



2025年1月30日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ケ イ ブ
代 表 者 名 代表取締役社長 CEO 秋 田 英 好
(コード番号：3760、東証スタンダード)
問 合 せ 先 代表取締役 CFO 伊 藤 裕 章
(T E L . 0 3 - 6 8 2 0 - 8 1 7 6)

2025年5月期第2四半期 決算説明動画と
決算説明資料及び事前質問の回答についてのお知らせ

当社は、2025年1月9日にお知らせいたしました通り2025年5月期第2四半期の決算内容及び事業内容に関してご説明するため「決算説明及びQ&A動画」を公開するとともに決算説明資料及び事前に株主及び投資家の皆様から頂いておりましたご質問への回答を公開いたしましたので、下記の通りお知らせいたします。

なお、本開示は、市場参加者の皆様のご理解を一層深めることを目的に当社が自主的に実施するものであります。決算内容の詳細については、2025年1月14日に開示しております決算短信をご覧ください。

記

1. 決算説明及びQ&A動画

URL : <https://youtu.be/Pu6XPkzxdTg>

2. 決算説明資料及び事前質問に対する回答

URL : <https://www.cave.co.jp/ir/library/presentation/>

【事前質問への回答】

Q1.

「メテオアリーナ」の改修の内容について教えてください。

A1.

昨年10月29日に公開をいたしました「決算説明動画」において取締役の岡本からご説明をさせていただきました通り「メテオアリーナ」につきましては、改修の準備を進めております。

遊び方も含めてユーザーの皆様のご意見やレビューでストレスや課題となっている部分をアップデートし、より楽しんで頂けるタイトルを目指して参ります。

Q2.

「メテオアリーナ」の広告予算について教えてください。

A2.

「メテオアリーナ」のPR活動に関しては、テレビ朝日と共同で進めており、テレビ番組、WEB広告、SNS広告といった手段を組み合わせる最適なPR戦略を立てております。現状、広告予算につきましては、ゲームの改修に合わせて調整を行っております。

Q3.

でらゲー買収にともなう支払スケジュールについて教えてください。

A3.

でらゲーの買収にともなう分割未払金については、2022年6月3日付「株式会社でらゲーの株式取得（子会社化）に関するお知らせ」7ページに記載の通り、2024年8月から支払いを開始し、支払完了予定は、2030年8月となっております。

Q4.

ソフトウェア、ソフトウェア仮勘定の内容について教えてください。
また、「メテオアリーナ」のソフトウェア計上額を教えてください。

A4.

ソフトウェアには、「東方幻想エクリプス」や「メテオアリーナ」が計上されており、ソフトウェア仮勘定には、「カミツクプロジェクト（仮）」が計上されております。

原則としてリリースまでの開発費は、「ソフトウェア仮勘定」に計上し、リリース後はソフトウェアに振替える処理を行っております。

1Q末から2Q末にかけて増加した金額が概ね「メテオアリーナ」のソフトウェア計上額になります。

Q5.

受託開発業務の費用をソフトウェアに計上しておりますでしょうか？

A5.

受託開発にかかる費用につきましては、納品検収が完了するまでは、原則として「仕掛品」に計上し、納品検収が完了しましたら、売上原価に振替え、売上を計上いたします。

以上