



2025年2月13日

各 位

会 社 名 コムシード株式会社
代表者名 代表取締役社長CEO 塚原謙次
コード番号 3739・名証ネクスト市場
問合せ先 経営管理部長 大久保 泰夫
(TEL. 03-5289-3111)

代表取締役社長CEOによる
2025年3月期第3四半期決算に寄せたメッセージ公開について

本日、2025年3月期第3四半期決算発表を行うにあたり、当社代表取締役社長CEO 塚原謙次からのメッセージを公開しましたのでお知らせいたします。

詳細は添付資料をご覧ください。

以上

コムシード株式会社 代表取締役社長CEO 塚原 謙次より 2025年3月期第3四半期決算発表に寄せて

当社は本日2025年2月13日に第3四半期決算発表を実施いたしました。

決算報告の詳細は本日発表の決算短信をご確認ください。私から決算内容の補足、並びに当社の今後の取り組みについてご報告いたします。

当社は、前第2四半期において持続的な利益体質改善に向けた取り組みとして「事業ポートフォリオの変更」「投資方針の変更」「コスト構造改革」の三点に集約した期中事業方針を新たに策定して取り組んでまいりました。

その結果、当第3四半期期間(10-12月)の連結業績は、売上高7億2,043万円(前四半期比:38.9%増)、営業利益9,950万円(前四半期は▲4,140万円)、経常利益1億287万円(前四半期は▲7,645万円)、純利益9,252万円(前四半期は▲2億6,328万円)となり、前四半期比で大幅な増収増益となりました。

なお、当第3四半期累計期間(4-12月)の連結業績は、売上高19億3,601万円(前年同期比 33.9%増)、営業利益1億259万円(前年同期は▲5,370万円)、経常利益7,753万円(前年同期は▲7,188万円)、純利益▲1億3,392万円(前年同期は▲9,699万円)となり、持続的な利益体質改善に向けて計画どおり進行しております。

セグメント別の経営成績は以下のとおりです。

(モバイル事業) 売上高:18億8,213万円、セグメント利益2億6,088万円

(ブロックチェーン事業) 売上高:8,442万円、セグメント利益▲1億5,407万円

つづいて、今後の取り組みについてお伝えいたします。2025年3月期通期連結業績予想は下記のとおりとなります。

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益		一株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	2,450	17.0	50	39.3	20	10.3	△190	-	△14.11
	~2,600	24.1	~100	178.6	~70	286.0	~△120	-	△8.91

通期業績予想については、当第4四半期以降に計画しているモバイル事業の新規タイトルリリース時期や成長率等の不確定要因を含む複数のシナリオを勘案し、レンジ方式で開示をしております。営業利益及び経常利益については、当第3四半期時点でレンジ上限の進捗率が100%を超えて推移しておりますが、今後、当第4四半期の進捗状況を踏まえつつ、業績予想の修正が見込まれる場合には速やかに開示してまいります。

現在、当社ではこの通期予想を上回る業績を達成すべく、引き続き全社一丸で業務に取り組んでおります。

① モバイル事業の取り組み

主力事業であるソーシャルゲーム『グリパチ』は運営方針の変更やマネタイズの強化、有力アプリの投入など各種追加施策を定期的実施しております。『グリパチ』はリリースから13年目となりますが、今期の業績は前年同期比で増加するなど、まだまだ成長余地があるサービスです。今後もユーザーニーズを捉えつつ、きめ細かい運営を行うことでさらなる収益増加につなげてまいります。

有料アプリについては、昨年11月にリリースした『パチスロ からくりサーカス』の初動売上高が、当社有料アプリ史上過去最高の売上高を達成し、順調なスタートとなっております。また、当社のパチンコ・パチスロアプリはワンソースマルチプラットフォーム展開を軸としております。現在、海外大手ソーシャルゲームプラットフォームへのアプリ提供も実施しており、こちらも収益拡大に寄与しております。

そして、本日、株式会社ダイナムとオンラインバーチャルホール事業に関する業務提携契約を締結いたしました。このたびの提携では、両社の得意分野における経営資源を活用し、相互の発展を目的とした戦略的パートナーシップを結び、オンラインバーチャルホールゲームの新サービス『スロパチスピリット』における連携を行います。

今後は、リアルパチンコホールチェーン運営の最大手であるダイナムと、オンラインバーチャルホール運営の最大手である当社が連携することで、リアルとバーチャルを融合したこれまでにないサービスの実現を目指してまいります。なお、新サービス『スロパチスピリット』は、2025年夏のリリースを目標に開発を進めております。

② ブロックチェーン事業の取り組み

課題であったブロックチェーン事業については、前第2四半期にてブロックチェーン関連の不採算事業を整理し、今後の持続的な利益体質に向けた改善の土台を整えました。また、安定収益の確保を目的とした運営・開発受託事業を新たに開始しております。さらにはコスト構造改革として、固定費の見直し、人員再配置による効率化の他、子会社HashLinkの役員構成を変更し、「守りの経営」を強化。さらなるコスト管理の徹底を実施しております。

また、『MONGz UNIVERSE』経済圏については、外部パートナーとの連携によるwin-winモデルへ方針転換し、今後は韓国KozLab社と共同運営してまいります。これにより自社投資リスクを抑えつつ、新たなパートナーとともに暗号資産『MUC』をはじめとした経済圏の活性化を図ってまいります。

最後になりますが、今期通期業績予想の達成はもちろんのこと、当社の経営理念である「楽しさの種をまく」をモットーに、株主の皆様をはじめとする全てのステークホルダーの皆様に、当社に関わって良かったと思っていただける会社にしてまいります。今後ともより一層のご支援を賜りますよう、お願い申し上げます。

2025年2月13日

コムシード株式会社
代表取締役社長 CEO
塚原 謙次