



2025 年 4 月 21 日

各 位

会 社 名 株式会社 GENDA
代 表 者 名 代表取締役社長 申 真衣
(コード番号：9166 東証グロース市場)
問 合 せ 先 取締役 CFO 渡邊 太樹
(TEL 03-6281-4781)

会社分割（吸収分割）によるアミューズメント施設運営事業
（アミューズメント施設 1 店舗）の承継に関するお知らせ

株式会社 GENDA（本社：東京都港区、代表取締役会長：片岡 尚、代表取締役社長：申 真衣）及びグループ会社（以下、「当社グループ」）は、株式会社 GENDA GiGO Entertainment（本社：東京都港区、代表取締役社長：二宮 一浩、以下「GENDA GiGO Entertainment」）を承継会社とする会社分割（吸収分割）の方法により、アミューズメント施設運営事業（アミューズメント施設 1 店舗）を事業承継すること（以下「本吸収分割」）について、本日開催の取締役会において決議いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

なお、本吸収分割は、2025 年 5 月下旬開催予定の承継会社の臨時株主総会及び分割会社の社員総会において関連議案が承認可決されることを条件として実行されます。

本件については、株式会社東京証券取引所が定める「子会社等の合併等の組織再編行為」にかかる適時開示軽微基準の範囲内であり、任意で開示するものであることから、一部事項について記載を省略しております。また、分割会社に関する情報については、分割会社の意向により記載を省略しております。

記

1. 本吸収分割の目的

当社グループは、「世界中の人々の人生をより楽しく」を Aspiration（アスピレーション＝大志）に掲げ、その実現のためグローバルにエンターテインメントのネットワークを構築し、世の中に流通する「楽しさの総量」を増やすことを目指しております。M&A によって当社ならではのエンタメ経済圏を構築する過程において、アミューズメント施設のロールアップ M&A を戦略の一

丁目一番地としながら、アミューズメント施設運営とシナジー効果の期待できるエンターテインメント企業及び事業等の M&A も積極的に実施し、当社グループ内の企業間で相互に事業拡大及び利益貢献する構造を構築しております。

当社グループにおいてエンタメ・プラットフォーム事業の中核を担う GENDA GiGO Entertainment はアミューズメント施設運営において、世界中の誰もが GiGO に行くことに憧れる、人間の五感に語りかける世界 No.1 のリアルなエンターテインメントを提供する場を目指して、アミューズメント施設を運営しております。当社グループでは、お客様にさらに楽しいエンターテインメント体験をお届けするため、新規出店や M&A によるアミューズメント施設の店舗網拡大に努めております。

アミューズメント業界の市場規模は、2014 年以降、特にプライズゲームの売上が牽引することにより年々拡大傾向にあります。新型コロナウイルスの流行による店舗の休業や時短営業の影響により一時的に市場規模は縮小したものの、2022 年度の市場におけるプライズゲームの売上高である 3,250 億円(※1)は、本日現在データ集計可能な業界過去 16 年間の最高額であること、加えて 2023 年度における当社グループを含む業界大手各社が過去最高の利益を創出していることは、業界全体が新型コロナウイルスによる低迷状態から脱却し、さらなる成長段階に入ったことを示しています。一方で、業界プレーヤーは上位 10 社でも国内シェアが 5 割程度と寡占化が進んでおらず、業界再編余地の見込める市場であると考えております。かかる環境において当社は、連続的に M&A を行う所謂ロールアップ戦略を実施し、新たに当社グループに参画する企業や当社グループの運営下に入る事業に対して当社が有する知見や経営資源を投下することにより、より多くのお客様に楽しんでいただけるエンターテインメント体験をご提供できるものと考えております。

本吸収分割により、GENDA GiGO Entertainment はアミューズメント施設 1 店舗（所在地：千葉県柏市柏）の運営事業を承継いたします。

承継店舗が当社グループに参画することにより、当社グループが展開中の店舗との人的資源や DX にかかる知見の共有による店舗運営の効率化に加え、当社グループが展開するプライズブランド「GiGO PRIZE（ギーゴプライズ）」の限定プライズの投入や、店舗数の増加に伴うアミューズメントマシン及びプライズの購買力向上等により、承継店舗と当社グループ双方の利益の伸長が期待できます。

今後とも当社グループのアミューズメント施設をご利用いただくすべてのお客様にとって魅力的な施設になるよう邁進してまいります。

(※1) 出典 一般社団法人 日本アミューズメント産業協会「アミューズメント産業界の実態調査」

2. 本吸収分割の要旨

(1) 本吸収分割の日程

吸収分割契約の承認に係る取締役会決議日 (分割会社及び承継会社)	2025 年 4 月 21 日
吸収分割契約の締結日	2025 年 4 月 21 日
吸収分割の承認に係る承継会社の株主総会 及び分割会社の社員総会決議日	2025 年 5 月下旬 (予定)
吸収分割実行予定日 (効力発生日)	2025 年 6 月 1 日 (予定)

(2) 本吸収分割の方式

本吸収分割は、株式会社 GENDA GiGO Entertainment を承継会社とする吸収分割方式となります。

(3) 本吸収分割に係る割り当ての内容

吸収分割の分割対価として、株式会社 GENDA GiGO Entertainment より分割会社に対して金銭を交付する予定です。守秘義務契約に基づき、具体的な金額については非開示といたします。

(4) 本吸収分割に伴う新株予約権及び新株予約権付社債に関する取扱い

該当事項はありません。

(5) 本吸収分割により増減する資本金

該当事項はありません。

(6) 承継する権利義務

承継会社は、承継する事業に関する資産、負債、契約その他の権利義務の一部を、吸収分割契約に定める範囲において承継いたします。

(7) 債務履行の見込み

本吸収分割において、分割会社及び承継会社が負担すべき債務について、履行の見込みに問題はないものと判断しております。

3. 本吸収分割に係る割り当ての根拠等

本吸収分割において承継会社が交付する金銭の算定につきましては、当事者間で協議のうえ、公正妥当な価格として合意しております。

4. 本吸収分割の承継会社及び分割会社間の関係

資 本 関 係	該当なし
人 的 関 係	該当なし
取 引 関 係	該当なし
関連当事者への該当状況	該当なし

5. 承継する事業の内容

(1) 承継する事業の内容

アミューズメント施設運営事業（アミューズメント施設 1 店舗）

6. 会計処理の概要

本吸収分割は企業結合会計基準上の「取得」に該当する見込みです。この処理に伴う取得原価の配分、及びのれんの金額は現在精査中です。

7. 本吸収分割後の状況

吸収分割後の承継会社の会社商号、本店所在地、代表者氏名、事業内容、決算期の変更は現時点において予定されておりません。

8. 今後の見通し

本件に伴う当社の 2026 年 1 月期連結業績及び財務状況に与える影響につきましては、軽微であると見込んでおりますが、事業の大幅な状況変化により財務的影響が生じる場合には、明らかになった時点で速やかに開示いたします。

以 上