

ギークス株式会社

決算説明資料（スマホ向けサマリ版）

2025年3月期通期

業績ハイライト

主力の国内IT人材が**過去最高売上高を更新**し、グループの成長を牽引。海外IT人材の市況影響による苦戦やアライヴ社のM&Aに伴う一時的な費用が発生しつつも、営業利益は

前期比 **445.4%**増の**4.9**億円で着地

(百万円)

25年3月期通期

YoY

売上高 **25,162** **+6.0%**

EBITDA **625** **+72.8%**

営業利益 **495** **+445.4%**

経常利益 **494** **+499.6%**

当期純利益 **49** **-**

2026年3月期 業績予想および戦略

営業利益

各セグメントの収益性向上で前期比**41.3%**増を計画

見通し

海外IT人材の1~3月実績及び業績回復状況を見込み、
上期の計画は保守的な見通しでスタート

戦略

- ・ ITフリーランスと正社員DX・AI人材を組み合わせたハイブリッド提案や、**DX・AI人材育成**領域に注力
- ・ 企業向けDXコンサルを推進
- ・ 2027年3月期には営業利益**10**億円を目指す

(百万円)	26年3月期通期	YoY
売上高	26,600	+5.7%
EBITDA	780	+24.6%
営業利益	700	+41.3%
経常利益	660	+33.5%
当期純利益	400	+703.3%

株主還元

2026年3月期は+10円増配で、前期比倍増の20円の配当計画

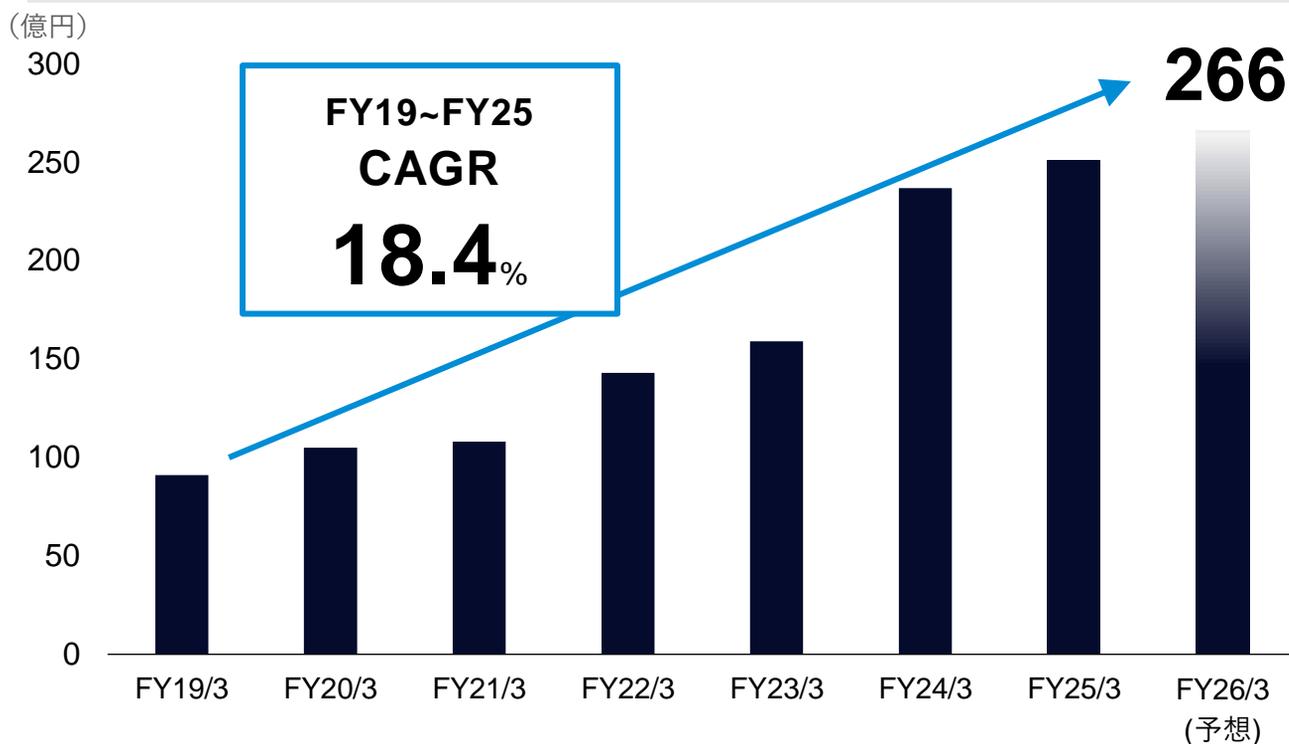
長期視点での企業価値向上を見据え、成長投資と株主還元を両立

	25年3月期	26年3月期（予想）
配当	10円	20 円
配当金総額	103百万円	206 百万円
配当性向	207.4%	51.7%

業績推移

売上高

上場以降業績は右肩上がり成長
2024年1Qより海外IT人材の連結を開始し売上高拡大



営業利益

2024年3月末にゲーム事業の株式譲渡を実行
事業ポートフォリオの見直しにより収益はV字回復

