独自サービスの提供も推進しています。加えて、2021年には、ローカライズ事業およびゲーム開発事業を展開するDICOもSHIFTグループにお迎えし、エンターテインメント領域の強化にも努めてまいりました。直近では、コンシューマーゲームを中心としたゲームのテストを提供する株式会社KINSHA（本社：京都府京都市、代表取締役会長：坂田 俊嗣、代表取締役社長：坂田 晋一）の株式取得を発表し、エンターテインメント領域における新しい市場開拓に取り組む予定です。

SHIFTグループでは、エンターテインメント領域におけるさらなる事業成長のため、アニメなどのゲーム開発の起点となるIPから入り込んだゲーム開発支援に取り組むたいと考えています。

このたび、DICOを通じてSHIFTグループに参画するモズーは、3DCGアニメーション制作事業を展開しています。これまでに参画してきたプロジェクトには、アニメやゲーム、VTuber、バーチャルアイドルなどの人気タイトルが多く含まれております。SHIFTグループは、モズーがこれまでに蓄積してきた実績や知見、技術力をもとに、アニメ／ゲーム領域におけるブランド力向上や、ゲーム開発における最上流のIPから入り込んだゲーム開発への参画に取り組むたいと考えています。DICOは、アニメーション制作に強みを持つモズーとともに、ゲーム開発事業におけるワンストップ体制を構築することができます。

モズーは、SHIFTグループに参画することで、SHIFTグループの採用ブランドを活用したブランド力の向上、より安定した経営基盤の構築に取り組むたいと考えています。

モズーを迎え、DICOそしてSHIFTグループは一気通貫での「お客様の売れるソフトウェアサービス／製品づくり」の支援を目指し、さらなる企業価値向上に向け引き続き邁進してまいります。

※株式会社角川アスキー総合研究所「ファミ通ゲーム白書 2024」より引用

2. DICO の概要

(1) 名 称	DICO 株式会社	
(2) 所 在 地	東京都渋谷区東 3-26-2 第二長澤ビル	
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役 ガジェゴ・サンブラノ・エミリオ	
(4) 事 業 内 容	<ul style="list-style-type: none"> ・ゲームの企画、開発及びプロデュース ・ゲームのパブリッシング業務 ・ゲームのローカライズ ・イラスト、デザイン、3D、ゲーム内演出制作 ・コンテンツローカライズ、各種翻訳、音声収録 ・ニュースサイト運営 ・ゲーム開発・ローカライズ人材の <ul style="list-style-type: none"> ・派遣（労働者派遣事業許可証番号：派 13-314893） ・紹介（有料職業紹介事業許可証番号：13-ユ-312686） 	
(5) 資 本 金	5 百万円	
(6) 設 立 年 月 日	2011 年 3 月 1 日	
(7) 大株主および持株比率	株式会社 SHIFT 100%	
(8) 上場会社と当該会社との関係	資 本 関 係	当社が持分比率 100%を保有する連結子会社です。
	人 的 関 係	当社より取締役として 2 名、監査役として 1 名が就任しております。
	取 引 関 係	現時点における該当する重要事項はありません。
	関 連 当 事 者 へ の 該 当 状 況	当社が持分比率 100%を保有する連結子会社です。

3. モズー（異動する子会社）の概要

(1) 名 称	株式会社モズー	
(2) 所 在 地	東京都港区南青山1-11-45 スズキビル	
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 竹原 真治	
(4) 事 業 内 容	<ul style="list-style-type: none"> ・3DCG アニメーション制作 ・モーションキャプチャー関連事業 ・モーションアクターのコーディネート ・ゲーム制作などにおけるモーション設計・コンサルティング ・キャラクターデザイン・モデリング ・映像コンテンツにおけるディレクション・演出 	
(5) 資 本 金	10 百万円	
(6) 設 立 年 月 日	2004 年 9 月 16 日	
(7) 大株主および持株比率	竹原 真治 50% (100%) 株式会社モズー 50% (0%) ※括弧内は議決権行使割合	
(8) 上場会社と当該会社との関係	資本関係	当社と当該会社の間には、記載すべき資本関係はありません。また、当社の関係者および関係会社と当該会社の関係者および関係会社の間には、特筆すべき資本関係はありません。
	人的関係	当社と当該会社の間には、記載すべき人的関係はありません。また、当社の関係者および関係会社と当該会社の関係者および関係会社の間には、特筆すべき人的関係はありません。
	取引関係	当社と当該会社の間には、記載すべき取引関係はありません。また、当社の関係者および関係会社と当該会社の関係者および関係会社の間には、特筆すべき取引関係はありません。
	関連当事者への該当状況	当社と当該会社の間には、記載すべき取引関係はなく、関連当事者には該当しません。

(9) 当該会社の最近3年間の経営成績及び財政状態 (百万円)				
決 算 期	2022年5月期	2023年5月期	2024年5月期	
純 資 産	48	46	50	
総 資 産	88	77	66	
1株当たり純資産 (円)	321,700	468,961	502,017	
売 上 高	177	182	138	
営 業 利 益	2	9	4	
経 常 利 益	7	10	4	
当 期 純 利 益	5	7	3	
1株当たり当期純利益 (円)	39,028	76,411	33,056	
1株当たり配当金 (円)	0	0	0	
発行済株式総数 (株)	150	100	100	

4. 株式取得の相手先の概要

(1) 氏名	竹原 真治
(2) 住所	東京都町田市
(3) 上場会社と当該個人の関係	当社と当該個人の間には、記載すべき関係はありません。

(1) 名 称	株式会社モズー
(2) 所 在 地	東京都港区南青山1-11-45 スズキビル
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 竹原 真治
(4) 事 業 内 容	<ul style="list-style-type: none"> ・3DCGアニメーション制作 ・モーションキャプチャー関連事業 ・モーションアクターのコーディネート ・ゲーム制作などにおけるモーション設計・コンサルティング ・キャラクターデザイン・モデリング ・映像コンテンツにおけるディレクション・演出
(5) 資 本 金	10百万円
(6) 設 立 年 月 日	2004年9月16日
(7) 大株主および持株比率	竹原 真治 50% (100%) 株式会社モズー 50% (0%) ※括弧内は議決権行使割合

(8) 上場会社と当該会社との関係	資本関係	当社と当該会社の間には、記載すべき資本関係はありません。また、当社の関係者および関係会社と当該会社の関係者および関係会社の間には、特筆すべき資本関係はありません。
	人的関係	当社と当該会社の間には、記載すべき人的関係はありません。また、当社の関係者および関係会社と当該会社の関係者および関係会社の間には、特筆すべき人的関係はありません。
	取引関係	当社と当該会社の間には、記載すべき取引関係はありません。また、当社の関係者および関係会社と当該会社の関係者および関係会社の間には、特筆すべき取引関係はありません。
	関連当事者への該当状況	当社と当該会社の間には、記載すべき取引関係はなく、関連当事者には該当しません。

5. 取得価額

(1) 異動前の所有株式数	-株 (議決権の数：-個) (議決権所有割合：-%)
(2) 取得株式数	100株 (議決権の数：100個)
(3) 取得価額	90,000,000円
(4) 異動後の所有株式数	100株 (議決権の数：100個) (議決権所有割合：100%)

※取得価額については、公平性・妥当性を確保するため、第三者算定機関による株式価値の算定結果を勘案し決定しております。

6. 継承する事業の概要

① 継承する部門の事業内容

- ・ 3DCG アニメーション制作
- ・ モーションキャプチャー関連事業
- ・ モーションアクターのコーディネート
- ・ ゲーム制作などにおけるモーション設計・コンサルティング
- ・ キャラクターデザイン・モデリング
- ・ 映像コンテンツにおけるディレクション・演出

② 継承する部門の経営成績（2024年5月期）

(ア) 売上高 138 百万円

(イ) 経常利益 4 百万円

③ 継承する資産、負債および価格

本吸収合併に係る契約上の権利のうち、合併契約書において定めるものを継承します。

7. 日程

(1) DICO 取締役会決議日	2024年12月24日
(2) SHIFT 取締役会決議日	2024年12月24日
(3) 契約締結日	2024年12月24日
(4) 株式取得実行日	2025年3月1日（予定）
(5) 吸収合併実行日	2025年3月1日（予定）

8. 今後の見通し

本件に伴う当社の業績および財務状況に与える影響につきましては、軽微であると見込んでおりますが、事業の大幅な状況変化により財務的影響が生じる場合には、明らかになった時点で速やかに開示いたします。

以上

<本リリースに関するお問い合わせ先>
株式会社 SHIFT IR 室
メール：ir_info@shiftinc.jp