

2025 年 5 月 12 日

各 位

上場会社名	株式会社ドリコム	
代表者	代表取締役社長	内藤 裕紀
(コード番号:	3793)	
問合せ先責任者	取締役	後藤 英紀
(TEL:	050-3101-9977)	

特別損失の計上、法人税等調整額（益）の計上、 及び通期業績予想と実績値との差異に関するお知らせ

当社は、2025 年 3 月期決算におきまして、特別損失及び法人税等調整額（益）を計上いたしました。また、2025 年 1 月 30 日付で公表いたしました 2025 年 3 月期の通期連結業績予想と、本日公表の実績値に差異が生じたので、下記の通りお知らせいたします。

記

1. 特別損失の計上及びその内容

当社は、開発中の PC・コンソール向けゲームタイトルについて、プロジェクト方針の変更等に伴い、将来収益の再評価を行い、投資額の回収可能性を算定した結果、当該開発中ゲームタイトルに関連する資産の一部を減損処理することといたしました。

また、当社が過去に出資を行った非上場企業の株式について、当該企業の財政状態の悪化により、当社が保有する当該企業株式の実質価値が著しく低下したことに伴い、評価損を計上することといたしました。

上記のことから 2025 年 3 月期決算において、特別損失としてソフトウェア仮勘定の減損損失 520 百万円、及び投資有価証券評価損 49 百万円、合計 569 百万円を計上いたしました。

2. 法人税等調整額（益）の計上及びその内容

当社は、2025 年 3 月期の業績及び今後の業績見通しを踏まえて、繰延税金資産の回収可能性について慎重に検討した結果、回収の可能性が見込まれる部分について繰延税金資産を計上することといたしました。

上記のことから 2025 年 3 月期決算において、法人税等調整額（益）を 234 百万円計上いたしました。

3. 通期業績予想と実績値との差異

(1) 2025 年 3 月期連結業績予想数値と実績値との差異 (2024 年 4 月 1 日～2025 年 3 月 31 日)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	親会社株主に帰属 する当期純利益	1 株 当 たり 当 期 純 利 益
前回発表予想 (A)	百万円 13,500	百万円 500	百万円 400	百万円 △200	円 銭 △6.96
実 績 値 (B)	12,655	112	53	△1,035	△36.10
増 減 額 (B - A)	△845	△388	△347	△835	
増 減 率 (%)	△6.3	△77.6	△86.7	-	
(参考) 前期実績 (2024 年 3 月期)	9,779	903	793	104	3.64

(2) 差異の理由

売上高につきましては、新作『Wizardry Variants Daphne』の貢献により前期比で増収となりましたが、ゲーム事業全体の売上高は想定を下回り、業績予想値に対して 845 百万円の差異となりました。

営業利益及び経常利益につきましては、上記の売上高差異要因のとおりゲーム事業において売上が想定を下回ったこと、及び当第4四半期において新規タイトルのユーザー獲得のための広告宣伝費が当初想定 の 542 百万円から 600 百万円に増加したこと等により、営業利益において 388 百万円の差異、経常利益において 347 百万円の差異となりました。

親会社株主に帰属する当期純利益につきましては、営業利益及び経常利益の差異要因に加え、「1. 特別損失の計上及びその内容」「2. 法人税等調整額（益）の計上及びその内容」に記載のとおり、特別損失 569 百万円を計上したこと、及び法人税等調整額（益）を 234 百万円計上したこと等により、835 百万円の差異となりました。

4. 今後の見通し

上記の内容及び今後の見通し、並びに 2026 年 3 月期通期業績予想につきましては、本日公表の「2025 年 3 月期 決算短信〔日本基準〕（連結）」をご覧ください。

以 上