



株式会社トーセ
証券コード：4728（スタンダード）

2025年8月期 第1四半期

決算説明資料

2025年1月9日

© TOSE CO., LTD. All rights reserved.

- **2025年8月期 第1四半期決算概要**

2025年8月期 通期業績予想

参考資料

前年同期に比べ大幅増収増益

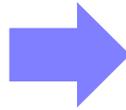
ゲーム事業及びその他事業の両方で、複数の開発プロジェクトが順調に進行し、大幅増収。一部の稼働が高まり切っていないが、増収による増益効果や、各プロジェクトの利益率が安定して推移していることで、黒字化・大幅増益。

(単位：百万円)

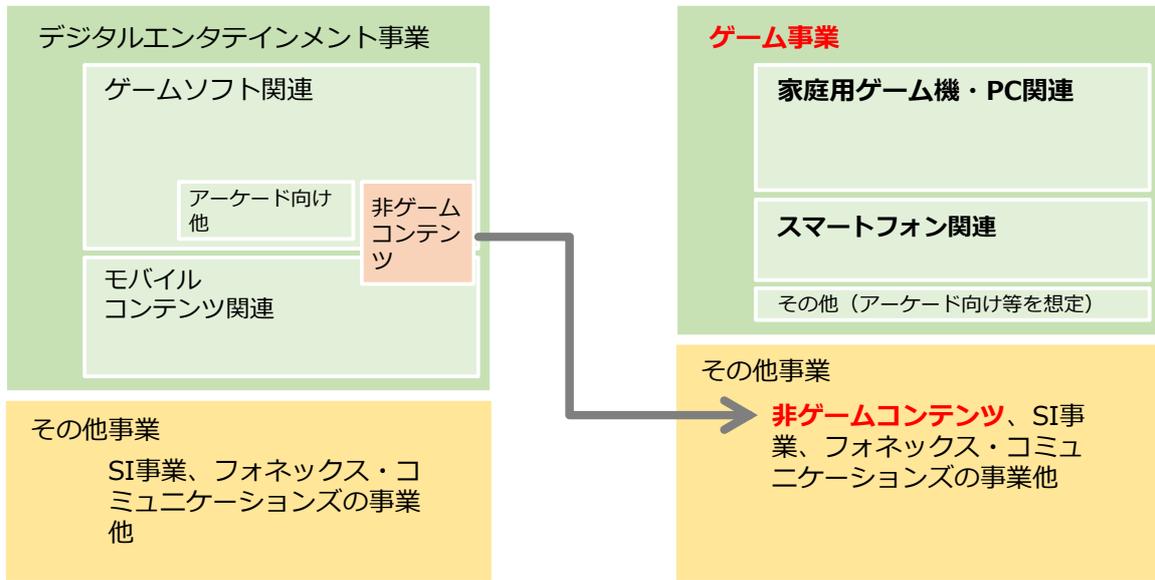
	2024年8月期 1Q 実績	2025年8月期 1Q 実績	前年同期比 (額) (率)	
売上高	936	1,719	+782	+83.5%
売上総利益	74	572	+498	+673.2%
販管費	286	275	▲10	▲3.7%
営業利益	▲212	296	+508	-
営業利益率	▲22.6%	17.3%	-	-
経常利益	▲206	294	+501	-
経常利益率	▲22.0%	17.1%	-	-
親会社株主に帰属する 四半期純利益	▲139	213	+353	-

- 当第1四半期においては、ゲーム事業の複数のプロジェクトにおいて開発活動が活発に進行していることに加え、その他事業でも教育関連分野のプロジェクト等が順調に進行していることから、売上高は前年同期に比べ83.5%増加し、17億1,900万円となりました。
- 利益面については、大幅な増収による増益に加え、各プロジェクトを円滑に進行できていることで利益率も安定して推移したことから、営業利益は前年同期に比べ5億800万円増加し2億9,600万円、経常利益2億9,400万円、親会社株主に帰属する四半期純利益2億1,300万円となりました。
2024年8月期の後半に複数の開発プロジェクトが中止や失注となったことで、当第1四半期には一部の稼働が高まり切っていない状況でしたが、以上のような、増収や利益率改善による増益効果が大きく上回りました。

これまでの報告セグメント



2025年8月期からの
報告セグメント

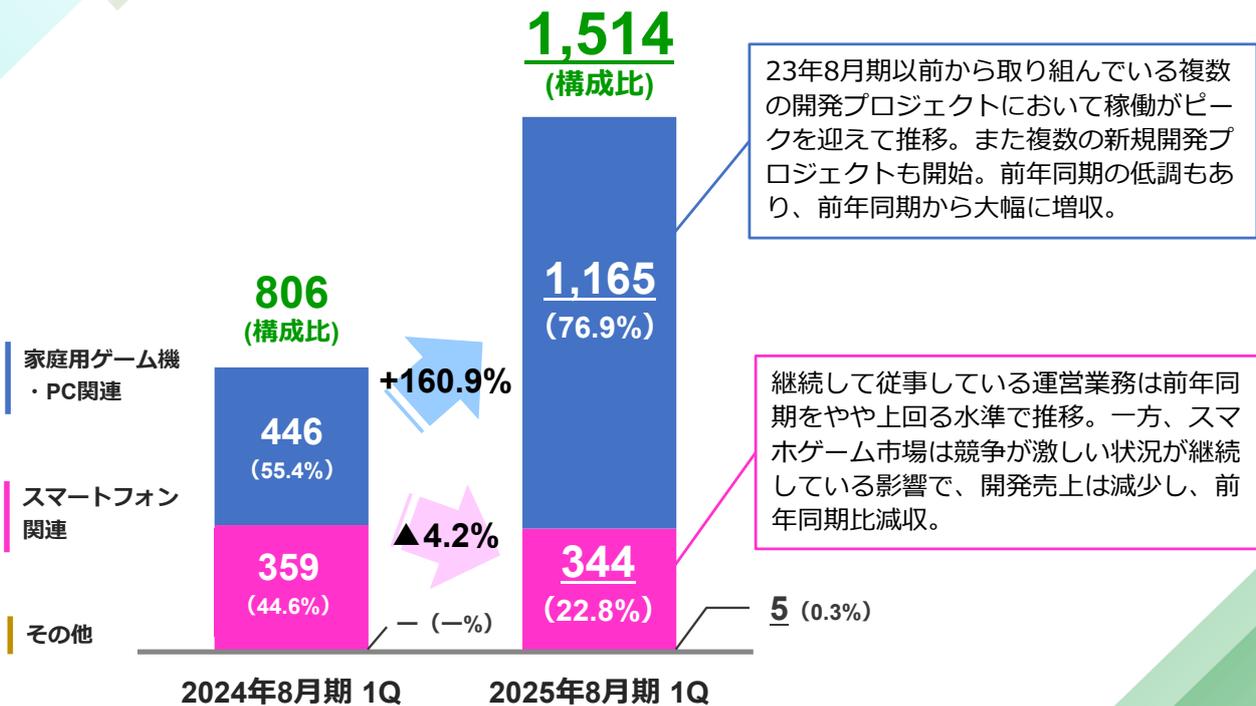


- 当社グループは、これまで報告セグメントを「デジタルエンタテインメント事業」「その他事業」としておりましたが、経営管理区分の見直しにより、当第1四半期から報告セグメントを「ゲーム事業」「その他事業」に変更いたしました。
- これまで事業活動の主軸であった一般的なゲームソフトの受託開発に加え、今後はより様々な領域において事業を広く展開していきたいと考えていることから、これまで「デジタルエンタテインメント事業」に含めて管理してきたゲーム以外のエンタテインメントコンテンツ等を扱う事業活動を、切り分けて管理することといたしました。家庭用ゲーム機、スマートフォン、アーケード向けのゲームソフト等の開発や運営を「ゲーム事業」とし、それ以外のエンタテインメントコンテンツの企画や開発を、「その他事業」に移管いたします。またこれに伴い、ゲーム事業の製品別情報の名称も明瞭な内容に変更しております。詳しくは、2024年12月26日に発表しております「報告セグメントの変更に関するお知らせ」をご確認ください。

ゲーム事業（売上構成）



（単位：百万円）



※前年同期も新しい報告セグメントに組み替えています。

© TOSE CO., LTD. All rights reserved.

- 家庭用ゲーム機・PC関連については、2023年8月期以前から継続して取り組んでいる複数の開発プロジェクトにおいて稼働がピークを迎えて推移しており、売上に大きく貢献しております。また、海外の大手ゲーム会社と大型開発プロジェクトを開始するなど、2024年8月期の後半から2025年8月期の初頭にかけて立ち上がった新規の開発プロジェクトも複数件進行しております。これらの結果、売上高は前年同期に比べ160.9%増加し、11億6,500万円となりました。前年同期は、立ち上げ待ちや開始直後のプロジェクトが重なり、総じて稼働が低かったことから特に売上高が低調であったため、前年同期からの増収幅が大きくなっております。
- スマートフォン関連については、複数のスマートフォンゲームの運営に継続して従事しており、運營業務全体としては前年同期をやや上回る水準で推移しております。一方でスマートフォンゲーム市場は競争が激しい状況が継続していることから、新規タイトルの開発については採算を慎重に検討して受注活動を行っているため、開発売上は前年同期に比べ減収となりました。この結果、売上高は前年同期に比べ4.2%減少し3億4,400万円となりました。
- その他は売上高5百万円となり、これらの結果、ゲーム事業の売上高は15億1,400万円となりました。



2025年8月期に5億円以上の売上を予定している開発プロジェクト

概ね良好に進行しており、売上・利益ともに安定して推移しています。

▼家庭用ゲーム機・PC関連

プロジェクト	クライアント	対応機種	状況
A	国内の既存顧客	マルチプラットフォーム (予定)	活発に進行中
B	国内の既存顧客	マルチプラットフォーム (予定)	活発に進行中
C	国内の既存顧客	マルチプラットフォーム (予定)	開発序盤
D	海外顧客	マルチプラットフォーム (予定)	立ち上げ、開発序盤

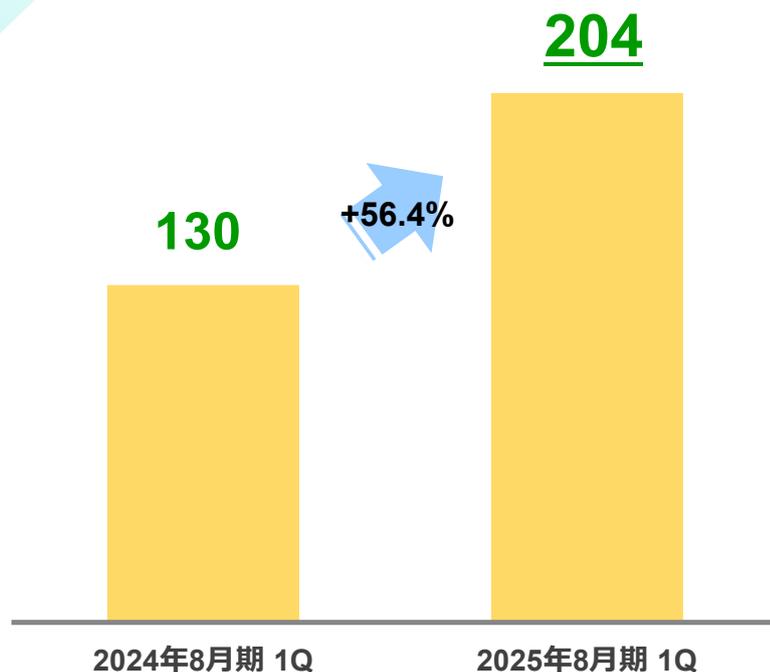
- 注記
- こちらに掲載していないプロジェクトがある場合もあります。
 - 開発プロジェクトは、様々な要因により中止になる可能性があります。
 - 開発の詳細については一切お答えできません。ご了承をお願いいたします。

- ゲーム事業において、2025年8月期通期で5億円以上の売上計上を予定している開発プロジェクトはご覧の通りです。
いずれも概ね良好に進行しており、売上・利益ともに安定して推移しています。

その他事業（売上構成）



（単位：百万円）



家庭用カラオケ楽曲配信事業の売上は、引き続き高い水準を維持。

SI事業は教育関連分野の開発プロジェクトを中心に売上が伸長。

2025年8月期の初頭より、エンタテインメント系アプリの開発プロジェクトを新規に立ち上げたが、第1四半期時の収益への貢献は僅少。

※前年同期も新しい報告セグメントに組み替えています。

© TOSE CO., LTD. All rights reserved.

6

- 家庭用カラオケ楽曲配信事業は、安定して高水準な収益を維持しております。
- システムインテグレーション事業では、2024年8月期の後半から進めている教育関連分野のコンテンツ開発を中心に、複数件の開発プロジェクトの進行が貢献し、売上が伸長しました。
- 2025年8月期の初頭より、一般的なゲームソフトとは異なる、エンタテインメント系アプリの開発プロジェクトを新規に立ち上げております。当第1四半期時点では、収益への貢献はまだ大きくありませんが、今後プロジェクトの進行にともなって収益が増加してくる見込みです。当社グループが蓄積してきた技術や企画力を活かして、コンテンツの目的に沿った質の高い開発を目指し、また多方面からリスクを検証して取り組んでまいります。
- 以上の結果、その他事業の売上高は前年同期に比べ56.4%増加し、2億400万円となりました。

	2024年8月期 1Q 実績	2025年8月期 1Q 実績	前年同期比	
			(額)	(率)
ゲーム事業				
売上高	806	1,514	+708	+87.9%
営業利益	▲234	267	+502	-
その他事業				
売上高	130	204	+73	+56.4%
営業利益	22	29	+6	+30.2%
連結合計				
売上高	936	1,719	+782	+83.5%
営業利益	▲212	296	+508	-

※前年同期も新しい報告セグメントに組み替えています。

- ゲーム事業のセグメント営業利益については、大幅な増収による増益に加え、各開発プロジェクトが円滑に進行できており利益率も想定より高い水準で推移したことなどが、増益に寄与しました。また4ページの通り、前年同期は稼働が特に低調であったことから赤字であったため、同事業のセグメント営業利益は前年同期に比べ5億200万円増加と大きく改善し、2億6,700万円となりました。
- その他事業のセグメント営業利益は、運営費用がほぼ固定である家庭用カラオケ楽曲配信事業の収益が堅調に推移していることや、システムインテグレーション事業で進めている教育関連分野のコンテンツ開発プロジェクト等が貢献し、前年同期に比べ30.2%増加の2,900万円となりました。

2025年8月期 第1四半期決算概要

- 2025年8月期 通期業績予想

参考資料

前回発表の業績予想を据え置く

第1四半期の業績は好調で、売上・利益ともに通期業績予想に対する進捗率は高い。一方で、開発プロジェクトの不確実性や、稼働状況、下期の成長投資等を考慮し、現時点では通期業績予想を据え置く。

(単位：百万円)

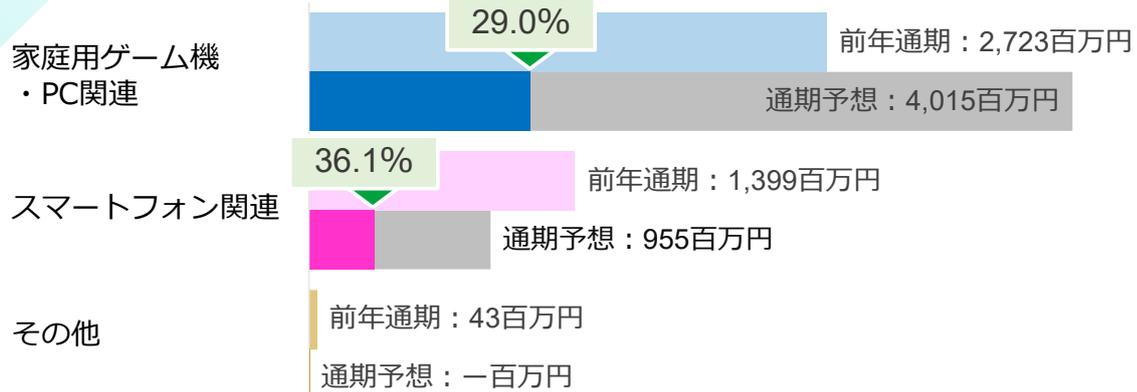
	24年8月期	25年8月期		前期比		25年8月期	進捗率
	実績	予想	(額)	(率)	1Q実績		
売上高	4,615	5,600	+984	+21.3%	1,719	30.7%	
営業利益	▲522	280	+802	-	296	106.0%	
営業利益率	▲11.3%	5.0%	-	-	17.3%	+12.3pt	
経常利益	▲501	260	+761	-	294	113.3%	
親会社株主に 帰属する 四半期純利益	▲260	160	+420	-	213	133.6%	

- 2025年8月期の通期業績予想は、前回発表したものから変更はありません。
- 当第1四半期の業績は、7ページまでの説明の通り売上・利益ともに好調に推移しており、前回発表した通期業績予想に対する進捗率も高い状況です。しかしながら、現在進行している開発プロジェクトのなかには、試作段階で今後の開発進行に不確実性があるものも含まれていることや、2024年8月期後半に発生した開発プロジェクトの中止や失注により、まだ一部の稼働が高まっていない状況であること、下期に成長のための投資を検討していることなどを考慮し、現時点では、前回発表の業績予想を据え置くことといたします。
- 今後の事業動向を注視し、第2四半期以降の業績を勘案のうえ、通期業績の見通しの確実性がより高まってまいりましたら、速やかにお知らせいたします。

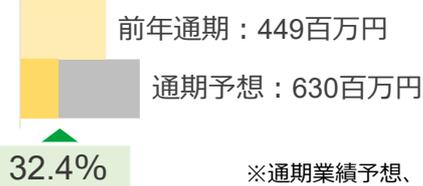
セグメント別売上高



ゲーム事業



その他事業



※通期業績予想、前年実績も新しい報告セグメントに組み替えています。

- 家庭用ゲーム機・PC関連については、開発活動がピークを迎えて推移しているプロジェクトの進捗が計画よりも高いことから、第1四半期末時点での通期売上予想に対する進捗率は29.0%となりました。
- スマートフォン関連については、運営業務の進捗が計画を上回ったことから、同進捗率は、36.1%となりました。
- その他事業については、エンタテインメント系アプリの開発プロジェクトの進捗が計画をやや上回って推移したことなどにより、同進捗率は、32.4%となりました。

セグメント別概況



(単位：百万円)

	24年8月期 実績	25年8月期 通期予想	前期比		25年8月期 1Q実績	進捗率
			(額)	(率)		
ゲーム事業						
売上高	4,166	4,970	+803	+19.3%	1,514	30.5%
営業利益	▲573	177	+750	-	267	151.0%
その他事業						
売上高	449	630	+180	+40.2%	204	32.4%
営業利益	51	103	+51	+100.4%	29	28.7%
連結合計						
売上高	4,615	5,600	+984	+21.3%	1,719	30.7%
営業利益	▲522	280	+802	-	296	106.0%

※通期業績予想、前年実績も新しい報告セグメントに組み替えています。

© TOSE CO., LTD. All rights reserved.

11

- ゲーム事業のセグメント営業利益は、第1四半期末時点で通期予想を上回っている状況です。これは、10ページの通り各開発プロジェクトの進行が良好で売上が計画のペースを上回って推移していることや利益率も想定よりも高い水準で推移したこと、成長のための投資等が下期に偏重して計画されていることなどによるものです。
- その他事業のセグメント営業利益の同進捗率は28.7%で、概ね計画通りに進行しております。

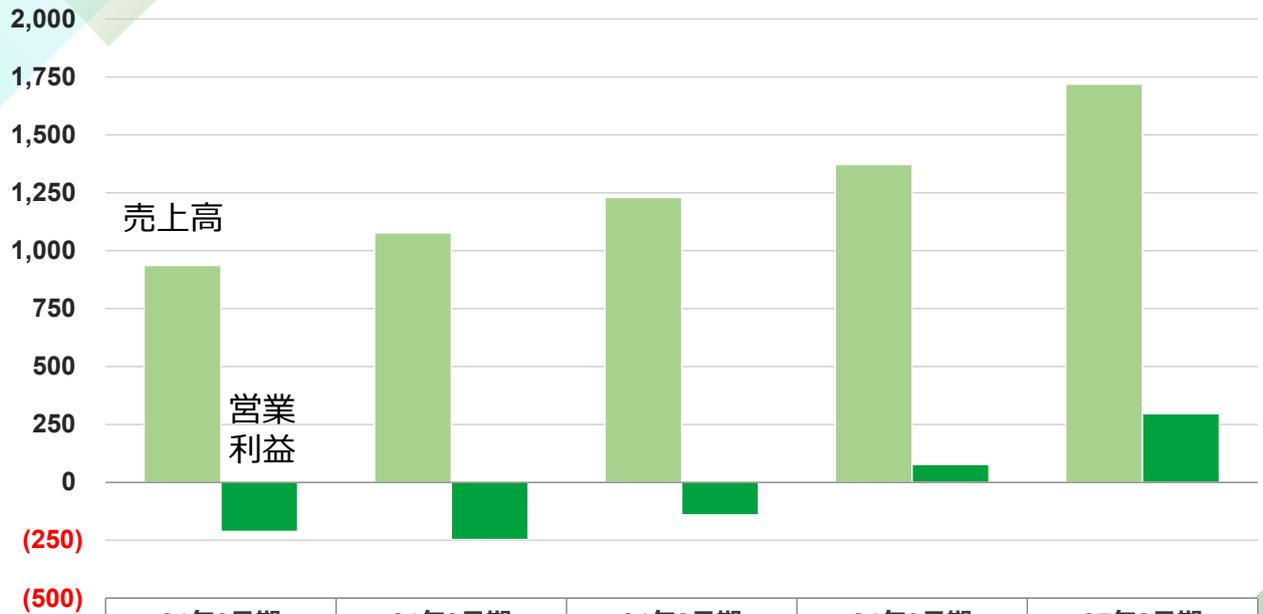
2025年8月期 第1四半期決算概要

2025年8月期 通期業績予想

- **参考資料**

売上高・営業利益の四半期推移

(単位：百万円)



	24年8月期 1Q	24年8月期 2Q	24年8月期 3Q	24年8月期 4Q	25年8月期 1Q
売上高	936	1,077	1,230	1,372	1,719
営業利益	▲ 212	▲ 247	▲ 140	77	296



(2024年11月30日現在)

会社名	株式会社ト一セ (英語表記 TOSE CO., LTD.)
設立年月日	1979年 (昭和54年) 11月1日
本社所在地	京都市下京区東洞院通四条下ル
代表者	代表取締役会長兼CEO 齋藤 茂 代表取締役社長兼COO 渡辺 康人
資本金	9億6,700万円
従業員数 (連結)	650名
事業内容	家庭用ゲームソフトの企画・開発・運営 モバイル・インターネット関連コンテンツの 企画・開発・運営

本資料お取扱上の注意



- 本資料には将来に関する見通し、期待、判断、計画あるいは戦略が含まれています。この将来予測に基づく記載は、受託開発に対する需要変動、プラットフォーム別の需要変動、各プロジェクトの受託内容の変動ならびにその他のリスクや不確定要素を含みます。
- 本資料に含まれる全ての将来予測に基づく記載は、資料掲載日に入手可能な情報に基づいており、私たちは、このような将来予測に基づく記載を更新する義務を負いません。またこの記載は、将来の実績を保証するものではなく、実際の結果が、私たちの現在の期待とは実体的に異なる場合があります。このような違いには、多数の要素が原因となりえます。

本資料に関するお問い合わせ

株式会社トーセ IR・広報グループ

電話：075-342-2525（代表）

E-mail：keiki@tose.co.jp

✉ 最新の適時開示やニュースリリース等のIR情報を、ご登録のメールアドレスにお知らせするサービスを、下記URLからお申込みいただけます。

<https://www.magicalir.net/4728/mail/index.php>

