



2025年4月28日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ケ イ ブ
代 表 者 名 代表取締役社長 CEO 秋 田 英 好
(コード番号：3760、東証スタンダード)
問 合 せ 先 代表取締役 CFO 伊 藤 裕 章
(T E L . 0 3 - 6 8 2 0 - 8 1 7 6)

2025年5月期第3四半期 決算説明動画と
決算説明資料及び事前質問の回答についてのお知らせ

当社は、2025年4月8日にお知らせいたしました通り2025年5月期第3四半期の決算内容及び事業内容に関してご説明するため「決算説明及びQ&A動画」を公開するとともに決算説明資料及び事前に株主及び投資家の皆様から頂いておりましたご質問への回答を公開いたしましたので、下記の通りお知らせいたします。

なお、本開示は、市場参加者の皆様のご理解を一層深めることを目的に当社が自主的に実施するものであります。決算内容の詳細については、2025年4月11日に開示しております決算短信をご覧ください。

記

1. 決算説明及びQ&A動画

URL : <https://youtu.be/2H369T0fg5M>

2. 決算説明資料及び事前質問に対する回答

URL : <https://www.cave.co.jp/ir/library/presentation/>

【事前質問への回答】

Q1.

でらゲーが保有しているケイブ株式について、処分の予定はありますでしょうか？

A1.

でらゲーが保有する当社株式は、発行済株式数に占める割合が約1割となるため、既存株主や経営環境に与える影響は少なくはありません。保有株式の一部については、当社による取得を実施しており、残りについては、相当な時期に処分を行うべく、方法につきましては、慎重に検討を続けております。

Q2.

配当性向について、純利益やキャッシュフローを基準としたルールを制定する予定はありますか？

A2.

継続的かつ安定的な株主還元については、重要な経営課題の一つと位置づけております。

配当の実施に際しては、企業価値の最大化を前提とし、「でらゲー」社の買収にともなう対価の支払や今後の開発資金の確保、成長戦力への投資等のバランスを考慮し、会社の成長を柱としながら、業績やキャッシュフロー、財務状況等を総合的に勘案して決定することとしております。

Q3.

Nintendo Switchなどの家庭用ゲーム機向けのタイトルを開発する予定はありますか？

A3.

現在のところ、Nintendo Switch向けのゲームタイトルの具体的な開発計画はございませんが、当社が所有するIPのリファイン事業として、SteamなどのPCを含めたグローバルコンシューマー市場への参入を検討しております。

Q4.

株主還元やIR活動について、どのような対応を検討していますか？

A4.

株主の皆様への利益還元策につきましては、継続的かつ安定的な配当を基本としつつ、業績や財務状況等を踏まえながら、自社株式の取得につきましても柔軟に対応して参ります。

IR活動においては、情報開示の充実を図りながら、当社の事業戦略や成長ポテンシャルについて理解を深めて頂けるよう努めて参ります。

また、当社株式への投資の魅力を高め、長期的に当社株式を保有して頂けるよう「株主優待制度の変更」につきましても先週、発表致しました。

今後も、成長投資や事業ポートフォリオの改善を推進し、投資家との建設的な対話を通じて、中長期的な企業価値の向上を目指して参ります。

以上